

あ**の**DiGimation**次々と登場!**

第2弾「**凡** / **ボンバーマン**」

あのPCエンジン版「ボンバーマン」が、  
まったく新しいオリジナルストーリー  
でビデオに登場。

出演:悪役商会



第3弾「**戦士**たちの6年 / **スーパーキャラバン**」

ハドソン恒例、夏のキャラバン6年の  
記録。スーパードキュメントビデオ。

発売元:ファンハウス



●12月24日同時発売 ¥3,800(税込)

第1弾「**珍説桃太郎伝説**」好評発売中/¥3,800(税込)

上記のビデオを通信販売します。ご希望の方は官製ハガキにご希望  
の商品名・住所・電話番号・氏名・年令を明記の上、左下の応募券を  
貼付して、ハドソン東京支社ビデオ係へお申し込みください。お買  
上げいただいた方には、ボンバーマンの遊び方&新作ラインアップ  
ビデオをきれなくプレゼントいたします。



本社 〒062 札幌市豊平区平岸三条5丁目1番18号ハドソンビル TEL.011-841-4622  
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL.03-260-4622  
大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号大阪料理会館ビル5階 TEL.06-251-4622  
営業所 札幌・名古屋・福岡

(注) '91年1月から東京支社の電話番号が変わります。TEL.03-3260-4622

HuCARD はハドソンの商標です。

HE system  
PC Engine

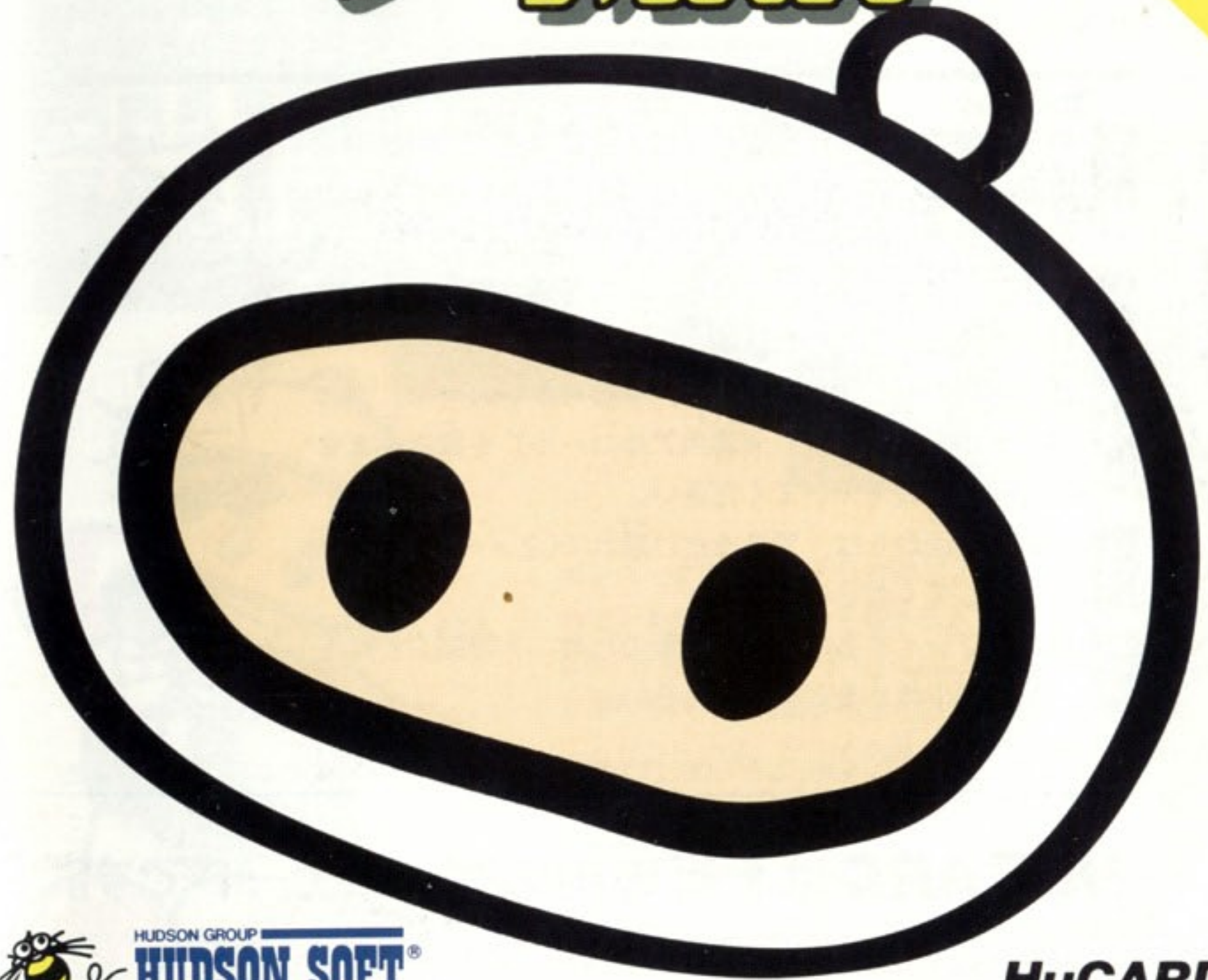
ボンバーマン

**BOMBER  
MAN**

Vol.34

©1990 HUDSON SOFT

バックアップ  
メモリ  
対応ソフト



HuCARD

©1990 HUDSON SOFT

videogameden

応募券  
田

このたびは、ハドソンのHuCARD、"ボンバーマン"を  
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読み  
いただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に  
