

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

スーパーファミコン®



CAPCOM

エリア88

TM



とりあつかいせつめいしよ
取扱説明書

SHVC-E8

CAPCOM

© DAIPRO/小学館
© CAPCOM 1989/1991

videogameden

ごあいさつ

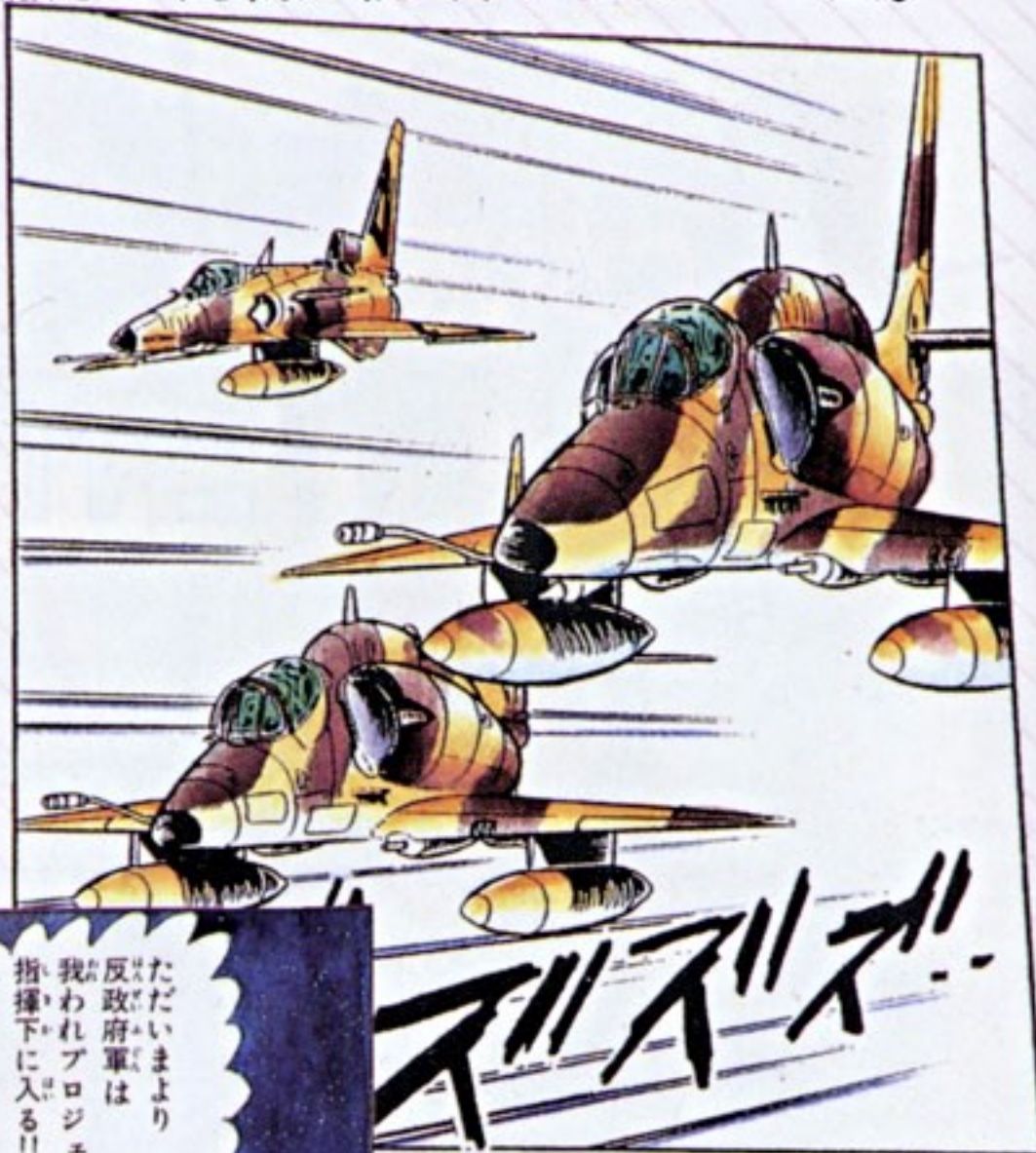
このたびはスーパーファミコン^{せんよう}専用ソフト・カプコン「エリア88」(SHVC-E8)をお^か買^あい^まげ^{こと}いた^まだ^{こと}き、誠^{まこと}にありがとうございます。ゲームを始める前^{はじ}にこの「取扱説明書」^{まいえ}をお^よ読^{ただ}み^{ただ}いた^{ただ}き^{ただ}正^{ただ}し^{ただ}い^{ただ}使^{ただ}用^{ただ}法^{ただ}で^{ただ}ご^{ただ}愛^{ただ}用^{ただ}く^{ただ}だ^{ただ}さい。なお、この「取^{とり}扱^あけ^あせ^あつ^あめ^あい^あし^あょ」^{たいせつ}は^ほ大^ほ切^ほに^ほ保^ほ管^ほし^ほて^ほく^ほだ^ほさい。

