

©1992 TEICHIKU CO.,LTD. ©1991 UPL CO.,LTD.
禁無断転載

スーパーファミコン®



TEICHIKU

SHVC-2T



FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

取扱説明書

videogameden

■はじめに

このたびは、テイチクのスーパーファミコン^{せんよう}専用ソフト
「アクロバットミッション」(SHVC-2T)をお買い上げ
いただき、まことにありがとうございます。ゲーム
を始める前にこの“取扱説明書”をよくお読みいた
だき、正しい^た使用法^{しようほう}でご愛用^{あいよう}ください。なお、この
“取扱説明書”は大切に保管^{たいせつ ほかん}してください。

ACROBAT MISSION

も く じ CONTENTS

ストーリー 2

コントローラの^{つか}使い方^{かた} 4

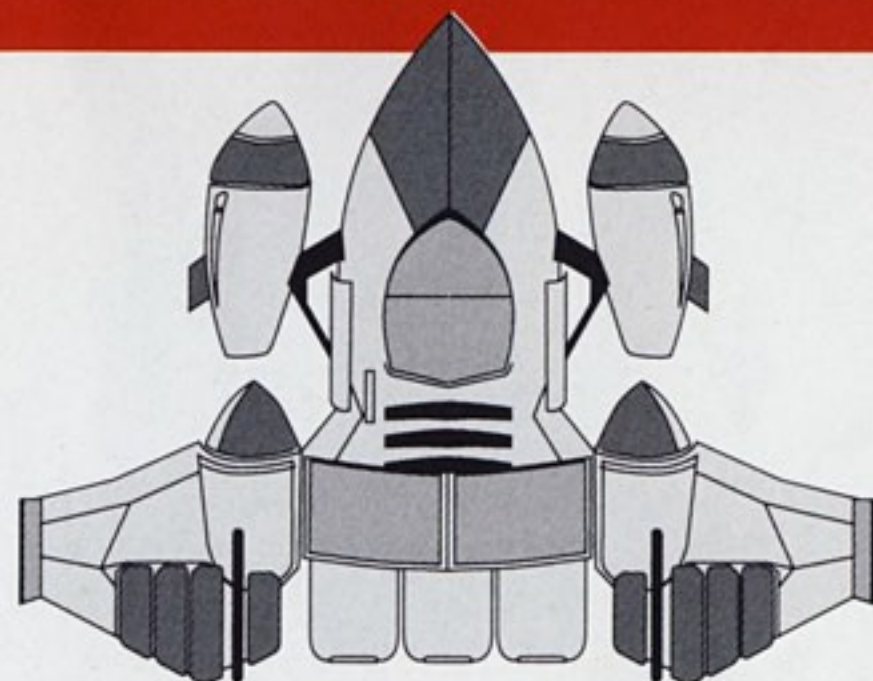
ゲームの^{すす}進め方^{かた} 6

ゲーム画面の^{がめん}見方^{みかた} 7

パワーアップアイテム 8

特殊^{とくしゅ}攻撃^{こうげき} 12

イカルスとは? 16



A.D.2100年、地球の環境破壊は
予想以上のスピードで進行し、
人類までもが絶滅の危機に瀕していた。

この危機を脱するためには、
一時地球を脱出し、地球の環境の
回復を待つしかなかった。

そこで人類は、自分で考え、
進化するコンピュータ

“バイオ・コンピュータ”に
地球の環境回復を託し、
火星へと脱出したのだった。

そして、人類が火星に移住して
半世紀が過ぎたある日、
謎の機械惑星が火星に接近してきた。

火星の人類は、
この“謎の敵”に対抗するため、
高機動戦闘機“イカルス”による
戦闘機部隊を編成した。

しかし、イカルスはあまりにも
高性能であったために、
特殊な訓練を受けて選ばれた
小数のエリートにしか
乗りこなすことができなかった。

その数の少なさと、
あまりの難しさにおどろき、
人々はこの作戦を

“アクロバット・ミッション”と呼んだ。

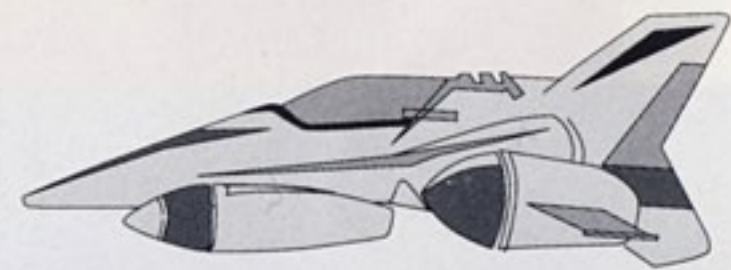
STORY

ストーリー

■コントローラーの使い方

L-ボタン

Y-ボタン



