

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業および賃貸を禁じます。



SUPER FAMICOM®

任天堂株式会社

本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地
TEL.(075)541-6113番
東京支店 〒111 東京都台東区浅草橋5丁目21番5号
TEL.(03)5820-2251番
大阪支店 〒531 大阪市北区本庄東1丁目13番9号
TEL.(06) 376-5950番
名古屋営業所 〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号
TEL.(052)571-2506番
岡山営業所 〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号
TEL.(086)252-1821番
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地
TEL.(011)621-0513番

スーパーファミコン は任天堂の商標です。

Nintendo®

スーパーファミコン®
SHVC-RI



SUPER FAMICOM

取扱説明書



SUPER METROID™

スーパーメトロイド

videogameden

使用上のご注意

- 1) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 2) テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 3) 長時間ゲームをする時は健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 4) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 5) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
- 6) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- 7) スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

ごあいさつ

このたびは、任天堂スーパーファミコン専用ソフト「スーパーメトロイド」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

このカセット内部には、ゲームの途中経過をセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカセットの抜き差しをすると、蓄積されている内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。なお、リチウム電池は有償で交換させていただきます。

もくじ

ストーリー	2
STORY	2
コントローラの操作方法	6
コントローラの操作方法	6
ゲームの遊び方	8
ゲームの遊び方	8
データのセーブについて	20
データのセーブについて	20
要塞惑星ゼーベスとは	22
要塞惑星ゼーベスとは	22
アイテム	24
アイテム	24
ゲートを開くには	31
ゲートを開くには	31
敵キャラクター紹介	32
敵キャラクター紹介	32

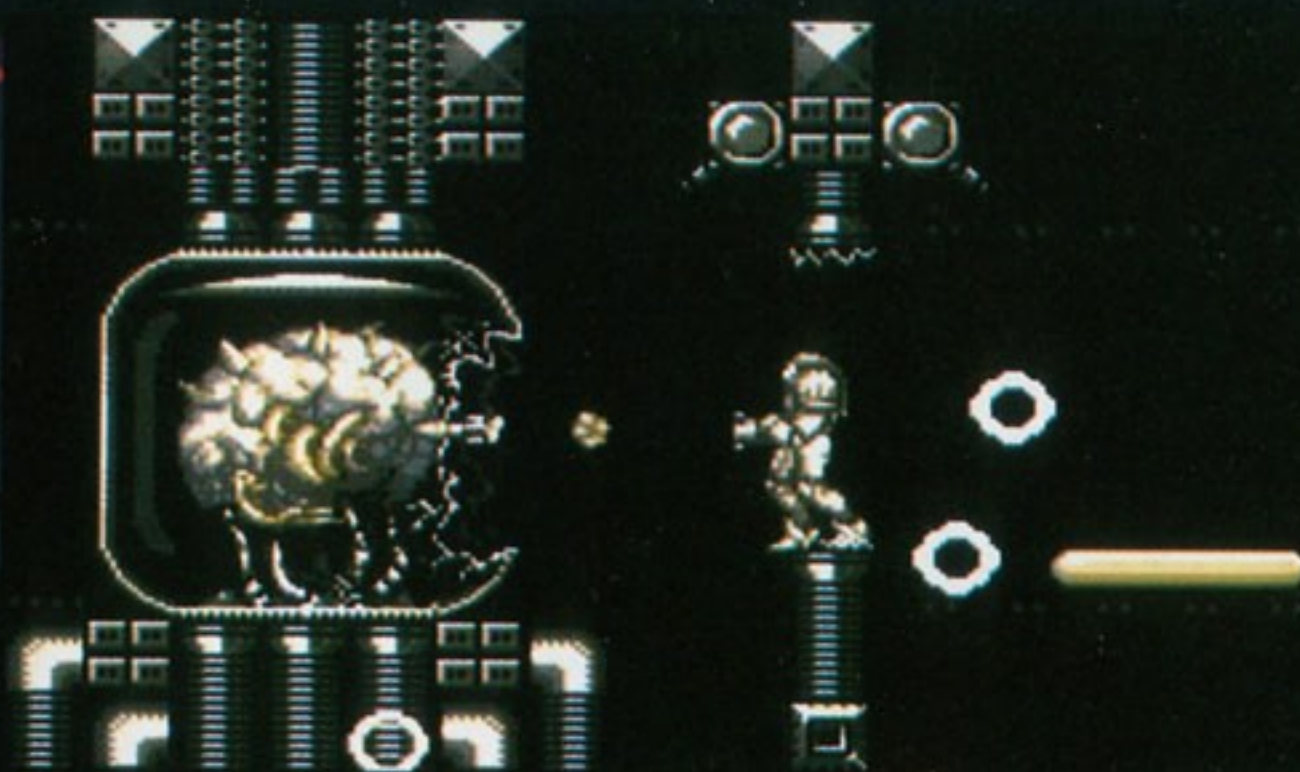
コスモ歴 2000 年代、銀河では惑星間交流が盛んに行われ、かつてない繁栄の時代を迎えていた。今や銀河の平和は、各惑星の代表者によって設立された「銀河連邦」によって守られている。

しかし、銀河にはまだ多くの未知の惑星が残されており、様々な事件も起きていた。そのひとつに宇宙戦士サムス・アランの活躍により解決された重大な事件があった。謎の生命体「メトロイド」をめぐる宇宙海賊との戦いである。

コスモ歴20×5年

銀河連邦の調査船は惑星 SR388 で未知の生物を発見した。「メトロイド」と命名されたその浮遊生命体は、β線を照射するだけで増殖し、他の生物にとりついてエネルギーを吸いつくす恐るべき能力を持つことがあきらかになり、急遽、銀河連邦本部に持ち帰ることとなった。

ところが調査船は宇宙海賊の奇襲に遭い全滅。「メトロイド」は海賊の手によって機械生命体マザーブレインの統括する要塞惑星ゼーベースに持ち去られてしまったのである。



銀河連邦は腕ききの賞金稼ぎ(バウンティ・ハンター)サムス・アランに海賊とメトロイドの殲滅を依頼した。惑星ゼーベースに単身乗り込んだサムスは、苦闘の末メトロイドを殲滅、マザーブレインをも破壊し宇宙海賊の野望を打ち砕いた。