エリア88TM

CONTENTS

STORY	2
^{そう} ^さ ^{ほう} ^{ほう} 操作方法	4
ゲームスタート	6
^{ない} ^{よう} ゲーム内容とコンティニュー	7
^が ^{めん} ^み ^{かた} 画面の見方	8
オプションモード	9
^{こう} ^{せい} ミッション構成	10
^{じん} ^{ぶつ} ^{しょう} ^{かい} 人物の紹介	12
^{しょう} ^{かい} アイテムの紹介	15
^き ^{しょう} ^{かい} プレイヤー機の紹介	16
^{しょう} ^{かい} サブウェポンの紹介	18
^て ^き ^{しょう} ^{かい} 敵キャラクターの紹介	20
テクニック	22

せい ふ ぐん はん せい ふ ぐん わか
政府軍と反政府軍に別れ、
はげ ない せん つづ おう こく
激しい内戦が続く、アスラン王国。



この内戦^{ないせん}を利用^{りよう}し、
世界^{せかい}を手^てに入れよう^いと
企む^{たくら}武器^ぶ商人^{きしょうにん}組織^{そしき}、
"プロジェクト4"が
あらわ
現れた。

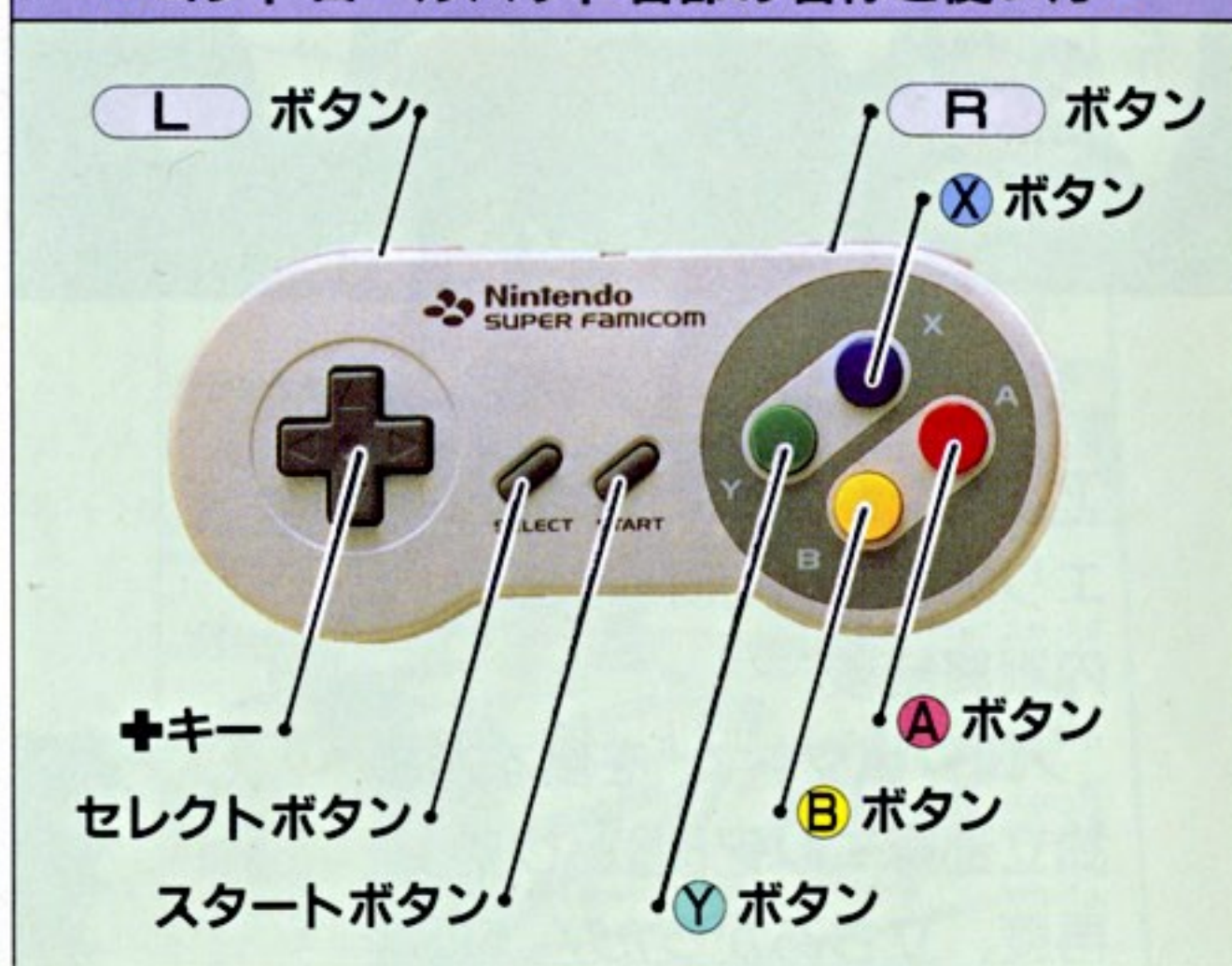


アスラン^{せい ふ くん}政府軍として戦^{たたか}っていた
エリア88^{がい じん ふ たい}外人部隊は、
内戦^{ない せん しゅう けつ}終結後、
"プロジェクト4"^{た お}を倒すため
独立^{どくりつ}部隊エリア88^{ふ たい}として
再度^{ふ た た び}、立ちあがった！



