

AXELAY

ILIS DEFENSIVE ARMED FORCES EXECUTED THE AXELAY PLAN AGAINST THE INVASION OF THE DARK EMPIRE.

THE MAIN WEAPON IS THE AXELAY WHICH IS A SMALL MULTI-PURPOSE FIGHTER. BECAUSE AXELAY IS DEVELOPED TO BE SMALL SIZE FOR THINKING MUCH OF MOBILITY, IT CAN EQUIP ONLY NECESSARY MINIMUM WEAPONRY.

TO BE A MOBILE, POWERFUL AND DEFENSIVE FIGHTER, ARMED FORCE DECIDED TO HAVE AXELAY EQUIP SPECIAL WEAPONRY.

SUCH SPECIAL WEAPONRY IS DEVELOPED AT SECRET BASES ON DIFFERENT PLANETS OF THE ILIS SOLAR SYSTEM.

NOW, AXELAY HAS BECOME A MORE POWERFUL FIGHTER THAN OTHER HUGE ENEMY FIGHTERS.

販売元

コナミ株式会社

製造元

コナミ エンタテインメント株式会社

東京本社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1 TEL03-3432-5526(代)

大阪支店 〒530 大阪市北区梅田1-11-4 TEL06-456-4567(代)

札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5-2-9 TEL011-232-3778(代)

福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30 TEL092-715-2367(代)

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

KONAMI®

SHVC-AX



アクスレイ

AXELAY™

© 1992 KONAMI All rights reserved.



遊び方

スーパーファミコン®

videogameden KONAMI® are trademarks of KONAMI CO.,LTD. ©1992 KONAMI ALL rights reserved.

アクスレイ AXELAY™

このたびはコナミの「AXELAY」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
プレイされる前にこの説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

インデックス INDEX

ストーリー STORY	2
操作方法 そうきほうほう	3
遊び方 あそかた	5
画面説明 がめんせつめい	8
AXELAY 攻略法 アクスレイ こうりやくほう	9
AXELAY DATA アクスレイ データ	11
特殊武装 とくしゅぶそう	13
OPERATIONAL DATA オペレーションナル データ	18
使用上の注意 しやうじやう ちゆうい	26

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。



イーリス恒星系が闇の帝国を名乗る謎の敵との交戦状態に突入して5年の時が過ぎていた……。
過去3度の大規模な基地奪還作戦も失敗に終わり、闇の帝国の圧倒的な戦力の前にイーリス防衛軍は壊滅的被害を受けた。唯一の残された希望は、AXELAY計画のみであった。

アクスレイ けいかく AXELAY 計画

闇の帝国の侵攻に対すべくスタートした計画である。小型戦闘機に巨大戦艦級の武装を搭載。機動力と攻撃力の双方を備え持つという思想のもとに開発された。
秘密保持のため機体はイーリス本星にて制作、搭載する特殊武装は各惑星の秘密基地で開発が進められた。
しかし各惑星はすでに帝国の手に落ち、通信は途絶えたままである。「敵を殲滅し特殊武装を奪還せよ……」

そして今、最終調整を終えたAXELAYに燃料注入が始まった……。

操作方法

■コントロールパッドの各部の名称と使い方



■STARTボタン

ゲームスタート…ゲームを始める時に使用します。

ポーズ機能…ゲーム中にSTARTボタンを押すとポーズがかかり、もう一度押すと解除されます。

■SELECTボタン 使用しません。

■各ボタンの初期設定

+ボタン…自機の移動、各モードの選択。

Aボタン…ノーマルミサイルの発射。
対地武装 (GROUND) の発射。

Bボタン…ノーマルショットの発射。
対空武装 (AIR) の発射。

L Rボタン…特殊武装の選択。

※ A～Rボタンの操作内容は、スタート時のSET UPモードで自由に設定できます。

遊び方

ゲームカセットを、スーパーファミコン本体にセットし、POWER
スイッチを入れます。デモ画面の後タイトル画面に移ります。
ゲームを始める時はSTART、初期設定を変更する時はSET
UPを選びます。



WEAPON SELECT

①タイトル画面でSTARTを選び、START ボタンで
WEAPON SELECT画面になります。
入手した武装を3個まで戦況に応じて装備できます。

②+ボタンで武装の選択、START ボタンで決定し
ます。(ショット、ミサイル以外のボタンでキャンセルでき
ます。)

※特殊武装はP.13~17を参考にして選んでください。

③ START ボタンでゲームスタートです。

5

AXELAY MANUAL

videogameden

SET UP

①タイトル画面でSET UPを選ぶと、SET UP画面にな
ります。

ゲームを始める前に自機設定やゲームの設定を変更する事
ができます。

②+ボタンで項目の選択、←→で設定の変更をします。



SHOT・MISSILE

ショット、ミサイル発射の設定。

ARM・CHANGE

特殊武装を右まわりに切り替える。

ARM・CHANGE

特殊武装を左まわりに切り替える。

TRIGGER SPEED

連射速度を5段階に調節できます。

LEVEL

GAMEの難易度をEASY、NORMAL、HARDより選
択できます。

A~R ボタンを
自由に設定できます。

6

AXELAY MANUAL

◆SOUND

おんせい
音声をステレオか、モノラルに切り替えます。

◆BRIGHTNESS

がめん あか
画面の明るさを5段階に調節できます。

◆EXIT

セット アップ がめん
SET UP画面より出る時に使用します。

- ③設定終了後はカーソルをEXITに合わせ、**START** ボタンを押すとタイトル画面に戻ります。

■このゲームは敵に占領された惑星を全て奪還し、敵の本拠地を破壊する事を目的としています。

■1Pプレイ専用で自機は3機でスタートです。自機が全てアウトになると、ゲームオーバーになります。コンティニューはEASYモードで7回、NORMALモードで5回、HARDモードで3回です。