その後銀河連邦首脳部は、SR388に数多く棲息すると思われる危険な生物メトロイドを絶滅させるべく特殊部隊を派遣したが、全部隊が消息を絶つという事態に陥ってしまった。

もはやこの事態を解決できる者はサムス以外にはありえない! 銀河連邦最高会議はSR388にサムス・アランを派遣、メトロイドを殲滅することを決定したのである。

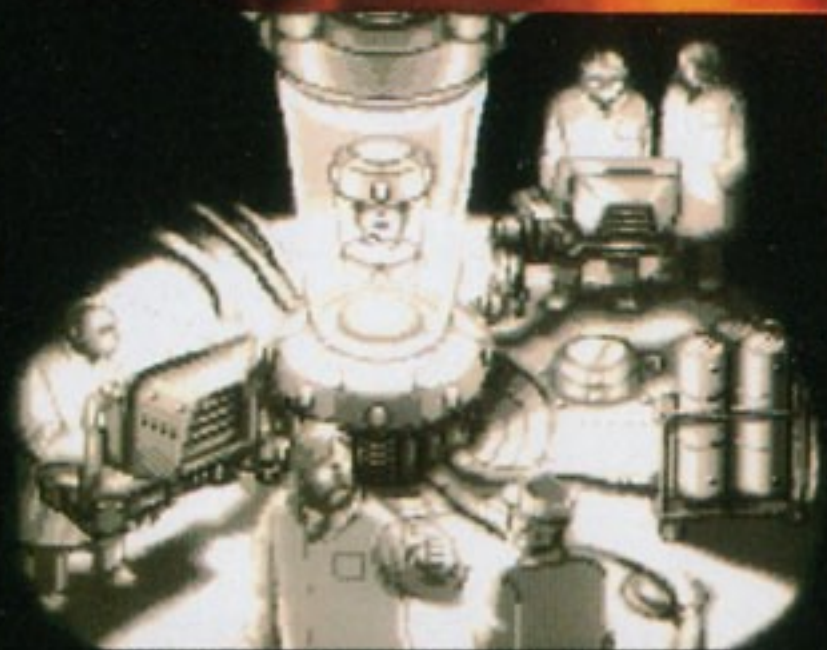


SR388 に棲息
するメトロイド
は脱皮、変身を
繰り返しサムス
を苦しめたが、
その最深部に巢
くうクイーンメト
ロイドを倒し、サ

ムスはその任務を完了した。

そのとき、ただひとつ残った卵がサムスの目の前で
孵化しメトロイドの幼生が誕生した。ベビーメトロイドは
初めて見たサムスを母親と思い込み、まとわりついてく
る。サムスはこの無邪気なベビーメトロイドとともにス
ターシップに乗り込みSR388を後にした。

だが、この一匹
のベビーメトロ
イドがさらなる
事件を引き起こ
そうとは誰一人
予想だにしなか
ったのだ・・・



サムスが持ち帰ったベビーメトロイドは、スペースコロ
ニー内の宇宙科学アカデミーに持ち込まれ、その特殊
な生態構造を研究されることとなった。メトロイドが持

つ優れたエネルギー特性は、人類にとって非常に有効
であるというのが科学アカデミーの結論である。更にそ
のレポートの末尾には、メトロイドは本来平和的活用を
目的として人工的に創り出された生命体である可能性
を示唆していたのである。銀河には平和と秩序が戻って
きたと思われた。気ままなハンター稼業に戻ったサムス
のスターシップに緊急指令が届くまでは・・・

非常事態発生!!

ただちに科学アカデミーへ急行せよ!

アカデミーに到着したサムスが見たものは、何者かに襲
われ全滅した研究施設とその研究所員たちであった。
そして、そこにはベビーメトロイドの姿はなかった。しか
しサムスは廃墟の闇に凶悪な気配を感じていた。闇か
ら現れたのはサムスが壊滅させたはずの宇宙海賊の
一味であった。

メトロイドを奪った海賊たちは、再建した要塞惑星ゼー
ベスに逃げ込んだ。サムスは危険の待つ惑星ゼーベス
へ向かうことを決意した。

またしてもメトロイドをめぐってサムスと宇宙海賊の死
闘が始まるのだ!

コントローラの操作方法

L・R ボタン

Lボタン：銃口を斜め下に向けます。

Rボタン：銃口を斜め上に向けます。

座った状態で銃口を上に向ける場合は、

L、Rボタンを同時に押します。

+ ボタン

上ボタン：

銃口を上に向けます。

左・右ボタン：

サムスが左右に移動します。

下ボタン：

1回押すとしゃがみ、もう

1回押すと丸まります。

(丸まるためにはアイテムが必要です)

ジャンプ中に押すと銃口を下へ向けます。

セレクト SELECT ボタン

アイコンアイテムの選択。

スタート START ボタン

ゲーム中に押すとポーズがかかり、マップ画面になります。

Y ボタン

キャンセルボタン

アイコンアイテムをキャンセルします。

X ボタン

ショットボタン

ビームやミサイルを発射します。

押しっぱなしでビームを溜め、はなすと溜め撃ちができます。(溜め撃ちをするにはアイテムが必要です)

丸まった状態で押すと爆弾をセットします。(爆弾を使うにはアイテムが必要です)