ショットを^{はっしゃ}発射します。パワーアップアイテムを取っ^とていれば、押し続けることでシャイン・スパークが^{はっしゃ}発射できます。オプションモードでは、BGMや効果音^{こうかおん}を聞^きくときに使^{つか}います。

R-ボタン

X-ボタン

A-ボタン

B-ボタン

ボムアイテムを取っ^とていれば、ボムを^{はっしゃ}発射できます。

STARTボタン

ゲームを^{かいし}開始します。ゲーム中^{ちゅう}に押すと、ポーズにな^おります。ポーズ中^{ちゅう}に押すとゲームを^{さいかい}再開します。

SELECTボタン

Lボタン、Rボタン、Xボタン、Aボタン、SELECTボタンは^{しょう}使用しません。

十字キー

イカルス^{ほうこう}を8方向^{そうさ}に操作^{しょう}します。オプションモードでも使^{しょう}用します。

■ゲームの進め方

■ゲームスタート

ゲームカセットを、スーパーファミコン本体にセットし、スイッチを入れます。タイトル画面が表示されたあと、デモ画面になります。タイトル画面またはデモ画面でスタートボタンを押すと、オプションモードになります。

■オプションモード

十字キーの上下で機能を選び、左右で変更します。

DIFFICULTY : 難易度を4段階に調節できます。

PLAYER : ゲーム開始時のイカロスの数を決めます。

EXTEND : 何点でイカロスの残り数が増えるか決めます。

MUSIC : Yボタンを押すとゲーム中のBGMが聞けます。

SOUND : Yボタンを押すとゲーム中の効果音が聞けます。

スタートボタンを押すと、ストーリーが流れたあとゲーム開始です。ストーリーはスタートボタンを押すとカットできます。



OPTION MODE	
DIFFICULTY	NORMAL
PLAYER	3
EXTEND	10000-100000
MUSIC	00
SOUND	000
EXIT	

■コンティニュー

イカロスの残りがなくなるとゲームオーバーです。コンティニュー画面の時間表示が“0”になる前にスタートボタンを押すと、その面の最初から続けてゲームができます。ただし、パワーアップアイテムはなくなってしまいます。



CONTINUE
TIME
9

■ゲーム画面の見方

イカルス



スコア

イカロスの残りの数

■パワーアップアイテム

[ショット]

