

販売元 コナミ株式会社

製造元 コナミ エンタテインメント株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL(03)3264-5678(代)

〒530 大阪市北区梅田1丁目11-4 TEL(06) 456-4567(代)

〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL(011)232-3778(代)

〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL(092)715-2367(代)

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

KONAMI®

SHVC-CS



CONTRA

魂の対決

TM

© 1992 KONAMI

コントラ

遊び方



© 1992 KONAMI
All rights reserved.

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

videogameden

スーパーファミコン®

and KONAMI® are trademarks of KONAMI CO., LTD. © 1992 KONAMI All rights reserved.



このたびはコナミの「魂斗羅スピリッツ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。

目次

ストーリー.....	2
遊び方.....	3
ゲームの始め方.....	7
コントローラーの使い方.....	9
プレイヤー.....	12
アイテム.....	13
STAGE紹介.....	15
敵キャラクター.....	17
使用上の注意.....	22



ストーリー

“魂斗羅”とは、熱き闘魂を生まれながらに持った、ゲリラ戦術の達人に与えられた呼名である。

西暦2636年。度重なる“魂斗羅”との戦いに敗れた

エイリアンは、ついにその総力をかけた大規模な

侵略攻撃を開始した。その圧倒的な物量と科学力、

そして驚異的な生命力を持って襲ってくる

エイリアン達の前に、人類は余りにも無力だった。

それから半年後、エイリアンに占領され、荒廃した都市に二人の男が現れた。ビルとランス、地上最強の魂斗羅チームの熱き戦いが今、再び始まるのだ！



あそ かな 遊び方

エイリアンの本拠地を破壊し、その侵略の魔の手から地球を救え!!

- このゲームは6ステージで構成されています。真横から見たサイドビューステージと、真上から見たトップビューステージの二つに分かれています。
- サイドビューステージは敵の攻撃を突破し、ステージ最後に待ち受けるボス敵を倒すとステージクリアになります。
- トップビューステージは一定のフィールド内で降下地点を選び、そこからフィールド内を自由に移動することができます。設定された数カ所の目標物を破壊すると、ボス画面に移行し、これを倒すとステージクリアになります。
- プレイヤーは敵や弾が体に当たったり、谷間などに落ちると1人アウトになります。プレイヤーが全てアウトになると、ゲームオーバーになります。



- ゲームオーバーになっても、CONTINUEを選ぶと、プレイしたステージから再びプレイが続けられます。CONTINUE画面で、1PLAYER、2PLAYERS A、2PLAYERS Bを変更することができます。

- 2Pプレイ時、片方のプレイヤーが全てアウトになっても、もう片方にプレイヤー残り数があればそれをもらい、続けてプレイをすることができます。(Aボタンでもらえます。)





画面の説明

●プレイヤーは敵を倒すとスコアが加算され、初回2万点、その後6万点毎に最大30人まで1UPします。

●プレイヤーは右手と左手に1丁ずつ銃を持ち、どちらか一方を状況に応じて使い分けることができます。

●ゲーム中にでてくるアイテムを取ると、使用している方の銃は、パワーアップしていきます。しかし、プレイヤーアウトになると使用していた方の銃はノーマル状態に戻ってしまいます。乱れ撃ちをしているときにアウトになると両方ノーマル状態になってしまいます。



