

トランスフォーマー ザ・ヘッドマスタース

 **DISK SYSTEM**
ファミリー コンピュータ ディスク システム

TFC-TFH



とり あつか せつ めい しよ
取扱い説明書



CONTENTS

もくじ
 —目次—

● ゲームストーリー.....	2
● ゲーム ^{まえ} 前の ^{じゅん} 準備.....	6
● 基本 ^{きほん} 操作 ^{そうさ}	10
● 画面 ^{がめん} の見方 ^{みかた}	14
● ゲームの進め方 ^{すす}	18
● ボーナスユニットの ^{せつめい} 説明.....	22
● プレイヤーセレクトはこうしよう！.....	24
● メインキャラ ^{しょうかい} 紹介.....	26
● 各惑星とエネミー ^{しょうかい} 紹介.....	34
● ディスクカード ^{とりあつか} 取扱い ^{じょう} 上の ^{ちゅうい} 注意.....	46

GAME STORY

きょうあく ぐんだん とら にん
凶悪なデストロン軍団に捕われた、4人
のヘッドマスターを救い出せ!!

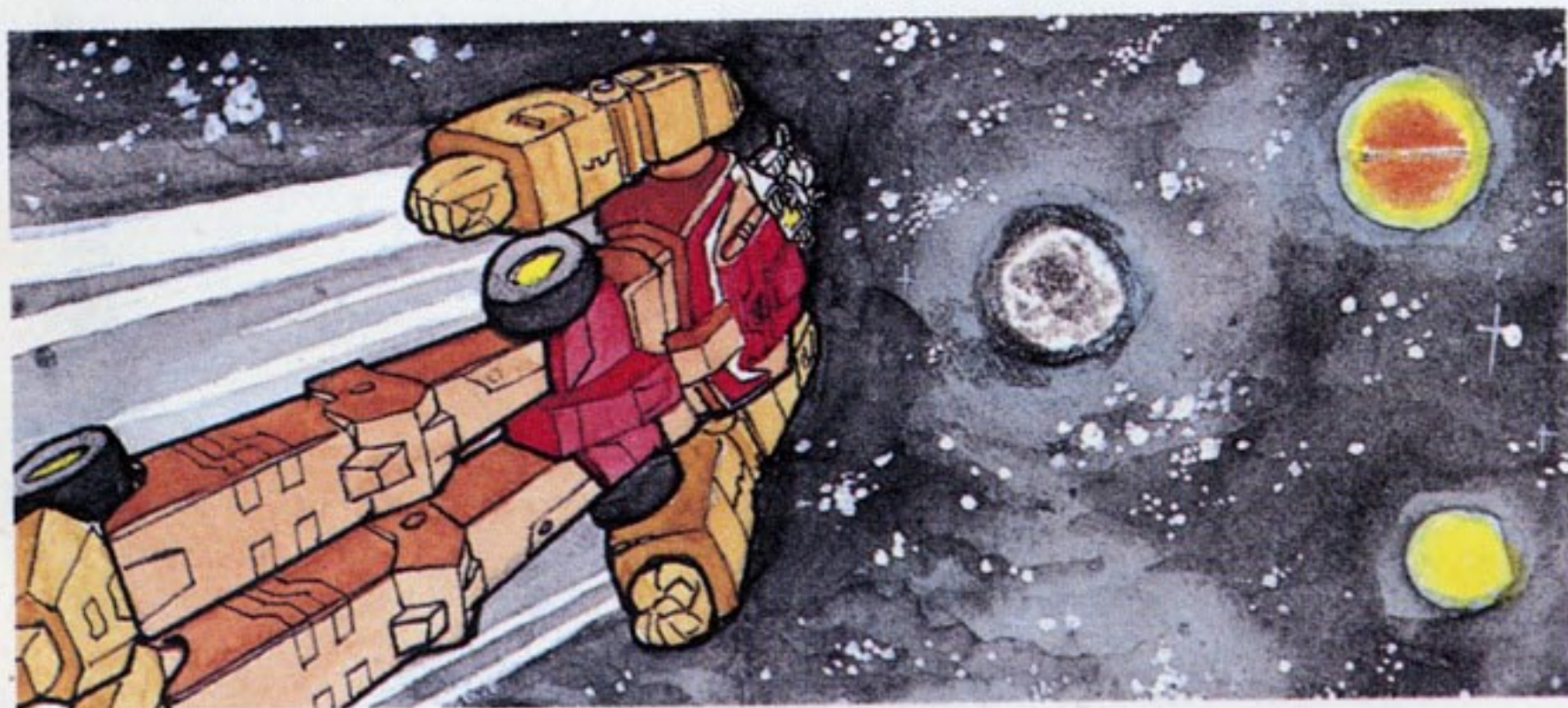
う ちゅう お
宇宙でなにかが起こっている……。

ガルバトロンはセイバトロン星にひそみ、ベクターシ
グマを操っている。

ち きゅう し はい
ダイナザウラーは地球を支配している。

そして、メナゾールはジャール星を……。

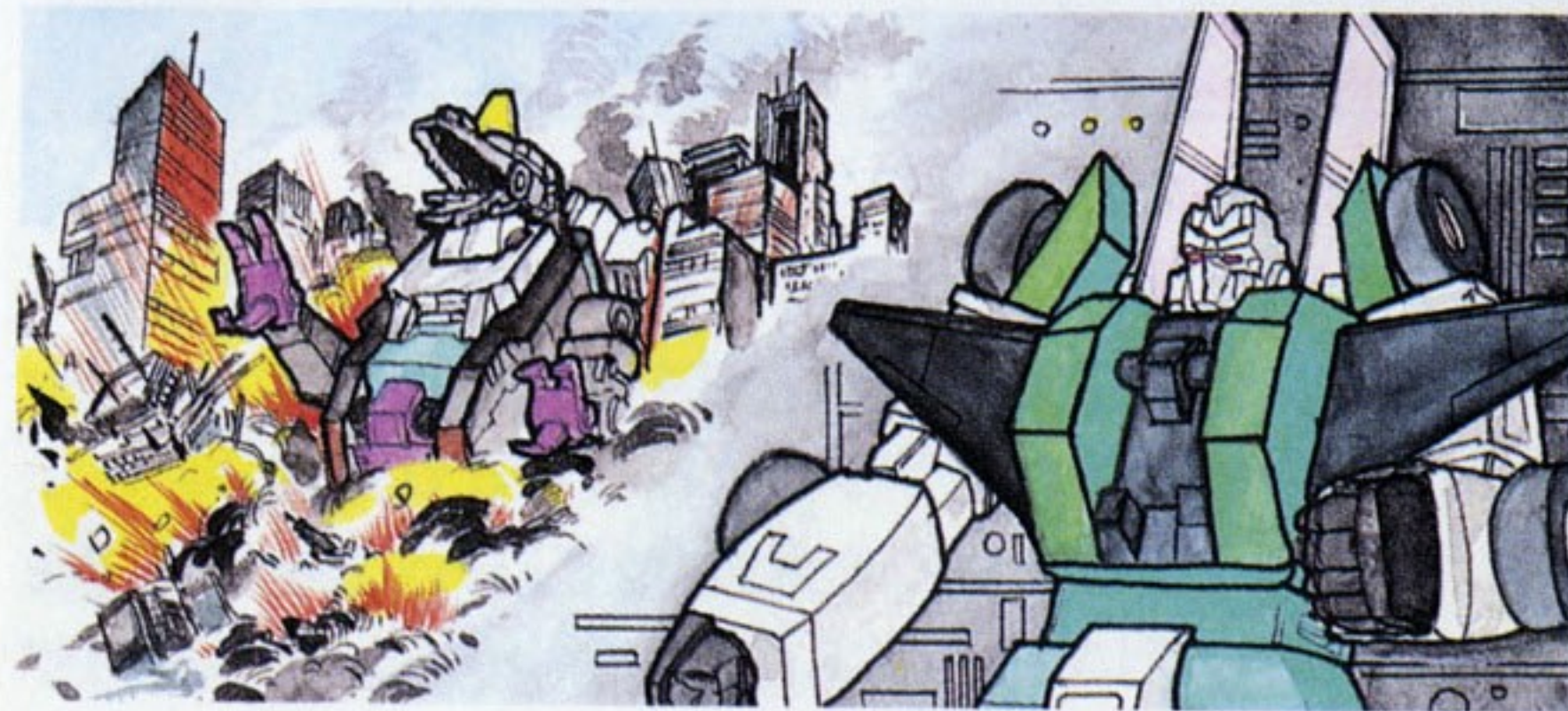
とき せん し
こんな時にサイバトロンの戦士たちはどうしたのか?

