

死霊

WAR
OF THE
DEAD

戦線

問い合わせ

この商品に関するお問合せは下記まで直接ご連絡ください。また、ゲーム内容に関するご質問は、ヒント券を切り取り、返信用の封筒に切手(60円)を貼り、住所を明記したものを同封の上、郵送して下さい。お電話によるゲーム内容のご質問は、勝手ながら一切お断りしております。

〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世パレス ビクター音楽産業株式会社 死霊戦線PCエンジン係

発売元: Victor ビクター音楽産業株式会社

〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世パレス5F

HE
system
PC Engine



死霊

WAR
OF THE
DEAD

戦線

Victor ビクター音楽産業株式会社

©1988 FUN PROJECT, INC.

©1988 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

HUCARD

このたびは、ピクチャー音楽産業株式会社のHuCARD、

“死霊戦線”をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

- 1** 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりもしないでください。



- 2** 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。



- 3** シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。

- 4** テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。



- 5** 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。

※リセット方法

ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

HuCARDはHE専用せんようのゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃借業に使用することを禁じます。

死霊戦線 WAR OF THE DEAD

INDEX

GAME STORY ゲーム・ストーリー **3、4**

CHANY'S HILL チャニース・ヒル **5、6**

S-S.W.A.T. エス・スワット **7、8**

SURVIVOR サバイバー **9、10**

CREATURE クリーチャー **11、12**

HOW TO PLAY 操作方法 **13、14、15、16、17、18**

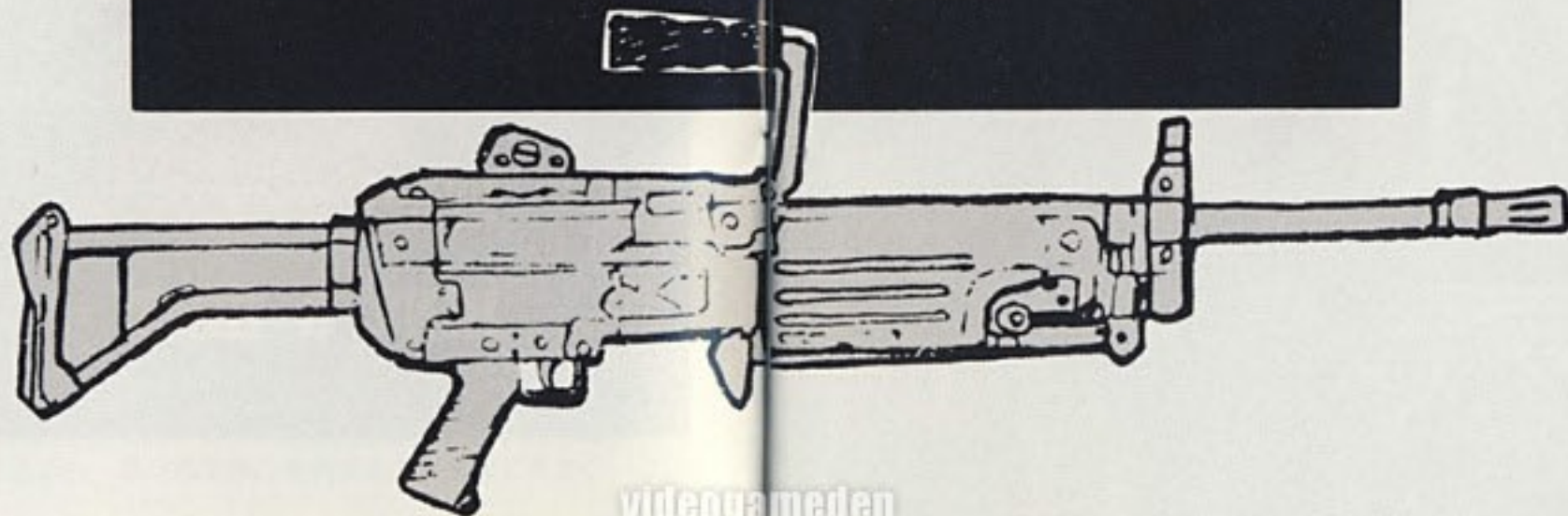
WEAPON ウェポン **19、20**

ITEM アイテム **21**

HINT & HINT ヒント&ヒント **22**

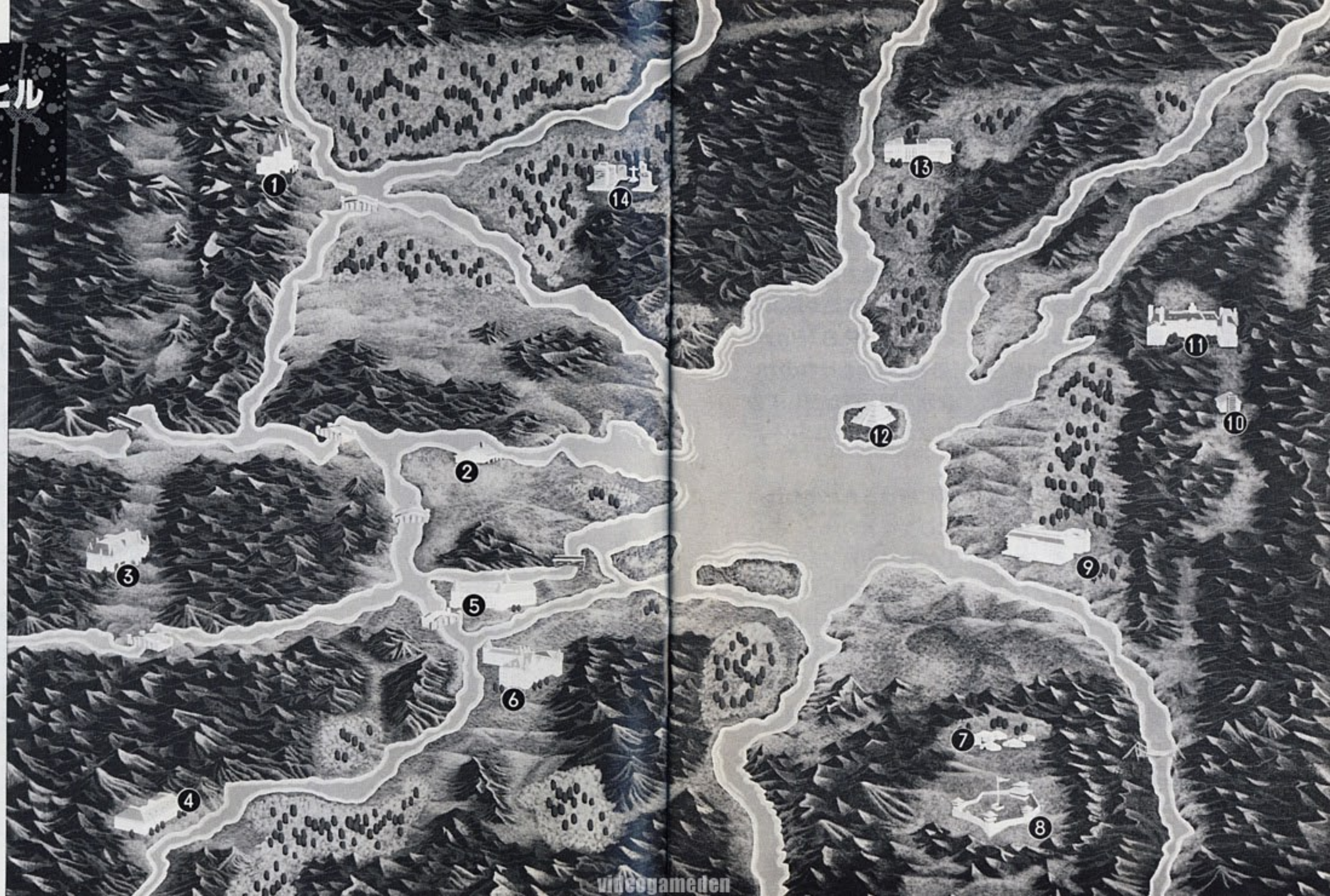
ある日突然、その街——チャニース・ヒルに何かが起こった……。全ての通信・交通等の手段は途絶え、街に足を踏み入れた者は、二度と帰っては来なかった。いつもと変わらぬ静かな外観をよそに、その内部では、想像を絶する何かが起きている。事態を重く見た政府は、陸軍一個中隊をチャニース・ヒルに派兵したが、わずか数時間のうちに連絡を絶ち、帰還するものは誰一人としていなかった。このようにかつて遭遇した事のない異常現象の最中、調査を続けていた科学者達は、ある恐るべき推論に達した。“スーパーナチュラル・インベージョン(超自然侵略)”つまりこの街を、現在の科学知識を超えた超自然的、あるいは霊的な現象が襲ったというのだ。恐らくは、核兵器をもってしても、こ

WAR OF THE DEAD



の現象をくい止める事は不可能であろう……。最後の頼みの綱は、軍に新設されて間もない超能力特殊攻撃部隊S-S.W.A.T.だけであった。しかし、その百戦錬磨のメンバー達も、次々とチャニース・ヒルの虜となり、全てのメンバーが連絡を絶ってしまい、消息は全く不明のままである。残るは最年少の女性隊員ライラ・アルフォンただ一人となってしまった。奇しくもチャニース・ヒルに生まれ育った彼女は、潜在的な超能力は最高の戦闘レベルを持ちながらも、まだその能力が完全に覚醒していない……。はたして、何千人もの人間を呑み込んでしまった“チャニース・ヒルの怪”。このスーパーナチュラル・インベージョンに対し、彼女はたった一人で立ち向かう事ができるだろうか？