■プレイヤーは敵の弾に当たるとダメージを受け、使用していた特殊武装が使用不能になります。敵や地形にぶつかったり、特殊武装が使用不能の時、ダメージを受けると1機アウトになります。

■STAGEをクリアすると新たな特殊武装が加わります。この中から3種選んで、AXELAYに装着できます。



画面説明

縦スクロール画面

スコア

さんき
残機



ハイスコア

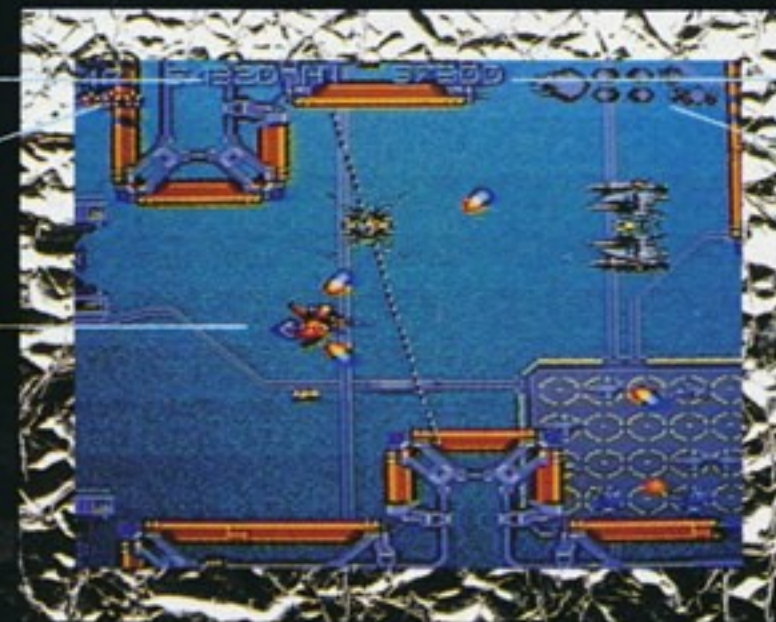
とくしゅぶそう
特殊武装

アクスレイ
AXELAY

横スクロール画面

スコア

さんき
残機



ハイスコア

とくしゅぶそう
特殊武装

アクスレイ
AXELAY



AXELAY 攻略法

■特殊武装の選択

1ステージで自機を取り囲むように出現する敵がいます。どの武装でも突破はできますが、ラウンドバルカンが有効です。ショットボタンを押したり、離したりすることで360°攻撃することができ、簡単に敵を一掃できます。

