

スーパーファミコン® SHVC-KV



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

激突弾丸自動車決戦

BATTLEMOBILE

▶バトルモービル◀



SYSTEM SACOM CORP.

株式会社 システム サコム

〒130 東京都墨田区両国4-38-16 両国桜井ビル4F

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

© 1993 SYSTEM SACOM

MANUAL



videogameden

ごあいさつ

このたびは、システムサコムのスーパファミコンソフト「バトルモビル」をお買いあげいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に、取扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法で愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

- ・ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- ・テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- ・長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- ・精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- ・端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- ・シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- ・スーパファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

BATTLEMOBILE

STORY

西暦20XX年。深刻化する環境汚染、天然資源の枯渇、人口の増加……人類の抱える数多くの問題は、その解決案すら見出せぬままに、世界の人々を不安のどん底に陥れていた。少ない資源をめぐる対立はやがて武力抗争へと発展し、遂に戦火はアメリカ大陸全土を巻き込む大紛争へと拡大した。

いまや世界は荒くれ集団に支配される腐敗しきったゴミ溜めであり、人々はそのなかで、精一杯の幸せをつかもうと懸命にあがき、荒くれ集団どもの、血に飢えた目と、絶えることなき戦火に怯えながら生きていた。

だが、彼らの血の制裁に対して今始めて牙を剥く男が現れた。絶望の果てにともされた、怒りの炎に燃え上がる若き青年……チャールズ・コナー。暴力に溢れた混沌の世界を、今、一条の紅き稲妻が走り抜ける。