A ボタン

ジャンプボタン

サムスがジャンプします。

+ ボタンの左右をいれてジャンプすると回転ジャンプをします。

溜め撃ち状態で回転すると弱い敵を倒すことができます。

B ボタン

ダッシュボタン

押しながら+ ボタンの左右で加速します。

これらの操作は初期設定の状態です。設定を変えたい場合はコントローラ設定画面(12ページ参照)で変更できます。

ゲームの遊び方

ゲームを始める前に

ゲームカセットをスーパーファミコン本体に正しくセットし、電源スイッチをONにしてください。ゲームのタイトルデモが始まり、続いてタイトル画面になります。

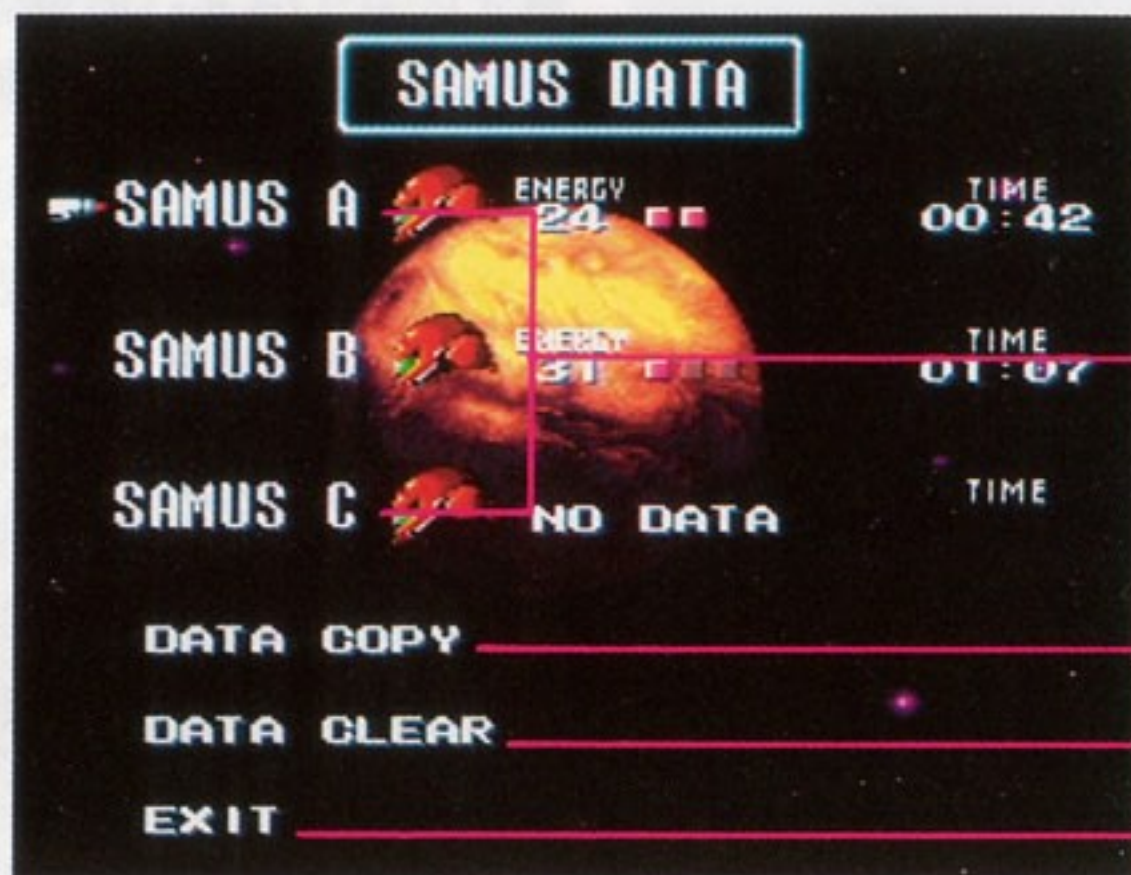
タイトル画面

タイトル画面表示中に、STARTボタンまたはAボタンを押すとサムステータ画面になります。



サムステータ画面 [SAMUS DATA]

ゲームのデータを選択する画面です。データは最大3つまでセーブできます。



SAMUS A・B・C

A、B、C、いずれかのサムステータを選択するとオプション画面になります。

DATA COPY

データコピーモードになります。(21ページ参照)

DATA CLEAR

データクリアモードになります。(21ページ参照)

EXIT

タイトル画面に戻ります。

+ ボタンの上下でカーソルを移動させて、プレイしたいデータやモードを選びます。
Aボタンでデータやモードを決定します。



オプション画面^{が めん} [OPTION MODE]

この画面はゲームを始める準備をする画面です。
+ ボタンの上下でカーソルを移動し、コマンドを選択します。
Aボタンで選択したコマンドを決定します。



ご注意

JAPANESE TEXT を選択してプレイしてください。

JAPANESE TEXT を選択すると、コントローラー設定画面やスペシャル設定画面も日本語で表示されます。

START GAME

ゲームがスタートします。
設定準備が整ったらこれを選んでください。

ENGLISH TEXT

デモ画面の文章が英語表示のみになります。

JAPANESE TEXT

デモ画面の文章が日本語字幕で表示されます。

CONTROLLER SETTING MODE

コントローラー設定画面になります。(12ページを参照)

SPECIAL SETTING MODE

スペシャル設定画面になります。(13ページ参照)

コントローラ設定画面

[CONTROLLER SETTING MODE]

コントローラ操作の初期設定を変更することができます。

✚ ボタンの上下で変更
したい項目にカーソルを
合わせ、設定したいボタ
ンを押すと、そのボタン
に設定が変更されます。



ただし、L、R ボタンを、ななめ射ち以外の項目に設定すると、
ななめ射ちがOFFとなり、使用できなくなります。

設定の変更は、START ボタン以外の全てのボタンが変更
できます。

ここで設定した状態はゲームと一緒にセーブされます。

END

オプション画面に戻ります。

RESET [RESET TO DEFAULT]

カーソルをENDの下に入れると出ます。

全てのコマンドが初期設定に戻ります。

スペシャル設定画面

[SPECIAL SETTING MODE]

ゲーム中の特殊な設定ができます。



✚ ボタンの上下で項目
を選び、左右またはA ボ
タンで、モードを変更で
きます。
ここで設定した状態は
ゲームと一緒にセーブ
されます。

アイコンキャンセル [ICON CANCEL]

アイコンアイテムをキャンセルする方式が選択できます。

オート [AUTO] ゲートをくぐる際、自動的にキャンセルし
ます。

マニュアル [MANUAL] プレイヤーがキャンセルボタン
を押すまでキャンセルされません。

また、ゲーム中にY ボタンを押しながらSELECT ボタンでア
イコンアイテムを選択すると、1 度使用したアイコンアイテム
は自動的にキャンセルされます。

後ずさり射ち [MOON WALK]

ON にすると、ショットボタンを押したまま、サムの向いて
いる方向と逆に✚ ボタンを入れたときに、後ずさりしながら
ビームを射てます。

END

オプション画面に戻ります。

エネルギー表示

現在サムの持っているエネルギーの量です。これが0になってしまうとゲームオーバーとなってしまいます。

エネルギータンク表示

現在サムが持っているエネルギータンクの数です。ひとつのタンクのエネルギーは99です。

アイコンアイテム表示

アイテムセレクトボタンで選択できるアイテムと、その残数です。(24ページ参照)