チャニース・ヒル ぜんけい



- ① 教会
- ② ボート小屋
- ③ 病院
- ④ 学校
- ⑤ 役所
- ⑥ 研究所
- ⑦ 軍キャンプ
- ⑧ とりで
- ⑨ 図書館
- ⑩ 山小屋
- ⑪ ブラウニングの館
- ⑫ 遺跡
- ⑬ ドラッグストア
- ⑭ 墓地

S-S.W.A.T. Supernatural & Special Weapon Attack Team (超自然特殊武装攻撃部隊)



ライラ・アルフォン

主人公

S-S.W.A.T. 最年少の女性隊員。21歳。彼女に課せられた使命は、チャニーズ・ヒルに起きた事件の解明、および生存者の救出、そして事態の収拾をはかる事にある。戦闘員としてまだ未熟であるライラではあるが、潜在的超能力はメンバーの中でも最高のレベルを持っている。謎の怪生物クリーチャー群と戦闘を重ね、その戦闘能力を高め、さらに、生存者からの情報や街に残された手掛りを集めて、この事件の謎を解明して行かなければならない。そして、この事件に関わっている彼女の過去・現在・未来……。複雑にからみ合った謎を全て解き明かした時にはじめて、彼女の成すべき事——ライラ・アルフォンの使命が知られるのだ。

それは、既存の武器に“念エネルギー”を封じる事で、通常の破壊力以上の効果をあげるエキスパート・チームの事である。いわば超能力者の特殊精鋭部隊であるが、彼らは念力や瞬間移動や透視を使う訳ではない。彼らにあるのは、“P.S.(Psychic Sealed=封念)”処理の能力だけなのだ。表向きは対ゲリラ戦用の奇襲攻撃部隊だが、その設立の真の目的は明らかにはされていない……。

S-S.W.A.T. MEMBERS



ジャック・ロメロ大佐

S-S.W.A.T. 隊長。男性。45歳。元陸軍情報部所属。S-S.W.A.T. 設立に心血を注いだ功労者の一人であると同時に実戦経験豊富なチーム・リーダーである。



ビル・キャメロン少尉

男性。32歳。元特殊コマンド部隊所属。戦闘能力に優れたS-S.W.A.T. 随一の猛者で、愛用のショットガンを片手に部隊の斬り込み役を担当する。



ヘザー・クロネンバーグ中尉

S-S.W.A.T. 副隊長。女性。28歳。この若さで副隊長を任されているのは、彼女のPS処理能力の高さに負うところが大きい。なかでも、第三者の潜在能力を覚醒させる力に長けており、現在のライラに最も必要な人物であるかもしれない。



グレッグ・キャッスル伍長

男性。29歳。通常は主に部隊の通信や兵員・物資輸送を担当するが、チャニーズ・ヒル事件に際しては単独で作戦行動をとる。

チャニーズ・ヒルに起きた怪異現象によって出現したクリーチャーは、
街の住人の大半を死に至らしめた。しかし、その惨劇の中、辛くも一命をとりとめた人々がいる。

ここに紹介するのは、そうした生存者の一部である。

ある者は地下に潜み、またある者は助けを求めて街をさまよい歩いている。

一刻も早く彼等を救い出し、安全な教会に避難させなければならない。

カーペンター

男性。42歳。広範囲に渡ってクリーチャーに襲われたチャニーズ・ヒルの中で唯一、その襲撃を免れた教会にいる牧師。生存者の介抱にあたる。



キャリー

女性。35歳。一早く教会へ避難して来た女性。大学で民俗学を研究しており、チャニーズ・ヒルにはその調査のために来ていた。キャリーと彼女の恩師である考古学者ホイットマンの知識は、この街に眠る巨大な謎を解く重要な鍵となる。



ウェルズ

男性。60歳。チャニーズ・ヒルの町長。ブラウニング卿の反対を受け、長い間頓挫していた土地再開発計画に着手した矢先、今度の事件が起きる。権力を振りまわし、ライラに対し非協力的な態度をとる。



ホイットマン

男性。62歳。古い歴史を持つチャニーズ・ヒルに興味を抱き、何年も前からこの街に移り住んでいる老考古学者。街外れに構えた研究所で、遺跡から出土した調度品などを調べている。