このゲームは1人用です。本体のコントローラーコネクタにコントローラーを接続してください。

●コントロールパッド各部の名称と使い方●



スタートボタン

ゲームスタート：ゲームを始める時に使用します。

ポーズ機能：ゲーム中にボタンを押すとポーズがかかります。もう一度押すと解除されます。

セレクトボタン

タイトル画面時にゲームを始めるか、オプションモードにするかを選択します。

+ キー

自機の移動、各モードの選択に使用します。

Y ボタン

バルカンショットの発射に使用します。
ボタンを押しっぱなしにすると、ある程度連射します。

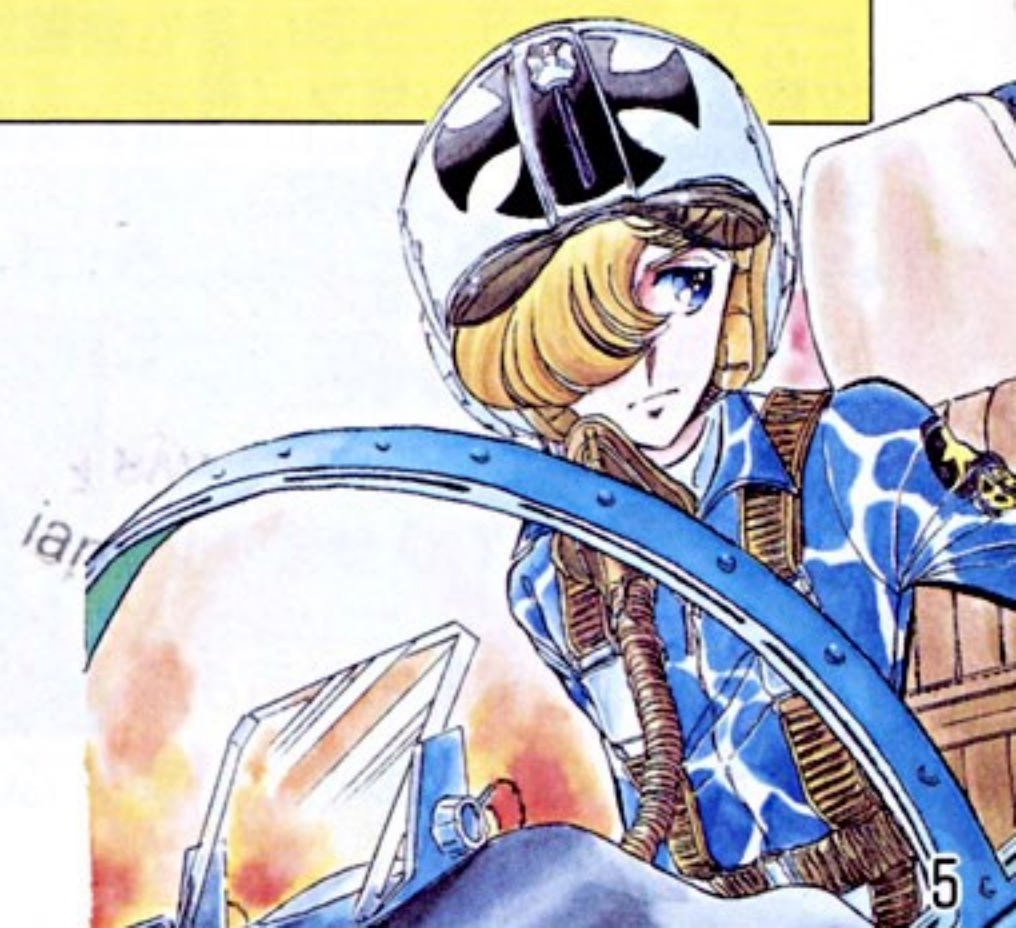
B ボタン

サブウェポンの発射に使用します。

X ボタン

サブウェポンの切り換えに使用します。

※ボタンの操作はオプションモードによって変えることができます。
(オプションモードの説明は9Pで)



ゲームスタート

タイトル画面のときに、**+**キー又はセレクトボタンでゲームスタートを選びスタートボタンを押すとプレイヤー選択画面に変わります。



+キーで好きなプレイヤー(シン・ミッキー・グレッグ)を選び、スタートボタンを押すと、マップ画面になります。



攻撃したいミッション(最初は前線基地)を選択し、スタートボタン又は**A**ボタンか**B**ボタンを押すとショップ画面に移ります。



所持金で戦闘機や武器を買うことができます。(最初はクルーセイダーを所有しています。)

所有している戦闘機の中から攻撃するステージにあった戦闘機を選びます。



次にその戦闘機に装備可能な武器の中から必要なものを買って出撃します。

ゲーム内容とコンティニュー

- **ゲーム中に敵を倒すと所持金が増えます。**
その金で、自分の作戦に合った戦闘機を買い足していきます。
所有している戦闘機が多いほど、攻撃するステージに最適な戦闘機を選んで出撃できます。
- **通常3回撃墜されたら、ゲームオーバーとなります。**
撃墜許容回数は、得点が30,000、100,000、150,000、その後150,000ごとに増えます。
(戦闘機の種類は関係ありません。)
- **"コンティニュー"しても所持金、所有機、レベルは変わりません。ただし、得点は0になります。**