■ノーマルショット

最初はこの状態から。

W] アイテムを取るとウェーブ、
H] アイテムを取るとハリケーン
が使えるようになる。



■ウェーブ

イカサの前方に扇形に弾を
発射する。

遠くの敵を倒すのに便利だ！



■ハリケーン

弾がイカサのまわりを回っ
たあと、前方に飛んでいく。
後ろからくる敵を倒すときに
便利だ！

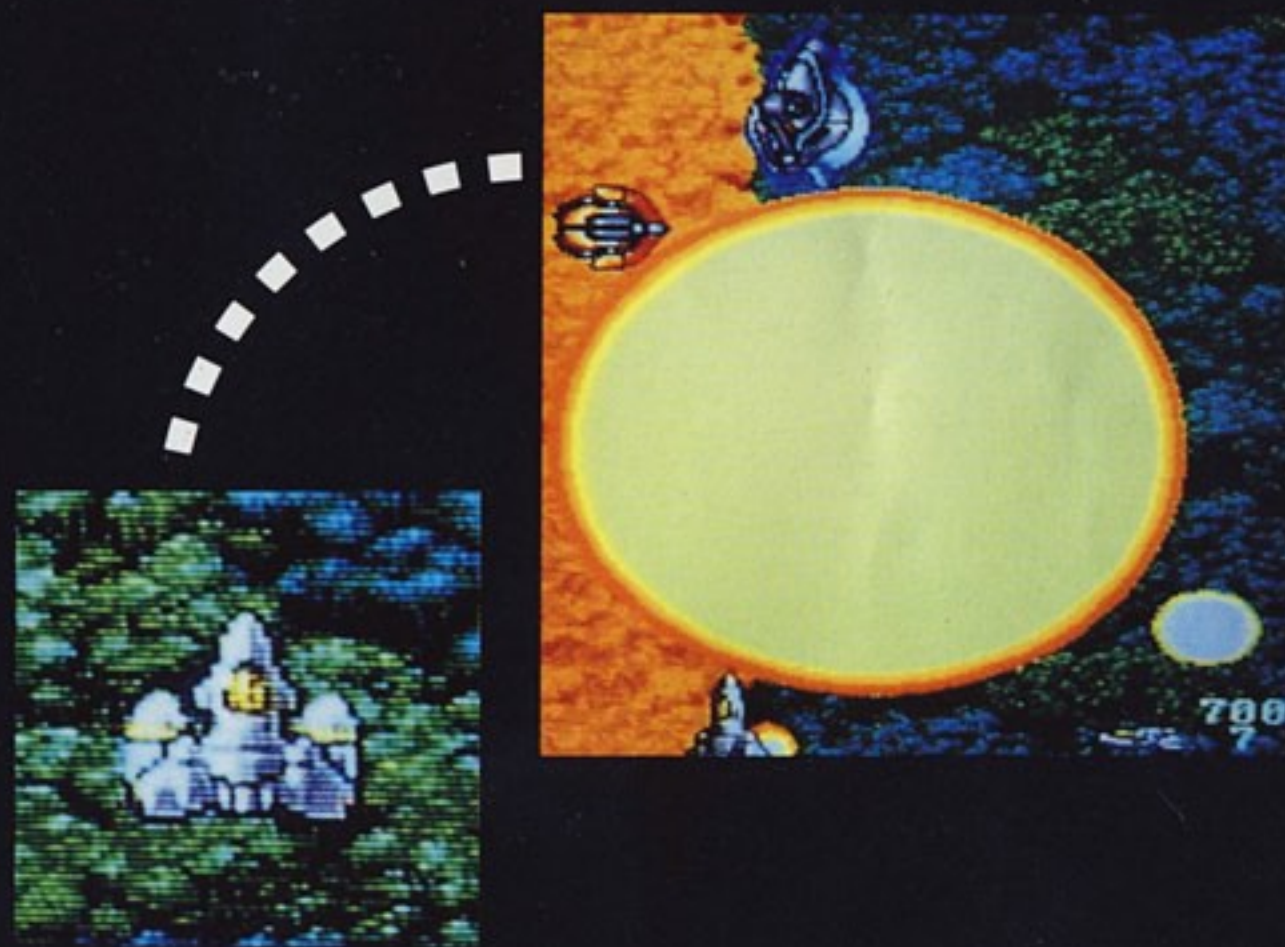


[ボム]

B] アイテムを取ると、ボムが使えるようになる。

ボムはイカサの左右に1個ずつ装備することができ、発射すると画面内の敵の弾を消したあと、大爆発を起こし、爆風で敵にダメージをあたえる。

また、イカサに装備されているボムに敵の弾が当たると、自動的に爆発し、バリアの役目をする。敵の弾が機体にあたると、ボムはずれてしまう。



[ウェーブ]