* トップビューステージでは、画面中にプレイヤーから一番近くにある目標物（ターゲット）を示す矢印が表示されます。



ゲームの始め方

タイトル画面でSELECTボタンか+ボタン↑↓を押すと、下のモードを選ぶことができ、STARTボタンで画面が変わります。

1 PLAYER : 1Pプレイです。

2 PLAYERS A : 2Pプレイです。

トップビューステージで1Pと2Pが別々の画面でプレイすることができます。

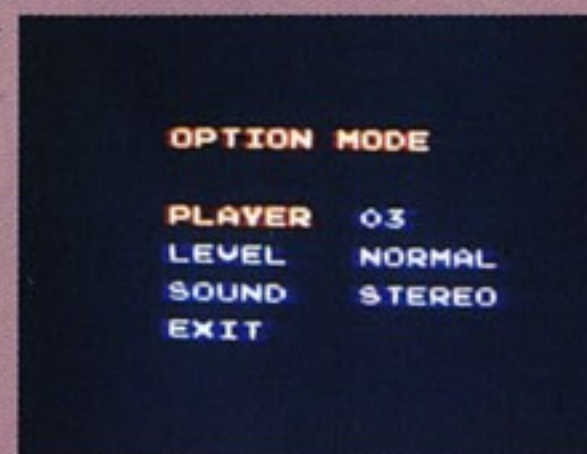
2 PLAYERS B : 2Pプレイです。

トップビューステージで、1Pと2Pが同じ画面でプレイすることができます。

OPTION : プレイヤー数、ゲーム難易度、SOUNDの変更ができます。
+ボタン↑↓で項目を選択し、←→で内容を決めます。STARTボタンでタイトル画面に戻ります。



