

NEC



STAFF

E. PRODUCER / 崎尾誠 (NEC AV)

PRODUCER / 太田俊昭 (TOA PLAN)

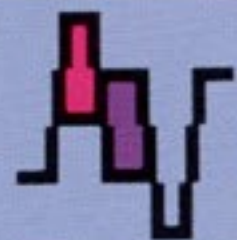
多部田俊雄 (NEC AV)

PROGRAMMER / 国吉誠

(CENTER TECH)

DESIGNER / 土主力男 (CENTER TECH)

MUSIC DRIVER / 磯田重晴



NEC アベニュー株式会社

東京都千代田区麹町2-14-2 麹町NKビル102 ニューメディア事業部 (03) 265-6110

● 本商品に関するお問合せ (03) 268-0330 ● テープサービス (03) 268-0880

videogameden



PC
Engine



©1990 NEC Avenue, Ltd. LICENCED BY TOA PLAN

HE
system
HuCARD



おめでとうございます。NECアベニューのPCエンジン用ソフト“大旋風”をお買いになった時から、あなたはすでに幸運を手にかけています。その幸運をいつまでも逃さないためにも、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法で楽しみ下さい。

- 1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、直射日光、および強いショックを避けてください。また、カードを折り曲げたりもしないでください。
- 2 端子部（カードの金属部分）に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。
- 3 シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。



カバーイラスト/スタジオぬえ

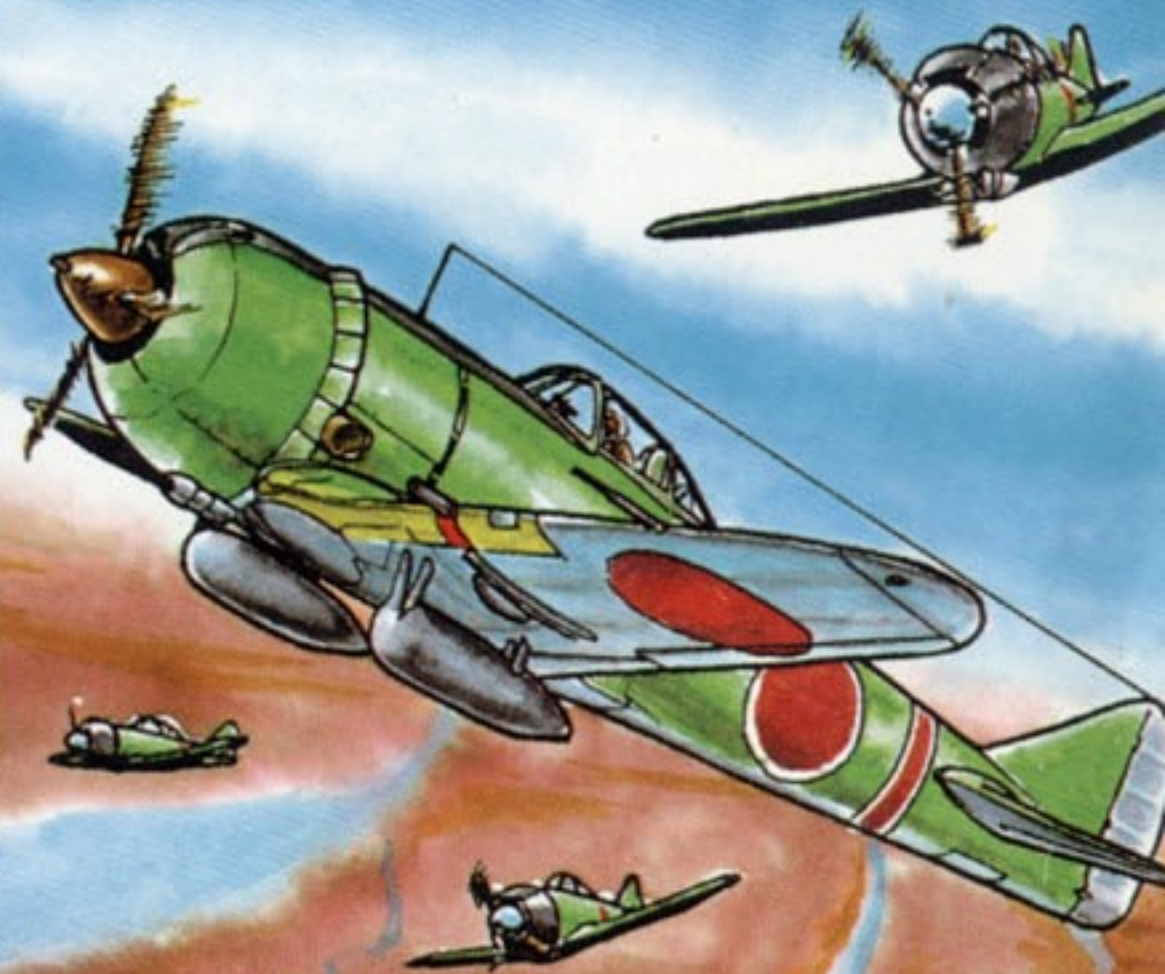
- 4 目の健康のため、テレビ画面からは、なるべく離れて（2メートル程度）プレイしてください。
- 5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。