- ① **現在のスコア**
敵を倒したり、ミッションクリアなどでスコアが入ります。
- ② **レベル**
バルカンショットのレベルを表示します。
- ③ **POW**
次のレベルまでのPOW数を表示します。
- ④ **TOTAL**
今まで取ったPOWの数を表示します。
- ⑤ **所持金です**
- ⑥ **ライフメーター**
プレイヤーがダメージを受けると、メーターが減りデンジャー状態になります。
デンジャー中にダメージを受けるとアウトになります。ライフメーターがレッドゾーンに入るとずっとデンジャー状態になります。
- ⑦ **サブウェポン**
サブウェポンと弾数を表示します。
- ⑧ **撃墜許容回数です**

タイトル画面で、**+**キー又はセレクトボタンでオプションモードを選びスタートすると、オプション画面になります。**+**キーで上下に動かして項目を選び左右で設定変更してください。EXITで画面に戻ります。



GAME LEVEL

EASY(やさしい)、NORMAL(ふつう)、HARD(むずかしい)の3段階の難度が変更できます。

CONTROL PAD

VULCAN(バルカンショット)、S・WEAPON(サブウェポン)、CHANGE(サブウェポンの選択)をA～Rボタンのどれでも変更できます。

SOUND MODE

STEREO(ステレオ)、MONORAL(モノラル)に変更できます。

⑧モノラルテレビではステレオを聞くことができませんのでご注意ください。(各テレビにあった端子をお選びください。)

EXIT

EXITでスタートボタンを押すとタイトル画面に戻り、変更した設定でゲームを始めることができます。



- 各ミッションには、固定目標と、移動目標とがあります。
- 固定目標 ◀▶ をクリアしていくと攻撃可能エリアが広がります。
- 移動目標を攻撃しないままにしておくと、エリア88の基地に接近して、攻撃を始めます。この場合、強制的にその目標を選択させられます。
- ミッションをクリアすると、固定目標は88マークに、移動目標は消滅します。

せんたく
(ミッション選択)

- プレイヤーは、攻撃可能エリア(明るい部分)内のミッションを自由に選択できます。

固定目標



"プロジェクト4"の重要な戦力が配置してある場所です。



対地、対空の戦力の配置を見極め、戦闘機を選択や購入の作戦をたてることがポイントです。

移動目標



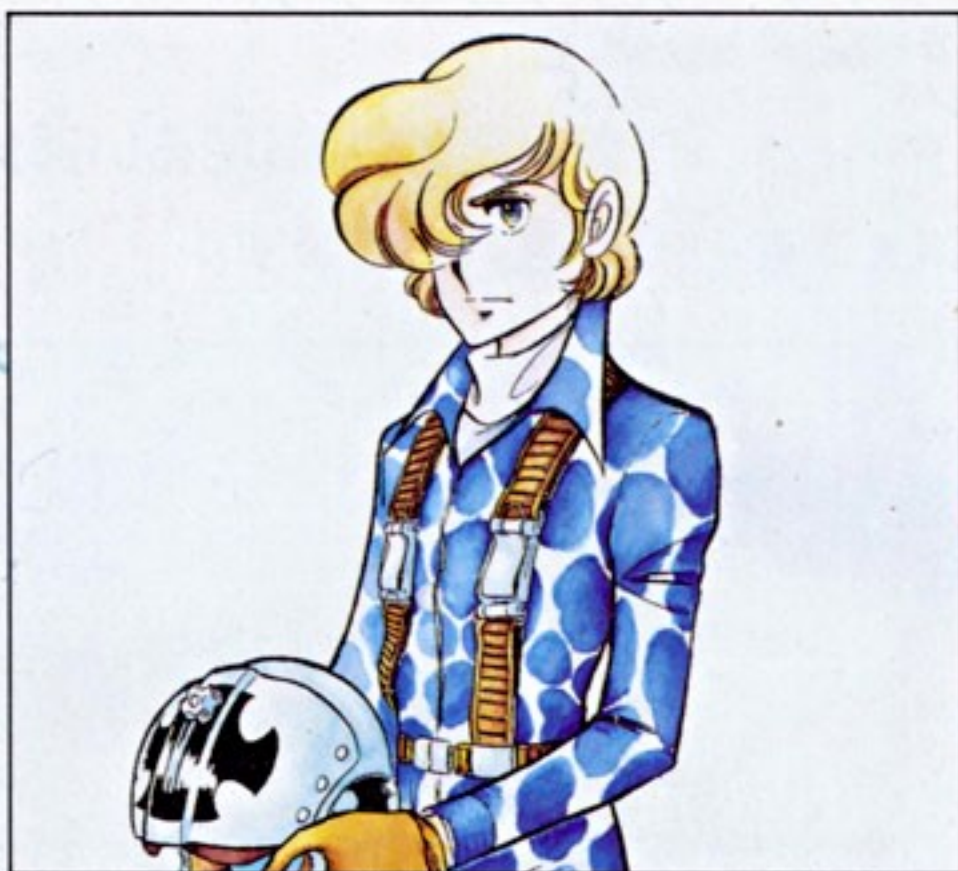
"プロジェクト4"がエリア88基地を壊滅させるべく送りだした戦力です。エリア88に向かって動きます。