ジャネット

女教師。26歳。突然の惨劇に多くの生徒を失い、恐怖におののいている。彼女のいた学校にも事件に関わる重要な秘密が…。



ドクター・バス

男性。47歳。街の西側にある病院の医師。チャニーズ・ヒルに降りかかった異常現象を科学的に解明すべく、クリーチャーへの死骸の解剖を試みるが…。

C

R

E

A

（突然にチャニース・ヒルを襲った奇怪な生物群。この世のものとも思えぬその異形の怪物たちは“クリーチャー”と呼ばれた。奴等がどこから何



マンイーター

屋内の天井からぶら下がっている。その正体は人間の体に寄生する巨大アメーバで、内部には宿主である人間が取り込まれている。

フィッシャー
ドラゴン

湖底に潜む水棲魚龍。水面から突如出現し襲いかかって来るので、水上での活動は慎重に行なわなければならない。



パラサイト

巨大な蜘蛛にも似た怪物。8本の足ですばしこく動き回り、攻撃してくる。

メルディング
マン

ゾンビ化した死体に他の生命体が寄生してこれを生み出した。体の表皮は絶えず腐敗、再生を繰り返している。

T

U

R

E

のためにこの平和な街に現れたのか？殺された住民さえも生ける屍として蘇らせる、その恐るべき力に立ち向かう事が出来るのだろうか？

ロック
ビースト

岩のようにかたい体を持つ甲虫系の怪物。鋭い爪と強靱な腕でズリズリしながら襲ってくる。

スプーン
ヘッド

主に地下に棲息している生命体。怪しく光る頭部から突き出た巨大な触手をグニョグニョさせて攻撃してくる。



スケルトン

何物かの巨大な頭骸骨に寄生し発達した怪物。強靱な顎と牙、そして足を持つ。



ガーディアン

ガーディアンとは守護者の意味。その名の通り、強靱な腕と巨大な体でライラの行く手を阻む。

HOW TO PLAY

(操作方法は16ページを見て下さい)



スタート方法

パワーをONにして、しばらくするとタイトルが表示され、引き続き、左のような画面になります。ここで、**SELECT** ボタンでカーソルをSTARTに合わせて、**RUN** ボタンを押して下さい。(CONTINUEについては、15、18ページを読んで下さい。)

ゲーム目的

- (1) あなた自身がライラになってプレイして下さい。ゲームの当初の目的はチャニーズ・ヒルの生存者達を探し出して、安全な教会に早く連れて行く事です。
- (2) 生存者の中には、簡単について来る人、なかなかついて来ない人と様々ですが、一人一人のメッセージをよく聞いて対処して行くと、いつかは必ず教会に連れ帰る事ができます。尚、一度に一人の生存者しか連れて行く事ができません。
- (3) ゲームが進行して行くと、様々な謎が浮かんできます。一つ一つの謎を解決して、最後には、超自然侵略の秘密をあばいてください。

ゲーム方法

- (1) 生存者の話を聞いたり、物や場所を調べる時は、その人や物にぶつかってください。
- (2) 生存者達に会う度に、何度も話しかけて情報を集めてください。重要なヒントが隠れているかもしれません。
- (3) 生存者を誰か連れている時は、他の生存者達はメッセージを言ってくれません。先にその人を教会に案内して下さい。(建物の出口を出ると、あとは自力で教会に行きます。)
- (4) 生存者達の会話に出て来た場所を、地図を頼りに行って見て、十分にその地点を探して下さい。行った事のある地点の名前や経路を地図に書き込んでみるのもよいでしょう。
- (5) 生存者達のメッセージをしっかりと聞いて、よく考えて行動すれば、必ず謎は解けて行きますので、辛抱強くがんばってください。

アイテム&武器

- (1) 最初にライラが持っている武器は基本装備の武器だけです。他の武器やアイテムは、木箱やある地点を探してみたり、あるいは生存者達から貰うことができます。
- (2) 武器を持つ個数に制限はありませんが、アイテムは種類によって持てる個数の制限があります。
- (3) アイテムを使用する時や武器にPS処理をかける時は、**SELECT** ボタンを押して、アイテム画面を呼び出してください。

バトルモード

- (1) 街では、奇怪な敵クリーチャーがいたる所でライラを襲って来ます。クリーチャーに遭遇するとバトル・モードに突入します。
- (2) バトル・モードでは、**II** ボタンで戦って下さい。クリーチャーの種類によって、弱点や有効な武器が違いますので、戦いながら研究して下さい。

③たいていのクリーチャーに対しては、左右に逃げることはできますが、逃げてばかりいるとライラの能力(経験値)が上らなかったり、弾薬が足りなくなってしまう。

④PS処理は、武器に念を封じ込め、攻撃力をアップさせることができます。

尚、PS処理をしてもしなくても、弾数は同じですが、使用する武器によって、画面上の残弾数表示の減り方が違いますので、各武器によって減る弾数を覚えておくといいでしょ。

PF値&MF値

①ライラには、体力をあらわすPF値(パワー・フォース)と念エネルギーをあらわすMF値(マインド・フォース)の二つのパラメーターがあります。

敵を倒すと出るアイテム(青)を取ると経験値が上り、その経験値によりMAX-PF値は上ります。MAX-MF値は、重要な情報を聞いたり、重要なアイテムを入手した時に上ります。