オプション 画面
OPTION 画面



PLAYER

プレイヤー数の設定。3人、5人、7人の中から選べます。

LEVEL

難易度の設定。

やさしい 普通 むずかしい
EASY → NORMAL → HARD

の中から選べます。

NORMAL、HARDでは最終ステージで真のボスと対決することができます。

SOUND

ゲームサウンドのステレオ、モノラルの切り替え。

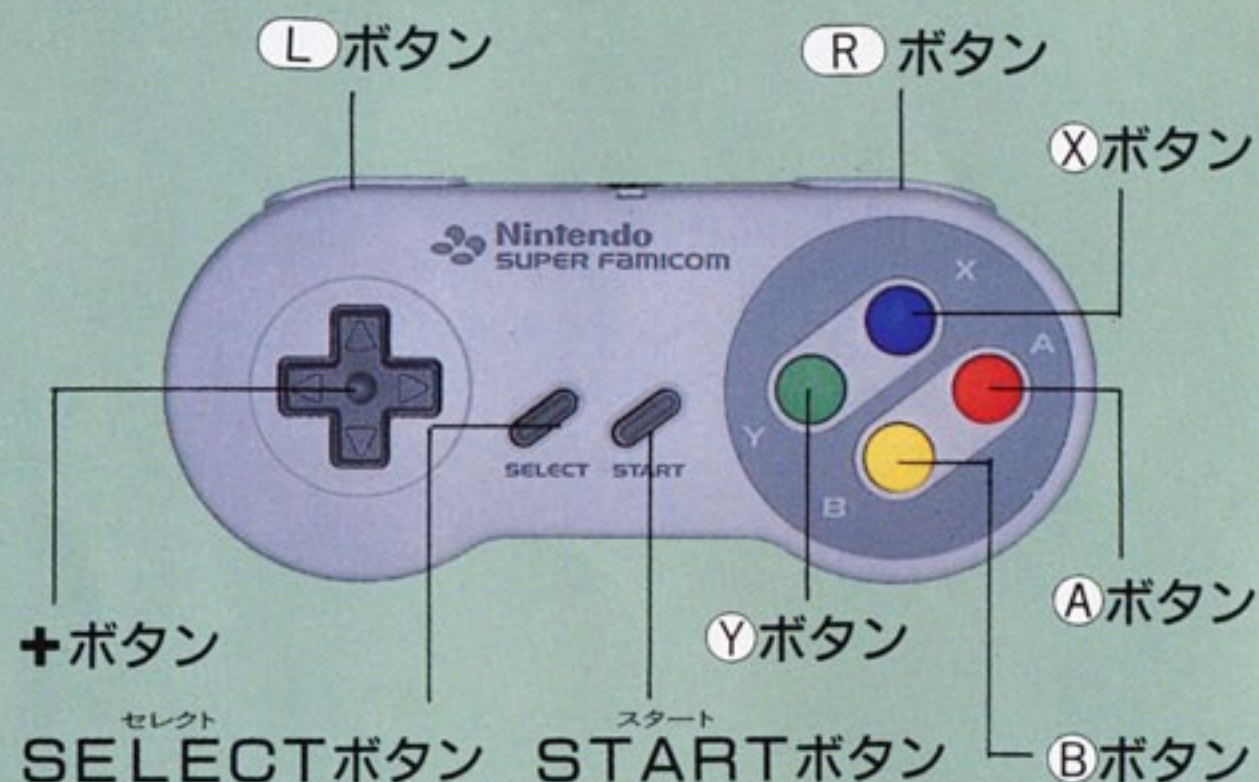
EXIT

タイトル画面に戻ります。



コントローラーの使い方

1Pプレイヤーは1Pのコントロールパッドを、2Pプレイヤーは2Pのコントロールパッドを使用します。



サイドビューステージ

STARTボタン：ゲーム中のポーズボタン。

SELECTボタン：使用しません。

+ボタン：プレイヤーの移動、攻撃方向。

Aボタン：BOMBの使用。

Bボタン：ジャンプ。

Xボタン：右手、左手の銃の選択。

(ポーズ中でも選択可能)

Yボタン：攻撃。押し続けると連射。

Lボタン：使用しません。

Rボタン + Yボタン：固定攻撃。

+ボタンを押した方向に、移動せずに撃つことができます。

乱れ撃ち

L、Rボタンを両方押した状態でYボタンを押すと、乱れ撃ちができます。ぐるぐると回りながら両手の銃を撃ちまわります。

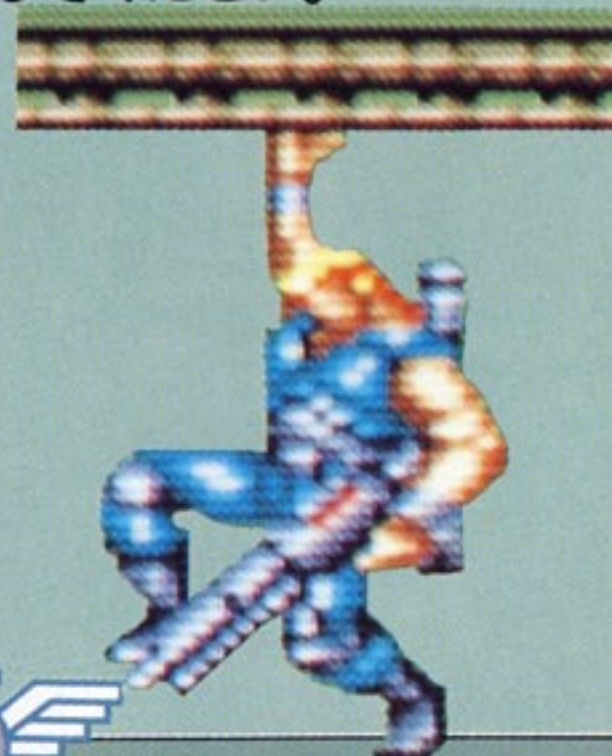
ただし、エアバイク、装甲車に乗っている時、壁、天井にぶら下がっている時はできません。