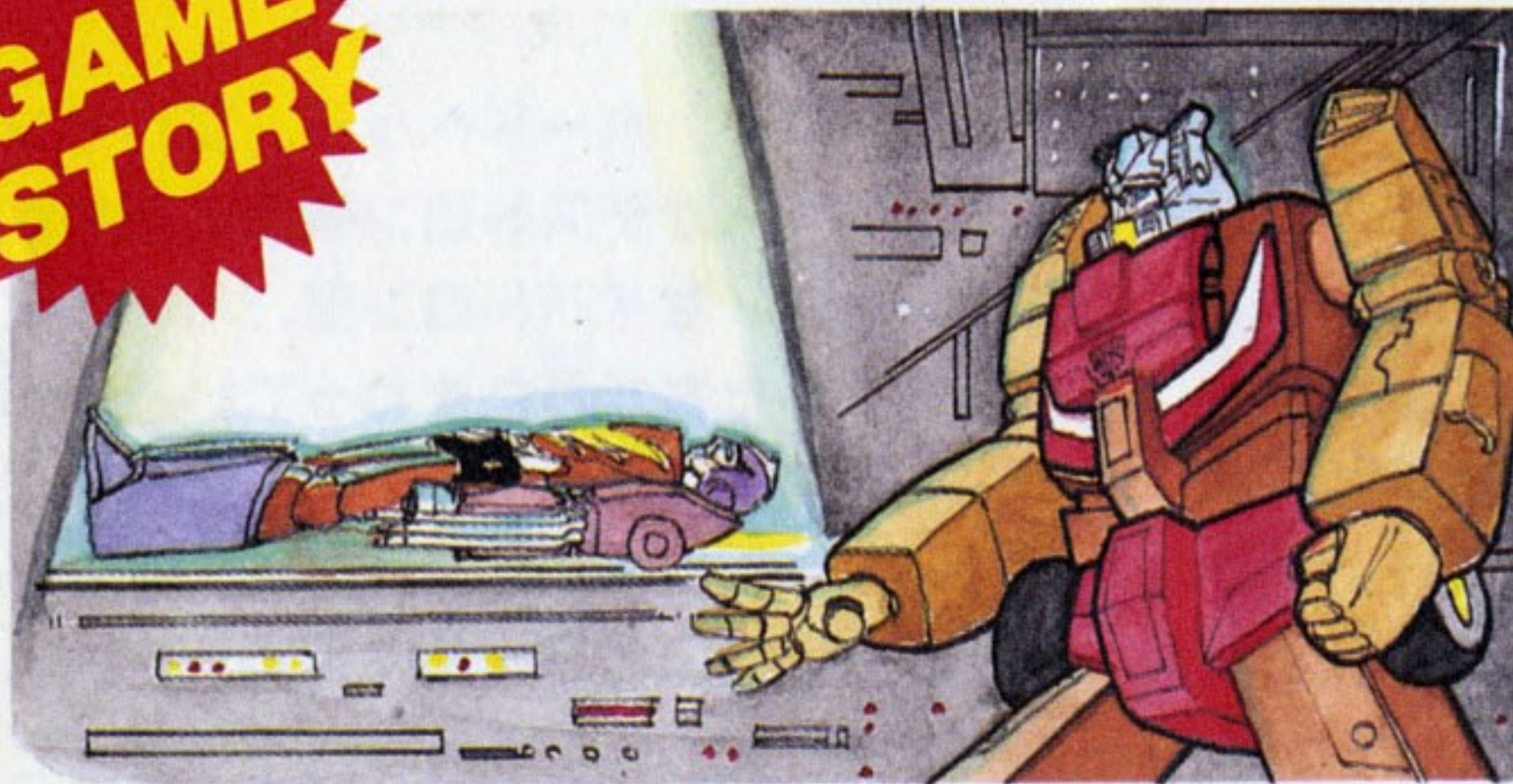


ゲームストーリー

なんと、ロディマスコンボイ、ハードヘッド、ブレイン
ストーム、ハイブロウの4人がデストロン軍団に捕われ
てしまったのである。地球、セイバトロン星、ジャール星
ではデストロンのロボットたちが暴れまわっているとい
うのに…。

ひとり のこ
1人残されたクロームドームは、捕われた4人を救う
ため旅に出た。4人は3つの星のどこかに捕われている。
しかし、クロームドームと捕われた4人はパワーとスピ
ードが最低の状態にあった。それぞれの星で、パワーア



GAME
STORY

アップユニットと、スピードアップユニットを敵から奪わなければならない。

4人を救出し、5人そろった時、ロディマスとヘッドマスターたちはフォートレスマキシマスで、デストロン軍団最強の敵、メガザラックと戦うことができる。

だが、4人を救出しても全員がパワーとエネルギーを十分に補給していなければ、とてもじゃないが、メガザ



ラックを倒すことは不可能である。5人助け合って、すべての星をクリアし、パワーアップをめざせ！そして、最強のサイバトロン軍団をつくり、全宇宙の平和のため、デストロン軍団を倒せ！闘え！ヘッドマスター！

まえ じゅん び
ゲーム前の準備

ディスクシステムを 可動させよう!!

ファミリーコンピュータ
—本体とRAMアダプター、
ディスクドライブを正しく
接続し、本体のPOWERをONにしよう。すると、マ
リオとルイージが追いかけてくる画面が出るから、デ
ィスクカードのSIDE Aを上にしてセットしよう。こ
の時、うら表には特に注意すること。

画面がちゃんと出ない時は、接続をよく確かめて、も
う一度最初から
やり直してみよ
う。右のような
画面が出れば、
OKだよ。



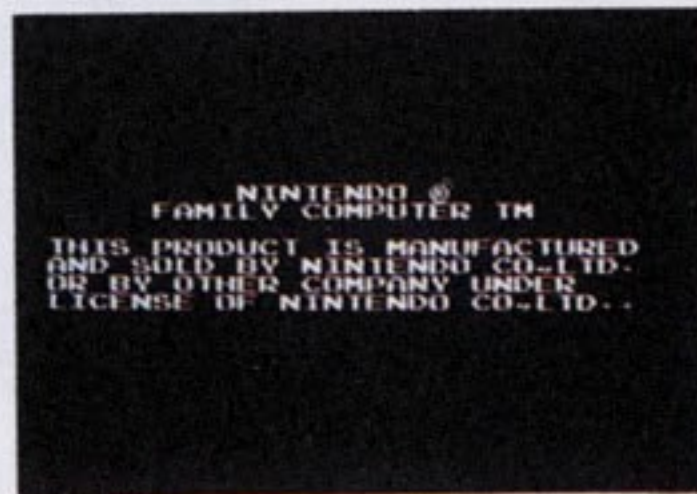
“NOW LOADING”とい
う表示のあと、右のような画面
が出てくる。SIDE Aが上にな
っていないと出てこないの
で注意しよう。

タイトル画面が出てきたら、
ディスクカードを裏返してセットしよう。
スタートボタンを押そう。この
時、ゲームが起動しない場合は
48ページのメッセージ一覧表で
原因を調べ、やり直してみよう。

ディスクカードを裏返して(SIDE Bを上)に12)セットしよう。

注意

ディスクドライブの赤ランプが
ついている間は、EJECTボタ
ンや、本体のRESETボタン、
電源スイッチには、絶対にさわらないで下さい。
ディスクシステムの説明書もよく読もう。



ゲーム前の準備

名前を

登録しよう!!

●名前登録の仕方

① "NAME SELECT"の画面で、"NAME ENTRY" をセレクトする。

②登録するキャラクターマークにカーソルを合わせ、スタートする。

③キャラクターマークの右側と、画面下のアルファベットの上にカーソルが出たら、**+**ボタンと**A**ボタンで、名前を入力しよう。

④入力が終わったら、"ENTRY END"をセレクトして、スタートボタンを押そう。



1ラウンドクリアしたら必ずセーブしよう!



●セーブ

セーブは、1ラウンド（例：地球—地上面）をクリアすれば、行うことができます。ゲーム開始時に "SAVE" でスタートすれば、それまでのアイテムはそのままで、ゲームオーバーしたラウンドの最初から始めることができます。ラウンドの途中でのセーブはできないので、1ラウンドを完ぺきにクリアするまで何度も挑戦して下さい。

セーブは、1ラウンド（例：地球—地上面）をクリアすれば、行うことができます。ゲーム開始時に "SAVE" でスタートすれば、それまでのアイテムはそのままで、ゲームオーバーしたラウンドの最初から始めることができます。ラウンドの途中でのセーブはできないので、1ラウンドを完ぺきにクリアするまで何度も挑戦して下さい。

