

NEC

THUNDER BLADE

主ローター直径 / 10.5m

尾部ローター直径 / 0.7m

全長 / 12m

胴体長 / 10.5m

全高 / 3.16m

自重 / 1.5t

総重量 / 2t

エンジン / JETエンジン863馬力

ガスタービンエンジン1基

最大速度 / 320km/h

巡航速度 / 220km/h

実用上昇限度 / 5000m

乗員 / 2名

耐弾性 / セラミック製装甲板で武装

装備兵器 / 6砲身ガトリング式20mm

エレクトリックキャノン

(毎分4000発)

対地ミサイル(タンクバスター)

この製品は(株)セガ・エンタープライゼスの
の許諾を受けてNECアベニュー株が制作、
製造、販売するものです。

NEC アベニュー株式会社

東京都千代田区麹町2-14-2 麹町NKビル102ニューメディア事業部(03)265-6110

●本商品に関するお問合せ (03)288-0330 ●テープサービス(03)288-0880

PC
Engine

HE
system
HuCARD

サンダーブレード

Thunder Blade

videogameden

©SEGA 1988 REPROGRAMMED GAME ©NEC Avenue Ltd 1990

お

おめでとうございます。NECアベニューのPCエンジン用ソフト“サンダーブレード”をお買いになった時から、あなたは幸運を手になっています。その幸運をいつまでも逃がさないためにも、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみ下さい。

- 1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、直射日光、および強いショックを避けてください。また、カードを折り曲げたりもしないでください。
- 2 端子部（カードの金属部分）に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。
- 3 シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。



- 4 目の健康のため、テレビ画面からは、なるべく離れて（2メートル程度）プレイしてください。
- 5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び貸借業に使用することを禁じます。

GAME STORY

反政府軍との戦いは、3年前に終止符をうったかに思われた。が、敵は秘かに軍備を拡張し、巨大要塞を築いて再び戦いの亡者と化したのである。事態を重く見た政府軍は、戦闘ヘリTHUNDER-BLADEを開発。天才パイロットTERRYに出動命令を下した。TERRYは足早に歩いて行く。最強のヘリコプター“THUNDER-BLADE”へ…。



スタート方法

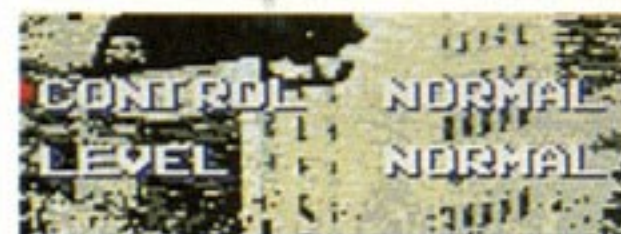
タイトル画面で、RUNボタンを押すとゲームスタートです。また、この時MODEを選ぶと操作方法、難易度などの設定を、変更することができます。

CONTROL

操作方法を決定します。ノーマルとリバースのどちらかが選べます。

LEVEL

難易度を決定します。ノーマルとハードのどちらかが選べます。



操作方法について

方向キー

2D画面では前後左右、3D画面では上下左右に自機を操作します。

セレクトボタン

RUNボタンと同時に押すと、リセットがかかります。



RUNボタン

ゲームスタート、ポーズの時使います。

IIボタン

バルカン砲を発射します。押し続けると連射になります。

Iボタン

ミサイルを発射します。

画面構成について

画面上部の各表示は、以下のことを意味しています。

距離

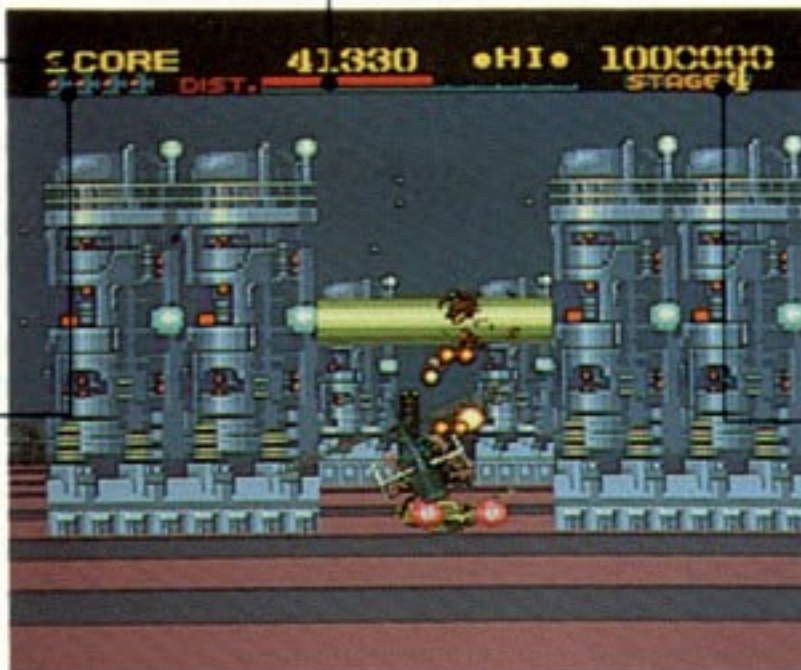
そのステージでの、現在位置を示しています。進むたびに赤いゲージが伸びていきます。