②PF値は、クリーチャーとの戦闘で負傷すると減少し、0になるとライラは死んで、GAME OVERとなります。食糧、医薬品を使うことによって回復します。

③MF値は、戦闘で負傷したり武器にPS処理をかける事で減少し、トランクライザーを使うことによって回復します。MF値が高い程、ライラの防御力は高くなります。

④バトルモードで敵を倒すか、教会に戻るかでPF値、MF値は回復しますが、武器にかけてあるPS処理は教会に戻ると効力を失ってしまいます。

コンティニュー

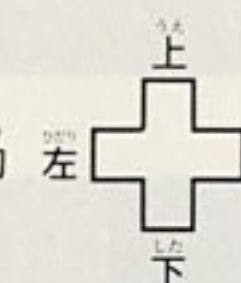
教会の十字架左の十字マークのところで、パスワードが表示される場所があります。これをメモしておくとしに始めるとき、前の続きから行なうことができます。

コンティニューで再度ゲームを始めた時、ポートは必ず教会のそばに戻っています。

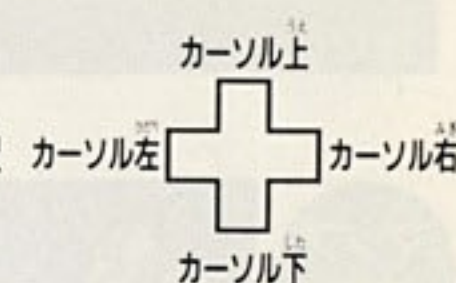
操作方法

マップモード

■マップ上の移動

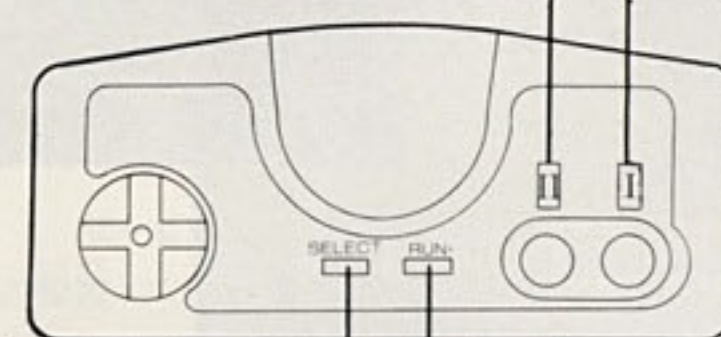


■アイテム選択



コマンドキャンセル

コマンド決定。(アイテム、武器など)



マップ画面とアイテム画面の切りかえ

使用しません

exa. PS処理をかける場合

1. SELECT ボタンを押してアイテム画面にします。
2. WEAPON に▶をあわせて、武器をセレクトし、①ボタンで、決定します。
3. 次にPSしよりに▶をあわせて、①ボタンを押します。
4. PS処理をする時は、もう一度①ボタンを押して下さい。やめたい場合は②ボタンを押して下さい。

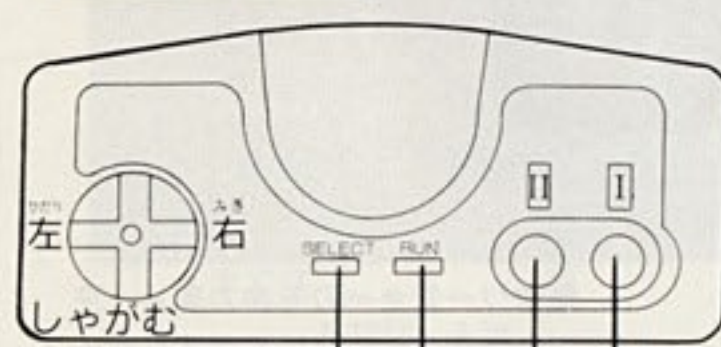
会話モード

マップ上の人物や物と接触すると、画面にウィンドウが開いて会話できます。

▼が出たときは、会話に続きがあるので、①キーを押します。

会話から抜けるときには②ボタンを押します。

バトル・モード



使用しません

ポーズ

攻撃

ジャンプ

■バトルモードでの武器の選び方

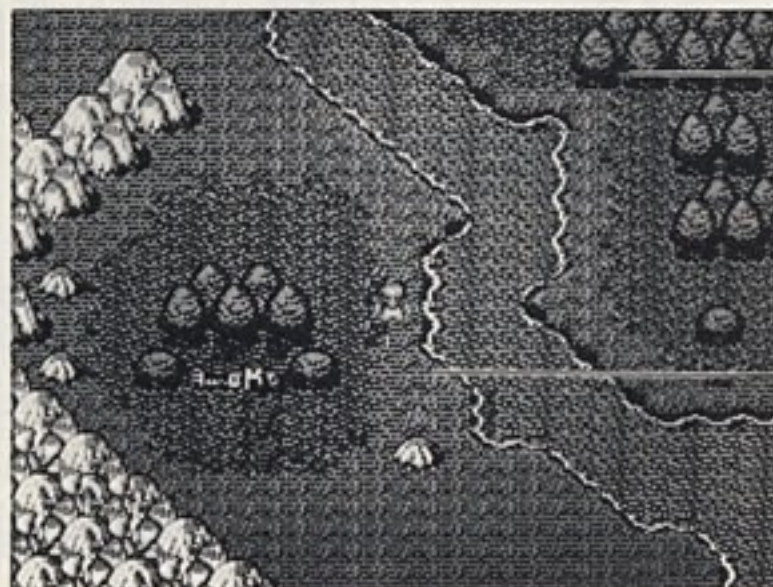
ポーズをかけて、+キーの上・下を押すことで選択(画面右下、ガイダンス内に表示)し、終わったら、(RUN) ボタンを押してポーズを解除します。