補給部隊



固定目標に補給物資を運搬する部隊です。



シン・カザマ

こくせき にっぽん
国籍：日本

エリア88ナンバー1の撃墜率^{げきついりつ}をほこる。パイロットとしての才能^{さいのう}はたかく、ミッキー、グレッグらに比べ^{くら}、レベルが上がるのが早い^{はや}。

☆^{たの}どんどんレベルUPを楽しみたい
ひと^{ひと}へお勧め^{すす}めします。



ミッキー・サイモン

こくせき アメリカ
国籍：アメリカ

もと^{もと}アメリカ海軍^{かいぐん}のエリートパイロット。ベトナム戦争^{せんそう}から、帰還^{きかん}して得た何^{なん}の不自^{ふじゆう}由もない生活^{せいかつ}を捨て^{すて}再び^{ふたたび}戦場^{せんじょう}に舞い戻^まってきた男^{もど}。特殊兵器^{とくしゅへいき}がシン、グレッグらに比べ^{くら}増量^{ぞうりょう}が多い^{おお}。

☆^{とくしゅへいき}特殊兵器をバンバン使^{つか}って敵^{てき}を倒^{たお}したい人^{ひと}にお勧め^{すす}めします。



グレッグ・ゲイツ

国籍：デンマーク

ヨーロッパをまたにける逃がし屋をやっていた。

エリア88のナンバー3。シン、ミッキーに比べ、体力回復が早く、デンジャー状態が短い。

☆よけるのが苦手で何回もダメージを受けてしまう人にお勧めします。

アイテム紹介

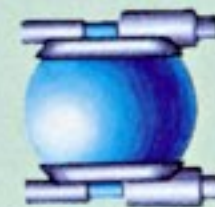
アイテムは、赤い敵を倒すとでできます。また、いろんな場所にかくれているものもあります。

レベルアップPOW(レッド)



レベルアップのPOW数が1つ増えます。

レベルアップPOW(ブルー)