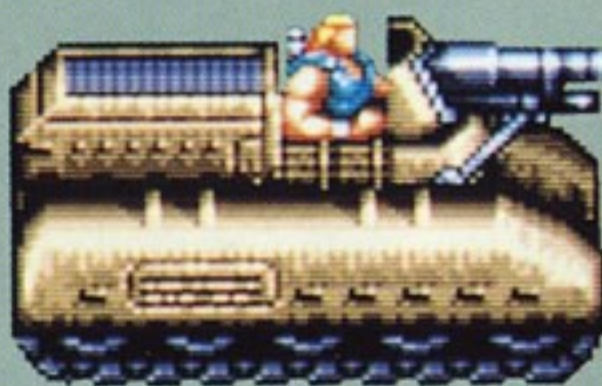
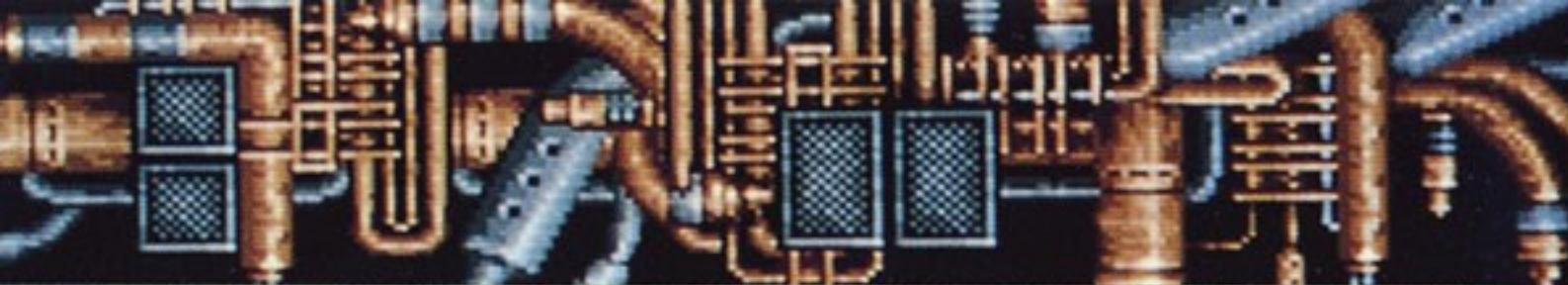


天井などでの移動

壁や、天井などにつかまりながら移動することができます。ただし、壁につかまったままジャンプすると下に落ちてしまうので注意してください。

つかまっている状態から下に降りるには、+ボタン↓ +Bボタンで降りることができます。攻撃はできませんが、移動しながらの攻撃はできません。





装甲車

プレイヤーは装甲車に乗り込むことができます。
 +ボタンで前後移動、
 Bボタンで乗り降り、Yボタンで大砲を撃つことができます。

トップビューステージ

STARTボタン：ゲーム中のポーズボタン。

SELECTボタン：マップ表示。

+ボタン：プレイヤーの移動、攻撃方向。

Aボタン：BOMBの使用。

Bボタン：伏せる。敵の弾は当たりませんが、移動はできません。

Xボタン：右手、左手の銃の選択。

(ポーズ中でも選択可能)

Yボタン：攻撃。押し続けると連射。

Lボタン：左に旋回。

Rボタン：右に旋回。

乱れ撃ちも行えます。



プレイヤー

魂斗羅。それは熱き闘魂を生まれながらに持った、ゲリラ戦術の達人に与えられる呼名である。その中でもこの2人は、過去数回にわたるエイリアン壊滅作戦を遂行した歴戦の勇士、対エイリアン戦闘のプロフェッショナルである。