各ステージにはいろいろなタイプの敵が出現しますので、攻撃パターンや敵の強度を判断し、特殊武装を使い分けてください。

■SET UPの設定

プレイ中に使用するボタンは好きなように設定できます。例えばショットボタンとミサイルボタンを同じボタンにすれば、1つのボタンを押すだけで両方発射できます。

また、連射速度 (TRIGGER SPEED) を上げると敵は倒しやすくなりますが、弾の発射にムラがでたり、敵の攻撃が激しくなるなどのリスクも生じます。



DATA
&
SPECIAL
WEAPON



AXELAY

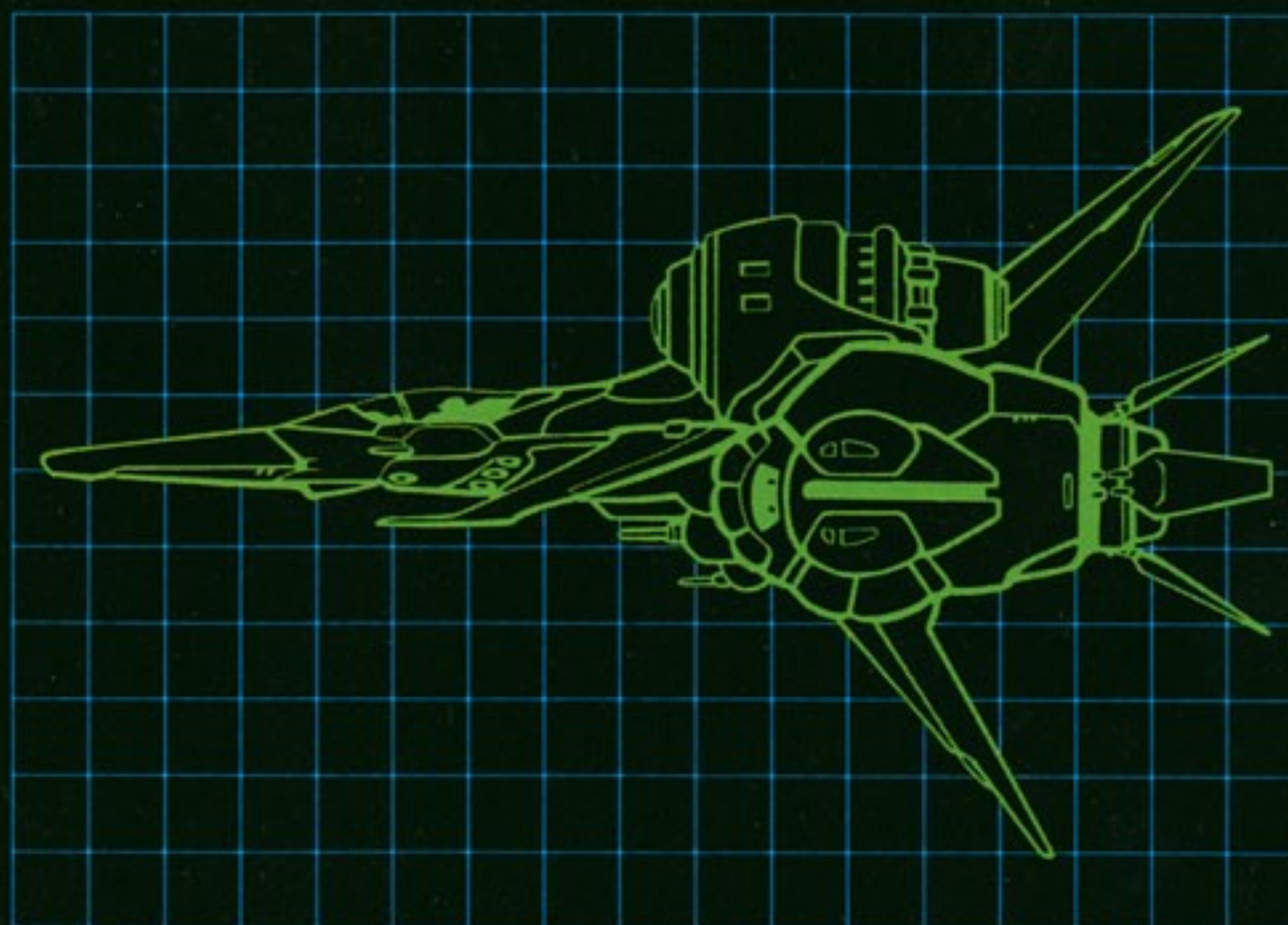
DATA

闇の帝国の侵攻に対すべく、イーリス防衛軍はAXELAY計画を発動した。その中枢をなす小型多目的戦術戦闘機がAXELAYである。機動力の重視より小型化が要求された結果、必要最小限の武装装備にとどめられている。

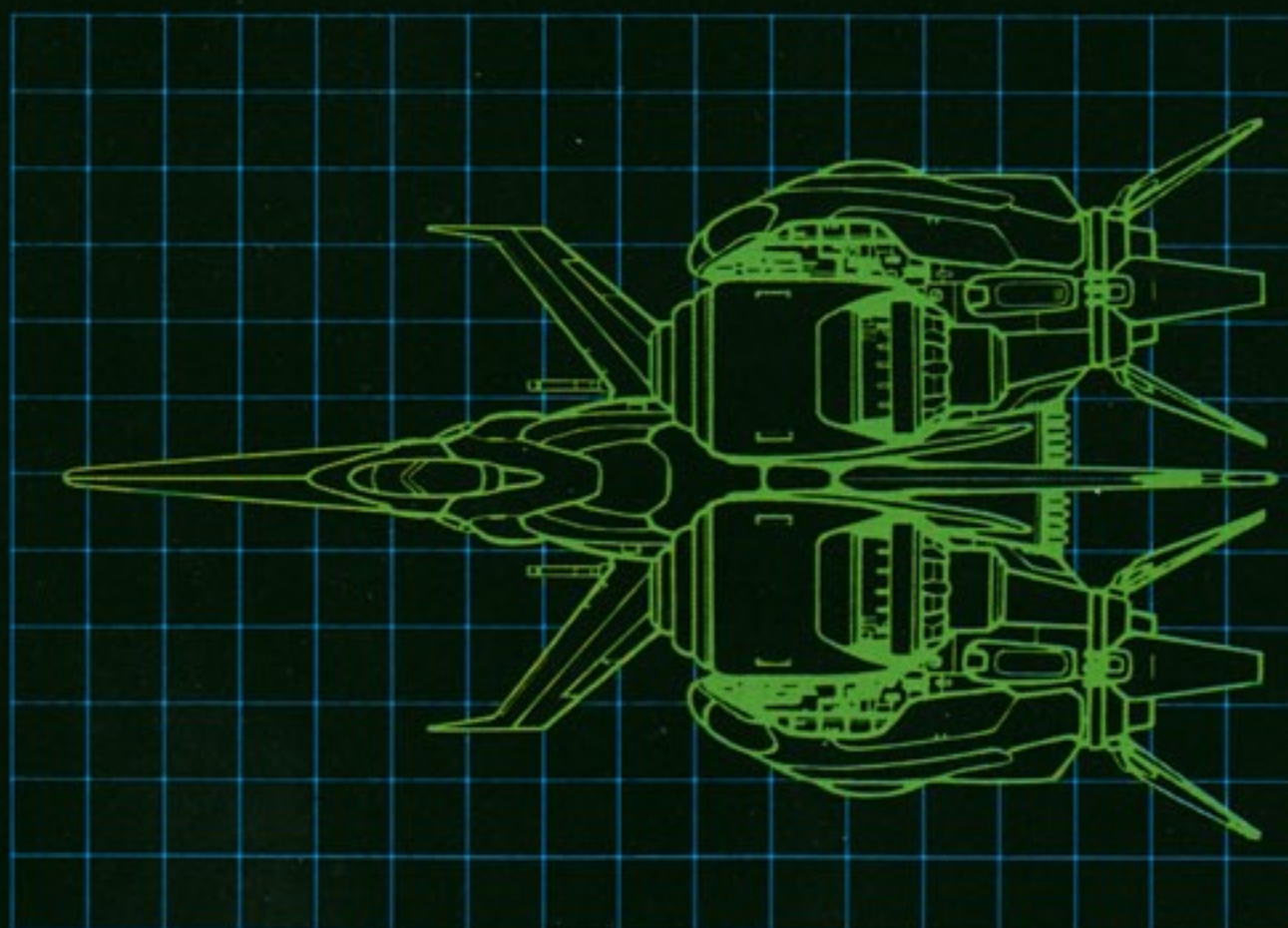
機体の機動力、戦闘力、防御性能の3点をクリアする為、特殊武装の採用が決定された。