■バトルモードでは敵を倒したあと以下のものを得ることができます。

赤玉——PF値回復/緑玉——MF値回復

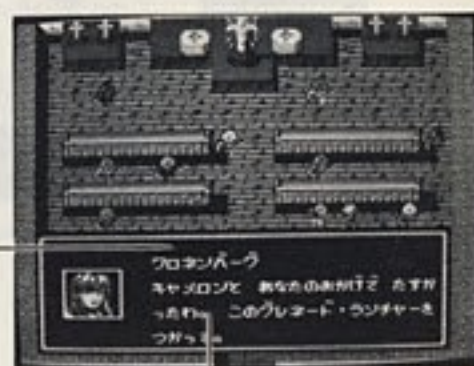
青玉——経験値アップ/箱——弾薬

マップ
画面



マップ

トーク
画面



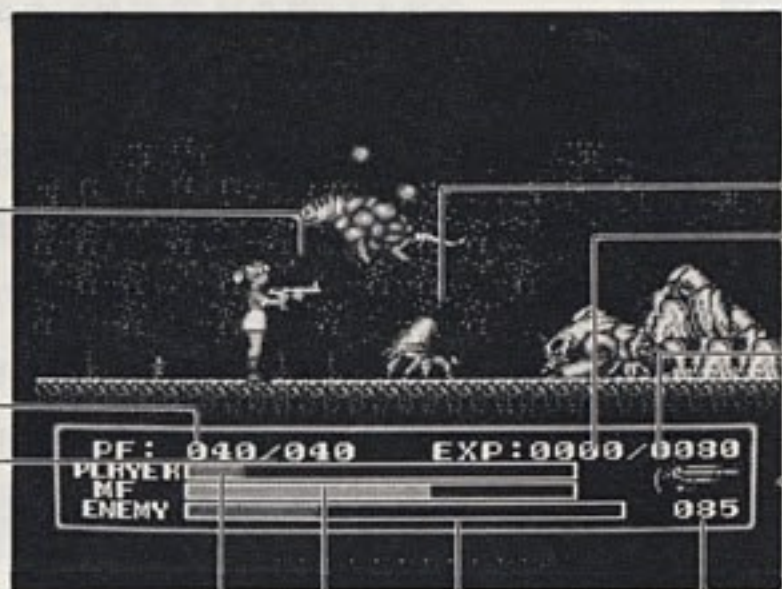
会話の相手

プレイヤー
キャラクター

メッセージ

バトル
画面

プレイヤーキャラクター



自分のPF値

自分のPF値の上限:
経験値が増えてレベ
ルアップすると増え
ます。

自分のPF値を
メーターで表示

自分のMF値を
メーターで表示

敵クリーチャー

経験値:これが増えると
レベルアップする

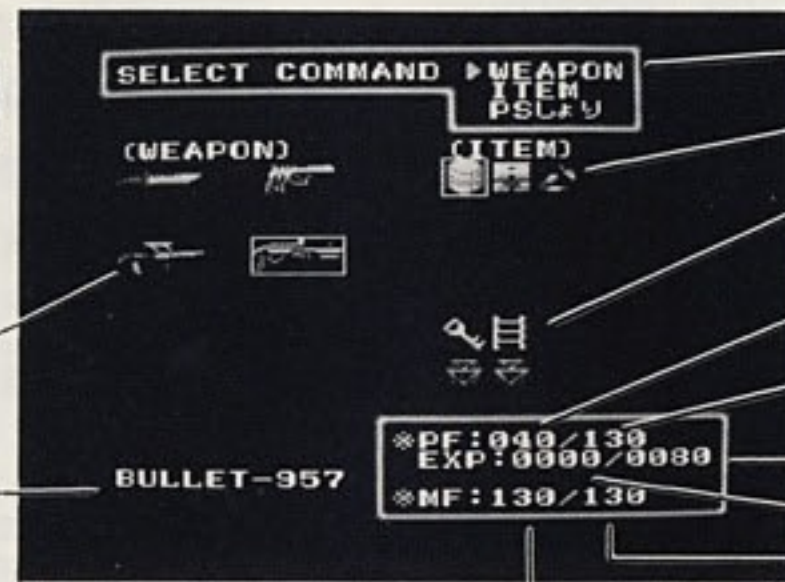
次のレベルになるために
必要な経験値

使用ウェポン

残りの弾数
(999がMAX)