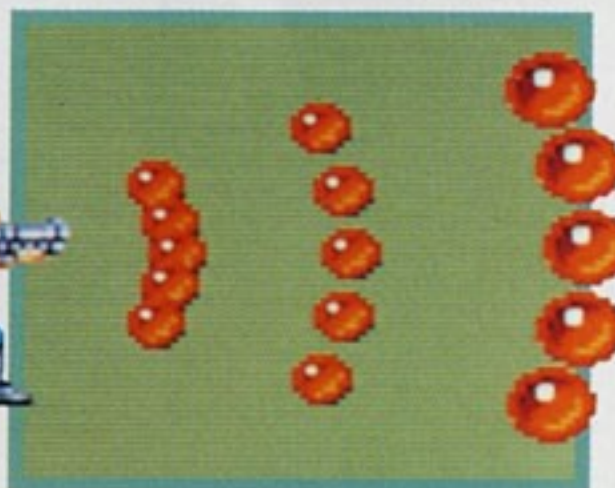
アイテム

ゲーム中に飛んでくるパワーアップカプセルを撃ち落としたり、特定の敵を倒すと出現します。



スプレッドガン

弾が拡散する。



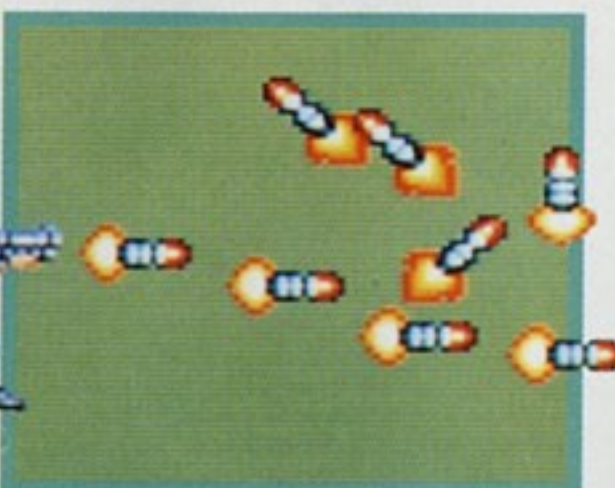
クラッシュガン

敵や、障害物に当たると炸裂する。



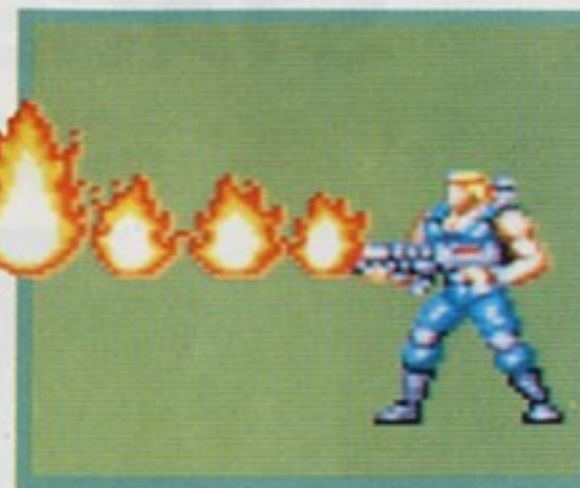
ホーミングガン

弾が敵を追尾する。



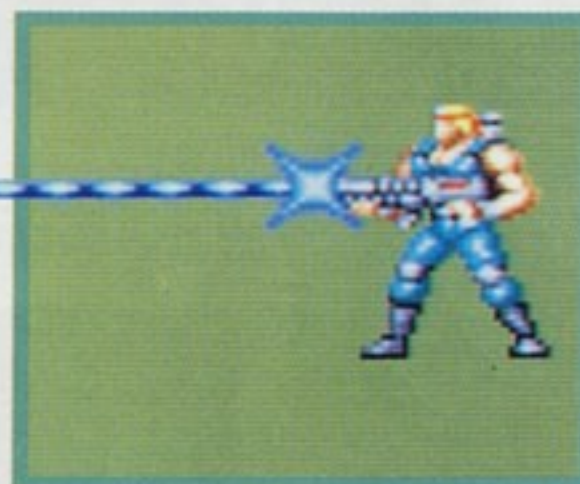
ファイヤーガン

火炎放射器。



レーザーガン

破壊力のあるレーザーを発射。



バリア

一定時間無敵。又この間、体当たり攻撃可能。



BOMB

使用すると、画面内の敵 全てに多大なダメージを与える。プレイヤー1人につき、1個標準装備。ストックできるが、プレイヤーアウトになるとストックはなくなる。



ステージ しょうかい
STAGE紹介

せんりょう しがいち
占領された市街地

1

ステージ
STAGE
サイドビュー



はかい こうそくどうろ
破壊された高速道路

2

ステージ
STAGE
トップビュー



こうじょうちたい
工場地帯

3

ステージ