ミサイル



スーパーミサイル



パワーボム



グラップリング・ビーム



Xレイ・スコープ

マップ表示

サムの現在位置を中心にしてマップ画面の一部が表示されます。(全体マップについては16ページ参照)

オート補給

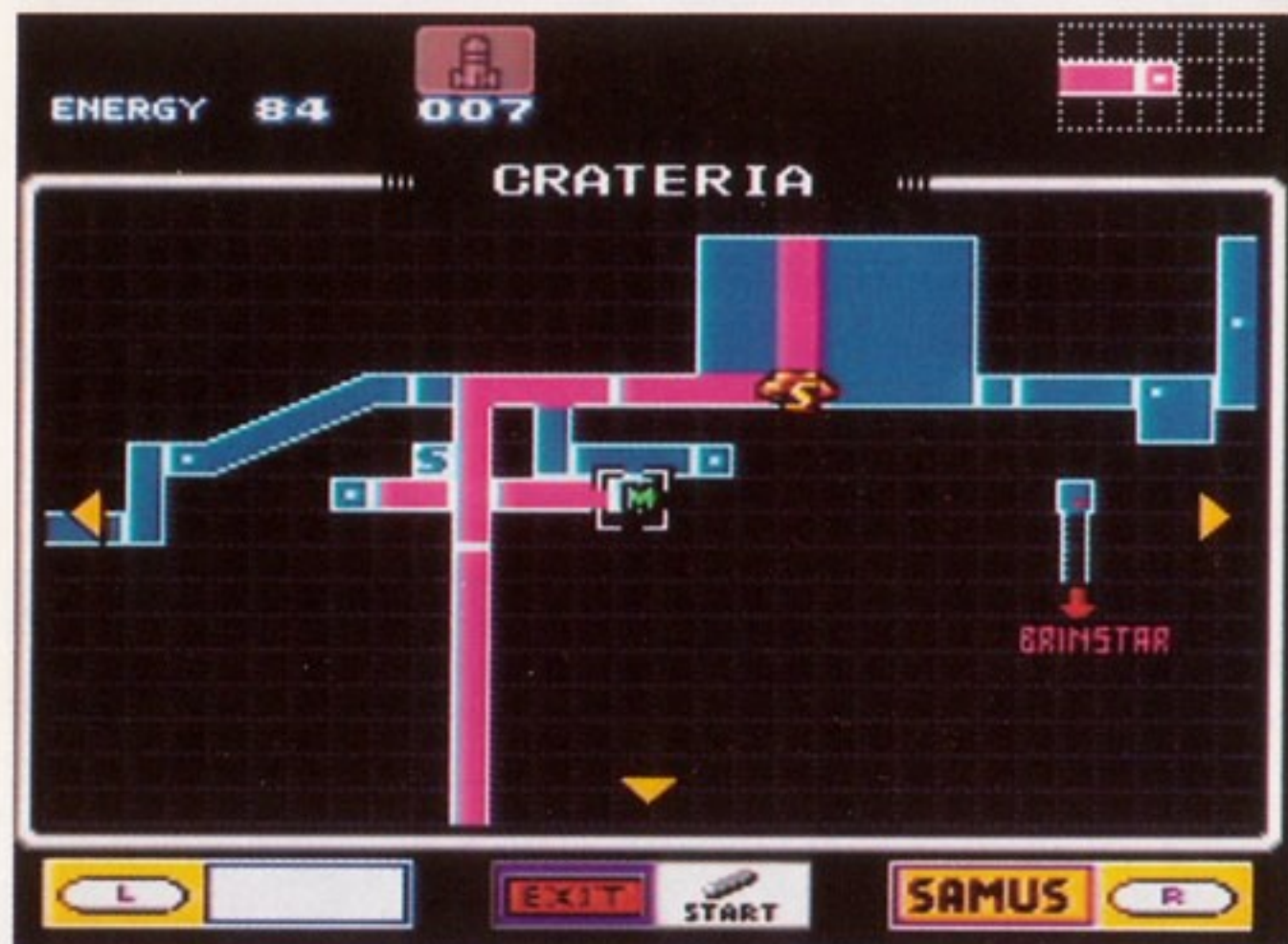
リザーブタンクのエネルギー補給の方法が切り替えられます。(18ページ参照)



サムス・アラン

がめん マップ画面







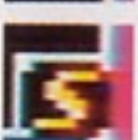
ゲーム中にSTARTボタンを押すと、ゲームはポーズ状態になり、各エリアのマップ画面となります。(もう一度押すとゲームに戻ります)



この画面では、サムスが到達したエリアがピンク色で表示されます。十字ボタンで画面がスクロールできます。

ここでRボタンを押すとサムス画面になります。(18ページ参照)

がめん つぎ こうもく ひょうじ
マップ画面には次の項目が表示されます。

-  サムスの現在位置
-  エリアのボスの位置
-  ミサイルチャージ・ユニットの位置
-  エネルギーチャージ・ユニットの位置
-  データセーブ・ユニットの位置
-  マップコンピュータの位置
-  最後にセーブをした位置
(再スタートする時は、この場所から始まります)




マップコンピュータ

各エリアに設置されたマップコンピュータの左右にサムスが接触すると、そのエリアのマップデータを入手できます。

マップデータを入手すると、マップ画面にまだサムスが到達していないエリアが、ブルーで表示されるようになります。マップデータを入手しても画面に表示されない隠し通路や隠し部屋も数多く存在します。探してみましょう。

サムスの現在装備しているアイテムや状態を見ることができます。

また  ボタンでカーソルを移動させ、A ボタンを押せばアイテムを装備したり、はずしたりできます。(装備できるアイテムは、27ページ参照)

ここでL ボタンを押すとマップ画面に戻ります。またSTARTボタンを押せばゲームに戻ります。

補給 [SUPPLY]

リザーブタンクを入手すると、補給が可能になります。

オート [AUTO] ゲーム中エネルギーが0になると自動的に補給します。

マニュアル [MANUAL] RESERVE TANKにカーソルを合わせてAボタンを押すと補給します。

ビーム [BEAM]