保管してください。

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や  
保管、および強いショックを避けてください。また、カ  
ードを無理に折り曲げたりしないでください。

2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでくださ  
い。故障の原因となります。

3 端子部が、もし汚れたときは、やわらかいガーゼ、また  
はエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませ  
たガーゼで軽くふいてください。

4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）  
プレイしてください。

5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5  
～10分の小休止をとってください。

※リセット方法

ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことが  
できます。

**HuCARD**はHE専用せんようのゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたし  
ます。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。



# 楽しさ爆発、3つのモードのボンバーマン。

ノーマルゲーム



バトルゲーム



バトル通信



ボンバーマンは①ひとりで遊ぶノーマルゲーム（P5）  
②マルチタップを使って最大5人で遊べるバトルゲー  
ム（P8）③GT（ハンディPCエンジン）同士をつなげ  
て遊べるバトル通信（P10）の3つの機能を搭載したゲ  
ームソフトです。ゲームの進め方、コントローラーの  
使い方をしっかりマスターして楽しんでください。

# まずはここから…メニュー画面の選択

## ■この画面で、遊び方を選ぼう。

スイッチをONにすると、まずこのメニュー画面が現われます。遊びたいゲームのモードをコントローラーのSELECTボタンを使って選択し、RUNボタンで設定してください。なお、別売のバックアップラムを接続していないときには、LOADのメニューは表示されません。