この特殊武装はイーリス恒星系の各惑星で極秘に開発が進められる。特殊武装の装着により、AXELAYは被弾耐久性能の大幅な向上と大型戦艦をも凌ぐ戦闘力が期待される。

全幅 : 11.35m
 全長 : 20.56m
 全高 : 6.25m
 翼面積 : 23.05m²
 運航自重 : 11,688kg
 総重量 : 14,836~28,495kg (MAX)
 推力動機 : ZARNAS X-001N×2
 最大速度 : 71RARRT
 武装 : ショット、ミサイル、特殊武装
 乗員 : 1名
 実戦データ——なし



サイドビュー
SIDE VIEW



トップビュー
TOP VIEW



特殊武装

■特殊武装は2つのタイプに分類され、計8種の特特殊武装が開発されています。

<p>対地武装 (GROUND)</p> <p>A ボタンで使用</p>	対地ミサイル	<p>MACRO MISSILE</p> <p>EXPLOSION BOMB</p> <p>CLUSTER BOMB</p>
	対地レーザー	WIND LASER
<p>対空武装 (AIR)</p> <p>B ボタンで使用</p>	対空ショット	<p>ROUND VULCAN</p> <p>MORNING STAR</p>
	対空レーザー	<p>STRAIGHT LASER</p> <p>NEEDLE CRACKER</p>

STRAIGHT LASER (AIR)

大口径レーザー砲。
中程度の威力だが、弾道に癖がなく扱いやすい。(最初から装備できます。)



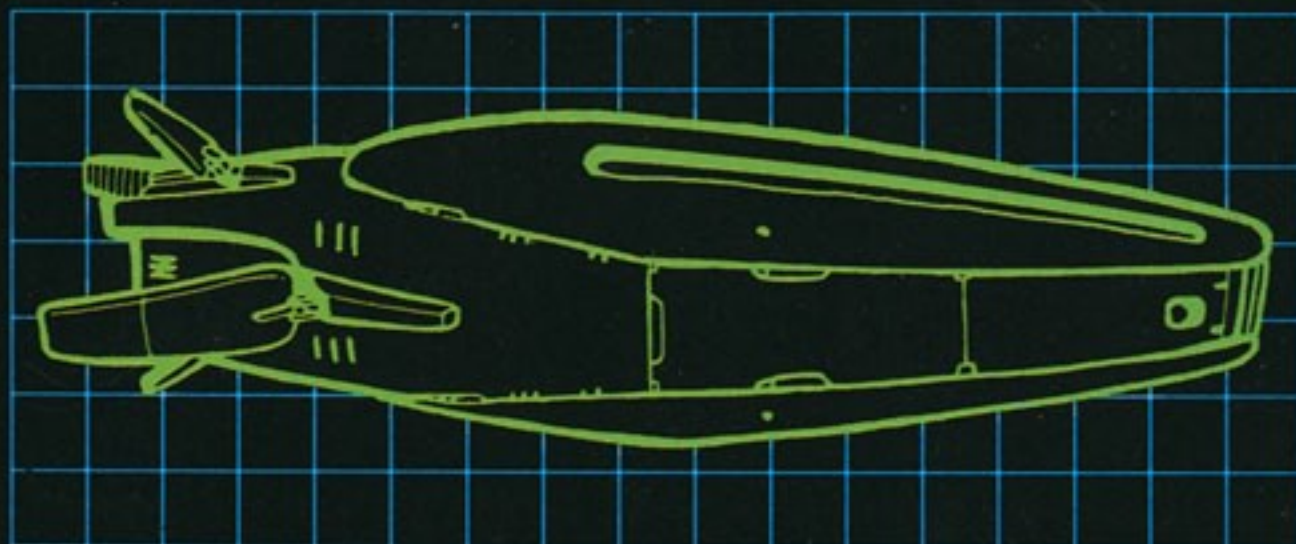
ROUND VULCAN (AIR)

360度攻撃可能なバルカン砲。
ボタンを押し続けると攻撃方向が前方に、離すと後方になる。
(最初から装備できます。)