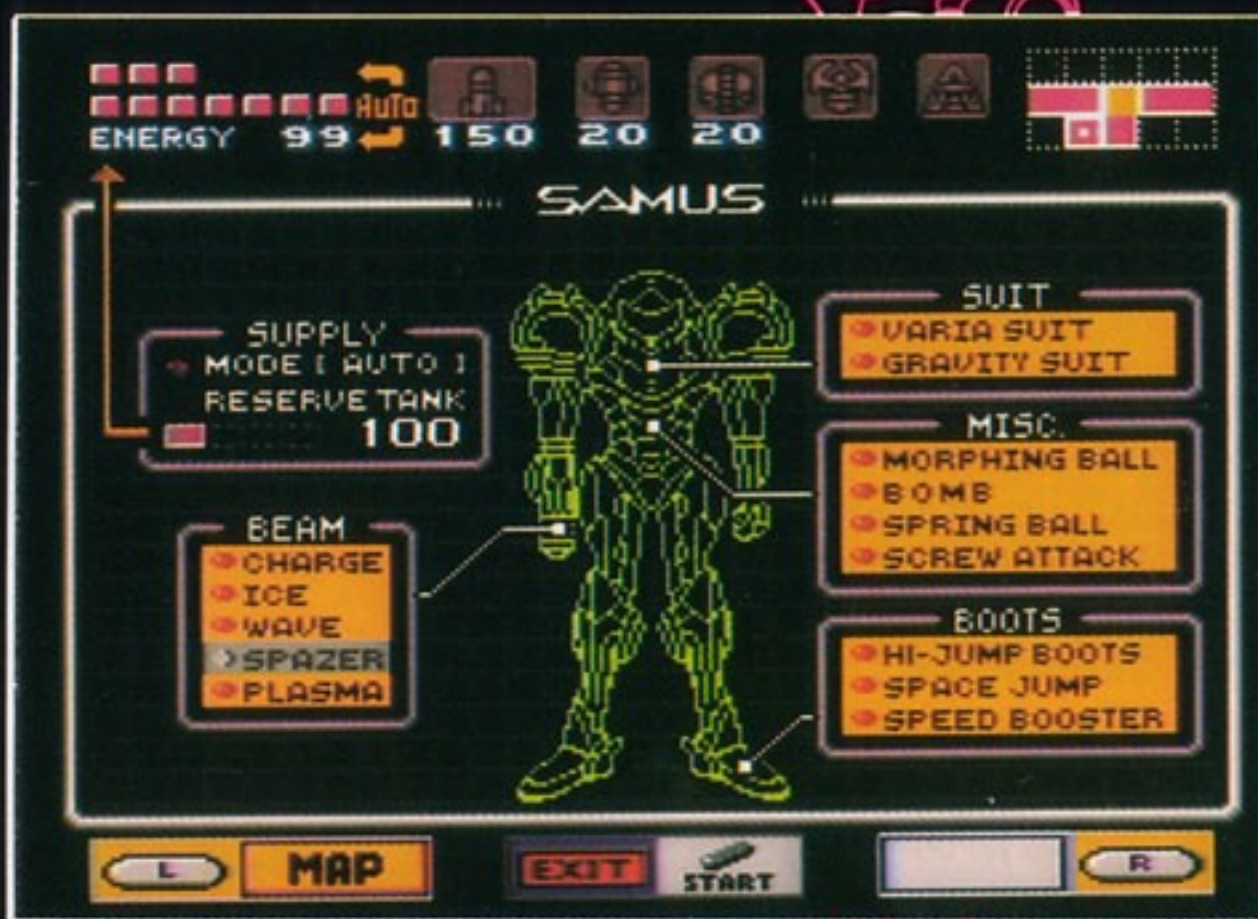
ビームを持ち変えられます。(ただし、SPAZERとPLASMAビームは同時に使用できません)

スーツ [SUIT]

現在のスーツ装備を確認できます。

特殊アイテム [MISC.]

サムスの特殊能力を確認できます。



ブーツ [BOOTS]

現在のブーツ装備を確認できます。

データのセーブについて

データセーブ・ユニット



かく各エリアに^{せつち}設置されている、データセーブ・ユニットにサ姆斯が乗ると、セーブするかどうかを聞いてきます。

セーブをする場合には、^{イエス}YESを選択してAボタンで決定してください。

セーブをすると、ゲームを再スタートする時、最後にセーブをした場所から開始できます。

再スタートアップ画面
再スタート時には、オプション画面の後に、惑星ゼーベスのマップ画面と最後にゲームをしたエリアのマップ画面があらわれます。



このゲームはバッテリーバックアップにより、ゲーム途中のサ姆斯のデータをセーブすることができます。

データコピーモード

セーブしたデータを他のデータファイルにコピーしたい時はサ姆斯データ画面でカーソルを[DATA COPY MODE]に合わせて、Aボタンを押してください。



- ①コピーしたいデータを選んで、Aボタンで決定します。
- ②どのファイルにデータをコピーするかを選択し、Aボタンで決定します。
- ③YESを選択し、Aボタンで決定してください。
- ④コピー終了です。なにかのボタンを押せばサ姆斯データ画面に戻ります。

データクリアモード

セーブしたデータを消去したい時はサ姆斯データ画面でカーソルを[DATA CLEAR MODE]に合わせて、Aボタンを押してください。



- ①消去したいデータを選んで、Aボタンで決定します。
- ②YESを選択し、Aボタンで決定してください。
- ③クリア終了です。なにかボタンを押せばサ姆斯データ画面に戻ります。

ようさいわくせい 要塞惑星ゼーベスとは

スターシップ

この宇宙船はベース基地になっており、
上部ハッチからサムスが乗り込むと
補給ができる。

クレテリア[CRATERIA]

惑星ゼーベスの地表面。
酸性雨の降りしきるエリア。

ブリンスタ[BRINSTAR]

植物が密生し、天然の迷路に
なっているエリア。

ツーリアン[TOURIAN]

サムスに破壊されたが、どこかに再建されたい。
各エリアのボスを全て倒すと道が開かれるという。

ぎん が れんぽうけいさつ つうしん
[銀河連邦警察より通信]