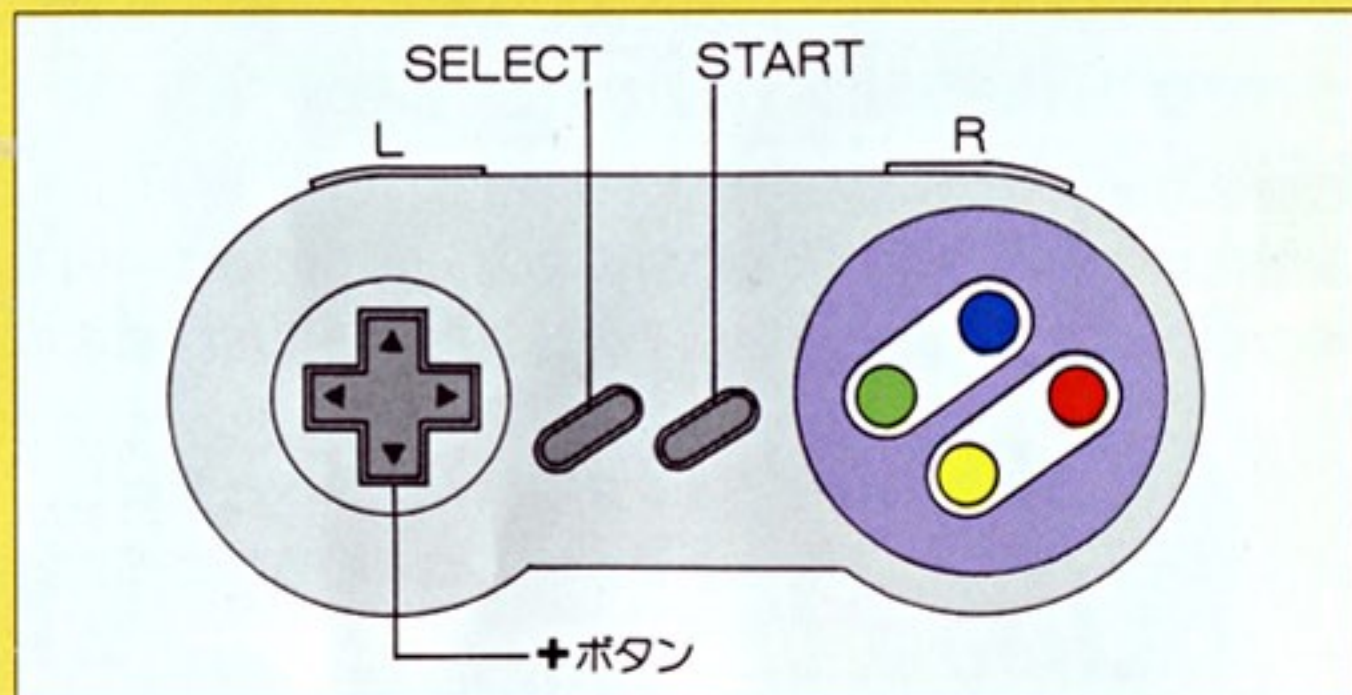
★CONTENTS★

- ◆操作方法 4P
- ◆ゲームの始め方、モード説明 5P
- ◆ゲームの遊び方 6P
- ◆画面の見方、アイテム 7P

ステージの紹介

- ステージ1 森林地帯
- ステージ2 高速道路
- ステージ3 市街地
- ステージ4 海岸
- ステージ5 湾岸道路

操作方法



STARTボタン

ゲームスタート：ゲームを始める時に使用します。
ポーズ機能：ゲーム中に押すとポーズがかかり、もう一度押すと解除されます。

SELECTボタン

タイトル画面で、ゲームスタートかオプションモードにするかを選択します。

十字キー

自機の移動、各モード選択に使用します。

Aボタン

ハイパーシールドを使用するときに使用します。

Bボタン

ダッシュアタックをするときに使用します。

Xボタン 使用しません。

Yボタン

ミサイルを発射するときに使用します。

L・Rボタン

プレイヤー出現時の着地に使用します。

※L・R・START・SELECTボタンを同時に押すと、リセットされます。

ゲームの始め方

タイトル画面で、STARTボタンを押すと、モード選択画面に変わります。十字キーまたはSELECTボタンで選択します。



- ▶ 1PLAYER GAME
一人でプレイできます。
- ▶ 2PLAYERS GAME
二人で同時にプレイできます。
- ▶ OPTION
ゲームの難易度設定やサウンドテストなどができます。

オプションモード

- 十字ボタンの上下で選択、左右で設定を変更します。
- ・ RANK……EASY, NORMAL, HARDの3段階。
EASYの場合、ボスステージはなし。
 - ・ PLAYER1 / PLAYER2
……プレイヤーの残機数を、1, 3, 5から選択。
 - ・ MUSIC……ゲーム中のBGMが聞けます。Aボタンで演奏スタート。
 - ・ SOUND……ゲーム中の効果音が聞けます。Aボタンで発音します。
 - ・ STEREO / MONORAL
……ステレオ、モノラルの選択をします。
 - ・ EXIT……タイトル画面に戻ります。

コンティニュー

プレイ中、残機がなくなると、画面にCONTINUEの文字が表示され、カウントダウンが始まります。カウントダウン中にスタートボタンを押せばコンティニュー出来ます。ただし、1度のプレイで各プレイヤーは2回までです。

途中参加

1PLAYER GAMEでゲームを始めていても、もう一方のコントローラーのスタートボタンを押せば途中参加可能です。二人とも残機がなくなるとゲームオーバーです。

ゲームの遊び方

このゲームは、二人同時プレイ可能な縦スクロールカーアクションゲームです。プレイヤーは、自車を操り敵を撃破しながら、全5ステージとボスステージをクリアするのが目的です。

◆ダッシュアタック

十字キーを体当たりしたい方向へ入れ、Bボタンを押すと、ダッシュアタックします。このダッシュアタックで、敵車を攻撃します。もちろんボスにも有効ですが、ヘリコプターには効きません。



◆ミサイル

Xボタンを押すと、ミサイルを発射します。ヘリコプターを攻撃するときに使用します。



◆ハイパーシールド

Aボタンを押すと、自車にハイパーシールドを張ることができます。ハイパーシールド使用中は、障害物に当たったり、敵から攻撃されてもダメージはなくしかも走行中のエネルギーの減少もありません。



◆二人協力攻撃 (スパークハリケーン)

二人同時プレイの時のみ出来る特殊攻撃です。片方のプレイヤーがもう片方にダッシュアタックで接触すると出ます。接触されたほうは体勢を崩しますので注意が必要です。

ゲーム画面の見方



- ① プレイヤー1のスコア。
- ② ハイスコア。
- ③ プレイヤー2のスコア。
- ④ プレイヤー1の残機数。
- ⑤ プレイヤー1のエネルギーメーター。
- ⑥ プレイヤー1のハイパーシールド残り数。
- ⑦ プレイヤー2のハイパーシールド残り数。
- ⑧ プレイヤー2のエネルギーメーター。
- ⑨ プレイヤー2の残機数。

アイテム



エネルギー回復
7ポイント



ハイパーシールド
ストックが+1



エネルギー回復
MAXまで



残機ストック
が+1

敵キャラクター



タンクローリー



ダンブトラック



トラクター



ツイントレーラー