●再ゲーム

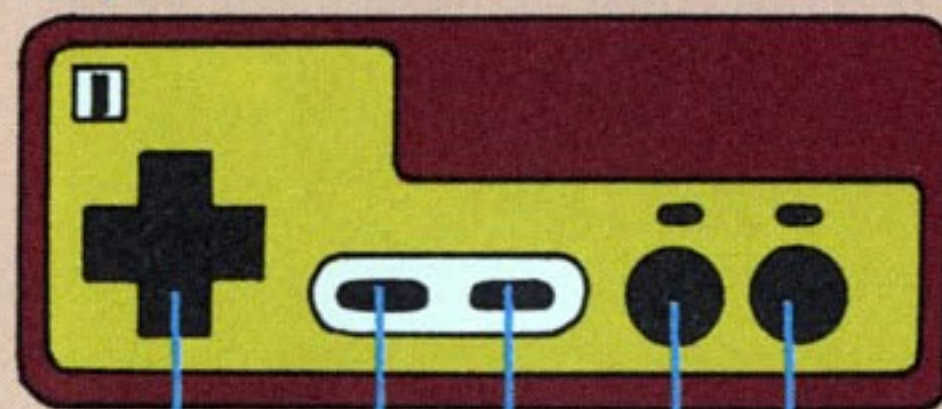
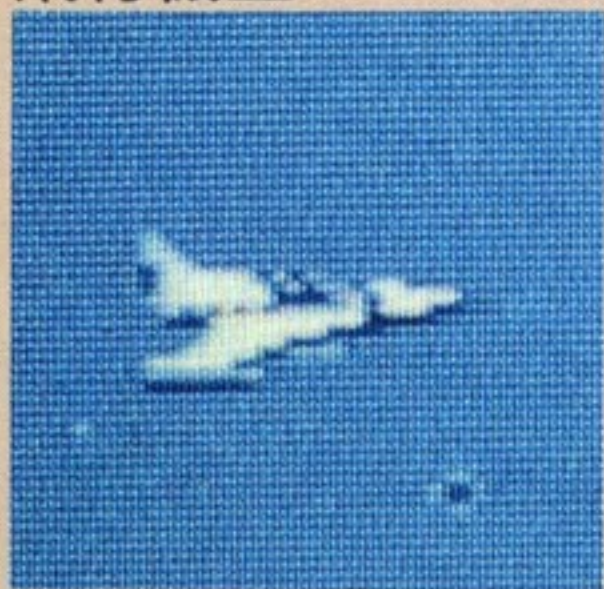
今までの記録を消し、最初からゲームを始めたい時は、"RETRY"をセレクトしてスタートすれば、新しく、ゲームを楽しむことができます。



基本操作

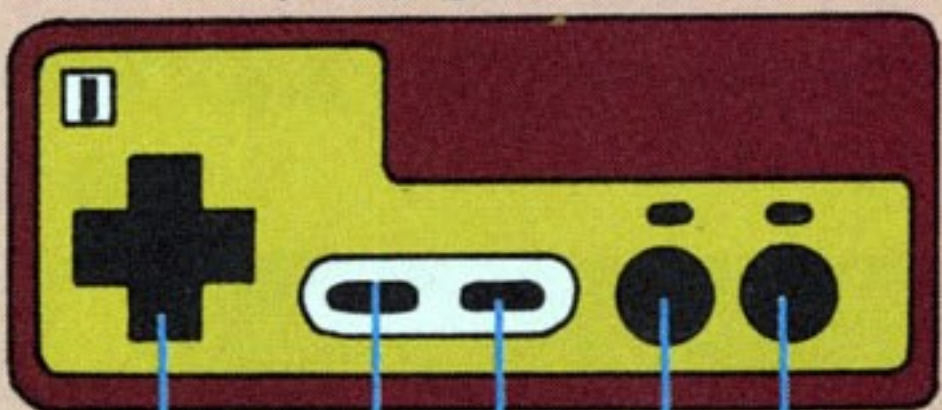
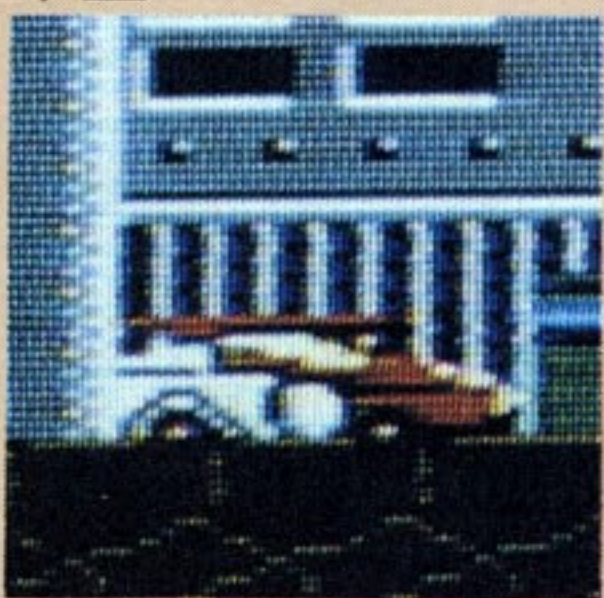
● スクロールゲーム中

ひこうきがた
飛行機型



移動
ほうこう
(4方向)
ポーズ
プレイヤー
チェンジ
ビーム

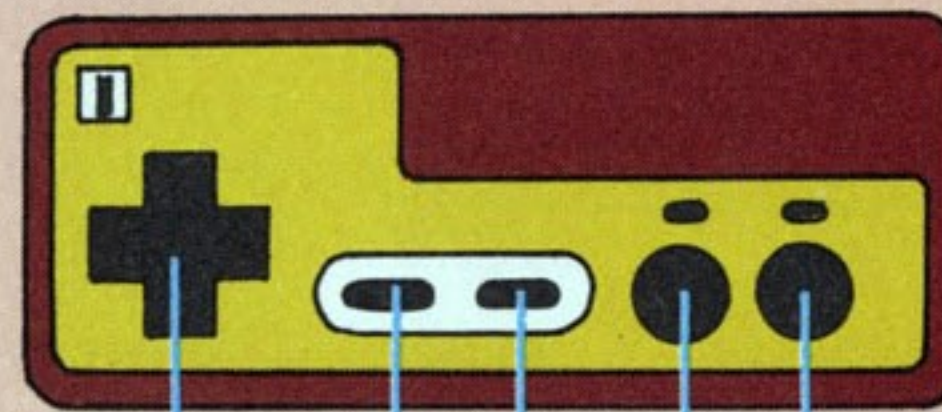
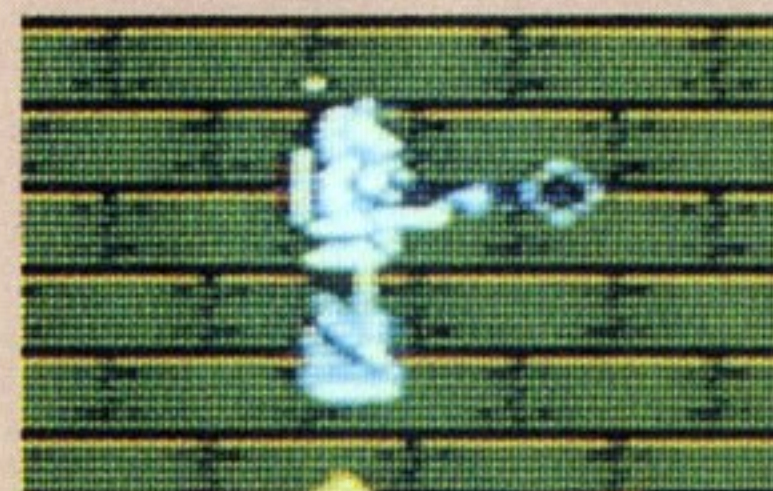
くるまがた
車型



移動
さゆう
(左右のみ)
ポーズ
プレイヤー
チェンジ
斜め
ビーム
横ビーム

● マップ画面

ロボット型



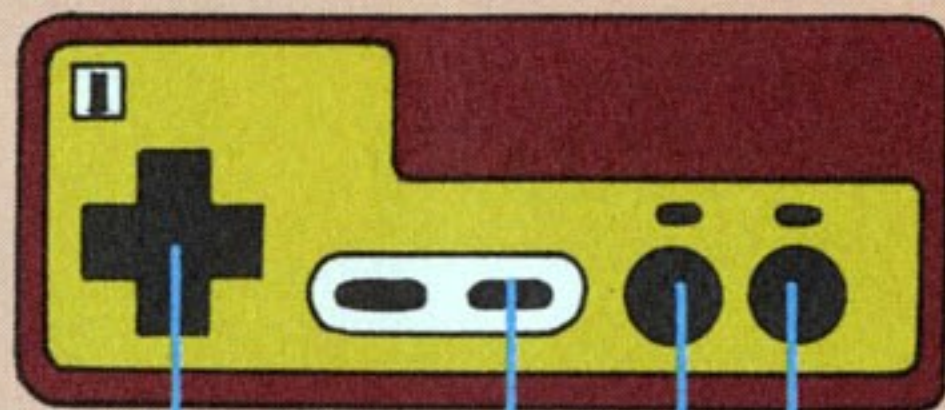
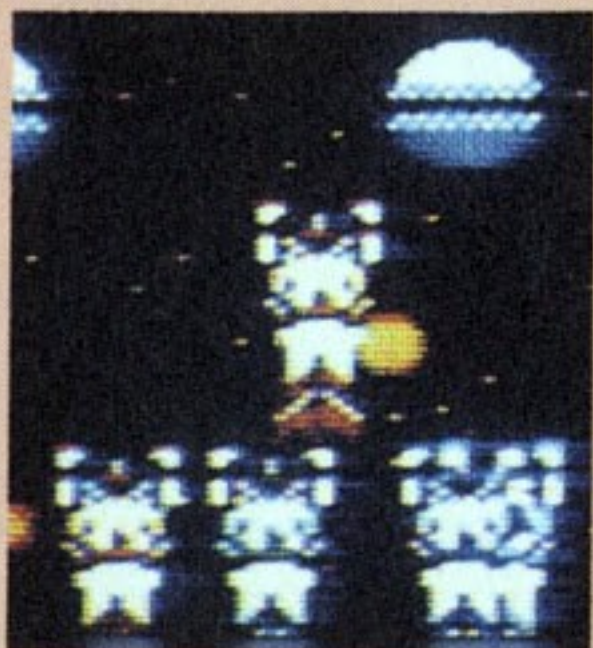
移動
ほうこう
(4方向)
ポーズ
プレイヤー
チェンジ
ビーム
パンチ
(ファイティング
ステージはなし)