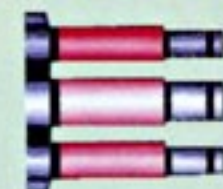
レベルアップのPOW数が3つ増えます。

ライフ回復POW



ライフが少し回復します。

サブウェポン増量POW



サブウェポンの残量が各ウェポン少し増えます。

弥七



ライフが満タンまで回復します。

モビちゃん



メガクラッシュになります。

ユニコーン



バリアーを張り、ダメージを3回吸収します。

※スピードランクはA(超スピード)~D(遅い)の4段階です。

クルーセイダー

バルカン砲・
レベル：MAX5
スピード・
ランク：ランクC



- 最も安価でベーシックな戦闘機、腕さえ良ければ高性能戦闘機も撃ちまかすことができるぞ！

タイガーシャーク

バルカン砲・
レベル：MAX5
スピード・
ランク：ランクB



- クルーセイダーの強力版のような性能を持つ。対地・対空に均等な攻撃力を発揮するマルチ戦闘機だ！

トムキャット

バルカン砲・
レベル：MAX5
スピード・
ランク：ランクA



- 対空ピンポイント攻撃に絶大な力を持つ。運動性能も最も良く、対空ボスに対して有利な戦闘機だ！

A-10

バルカン砲・
レベル：MAX3+3
スピード・
ランク：ランクD



- 対地攻撃にかけては、この戦闘機の右に出る機はない。ピンポイント爆撃、広範囲爆撃で地上の敵を一掃！

ステルス・レイ

バルカン砲・
レベル：MAX6
スピード・
ランク：ランクB



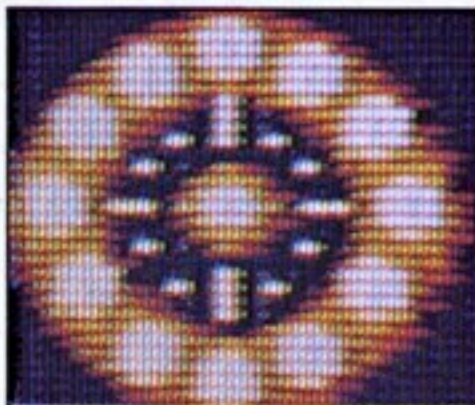
- 最新のステルス機。敵のホーミング兵器はこの戦闘機を追うことはできない。真上に攻撃できる唯一の戦闘機だ！