**ノーマルゲーム**  
全8ラウンド64ステージを次々にクリアしていくプレイモードです。(遊び方→P5、6)

**バトル通信**  
GT (ハンディPCエンジン) 使用時の通信モードです。(遊び方→P10)

**ロード**  
このモードを選択すると、記憶されているステージの番号が表示されます。なお、バックアップラムが接続されていないときはこのメニューは表示されません。

**バトル**  
別売のマルチタップを接続して遊ぶプレイモードです。(遊び方→P8、9)最大5人までが一度に同じ画面で遊べます。

**パスワード**  
このモードを選びパスワードを入力すればパスワードで選ばれたステージからゲームがリスタートできます。

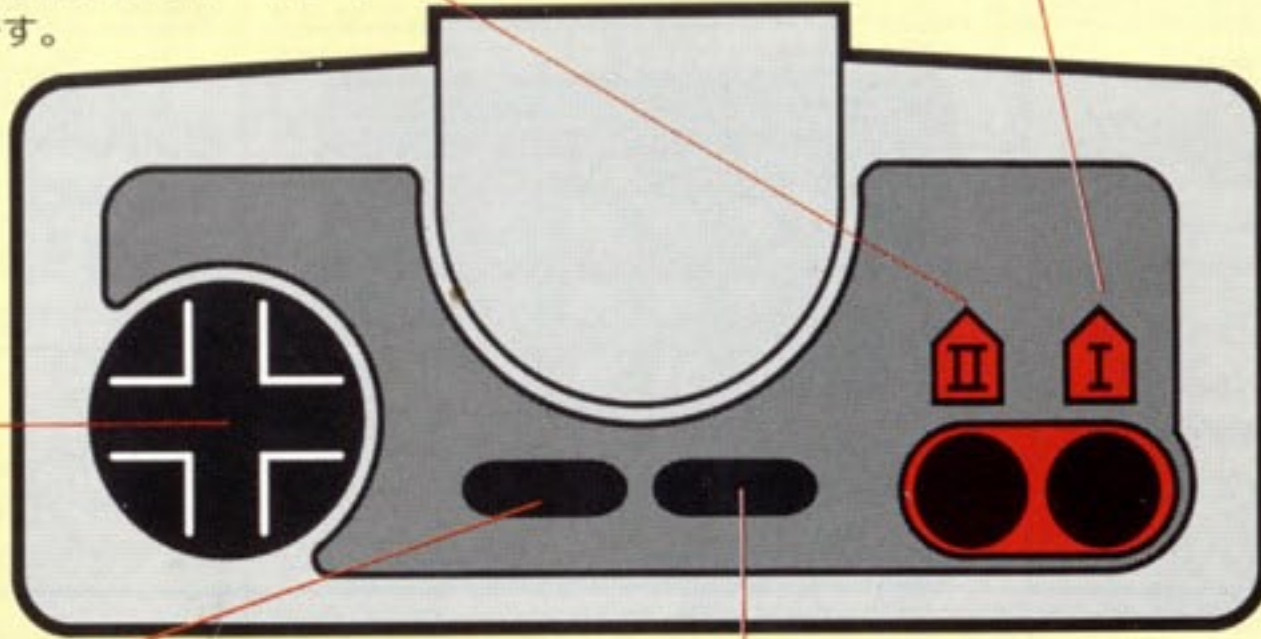


# コントローラーの使い方をマスターしよう。

## ■ボンバーマンを走らせる。爆弾をセットする。

メニューの選択、パスワードの入力、ボンバーマンのコントロールは、すべてこのコントローラーで行ないます。下の図では、メニュー選択時の働きと、ゲーム時の働きを説明してあります。さあ、まずは何よりノーマルゲームを立ち上げて、ボンバーマンの動かし方、爆弾のセットの仕方を覚えよう。

## ■コントローラーの機能



**方向キー**  
メニュー：上下左右に選択カーソルを移動させる。  
ゲーム：上下左右にボンバーマンを動かす。

**II ボタン**  
メニュー：選択項目のキャンセル。  
ゲーム：爆破スイッチ。

**I ボタン**  
メニュー：選択項目の決定。  
ゲーム：爆弾のセット。

**SELECT ボタン**  
メニュー：メニューのタイトルの選択カーソル移動。  
ゲーム：なし。

**RUN ボタン**  
メニュー：選択項目の決定。  
ゲーム：ゲームのポーズ(一時休止)とポーズ解除。

# ボンバーマンの遊び方① ノーマルゲーム

## ■ストーリー

時は未来世紀、思考能力を持ったロボットの2号機、ブラックボンバーマンが三森博士の手で完成された。しかし、博士のプログラムミスによりブラックボンバーマンは悪の道へと歩み始め、ついには博士のひとり娘、理沙を連れ去り機械城に立てこもったのだ。