★ビームも、ラウンドによって使い分けながらクリアをめざそう！

● ボーナステージ

ロボット



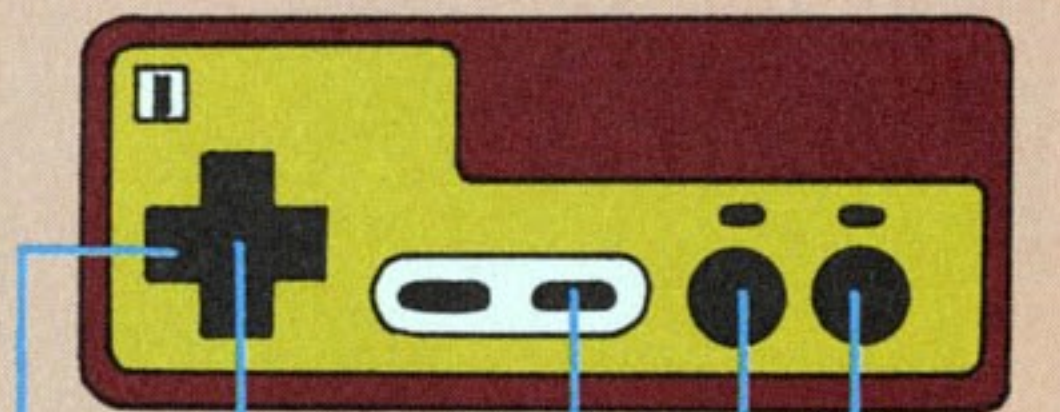
移動
(左右のみ) ポーズ ビーム



ボーナスステージは、次の星に挑戦するためのエネルギー補給のステージだ。出現したパワーアップカプセルは、逃がさず全部取ろう。

● 最終ステージ

ロボット



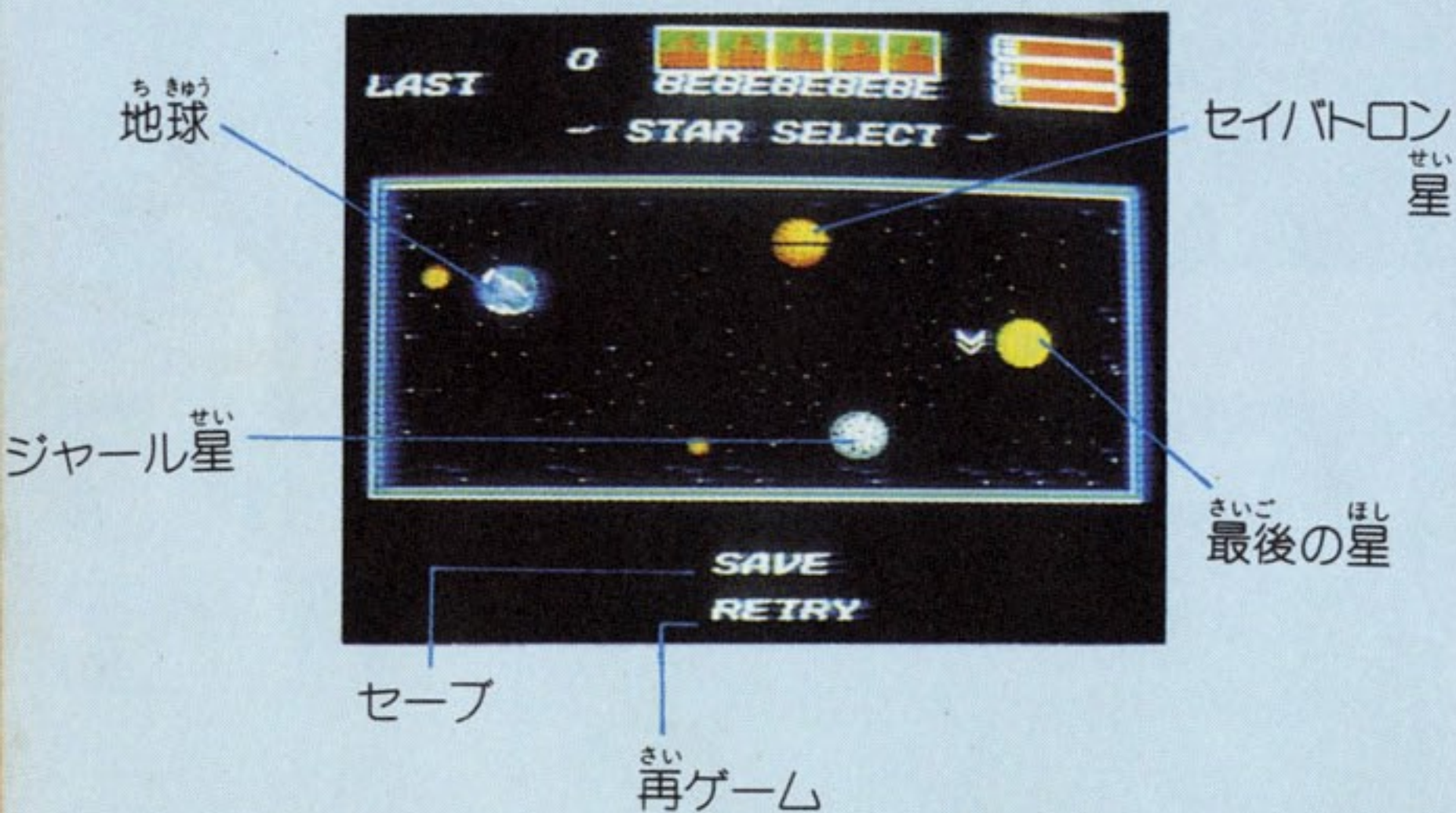
しゃがみ 移動
(左右のみ) ポーズ ジャンプ ビーム



メガザラックの執拗な攻撃は、よけるだけで精いっぱいかもしれないが、しゃがみとジャンプをうまく使い分けて一発ずつ確実に当てよう。

画面の見方

● 星選択画面



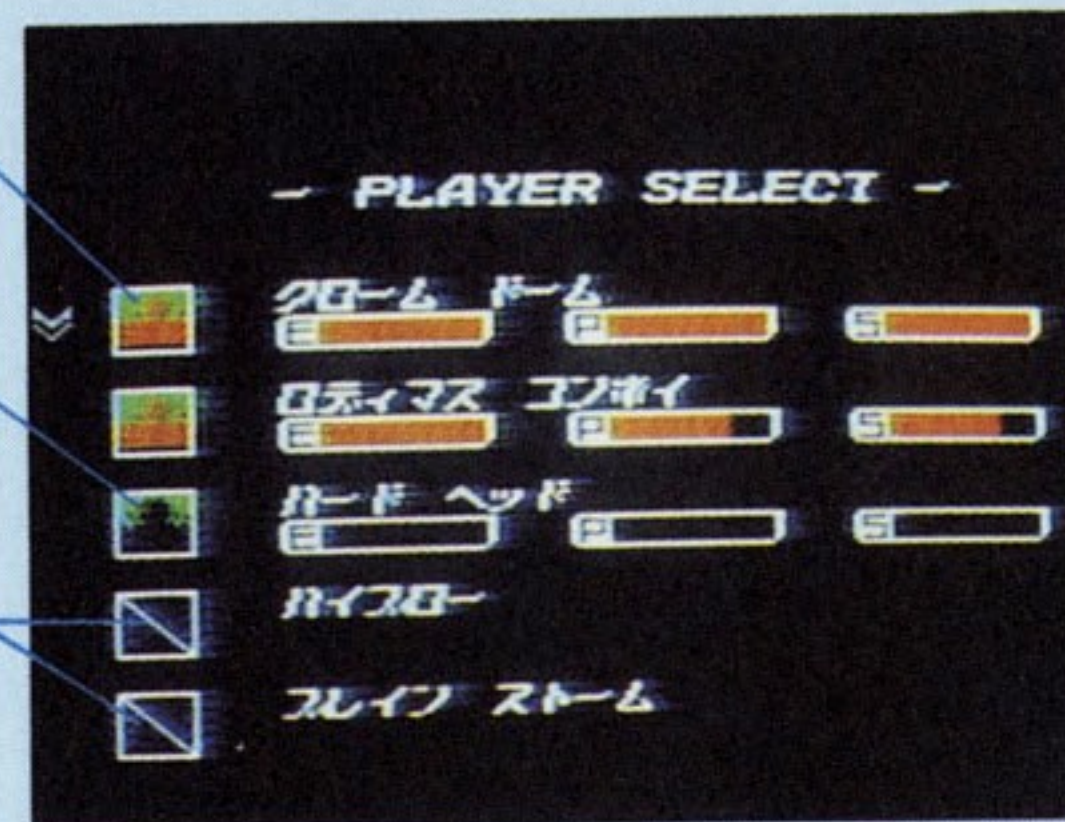
行きたい星を、セレクトボタンで選び、スタートボタンを押すと、デモ画面の後、その星でのゲームが始まります。各プレイヤーの状態を見て、行き先を考えよう。