イフリート

バルカン砲・
レベル：MAX7
スピード・
ランク：ランクB

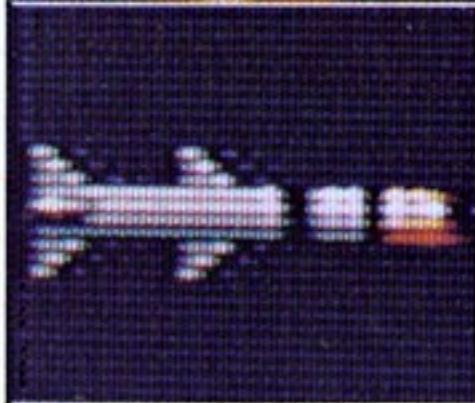


- 対地・対空の全種類の武器を搭載可能。値段は高いが、最強の戦闘機だ！



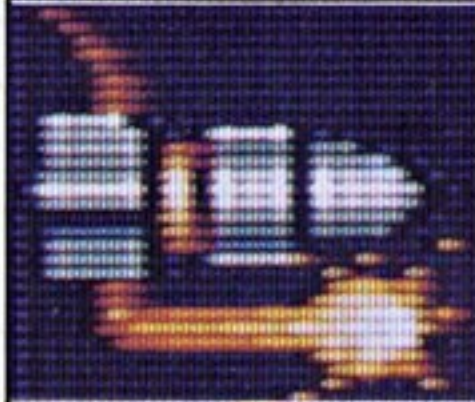
クラスター

全方向に弾が発射、らせん状に
飛び爆発する全方向弾です。



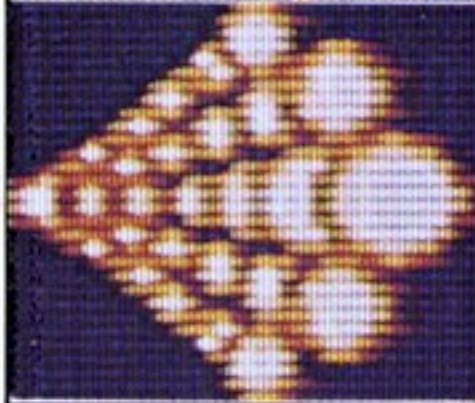
フェニックス

長射程セミアクティブ・レーダ
ー誘導方式の空対空ミサイル。
ステルス機は追いません。



ファルコン

赤外線誘導の空対地ミサイル。
遠方の地上目標を攻撃するのに
効果があります。



ブルバップ

広範囲に小型爆弾を散布発射す
る一種の親子爆弾です。



スーパーシェル

強力なエネルギー弾。
敵を貫通し、破壊します。



サンダーレーザー

小型爆弾の中の強力なエネルギ
ーを一気に前方3方向に放射し
ます。



ボム

地上に落ちる通常爆弾。
障害物に当たると爆発します。



ナパーム

地上を広範囲に焼きつくす、燃
料着火式爆弾です。



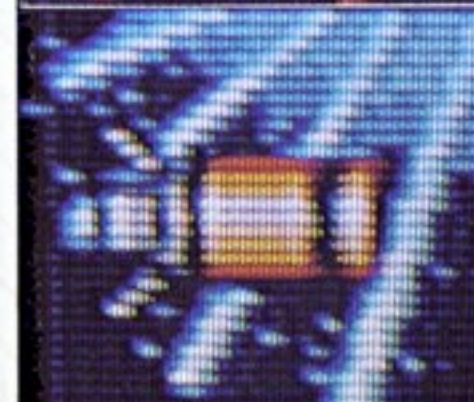
ガンポッド

バルカン砲を前方45度上に発射
するシステムです。



セイリングミサイル

自機の真上に射ち上げるミサ
イルです。3発1セットです。



メガクラッシュ

最強の全域破壊兵器。大型ミサ
イルのレーザーで画面上の敵及
び敵の弾を一掃します。

ゲインフル多連装ロケットランチャー



ぜんせん きち ぼうえい はい
前線基地の防衛のため配
び おおがた
備された大型のロケット
ランチャー車。大型のロ
ケットミサイルと、対地
空ミサイルで攻撃してく
る。

ステルスボンバー



うつ しんにゅう
レーダーに写らず進入し、
てき きち はかい
敵基地を破壊することを
もくてき つく せんりゃくばくげき
目的に作られた戦略爆撃
機。爆弾と炸裂弾で攻撃
してくる。

バンバラ森林要塞



しんりん ちたい つく きょだい
森林地帯に作られた巨大
な要塞。
すいちよく り ちやくりく き
垂直離着陸機フォージャ
ーや、大型エネルギー砲
台をそなえてまちかまえ
ている。

ファリーナ地上空母



さばく い どう げん しりよく
砂漠を移動できる原子力