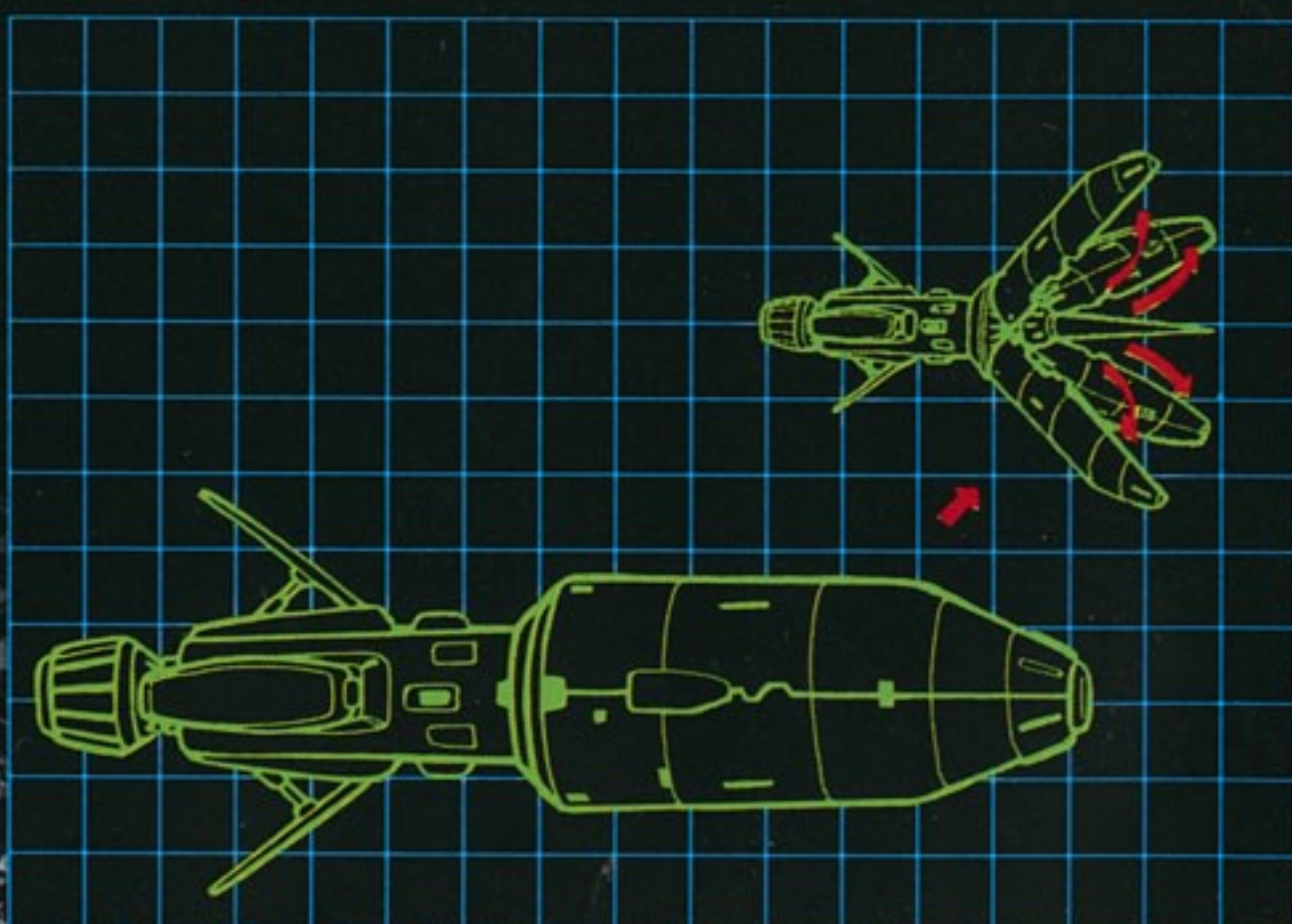
マクロ ミサイル グランド
MACRO MISSILE (GROUND)

強力な推進力の大型ミサイル。
最大の破壊力を誇り、敵や壁に当たるとさく裂し周囲にもダメージを与える。(最初から装備できます。)



エクスプロージョン ボム グランド
EXPLOSION BOMB (GROUND)

着弾点で燃え上がる爆弾。物陰の地上砲台など撃ちにくい所の敵に有効。
(1ステージクリアで入手)



15

AXELAY MANUAL

videogameden

ニードル クラッカー エアー
NEEDLE CRACKER (AIR)

6方向に射出するレーザー。
一定距離広がった後、敵めがけて飛んで行く。(2ステージクリアで入手)



クラスター ボム グランド
CLUSTER BOMB (GROUND)

自機の真下に大量投下される小型爆弾。地上の敵を一掃できる。
(3ステージクリアで入手)