今回のサムスの任務は惑星ゼーベスに巣くう宇宙海賊の殲滅と奪
われたベビーメトロイドの奪還である。ゼーベスは複雑に入り組ん
だ迷路と化した6つのエリアによって構成されている。ここで各エリ
アの紹介をしておこう。任務達成の参考にしてくれたまえ。

なん ぼ せん

難破船[WRECKED SHIP]

古代文明人のロケットが朽ち果てて残ったエリア。

マリーディア[MARIDIA]

地下水によって造られた迷路のエリア。

ノルフェア[NORFAIR]

地底深く、炎と溶岩に守られた
古代遺跡のあるエリア。

アイテム



鳥人の像

古代文明の遺産で、神として奉られている像。一説には古代人そのものがモデルであるともいわれている。鳥人の像が持つアイテムボールを撃つとアイテムが出現する。

アイコンアイテム

ゲーム中にアイテムセレクトボタンでセレクトして使うアイテム。(アイテムキャンセルボタンで通常に戻ります)

ミサイルタンク

使用方法：ショットボタン



サムの持てるミサイルの量が増える。



ミサイルチャージ・ユニットの左右にサムスが接触するとミサイルが補給される。

サムスが任務を達成するには、ゼーベス内に隠された数々のアイテムを入手し、パワーアップしていかなければならない。ここではそれらのアイテムを紹介しよう。

スーパーミサイルタンク

使用方法：ショットボタン



ミサイルの強力なもの。さらに集めればサムの持てるスーパーミサイルの量が増える。



スーパーミサイルで壊れるブロック

パワーボム

使用方法：丸まった状態でショットボタン



ボムの強力なもの。画面中の敵にダメージを与えることができる。



パワーボムで壊れるブロック

グラップリングビーム

使用方法：ショットボタン



ある特殊なブロックにアンカー状のビームを打ち込んでぶら下がる。



グラップリングビームが打ち込めるブロック

Xレイ・スコープ

使用方法：ダッシュボタンを押したまま(使用中にサムスは移動できない)



隠し通路などを透視できる。

エネルギーアイテム

エネルギータンク



サムのエネルギータンクの数が増え、さらにエネルギーがフルチャージされる。



エネルギーチャージ・ユニットの左右にサムスが接触するとエネルギーが補給される。

リザーブタンク



使用方法：サム画面で
RESERVE TANK にカーソルを
合わせてAボタンで補給開始

サムの緊急時用のエネルギータンク。
入手時は空の状態。

惑星ゼーベスに棲息する生物を倒すと、ミサイルやエネルギーボールなどを出すことがある。これを取ると、サムのミサイルやエネルギーなどが補給できる。



エネルギー
ボール



ビッグエネルギー
ボール



ミサイル



スーパー
ミサイル



パワーボム

ビームアイテム

サムスは、ノーマルビームを初期装備しているが、新しいビームを入手すると、パワーアップが可能だ。ビームは同時に使うことで、より強力な武器にすることもできる。

チャージビーム[CHARGE]



溜め撃ちができるようになる。

アイスビーム[ICE]



敵を一定時間凍結し、動きを止めることができる。凍らせた敵には乗ることも可能。

ウェーブビーム[WAVE]



ビームが波動状に飛び障害物を貫通する。

スペイザー[SPAZER]



ビームが3発同時に発射され、命中する範囲が広がる。

プラズマビーム[PLASMA]



複数の目標を貫く、最強のビーム。

スーツアイテム

ノーマルスーツでは敵などに触れなくてもダメージを受けてしまうエリアも存在する。より強力なスーツを手に入れることが必要だ。

バリアスーツ[VARIA SUIT]

敵からのダメージを2分の1に軽減してくれる。また、高温地帯のダメージを無効化する。



グラビティスーツ[GRAVITY SUIT]

敵からのダメージを4分の1に軽減してくれる。また、水中など重力に影響されるエリアでの行動が自由になり、溶岩のダメージを受けない。



特殊アイテム

これらのアイテムを入手すると、サムスに特殊能力が増える。



丸まり[MORPHING BALL]

しゃがんだ状態で \oplus ボタンの下を押すとサムスが丸まることできる。



ボム[BOMB]

丸まった状態でショットボタンを押すと、サムスが爆弾をセットする。

このボムは、敵にダメージを与える以外にも、特定の床や壁を壊すことができ、無制限に使用できる。



スプリングボール[SPRING BALL]

丸まった状態でジャンプボタンを押すと、丸まり状態でジャンプできるようになる。



スクリューアタック[SCREW ATTACK]

回転ジャンプで敵に体当たりすると敵を倒すことができる。

* グラビティスーツを装備していない時は、水中でのスクリューアタックはできません。

フーツアイテム

サムの運動能力を向上させるアイテム。



ハイジャンプブーツ [HI-JUMP BOOTS]

ジャンプ力がアップする。



スペースジャンプ [SPACE JUMP]

回転ジャンプ中に再びジャンプできる。
これをマスターすると連続ジャンプが可能。操作は回転ジャンプ中にもう1度ジャンプボタンを押す。

スピードブースター [SPEED BOOSTER]

高速でダッシュできる。最高速に達すると、サムは無敵に！

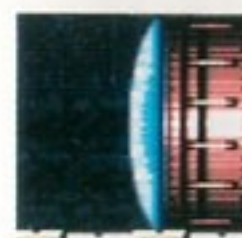


高速ダッシュで壊れるブロック

* グラビティスーツを装備していない時は、水中でのスペースジャンプとダッシュはできません。

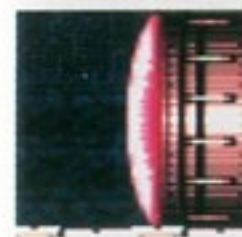
ゲートを開くには

惑星ゼーベスの各エリアには、外部からの侵入者を防ぐために様々なゲートが設置されている。サムがこのゲートをくぐるためには、その扉をミサイルなどで撃ち破らなければならない。