敵クリーチャーの生命力をメー
ターで表示(数匹出たときはそのメ
インのクリーチャーのもの)

アイテム
画面



武器

残りの弾数

選択コマンド

アイテム:使用することで効果があるアイテム

アイテム:持っているだけで効果があるアイテム
は、使用して不必要になると自動的に
消えます。

自分のPF値

自分のPF値の上限:経験値が増えてレベルアッ
プすると増えます。

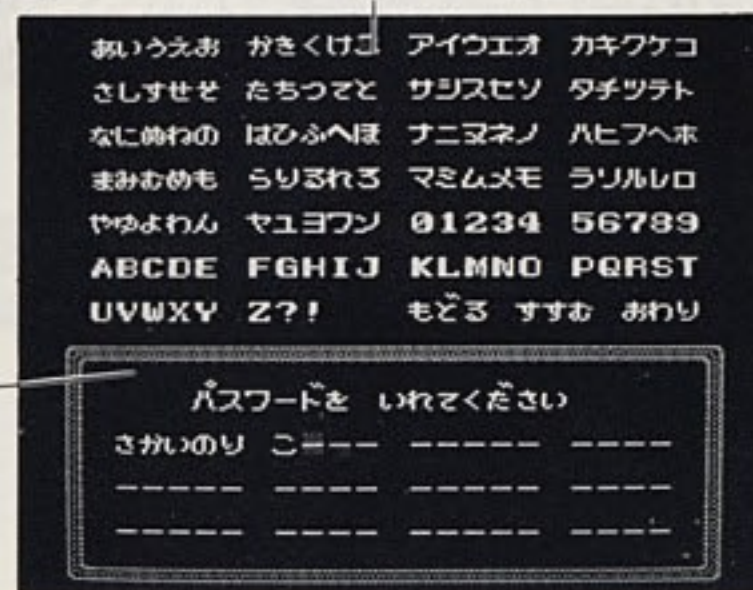
次のレベルになるために必要な経験値

自分の経験値

自分のMF値の上限

自分のMF値

コンテ
ニュー
画面



パスワードが表示される場所(教会だけです)で終わり、
次にまたゲームをはじめてタイトル画面でCONTINUE
をセレクトすると下のような画面があらわれます。ここ
でパスワード(表示されたときには必ずメモして下さい)
を入力すると、前回の続きからゲームできます。

①のカーソルを+キーで左右に動かし、文字を選
びます。

①ボタンで決定します。
入れおわったら、“おわり”にカーソルを合わせて
①ボタンを押して下さい。

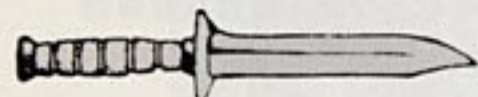
(まちがった時は、“もどす”にカーソルを合わせて①ボ
タンを押すと、②のカーソルがもとにもどります。)

W

E

A

ライラの使用できるウェポンは全部で8種類。基本装備のコンバットナイフとハンドガン以外の武器は何らかの方法によりチャニース・ヒルの街で手に入れなければならない。それぞれの武器には特徴があるので、ウェポンをうまく使い分ける必要がある。



●コンバットナイフ

威力はさほどないが接近戦には欠かせない。



●ハンドガン<SIG/SAUER P226>

基本装備のひとつ。重火器に比べ威力は少ないが、PS処理弾数は多い。



●ライフル<STYER AUG>

単発・連射ともに強力なダメージを与えられる。



●ショットガン<SPAS12>

拡散された弾丸で広範囲の敵に有効。

P

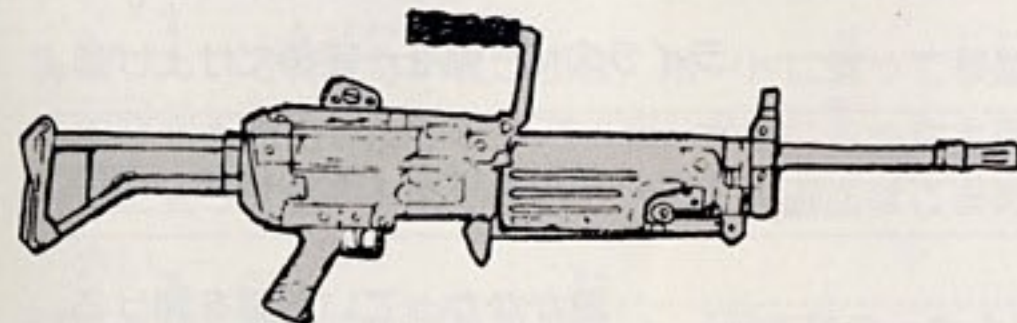
O

N

PS処理

PS処理(PS REM)とは、Psychic Sealed Remedy(サイキック・シールド・リメディー)の事で、現存の武器の弾丸に“念エネルギー”を封じ、その武器の破壊力を高めるものである。PS処理を行なうには、一定のMF値が必要とされ、武器の種類に応じて、処理できる弾数が異なる。