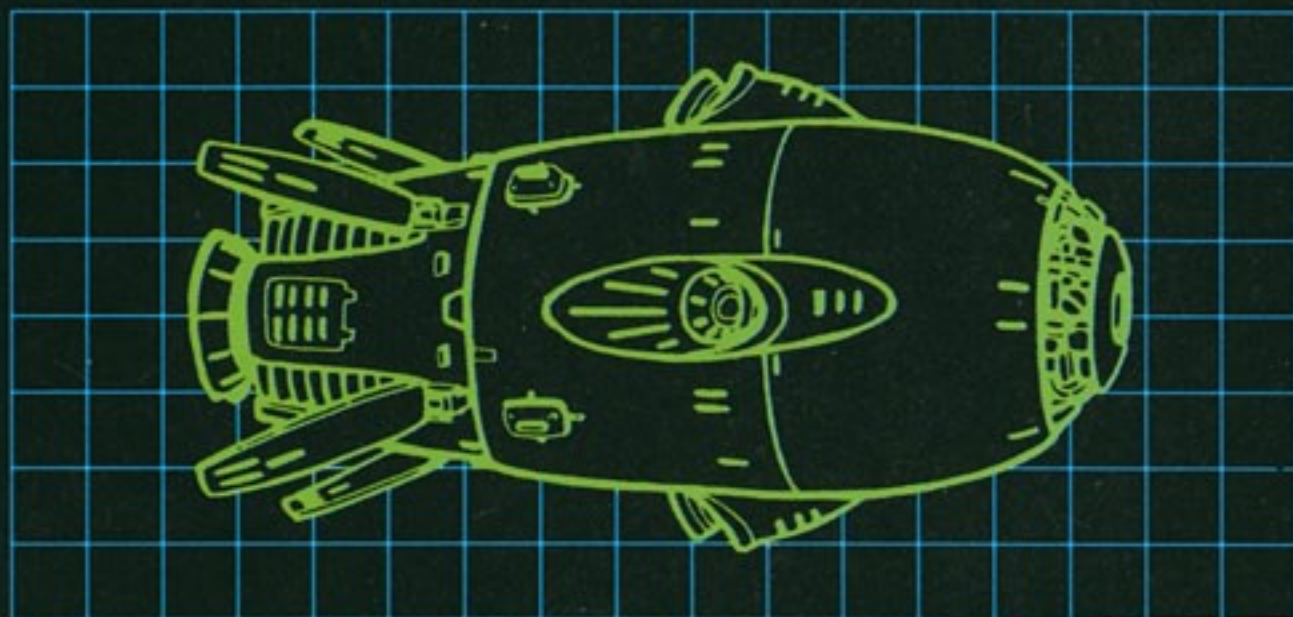
16

AXELAY MANUAL

モーニング スター エアー
MORNING STAR(AIR)

自機の周囲を回転するエネルギー弾。
ボタンを押し続けると広がり、離すと放射状に発射できる。

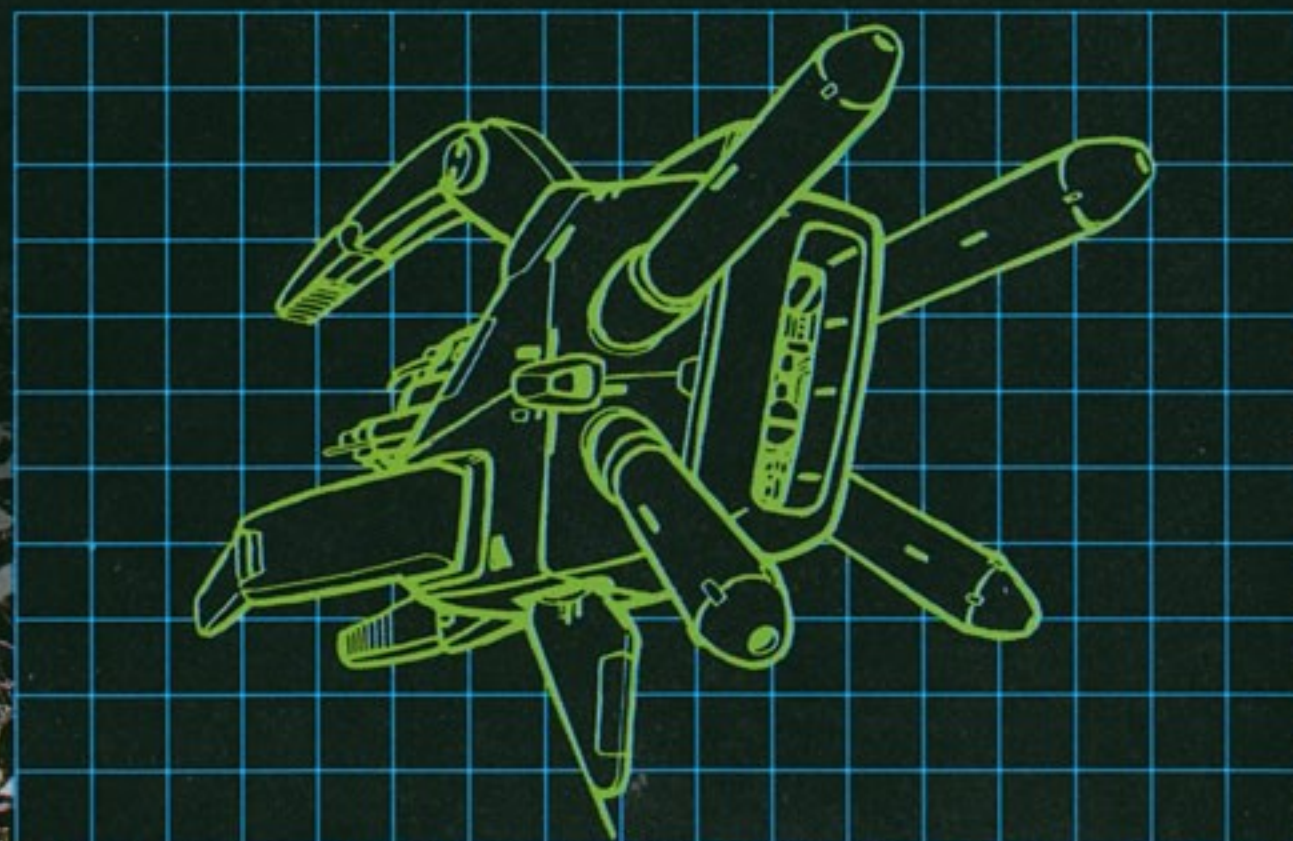
(4ステージクリアで入手)