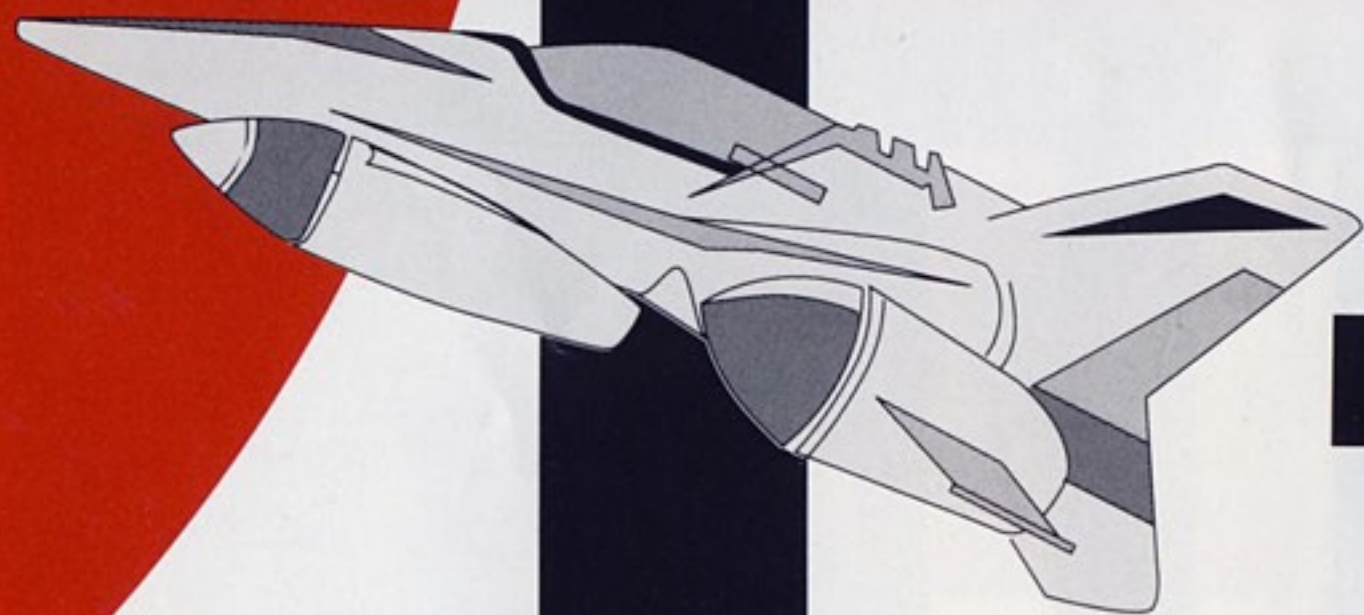
[ハリケーン]

[ショットのレベルアップ]