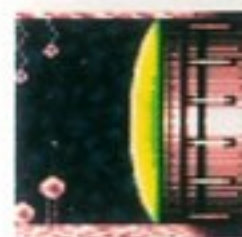
ブルーゲート

ビームやボムなどで開くことができる。



レッドゲート

ミサイル5発で開くことができる。
スーパーミサイルなら1発で開くことができる。



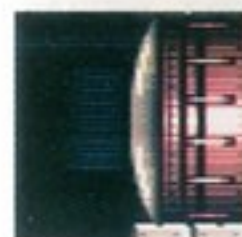
グリーンゲート

スーパーミサイル1発で開くことができる。



イエローゲート

パワーボム1発で開くことができる。



メタルゲート

ある条件を満たせば、開くことが可能に。



また、ゲート以外にもシャッターがサムの侵入をこばむこともある。
上のランプの色が、シャッターを開くヒントだ。

てき 敵キャラクター紹介

クレテリアの敵

クレテリアの敵は攻撃力、防御力ともにたいしたことはない。しかしそれは惑星に到着したばかりのサムスも同じ。油断は禁物。



リップパ

空中を移動している。その装甲は硬くノーマルビームなど受け付けない。

スクリー

天井にぶら下がっていて、サムスが近づくと回転しながら落下してくる。



要塞惑星ゼーベスには様々な生物や、古代文明の遺跡に仕掛けられたトラップなどが数多く存在している。もちろん、凶悪な宇宙海賊もサムスを待ち受けているはずである。ここではそれらの敵キャラクターの一部を紹介しよう。

ジーマ

床や壁をはい回っている。



ウェーバー

ヒラヒラと不規則にとびまわる。



ブリンスタの敵

ブリンスタには植物や昆虫などの敵が多く棲息している。装甲の特殊な敵もいる為、武器の使い分けが必要になってくるはずだ。

リオ

サムスが近づくと突然その鋭い爪で攻撃してくる。



カクタック

四方八方にトゲをとばしてくる植物型の敵。



サイドホッパー

強い攻撃力と驚異的なジャンプで襲いかかってくる。



ホタリー

腹部に発光体を持ち、暗い場所に好んで棲息する。倒すと、そのエリアがより暗くなってしまうので注意。



スポア・スポン

(ブリンスタの小ボス)

宇宙海賊によって遺伝子操作された植物。硬い殻には一切の攻撃は通用しない。弱点は殻に守られた核である。



クレイド

(ブリンスタのボス)

巨体から繰り出すトゲ状の生物と口から吐く岩で攻撃してくる。その体はビーム、ミサイル、ボムいずれの武器にもびくともしない。弱点はどこだ？



ノルフェアの敵^{てき}

ノルフェアは高温^{こうおん}のためにノーマルスーツではダメージ^うを受けてしまうエリアがある。敵も強力^{てき きょうりょく}なものが出現^{しゅつげん}する。攻略は無理せず慎重^{しんちょう}に。

ドラコーン

溶岩^{ようがん}の中に潜み^{なか ひそ}、サ姆斯に火の玉^{ひ たま}を吹きかけてくる。進化^{しんか}したものは歩く^{ある}こともできるらしい。



マグドール星人^{せいじん}

マグマと同化^{どうか}する能力^{のうりょく}を持っていて、自在^{じざい}に体^{からだ}を変形^{へんけい}させ溶岩^{ようがん}を投げつける。



マルテビオラ

壁^{かべ}に反射^{はんしゃ}しながら飛び回^{と まわ}る浮遊生命体^{ふゆうせいめいたい}。



クロコマイアー

(ノルフェアの小ボス)

粘液質^{ねんえきしつ}の皮膚^{ひふ}を持ち、口^{くち}から無数^{むすう}のエネルギー^{エネルギー}弾^{だん}を発射^{はっしや}する。攻撃^{こうげき}を受けると、ますます怒^{おこ}り出す。



ゲルーダ

高热^{こうねつ}に耐^たえる殻^{から}による防御力^{ぼうぎょりょく}と、大きな2つのハサミによる空中殺法^{くうちゅうさつぽう}を得意^{とくい}とし、しつこく追いかけてくる。

リドリー

(ノルフェアのボス)

宇宙科学アカデミー^{うちゅうかがく}を全滅^{ぜんめつ}させた憎むべき海賊^{かいぞく}の最高幹部^{さいこうかんぶ}。空中^{くうちゅう}を飛行^{ひこう}しながら長い尻尾^{しっぽ}と火炎放射^{かえんほうしや}で攻撃^{こうげき}してくる。



マリーディアの敵^{てき}

そのほとんどが水中であるマリーディアでは、サムの^{すいちゆう}行動はかなり制限される。ここに出現する敵も多くは水^{せいせいぶつ}生生物。グラビディスーツが不可欠だ。



ドレイゴン

(マリーディアのボス)
鎧の様な硬い甲羅を^{よろい}持ち、高い防御力を^{よう}持っている。

MARIDIA

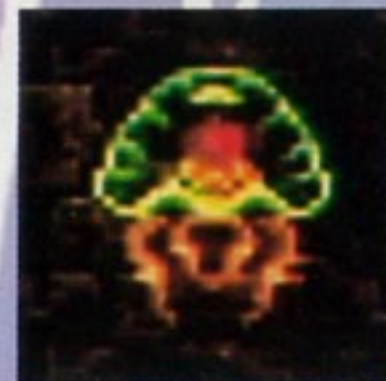


スカルテトラ

こっかく^{ぎよるい}骨格だけの魚類。それぞれの関節をスク^{かんせつ}リューの様に回転させ泳ぐ。

メトロイドモドキ

う^{ちゆうかいぞく}宇宙海賊が奪ってきたメトロイドからク^{うば}ローニングしたものだが、不完全な能力^{ふかんぜん}しかない。



アウッチ

するど^{から}鋭いトゲのついた殻を持つ巻き貝の一種。砂^ま地を好み危険を感じると砂の中に潜^{がい}ってしまう。



エビア

しっ^ぼ尻尾からトゲ付きの弾^{たま}を撃ってくる。

なん ぱ せん てき 難破船の敵

なん ぱ せんない ふ ゆうれい
難破船内は、とりついた浮遊霊ファントウーンによって
その機能を全く停止させられている。



コーベン

なん ぱ こ だいじん たましい
難破した古代人の魂がファントウーンに
よって悪霊化したもの。サムスにうっとうしくまわりつく。

さ きょう 作業ロボット

こ だいじん せんない よう つく
古代人が船内のメンテナンス用に作ったロボット。機能は完全に狂っていて、むやみにビームを放つ。



ファントウーン

なん ぱ せん
(難破船のボス)