● プレイヤーセレクト画面

プレイヤー
マーク

死んだ
プレイヤー

まだ登場し
ていない
プレイヤー



[E]
エネルギー

[P]
パワー

[S]
スピード

※ゲーム中でもプレイヤーセレクトができます。(P.24参照)

ゲーム開始時や、プレイヤーが死んでしまった時は、自動的にこの画面になります。各プレイヤーの強さを、よく確認して、成長させたいプレイヤーや、戦う順番などを考えて、選びましょう。

また、行き先や、敵キャラに合わせて、プレイヤーを選ぶのも、クリアのカギとなるでしょう。

●スクロールゲーム画面^{がめん}



●ファイティングステージ



ゲーム中は、各ステージの画面上部にプレイヤーの、
状態が表示されます。プレイヤーマークの下にある数字
は、エネルギーの残量(1~8)。アルファベットは、パ
ワーの度数(A~E)をそれぞれ表わしています。

ダメージを受けることにエネルギーが減っていくので、
よく見てゲームをしましょう。

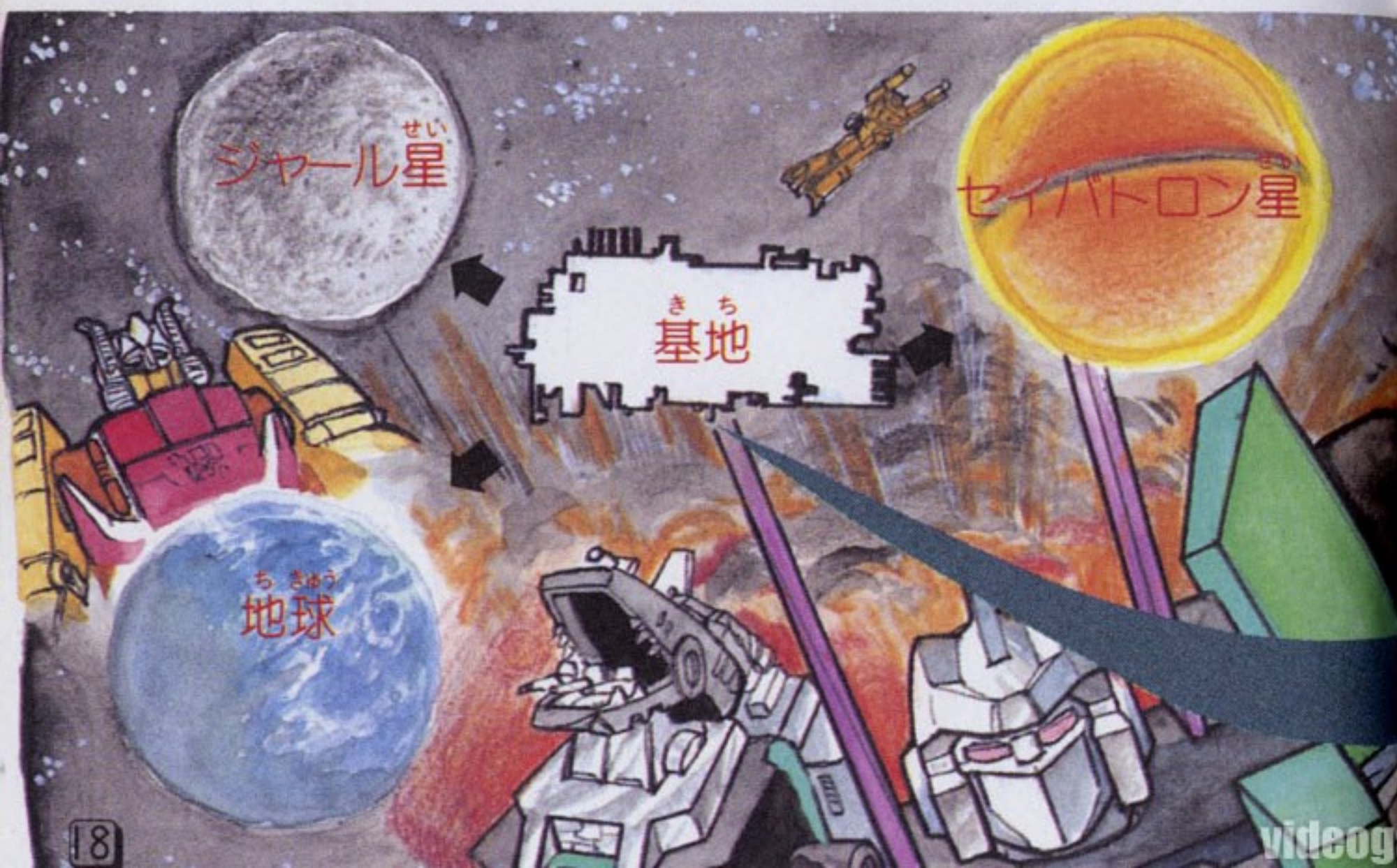
地下マップ面を進んでいくと、その星のボスキャラが
待つファイティングステージにたどりつきます。

ファイティングステージでは、敵のダメージを表す、
メーターが画面上に現われるので、あとどのくらいで敵
を倒すことができるかわかります。プレイヤーのダメ
ージも大きいので、障害物を利用して戦って下さい。

さあ、いよいよゲームの開始だよ。目的は、デストロンに捕われた4人のヘッドマスターを救い出し、フォートレス・マキシマスで、最後の敵メガザラックを倒すことだ！



どの星から攻略するかは、キミの判断しだい。1つの星で、地上面（ブレインストームとハイブローは、空中面）と、地下面、ファイティングステージの3つのシーンがある。1人でも早く仲間を救い出し、プレイヤーを変えながら戦わないと、クリアはむずかしい。始めのうちは、パワーアップをめざして、着実に強くしていこう。



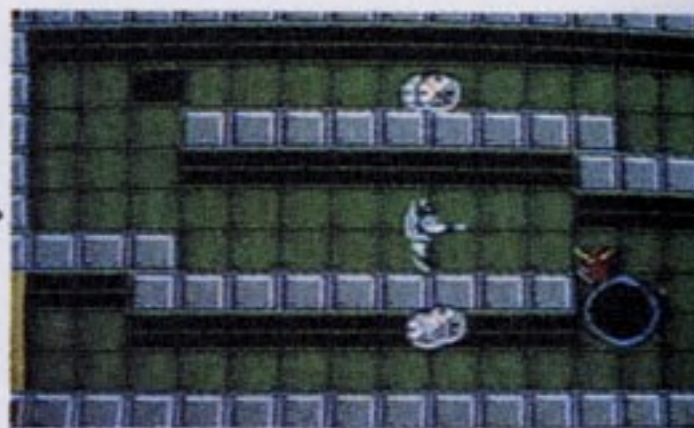
最後の星

特別公開

これが地下マップ面 クリアの秘技だ!!

秘の1 特定の敵を倒す!

地下面では、各部屋ごとに移動していきま。敵を一定数倒すと、デストロンユニットが出現し、取ると次の部屋への扉が開きます。

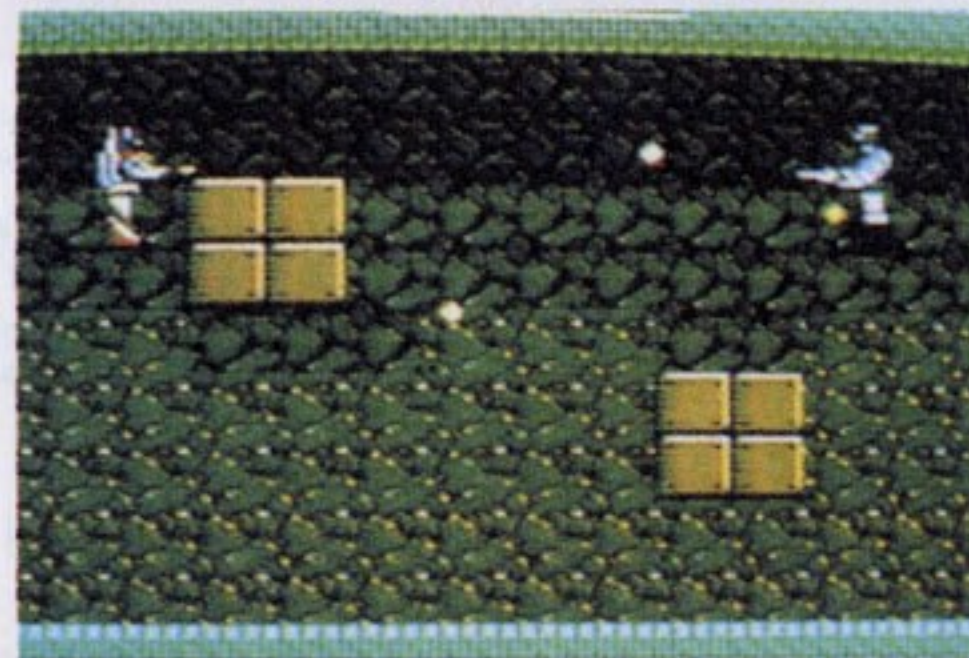


秘の2 デストロンユニットを全て壊す!