## ■プレイ画面の見方

**タイム**  
ゲームの残り時間を表示します。タイマーが0になると、快速の敵キャラが現われます。

**スコア**  
プレイヤーの得点が表示されます。

**出口**  
破壊可能ブロックの中に隠されています。敵キャラをすべてやっつけると、この出口から脱出することが出来ます。

**破壊可能ブロック**  
破壊することが可能なブロックです。これを爆破して進路を確保します。

**残りボンバーマン数**  
ボンバーマンのストックは全部で3体。残りの数が表示されます。



**アイテム** 破壊可能ブロックに仕込まれています。各ステージに一つ、全部で8種類のアイテムとなります。敵にやられたり、自爆しないかぎり次のステージでも有効です。

**ハイスコア**  
ゲーム終了までの最高得点を表示。(ただしバックアップには記憶されません)

**ボンバーマン**  
1ゲームで与えられるボンバーマンは3体です。

**敵キャラ**  
全部で24タイプの敵キャラが出現します。個性的な動きに注意して上手にやっつけよう。

**破壊不可能ブロック**  
破壊できないブロックです。

## ■遊び方

機械城へ潜入し、ブラックボンバーマンにさらわれた博士の令嬢を救出せよ。決められた時間内に、ステージ内の敵をすべてやっつけ次のステージへ進み、全8ラウンド64ステージをクリアしていく。各ステージには、パワーアップのためのアイテムが隠されているぞ。

## ■8ラウンド64ステージをクリアしよう。



ブラックボンバーマンが潜む機械城は、たどり着くだけでも大変だ。岩山あり川あり、森ありと行くてをさえぎるものばかり。その難所は全部で8ラウンドに分れ、それぞれに8ステージが設定されている。しかもただの8ステージではない。各ラウンドの8ステージにはとんでもなく厄介な敵キャラが出てくるぞ。

- ラウンド1：国境の壁
- ラウンド2：岩山
- ラウンド3：川
- ラウンド4：森
- ラウンド5：溶岩洞
- ラウンド6：城内1
- ラウンド7：城内2
- ラウンド8：機械城内(最終ラウンド)

## ■この基本ルールをしっかりと覚えて、ゲームスタート。



**ワナにかけてノックアウト!**  
①爆弾でふたをする  
②敵の周りに2個の爆弾を仕掛け、時間差でやっつける。



**自爆にご用心!**  
爆弾をセットしたのはいいけれど、逃げ道がなければ自爆する。逃げるルートを考えて仕掛けよう。そして爆弾の火力が大きくなったときも要注意。爆風に触れる危険性があるぞ。

## ■これぞスーパーウェポン。

アイテムは破壊可能ブロックの下に隠されています。爆弾をつかってブロックを壊しアイテムを取ります。なおアイテムは1ステージに1個隠されています。アイテムを見つける前に敵を全部やっつけると、アイテムが隠されたブロックが光りだしアイテムのありかを知らせます。

	爆弾数アップ* 最高10個まで取得可能。		火力アップ* 最高5レベルまでアップ可能。		快速! シュース* 足が速くなる。		爆破スイッチ* 爆弾を好きな時に爆破させられるリモコンスイッチ。
	爆弾通過* 爆弾の上を通過可能。		壁通過* どの壁もクラク通過可能。		ファイアースーツ* 30秒間無敵。		1UP ボンバーマンがひとり増える。

\*印のアイテムにならない限り効果は継続されます。

# 敵キャラ大図鑑

■次々出沒これがキミをなやませる敵キャラだ。

敵は全部で24キャラクター。簡単にやつつけられる敵もいれば、とても手強いものまでいろいろ登場。それぞれの特長を覚えて最適な攻略法を編み出そう。ただし、各ラウンドの最終ステージに登場する敵キャラは強烈。ここで、しっかり攻略法をマスターしよう。



バロム ラウンド1と8 100点  
ナガチャム ラウンド6 100点  
シャッキン ラウンド5 400点  
オジン ラウンド7 400点



ボヨン 全ステージ 1000点  
ポントン タイムアウト時に出現  
こちらも快速キャラクター  
200点  
テルピョー 全ステージに登場  
こいつもブロックを平気です  
り抜ける 1000点  
パース 全ステージに登場  
動きが思いきり速いぞ  
2000点