ライラの防御力は、MF値の大きさに比例して強力になるため、敵クリーチャーとの戦闘に際しては、防御の面からある程度のMF値を確保しておかなければならない。



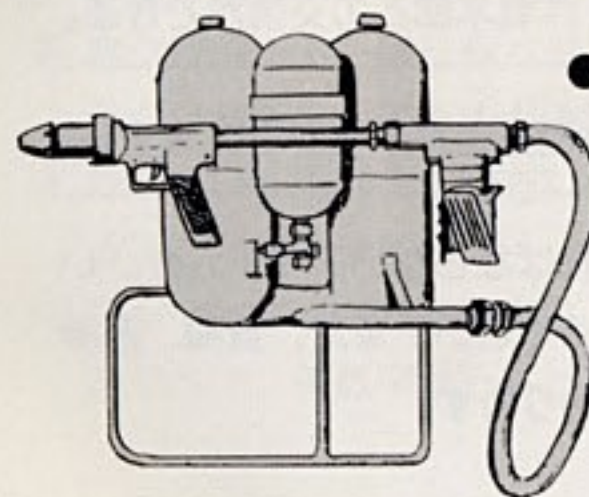
●マシンガン<FN MINIMI M249 SAW>

連射攻撃の破壊力は絶大だ。



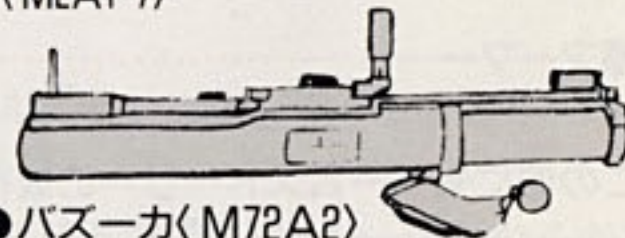
●グレネードランチャー<HK-MZP-1>

直撃した時の威力は大きい。



●フレイムスローワー(火炎放射器)<M2A1-7>

水棲系のクリーチャーに有効。



●バズーカ<M72A2>

絶大な破壊力を誇る。

I T E M

■食糧.....ライラのPF値を一定値だけ上げる。

■医薬品.....その時点のライラのPF値をMAXまで上げる。

■トランクライザー.....ライラのMF値を一定値だけ上げる。

■ポート.....ポートがあれば水上での移動が可能。

■鍵.....鍵がかかっている扉を開ける。

■縄梯子.....階段のない場所での昇り降りできる。

■無線機.....作戦本部との交信ができる。

■アーマー.....ライラの防御力を高め、戦闘時のダメージを軽減する。

この他にもゲームストーリーの進行上、必ず手に入れなければならないアイテムが、いくつかあります。生存者のメッセージを手掛りに探し出してください。また、食糧、医薬品、トランクライザーは、持てる個数に(全部で15個)制限があります。

H I N T & H I N T

なかなかゲームがうまく進まない人のために解法のテクニックをいくつか教えてしまいます。

1. このマニュアルをとにかく、よく読んで下さい。かなりのヒントが出ています。
2. 基本的に複雑なトリックは、ありません。全員のメッセージを絶えず確認して下さい。人と話しをすることが解法の基本です。
人と話をするときは、何回も話を聞いて下さい。新たなメッセージを与えてくれることがあります。なかなか進まないときは、必ず聞き漏らしている情報やメッセージがあるはずです。
3. 陸づたいで行けないところは、ボートに乗って移動します。
4. 生存者を救出したとき、アイテムが手に入ったとき、新しい情報が入ったときは、色々な人に会って話をして下さい。アイテム画面はこまめにチェックしてアイテムを確認して下さい。
5. こまめに教会にもどって下さい。(行き詰まったときは、まず教会へ)
6. 自分の救出した人が、ちゃんと教会に行っているかどうか確認して下さい。
7. このゲームはいくつかの章から成り立っており、途中「MF値が〇〇になった!」という文章が出ます。これが出たときには教会にもどって、みんなと話をして下さい。
8. 敵クリーチャーは攻撃パターンを研究し、憶えるとやっつけ易くなります。また、同じ形のクリーチャーでも色が違えば強さも違います。
9. たいてい、画面の左の方には弱い敵がいるので、戦いたくないときにはそちらの方へ逃げるができます。
10. コンティニューできる場所は、教会の十字マークのところですが、パスワードはひらがな、カタカナ、英数字からなっています。似ている字をまちがえないよう注意しましょう。

PC・Engine

死霊戦線

ヒント券

PC・Engine

死霊戦線

ヒント券