STAGE
サイドビュー



4

ステージ
STAGE
サイドビュー

くうちゅうせんとう
空中戦闘



き た がけ
切り立った崖

5

ステージ
STAGE
トップビュー



ほんきょち
エイリアン本拠地

6

ステージ
STAGE
サイドビュー



てき 敵キャラクター

じんめんけん
人面犬



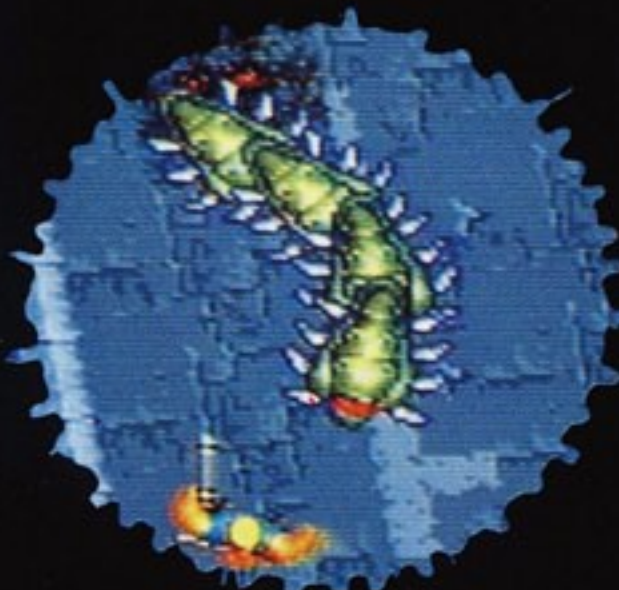
そげきへい
狙撃兵



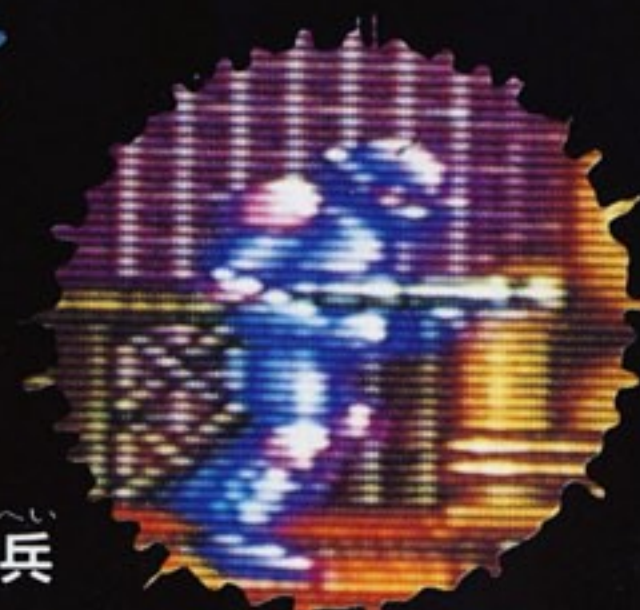
ドームディフェンダー



クローラータンク



へい
ザコ兵



ギガフライ



とりじんけん
鳥人間ガース&
ふゆうちょうす
浮遊鳥巢ガースベース



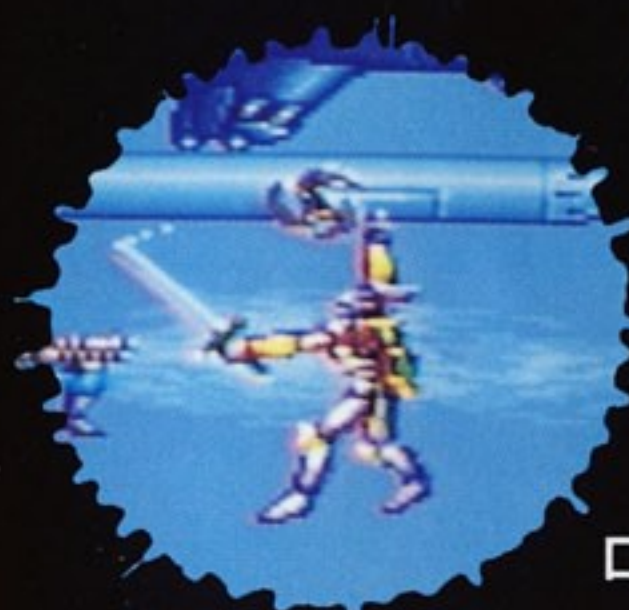
さんだんへんけい
三段変形メカ
ウォールウォーカー



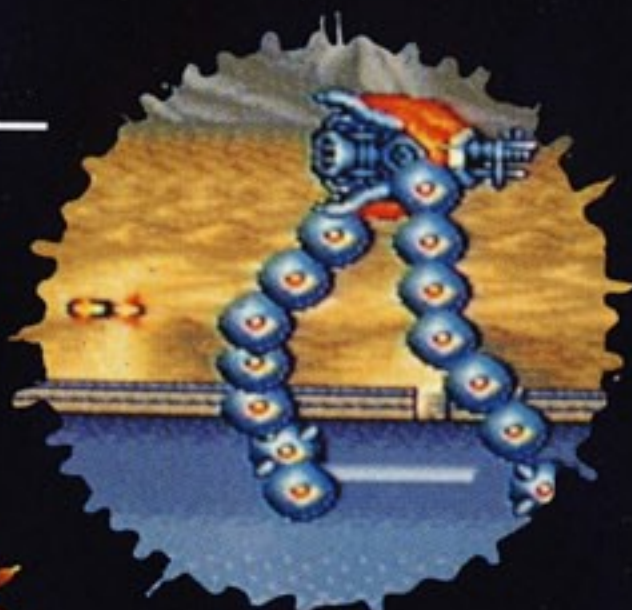
ヘルライダーズ



にんじゃ
ロケット忍者ササキ



テトランダッカー



ちょうもうじゅう
超猛獣ワータ



じ りょくじゅうそうこうしゃ
磁力重装甲車
マグナスmk2



ジャバ

ゴメラモスキング



メタルエイリアン



きょうたい
兄弟ロボ
ケニ1号&2号