W] または H] のアイテムを1個取るごとに、ショットが1レベルずつパワーアップし、より強力なショットを発射できるようになります。

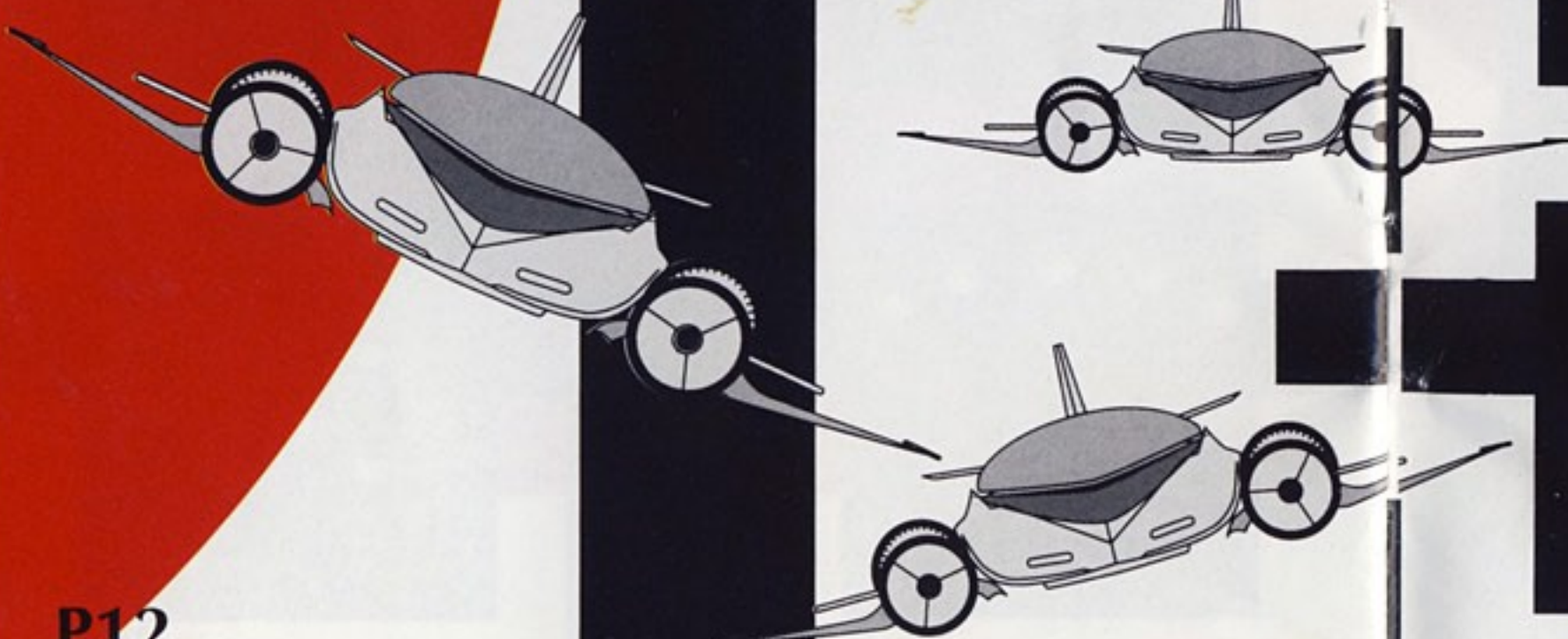
(最高は4レベル)

ショットがレベルアップすると、弾が大きくなったり、弾の数が増えたりしていきます。4レベルのショットを連射すればほとんど無敵かも！？



[シャイン・スパーク]

ショットがウェーブかハリケーンのとときにYボタン
を押し続けると、イカサの右下にインフォメーシ
ョンカウンターが表示される。カウンターが
“OK” になってからYボタンを離すと、シャイン・
スパークを発射できる。
ウェーブのときは、前方に扇形のレーザーが放出さ
れ、ハリケーンのとときは、巨大なエネルギー弾がイ
カサをとりかこんだあと、前方に発射される。ど
ちらも、敵の弾を消すことができ、ショットのレベ
ルによってパワーアップする。



LEVEL-1



LEVEL-2



LEVEL-3



LEVEL-4



[バーナーアタック]

イカルスが移動するときに、進む方向の反対側にバーナーを噴射する。

バーナーでも敵を攻撃することができ、バーナーで敵を倒すと、得点が2倍になる。



[最後の手段]