空母。
じゅう か りよくへい き そう び もう
重火力兵器を装備し、猛
攻撃をしかけてくる。



(サキ司令からのアドバイス)

- 攻撃目標の戦力配分(対地・対空)を
適確に判断し、出撃する戦闘機や搭
載する武器を決定せよ!
- 搭載する武器の数は多いほど攻撃力
は増すが選択するのに手間がかかる
ようでは話にならんぞ!

(マッコイじいさんのアドバイス)

- 買った武器は残ったら売り値で引き
とってやるから、どんどん買ってく
れよ。
- 戦闘機には、MAXレベルという性
能制限があるから買うときは気をつ
けな。



カプコン・スーパーファミコン用ソフト



第1弾

超リアル
ファイティング
アクション!!

スーパーファミコン用カセット
アクションゲーム

大好評発売中

定価
8,500円

この価格には消費税は含まれておりません。



© CAPCOM 1991 ALL RIGHTS RESERVED
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

(使用上の注意)

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をして下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けて下さい。また絶対に分解しないで下さい。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないで下さい。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないで下さい。

おこわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございますが、弊社まで御一報ください。尚、ゲーム内容についてのお問い合わせにはおこたえできませんのでご了承ください。

株式会社 **カプコン**®

本社 〒540 大阪府中央区大手通1-4-12

東京支店 〒163 東京都新宿区西新宿2-6-1

新宿住友ビル43階

(お問合わせ) ☎03(3340)0719

サービスセンター 〒580 松原市上田8丁目15-12

(お問合わせ) ☎0723(30)3999

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。