アーロン ラウンド1と3  
20000点  
攻略法：2ダメージを与えよ  
バブルズ(親子) ラウンド2と5 (親)20000点 (子)100点  
攻略法：3ダメージを与えよ。親バブルズをやっつけないと  
次々子バブルズを生んでいく。

# ボンバーマンの遊び方② バトルゲーム

■これがバトルゲームに登場する5人のボンバーマンだ。



■食うか、食われるか、ボンバーマン同士の対決だ。

バトルゲームは、最大5人までが同時に遊べるゲームモードです。ノーマルとドクロの2つのモードが用意されています。それぞれがホワイト、ブラック、レッド、ブルー、グリーンのボンバーマンになってバトルゲーム専用のステージ上で対決。全員をやっつけたプレイヤーの勝ちとなるバトルロイヤル方式のゲームです。そしてあらかじめ設定した勝数をおさめたプレイヤーが、最終的な勝利者となります。

※バトルゲームで遊ぶためには、別売のマルチタップが必要です。

■ノーマルモードかドクロモードかを選択しよう。



**ノーマルモード**  
自分以外は全部敵ノしかも、キミの行くてを阻む敵キャラまでいる。隠されたアイテムをいち早く取得して、敵ボンバーマンをやっつけよう。そしてタイムオーバーは禁物。全員が自爆するぞ。

**ドクロモード**  
こちらはノーマルモードにプラス、何が起ころかわからないドクロアイテムが隠されている。致命的なダメージになるかパワーアップするか。それが勝負の分れ道だ。

# ボンバーマンの遊び方③ バトル通信



プレイヤーの人数を入力  
モードを選んだら、次はこの画面。カーソルを動かして人数を選択しRUNボタンかIボタンで設定します。人数が決まると、各プレイヤーの使用するパッドが表示されます。

勝負回数を入力画面  
次に表われる画面では、何回勝負にするかを入力します。カーソルを動かし1回から5回までの好きな回数を選択しRUNボタンかIボタンで設定します。

勝負の結果を表示  
1回戦ごとにこの画面が現われ、全員の勝ち数を小トロフィーで示します。設定した勝ち数をおさめると、チャンピオントロフィーが勝ったボンバーマンに与えられます。なお、引き分けは勝ち数にカウントされません。

これが必殺ドクロアイテム  
(ドクロモードのみ)  
ドクロアイテムは、取得すると5つの効果のうち1つがランダムに設定されるという、何が起るかわからないアイテム。ドクロ効果は、まだ取得していない他のボンバーマンに触れることで感染させることができます。  
〈ドクロ効果〉  
①歩行スピードが通常の1/2になる。  
②爆弾の火力が1になる。③歩行スピードが通常の3倍になる。④爆弾をセットできなくなる。⑤爆弾がプレイヤーの意志にかかわらず常に自動的にセットされる。



■バトルゲームの画面

タイマー  
残り時間を表示します。0になると全員が自爆します。

プレイヤーの勝利回数  
現在までの勝ち数を表示します。

アイテム  
爆破可能ブロックに爆弾数アップ、火力アップのいずれかが隠されています。

## いつでもどこでも楽しめる2人対戦のゲームモード。

このモードは、GT(ハンディPCエンジン)専用のモードです。2台のゲーム機を通信ケーブルで接続し、このモードを選べば2人でバトルゲームが楽しめます。ゲームの進め方やアイテムなどの内容は、PBのバトルゲームと同じ設定になっています。



### ゲームのスタート

最初のメニュー画面でバトル通信を選択すると、この画面が現われます。2人とも同じ画面になるまで待ち、同じ画面になったらRUNボタンを押します。そのとき先にRUNボタンを押したプレイヤーが、自動的にホワイトボンバーマンとなります。