いんじゅう
陰獣キムコウ

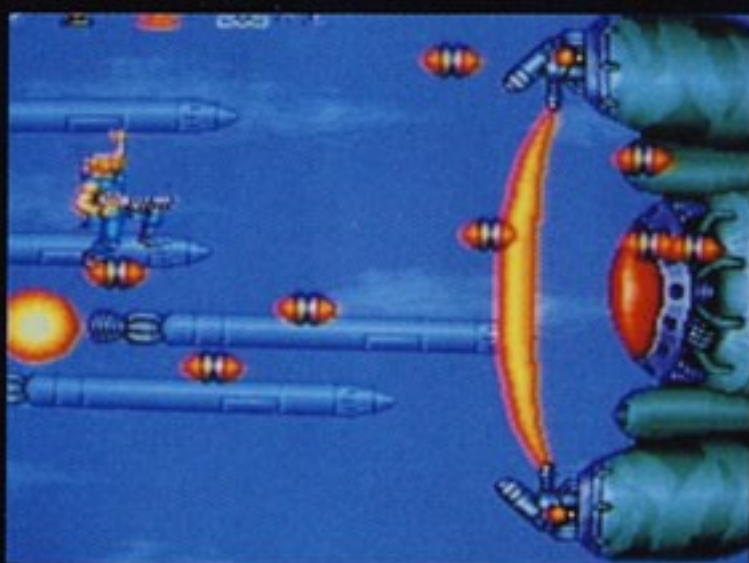
ど れいじゅう
奴隷獣タカ





だいかく
大覚ロボ
ビッグファズ

たいコントラせんかん
対魂斗羅戦艦
ドドリゲス



てんのうき
天王鬼ギャバ



使用上の注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間毎に10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水に濡らすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)を接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

魂斗羅スピリッツは弊社(コナミ)が独自に開発したオリジナル製品であり著作権、工業所有権、その他の諸権利はコナミ株式会社が所有しております。

魂斗羅スピリッツ is an original game developed by KONAMI CO., LTD. KONAMI CO., LTD. reserved all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