スコア

プレイヤーの現在の得点を表示しています。

残機数

自機の残り数を表示しています。



ハイスコア

最高得点の表示です。スタート時には、100万点と表示されています。

ステージ数

現在プレイしているステージ数を表示しています。

ゲーム進行と攻略ポイントについて

『サンダーブレード』は全4ステージ。各ステージは、前半の2Dシーンと後半の3Dシーンに分れ、ラストに待ちうけるボスキャラを撃破すればクリアとなります。



2-Dシーン攻略法

先制攻撃で、なるべく多くの敵を倒す方が有利。

3-Dシーン攻略法

迫りくる障害物に注意して活路を開け！



ゲームオーバー及びコンティニューについて

●**ゲームオーバー**……スタート時、自機の残り数は5機です。全機撃墜されるとゲームオーバーとなります。

●**コンティニュー**……コンティニューは、3回まで可能です。ゲームオーバーとなったステージの最初から再スタートです。

●**ネームエントリー**…ゲームオーバー時に、高得点を取っている場合、3文字まで名前を入力することができます。



STAGE 1

まずはビル街での戦い。地上には機甲部隊が展開し、上空は戦闘ヘリを中心として飛行部隊が待ちうけています。

BOSS MERMASTER

巨大戦艦。多数の砲門を装備し、集中砲火を浴びせてくる。

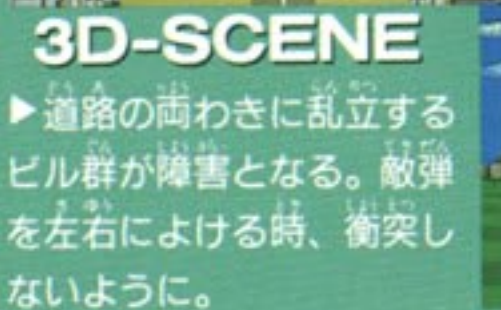


そびえ立つビル街での死闘！



2D-SCENE

◀敵の主力はヘリコプター。急速に上昇し、体当たりをしかけてくる。ヘリの陰からくる戦車の砲弾にも注意。



3D-SCENE

▶道路の両わきに乱立するビル群が障害となる。敵弾を左右によける時、衝突しないように。



STAGE 2

荒野を進撃する敵の巨大戦車を撃破することが目的です。3Dシーンでは、巨大ゲートが登場。このゲート突破が、クリアのポイントです。

BOSS MARDER

超巨大戦車。左右の砲塔からの、リング状の砲弾は強力。

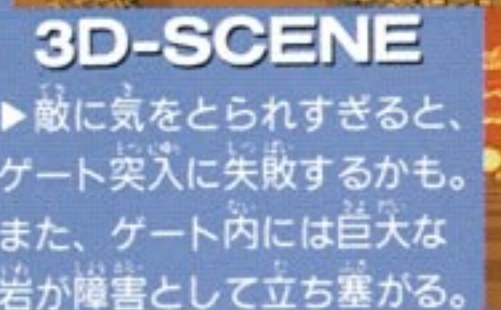


決死の巨大ゲート突破作戦！



2D-SCENE

◀やはり、敵ヘリコプターの体当たりが危険。地上からの砲撃も、激しさを増している。



3D-SCENE

▶敵に気をとられすぎると、ゲート突入に失敗するかも。また、ゲート内には巨大な岩が障害として立ち塞がる。



STAGE 3

海岸線沿いに配備された、反政府の陸、海、空の3軍。この強力な防衛網を突破し、飛行要塞を破壊して下さい。

BOSS SKY WING

飛行要塞。砲塔群を突破し、コクピット部分を破壊せよ！

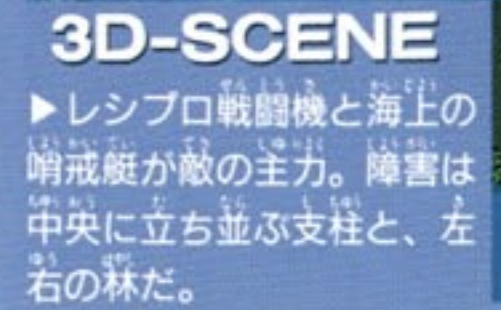


海岸線に展開する敵の防衛網



2D-SCENE

◀海上部隊からの、激しい砲撃が続く。橋の架かった場所では、地上軍の攻撃までもが加わる。



3D-SCENE

▶レシプロ戦闘機と海上の哨戒艇が敵の主力。障害は中央に立ち並ぶ支柱と、左右の林だ。



STAGE 4

いよいよ最終ステージ。反政府軍本拠地での戦いです。最深部に築かれた大要塞を攻略すれば、ゲームクリアとなります。

BOSS 巨大要塞

唯一の3Dシーンのボスキャラ。難攻不落の大要塞だ。

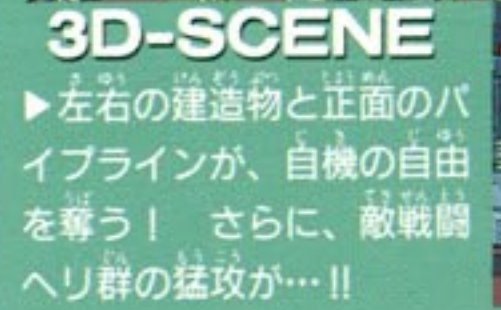


反政府軍の本拠地に突入！！



2D-SCENE

◀敵地の大工業地帯。そのはざまは、敵部隊で埋めつくされている。素早くたかないと生き残れない。



3D-SCENE

▶左右の建造物と正面のパイプラインが、自機の自由を奪う！さらに、敵戦闘ヘリ群の猛攻が…！！