い しき
マザーブレインの意識が実体になったもの。その邪悪な念波によって周囲の霊は悪霊化し、船の機能は停止してしまった。



てき ツーリアンの敵

かつやく は かい う ちゅうかい
サムスの活躍によって破壊されたツーリアンも宇宙海賊によって再建されたい。その所在は不明であり、どのような敵が存在しているのかわからない。しかし、サムスの最終的な目的はここにあるといえるだろう。



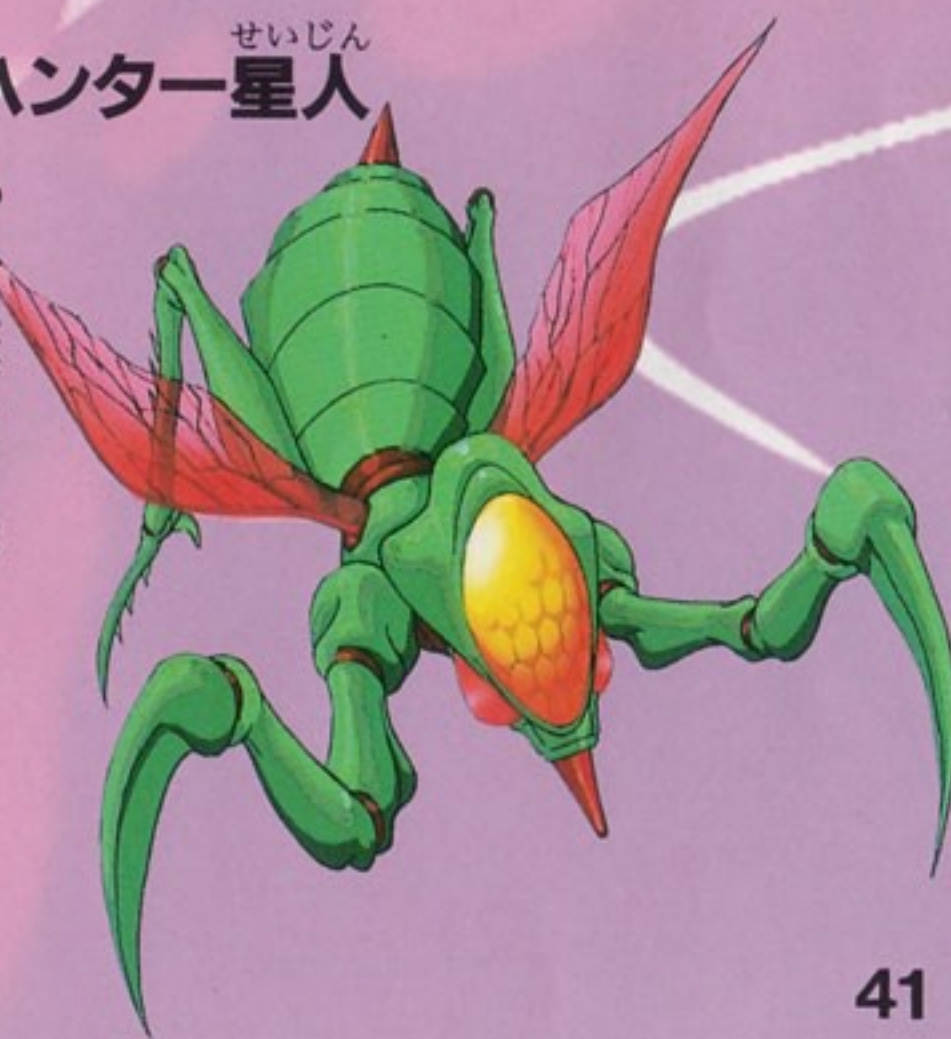
う ちゅうかいぞく 宇宙海賊

せいじん ゼーベス星人

わくせいかんぼうえき う ちゅうせん
惑星間貿易の宇宙船を襲い、略奪、殺戮の限りをつくすことから宇宙のならず者として恐れられるエイリアン。

う ちゅうかいぞく せいじん 宇宙海賊 キハンター星人

さいけん
ゼーベスを再建するため、協力を要請された別銀河系の海賊。羽がなくなると口から強酸性の液体を吐く。



ふ ゆうせいめいたい **浮遊生命体 メトロイド**

こ だいぶんめいじん せいめいたい せつ
 古代文明人によって創造されたと言われる生命体。接
 しょく あいて せいめい きゅうしゅう たいない ちくせき
 触した相手の生命エネルギーを吸収し、体内に蓄積す
 せいしつ けいたい に あ ていど ちのう
 る性質がある。その形態に似合わず、ある程度の知能を
 ゆう きょう い てき はんしよくりょく たいへん き けん せんざい
 有し、驚異的な繁殖力ゆえ、大変危険な存在でもある。



わくせい てき い がい み ち
 惑星ゼーバスには、これらの敵以外にも、たくさんの未知な
 せいぶつ せんざい なか なに あた
 る生物が存在している。中には、サムスに何かのヒントを与
 えてくれるような生物もいるようなのだが…。

また、タイトル画面の時に流れるデモも、サムスの隠れた能
 りょく し やくだ
 力を知るのに役立つだろう。





[銀河連邦警察より最終通信]

サムスが任務を達成した時間によって、異なるエンディングを迎えることができるだろう。——より速やかな任務達成を祈っている。

任天堂公式 ガイドブック

SUPER METROID

◆スーパーメトロイド◆

全アイテムを最短
ルートでとれる本。

企画・編集

エープ・小学館

4月中旬全国の
書店で発売予定



警告:ビデオゲームのコピーは法律で禁じられています。
任天堂のゲーム・ソフトは著作権によって全世界で保護されています。
もしコピー品を入手されたならば、すべて廃棄処分してください。違反
者は罰せられますので、ご注意ください。
ご不明な点は取扱説明書に記載されている任天堂株式会社まで御連
絡ください。

WARNING :

It is a serious crime to copy video games according to Copyright Law. Nintendo games are strictly protected by copyright rights worldwide. Please destroy any illegal copies that may come into your possession. Violators will be prosecuted.

If you have any question, please contact Nintendo Co.,Ltd.

(address and telephone number are as being appeared in the user's instruction manual).

禁無断転載

© 1994 Nintendo