①カプセルのある部屋では、②カプセルを全て壊すとデストロンユニットが出現します。パンチとビームを使い分けて破壊しよう。

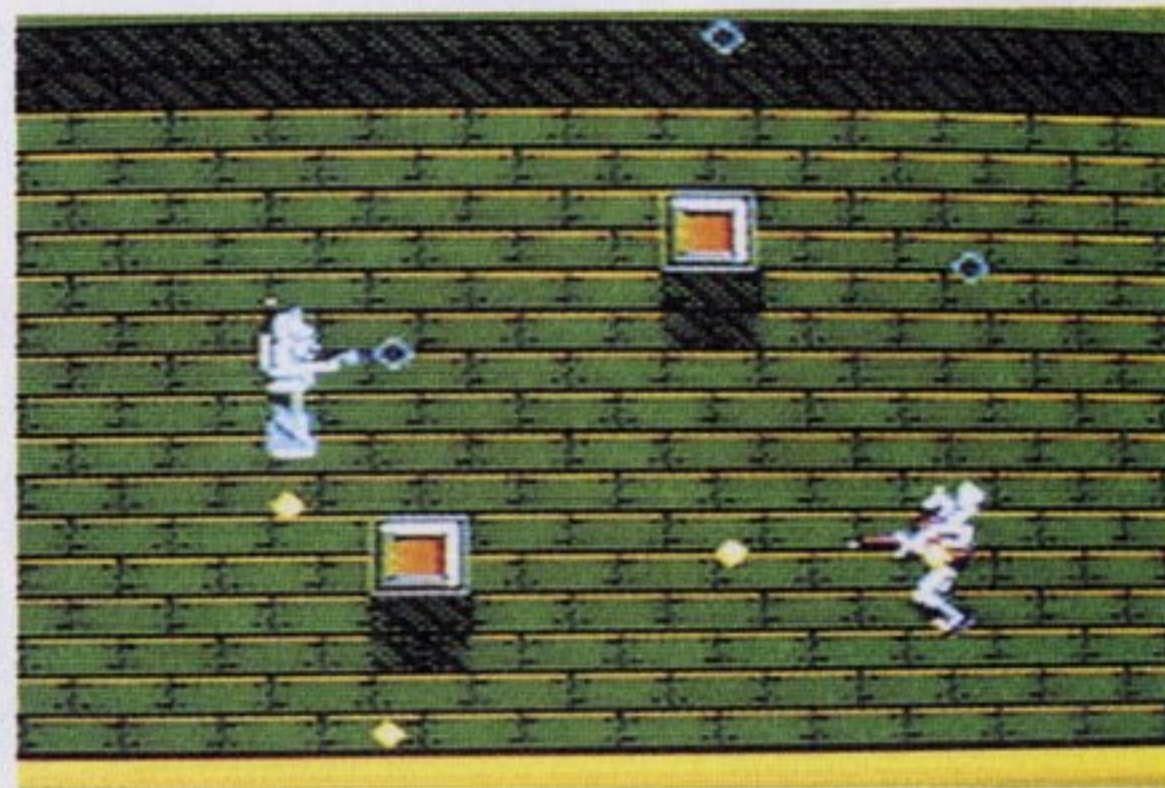


ファイティングステージ



このステージは、各星のボス敵との一騎打ちのステージです。ここに来る前に、各プレイヤーのエネルギーを十分にためておかないと、なかなか勝てません。

反射する、タマの動きをよく見て、確実にダメージをあたえよう。



ボーナスユニット

ボーナスユニットは、敵を倒すと出現します。必要に応じて取っていきましょう。とくに、ライフカプセルやデストロンユニットは、必ず取らないとゲームを進めることができないので必ず取りましょう。

●ライフカプセル



死んでしまった仲間を復活させる、重要なカプセル。どこで出現するか分からないので必ず見つけよう。



●エネルギーカプセル



エネルギーが減ってきたら、このカプセルで補充しよう。カプセルは4つで満タンになるぞ。



●デストロンユニット



地下面で、敵を倒したり、
○カプセルを破壊すると出現する。このユニットを取らないと地下は進めないぞ。



●パワーアップユニット



パワーアップは5段階、
ユニット1つ取るごとに速射能力が上がっていくので、攻撃力が倍増する。



●スピードアップユニット

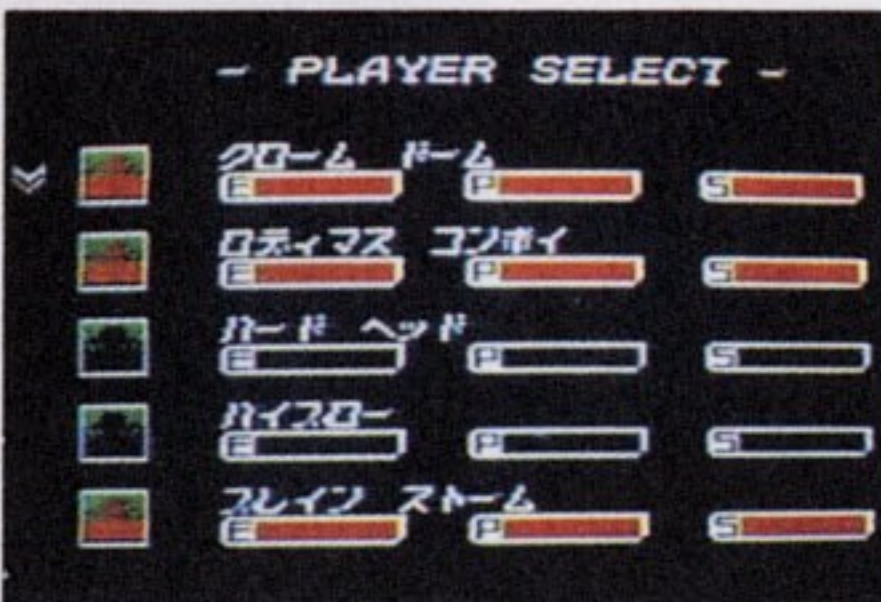


このユニットを取ることにより、プレイヤーの動きが5段階に速くなっていく。



プレイヤーセレクトはこうしよう

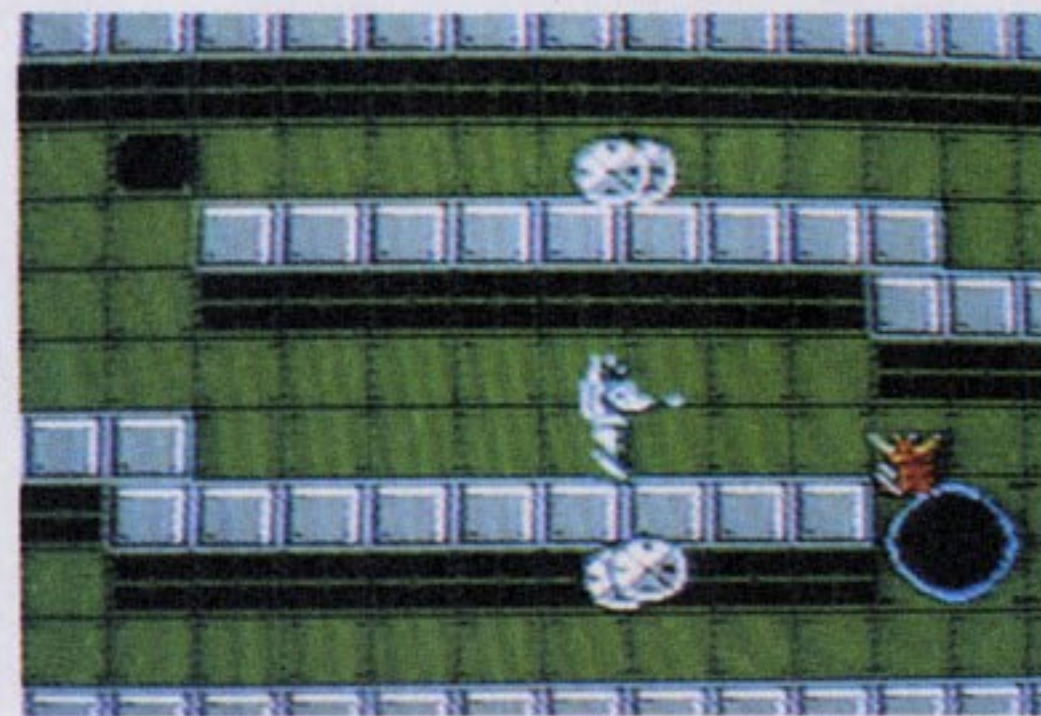
■ ラウンドの間にプレイヤーチェンジ



1つの星をクリアするとボーナスステージの後、プレイヤー選択画面に戻るの
で、各プレイヤーの状態によって、進め方を考えよう。
例えば、死んだプレイヤーがいる場合は、ライフカプセルをさがしに行くなど。
また、エネルギーの少ないプレイヤーを選択して、エネルギーの補給をするなど、その時の状態を見て、よく次の星での作戦をたてよう。