ウィンド レーザー グランド
WIND LASER(GROUND)

4連装の屈曲レーザー。自機を前後に動かしながらレーザーを撃つと広がり方が変わる。

(5ステージクリアで入手)

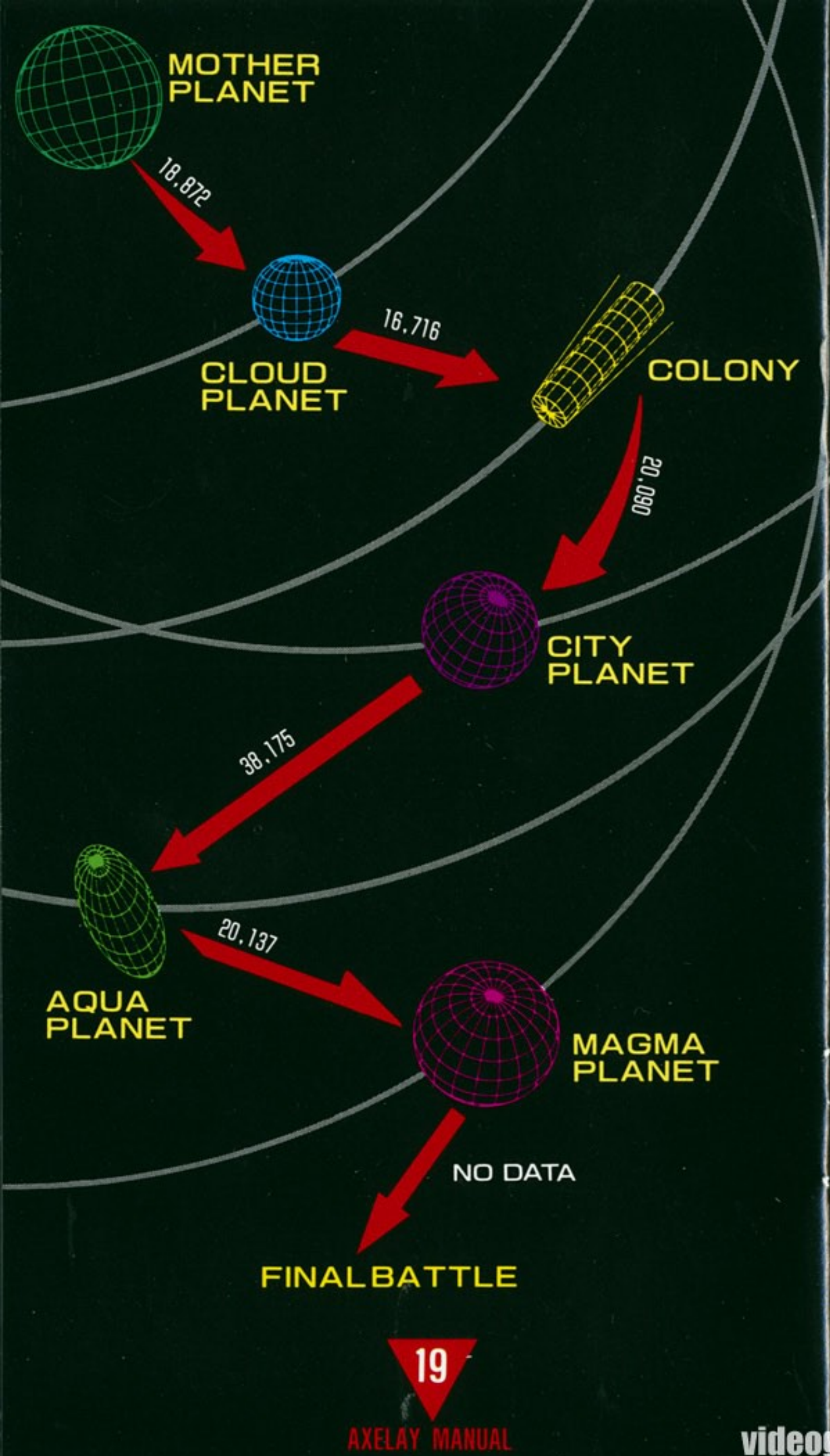


17



**OPERATIONAL
DATA**

18



1 STAGE: 「雲の惑星」

イーリス本星に最も近い雲に覆われた小惑星。
闇の帝国はこの惑星の低い重力を利用して浮遊要塞を設置し
前線基地として利用している。
AXELAYの最初の任務はこの前線基地に配備されている戦
闘メカの破壊である。



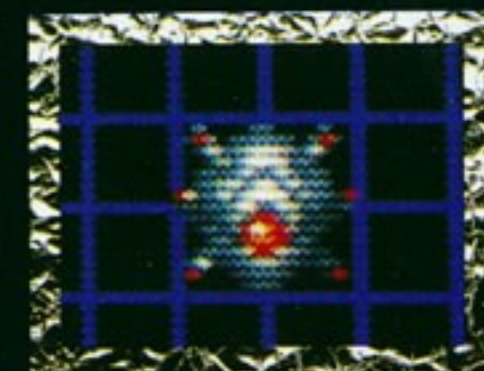
てき データ 敵DATA

ボス：モイ 中ボス：ド

クレーム：高起動戦闘機
回転しながら攻撃する。

カウ：反応地雷
近づくと爆発する。

ゴラン：大型戦闘機
遠隔思考制御衛星×2を装備



2 STAGE: 「コロニー」

かつて、イーリス防衛軍の研究施設だったこのコロニーでは、
屈曲エネルギー兵器を始めとする新兵器の開発が進められて
いた。しかしそれに目をつけた帝国により占拠され、原形を
とどめないまでに改造されている。内部では2足歩行メカが
建造されつつあるとの情報も入ってきている。