*品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。*このソフトを当社に無断で複製すること、及び貸借業に使用することを禁じます。

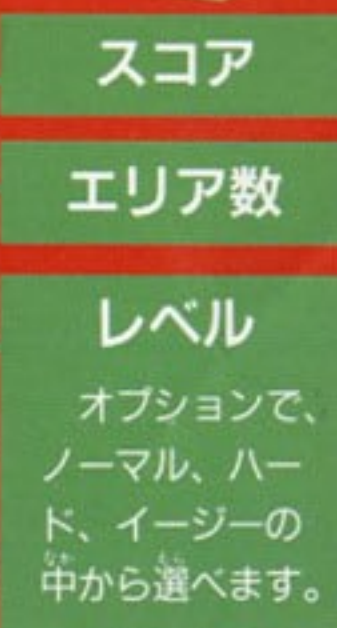
STORY

193X年、ファシストによるR国征服が計画された。狙われたのは小都市S市。彼らは食料等に人間を無気力にする薬を混ぜ、反攻する力を奪いつつあった。

薬から逃れた一部の人は、森の奥深くに反征服飛行隊「大旋風」を結成したが、基地完成を目前にして、敵の猛攻を受けてしまった。「大旋風」は、基地完成を待たず、緊急発進した。



●画面の見方●



レベル
オプションで、ノーマル、ハード、イージーの中から選べます。

方向キー

自機を8方向に移動させます。

セレクトボタン

RUNボタンと同時に押すと、リセットがかかります。

RUNボタン

ゲームスタート、ポーズに使用します。

II ボタン

通常攻撃用のショットを発射します。

I ボタン

ヘルパーを呼んだり、ヘルパーを使った特殊攻撃時に使用(5ページ参照)。

○操作方法○



●アイテムについて●

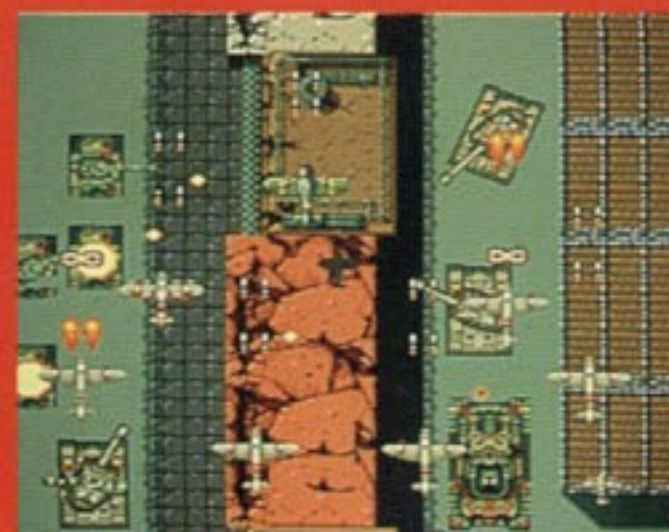
エリアの特定の場所には、輸送船、トラックが現れます。これを破壊すると、各種のアイテムが出現します。



輸送船の トラックの色	アイテム	効果
ホワイト		ヘルパーのストックが1増えます(ストックは最大2まで)。
ブルー		1ナップアイテム(自機のストックは最大4まで)。
オレンジ		通常ショットをパワーアップさせます(3段階)。
グリーン		ボーナス点が入ります(アイテムは出現しません)。

●ヘルパー(支援機)について●

戦闘中Iボタンを一度押すと、6機のヘルパー(支援機)が飛来します。ヘルパーは、援護射撃や敵弾から自機を守る盾として、戦いを有利に導きます。ただし、被弾したヘルパーは、敵に体当たりして消えます。また、この他にも2種類の特殊攻撃をかけることができます。



特攻



ヘルパーが飛来し、フォーメーションを組んだ後、もう一度Iボタンを押して下さい。すべてのヘルパーが、次々と敵に向かって特攻(体当たり)をしかけます。

ボンバー



ヘルパーが、フォーメーションを組み終わる前に、もう一度Iボタンを押すと、ボンバーを落とすことができます。爆風内の敵に大ダメージを与えることはもちろん、敵弾を消滅させることもできます。

● 敵キャラクター紹介 ●



ハバデューク
(6000ポイント)



ドラゴンフライ
(16000ポイント)



キラージュウ
(8000ポイント)



フレッド&ジンジャー
(16000ポイント)



L-ボックス
(2000ポイント)



マッドオクトパシー
(32000ポイント)



キャノンボール
(64000ポイント)

● ゲームオーバー及びコンティニューについて ●

ゲームオーバー

敵弾を受けると1ミスとなり、自機のストックを1失います。すべての自機を失うと、ゲームオーバーとなります。



コンティニュー

コンティニューは、5回まで可能です。ゲームオーバーとなったエリアのスタート地点から、ゲームを再開できます。



特別公開

画面比率が変わる 秘密コマンドだ!!

PC版「大旋風」は、アーケードのフィーリングにより近い縦長画面でプレイすることができます。方法は簡単。Iボタンを押したまま、電源を入れて下さい。