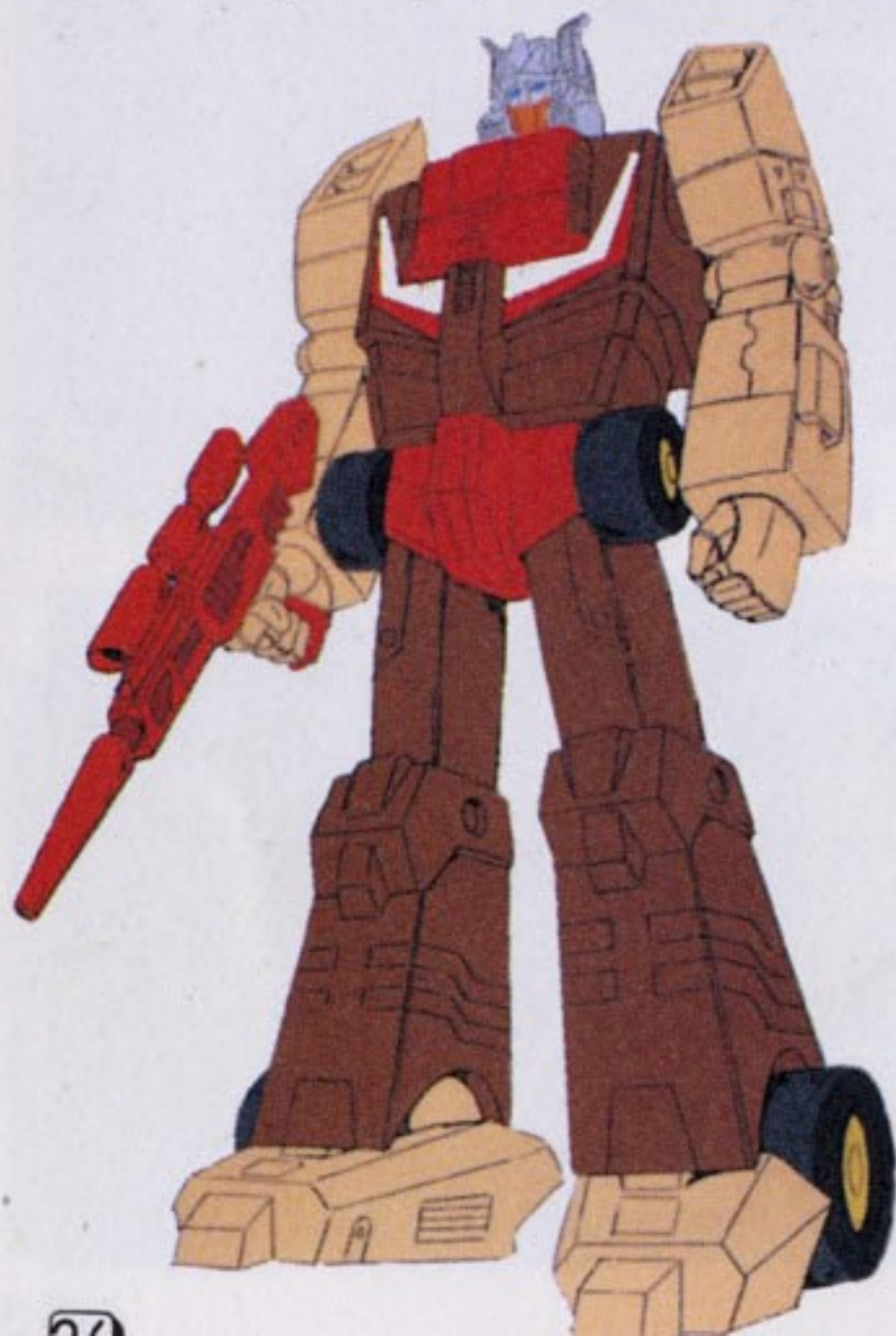
■ ゲーム中にプレイヤーチェンジ

ゲーム中に戦っているプレイヤーのエネルギーが少なくなり、死にそうな時や、敵の攻撃などによってプレイヤーをチェンジしたい時は、スタートボタンでポーズをかけ、セレクトボタンで、チェンジしたいプレイヤーを画面上部からセレクトしよう。エネルギー残量をよく見て選ぼう。



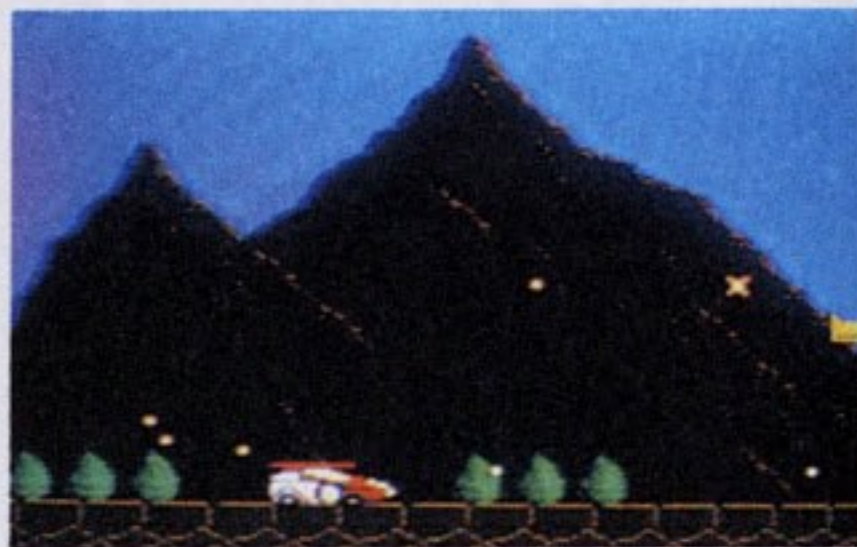
メインキャラクター紹介

これがサイバトロン軍団、正義の
ヘッドマスターたちだ!!



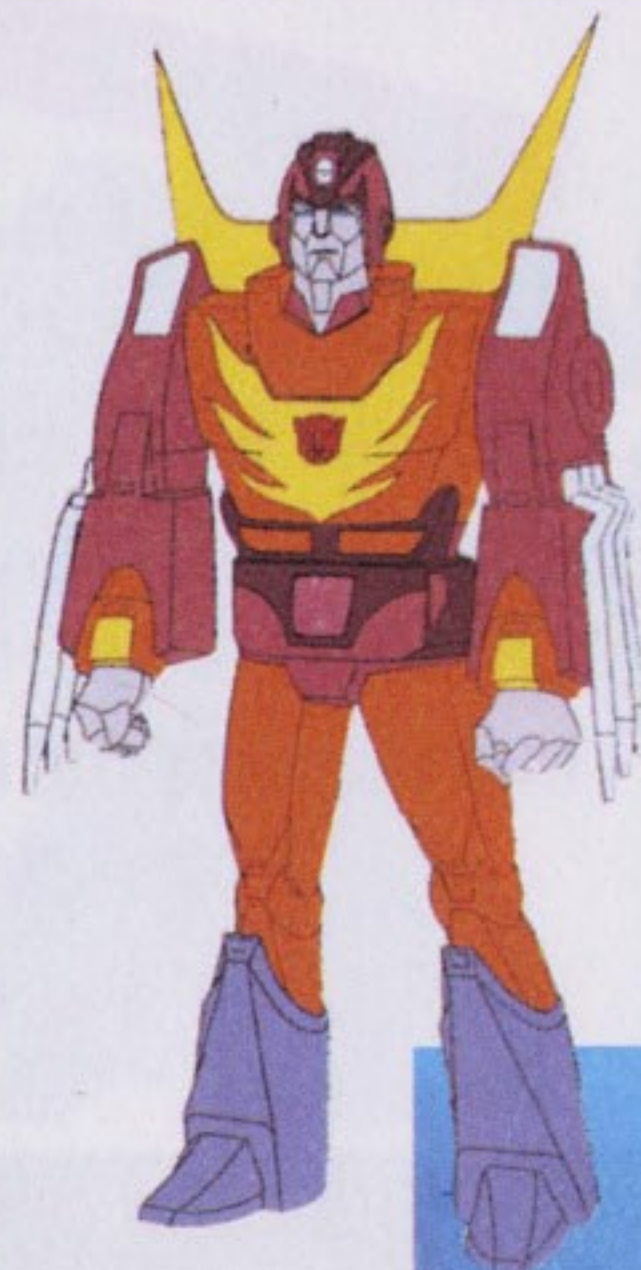
クロームドーム

ゲームスタート
時のプレイヤー。コンピュー
ターのようにすぐれた頭
脳と判断力で、仲間救出の
旅に出る。(車両モード)