敵の弾にあたったあとも、イカルスの右下に表示されるカウンターが0になるまでの間は自由に操作できる。(ただしショットやボムは撃てない)。



カウンターが0になるとイカルスが爆発し、近くにいる敵をまきこんで倒すことができる。

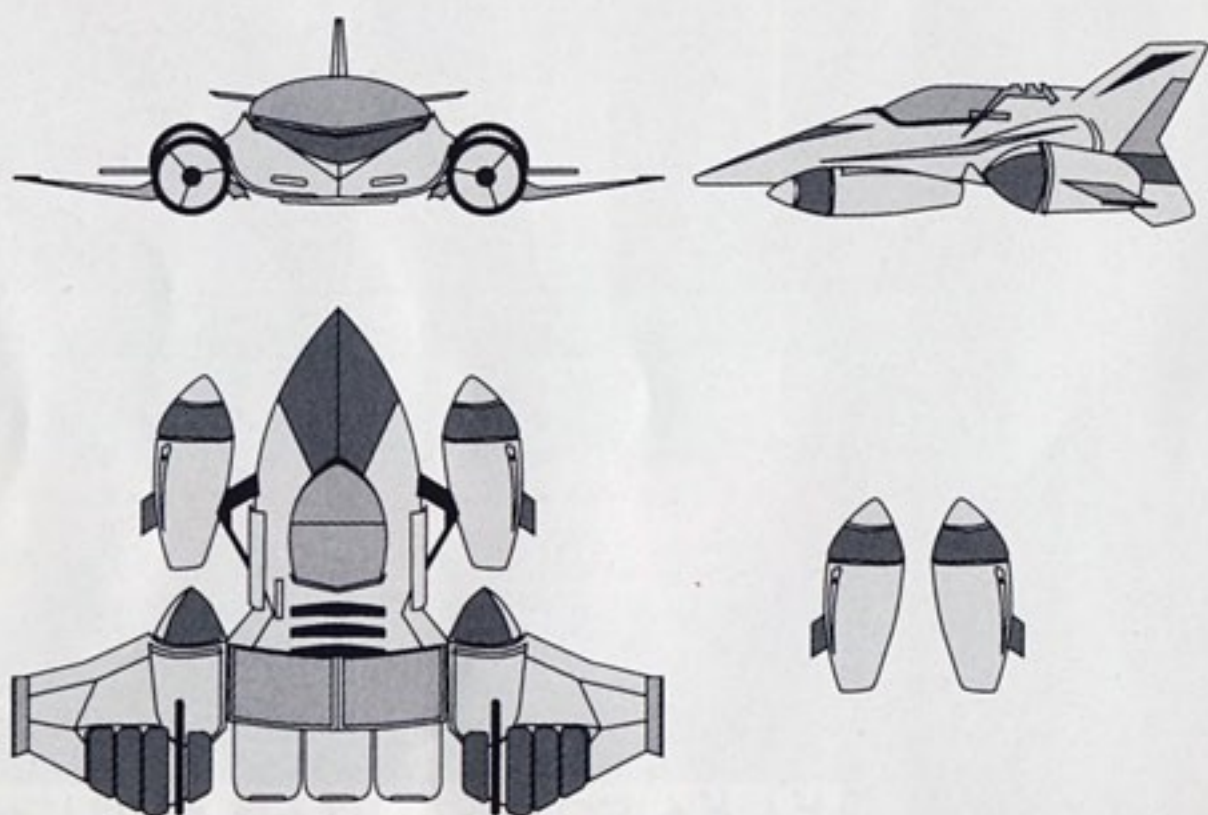
ミスになるのは敵の弾だけ！

ミスになるのは、敵の弾にあたったときだけで、敵の機体や背景の障害物にあたってはじかれるだけ。

どんどんぶつかっていけるけど、はじかれて弾にあたらないように要注意だ！



■イカルスとは？



■高機動戦闘機イカルス

● DATA ●

形式名：2TV-00836

全長：7.6m 全幅：6.3m 重量：2.5t

材質：強化ハイチタン合金

主エンジン：ICE-M型 / 最大出力：6000ps

サブエンジン：ICS-2型 / 最大出力：2500ps×2

武装：レーザーショット / シャインスパーク / ボム

乗員：1名

[使用上の注意]

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度下の使用や保管、および強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

[おことわり]

万一製品に弊社の責任による不都合等がございましたら、おそれ入りますが下記までご一報くださいませ。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんので、ご了承ください。

テイチク株式会社

映像事業部

〒105東京都港区虎ノ門1-21-17虎ノ門NNビル
TEL(03)3591-3641