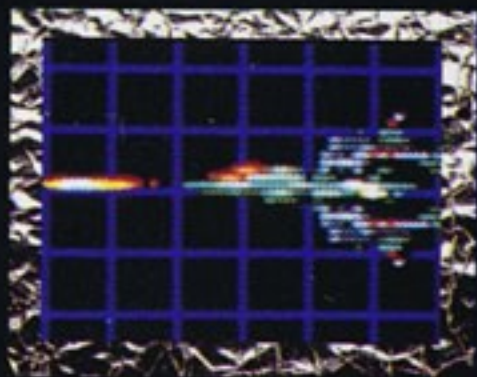
てき データ 敵DATA

ボス：ゴルスカスダウパー

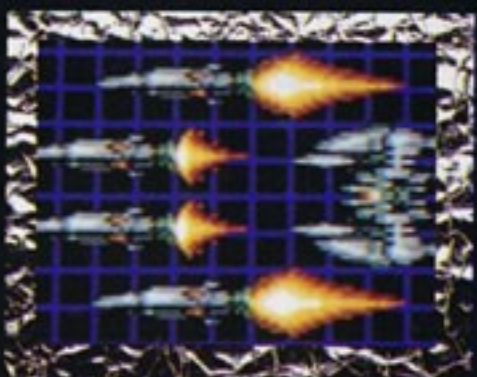
ダウパー：多脚移動砲台
大量に生産されている移動砲台。



ズイーバー：高速機甲艇
高集束エネルギーレーザーにより
ヒット&アウェイ攻撃をする。



コウ：局地戦用攻撃機
万能な攻撃が可能である。ミサイ
ル、エネルギー砲を装備。



21

3 STAGE: 「都市惑星」

20億の人口を誇ったこの惑星も闇の帝国の対惑星制圧兵器、
空域戦略艦ラムズ1隻によって一夜にして死の惑星と化した。
理由は不明だが帝国は破滅をまぬがれた街並みをコピーし、
無機質な街が地平の彼方まで広がる機械の惑星を構築してい
る。



てき データ 敵DATA

ボス：ラムズ 中ボス：ラン

ルリルリ：移動ミサイルメカ
地中より出現、誘導ミサイルを撃つ。



ショウシー：高速一撃離脱型迎撃機
貫通ミサイルを2機装備。



ジュディー：中型対空攻撃機
両サイドの武装ポッドを開きサイ
コサンダーを放つ。



22

4 STAGE: 「水と菌類の惑星」

水と緑に囲まれた美しい惑星。しかし今では帝国の惑星改造計画により植物とも菌類とも区別できない異形の生物うごめく惑星と化している。惑星改造の副作用と思われる惑星温度の異常な偏りや、地盤の弱体化に加え未知の生命反応も観測されている。



てき データ 敵DATA

ボス：ミフォンコウ



ピン：機甲昆虫

高速で飛行する昆虫。



ラルー：環境適応魚

凶暴化した魚類、動くものに反応し攻撃する。



ムメ：異常成長水棲昆虫

DNA異常をきたし、成虫にならないまま巨大化した。



23

AXELAY MANUAL

videogameden

5 STAGE: 「溶岩と炎の惑星」

もともと火山活動の活発な惑星であったが帝国がエネルギー採掘の為にプラントを建設し、過剰なエネルギー採掘を行った結果、大地は割れプロミネンスの荒れ狂う灼熱の惑星と化した。



てき データ 敵DATA

ボス：ボビーウェイラー



ビストロン：小型戦闘機

長距離レーザーを発射する。



ロイドネヴィル：迎撃用放射機雷

ハッチより飛び出し8方向にはじける。



ケネスピトラック：中型戦闘衛星

岩石をたてにして強力なレーザー攻撃を仕掛けてくる。



24

AXELAY MANUAL

6 STAGE: 「闇の要塞」

第3次イーリス奪還作戦によりその存在が確認された。帝国の拠点となっていると思われるが、その内部については全く分かっていない。



敵DATA

ボス：デスウィン

中ボス：ディレイス

ポゲディー：超高速戦闘爆撃機
敵頭上に回り込み反重力地雷を投下する。

ウェンジャ：超局地戦用戦闘機
多数の反陽子エネルギー弾を撃ってくる。

ノイエータンズ：2足歩行メカ
ゴルスカスダウパーの量産型、大型レーザー外し代わりに光吸収装置を搭載する。



25

AXELAY MANUAL

videogameden



使用上の注意

- ・ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- ・テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- ・長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間毎に10分～15分の小休止をしてください。
- ・精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- ・端子部に手を触れたり、水に濡らすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- ・シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。
- ・スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

AXELAYは弊社（コナミ）が独自に開発したオリジナル製品であり著作権、工業所有権、その他の諸権利はコナミ株式会社が所有しています。

AXELAY is an original game developed by KONAMI CO., LTD. KONAMI CO., LTD. reserved all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

26

AXELAY MANUAL