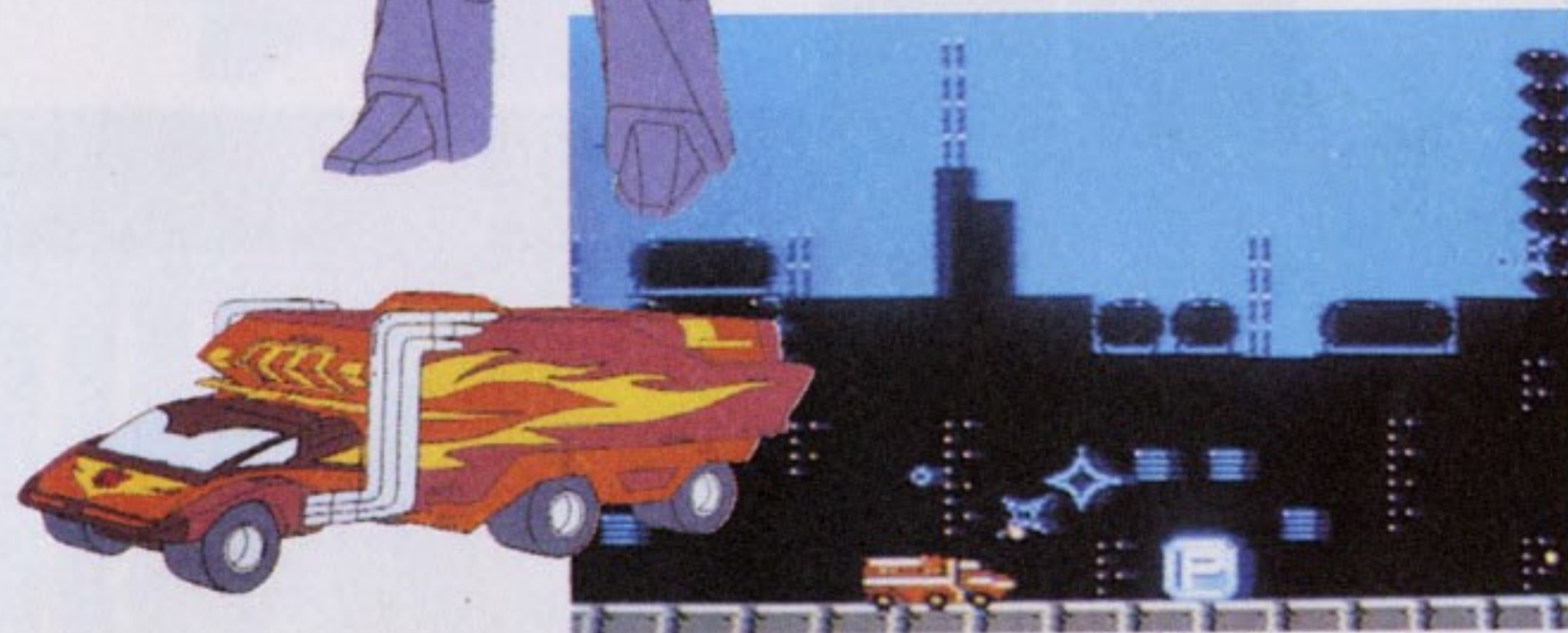
メインキャラ紹介

ロディマスコンボイ



サイバトロン
の中では、能力もすぐれ、
英雄的な性格に親しみにあ
ふれ、頼りになる。早いう
ちに救い出したいプレイヤ
ーだ。

(車両モード)



フルパワーでのビーム砲連射は、すさまじ
い破壊力を持っている。

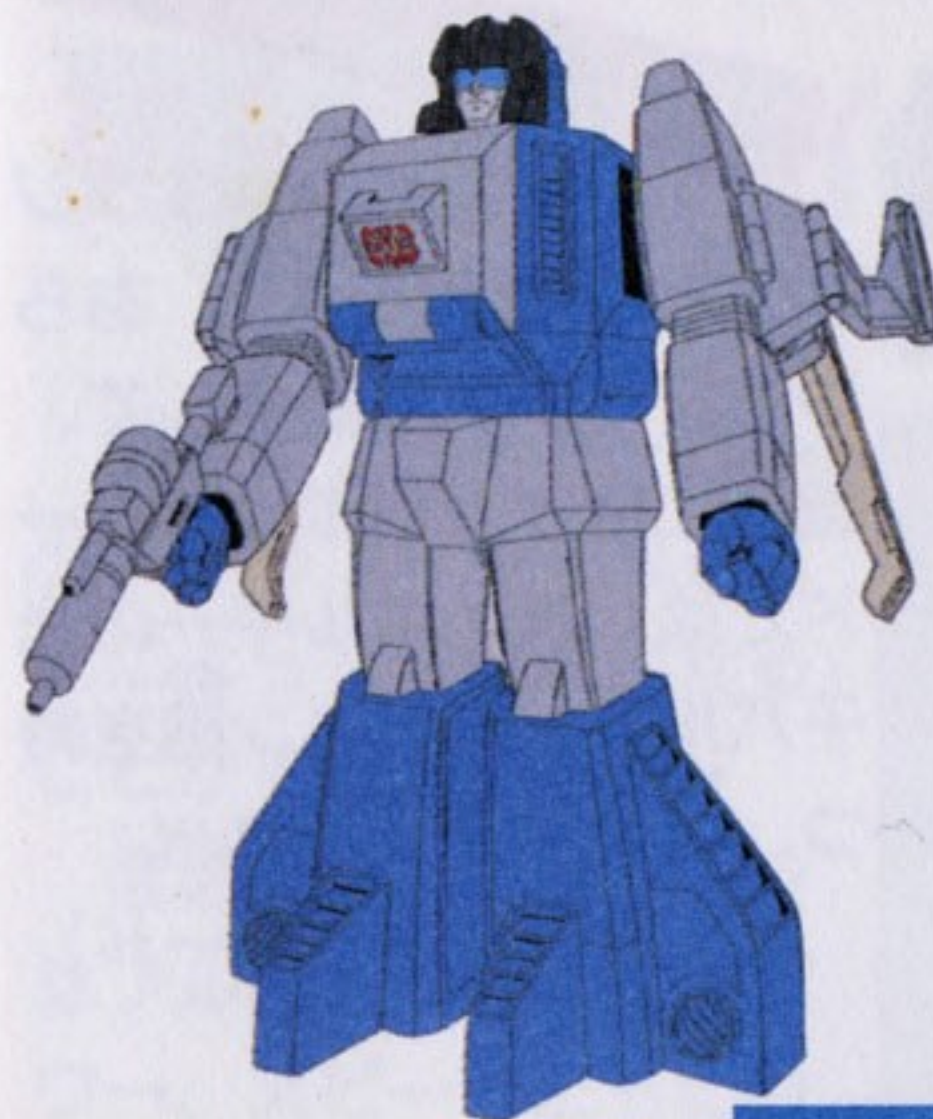
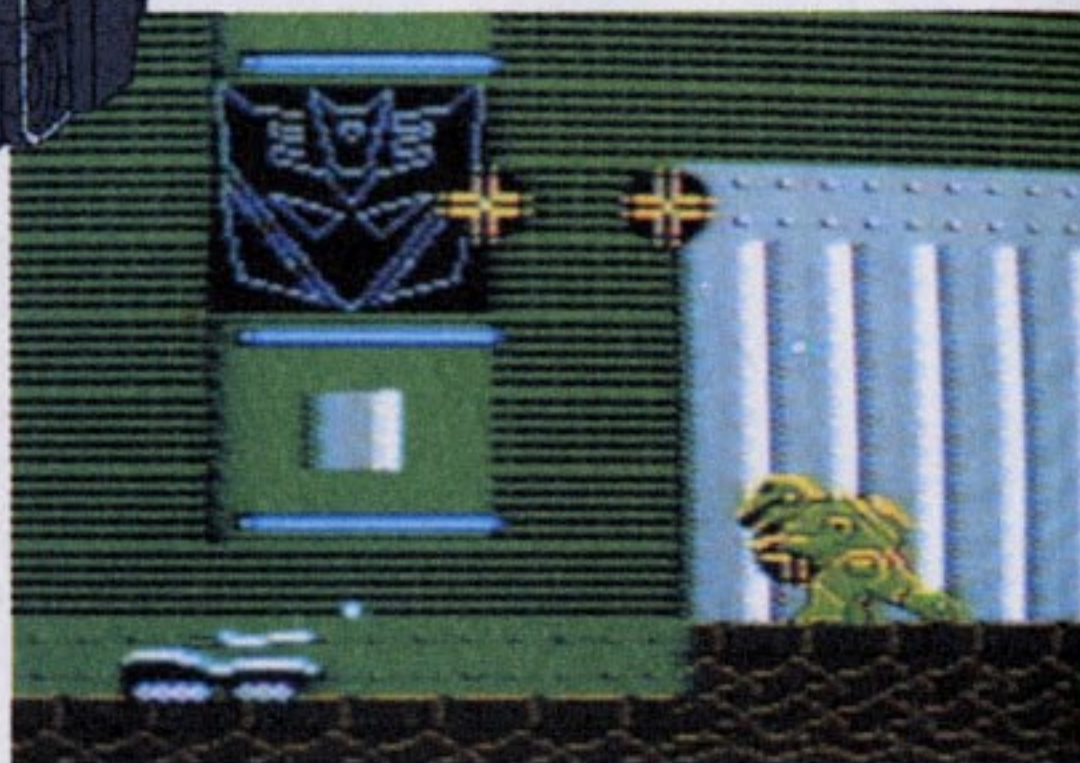


ハードヘッド

名前^{なまえ}のとおり、
 "石頭"^{いしあたま}的な性格^{てきせいかく}で、自分で^{じぶん}
 こうと思ったことは絶対に^{ぜったい}
 まげない。しかし、勇者^{ゆうしや}と
 してのパワーは、すさまじ
 い破壊力^{はかいりよく}を持っている^も。

(タンクモード)

タンクモードでのビーム
 砲^{ほう}は破壊力^{はかいりよく}バツグンで、
 強敵^{きやうてき}ダイナザウルスに有^{ゆう}
 効^{こう}。地下面^{ちかめん}での3連ビ
 ーム砲^{ほう}も鋭く、大活やくす
 るぞ！



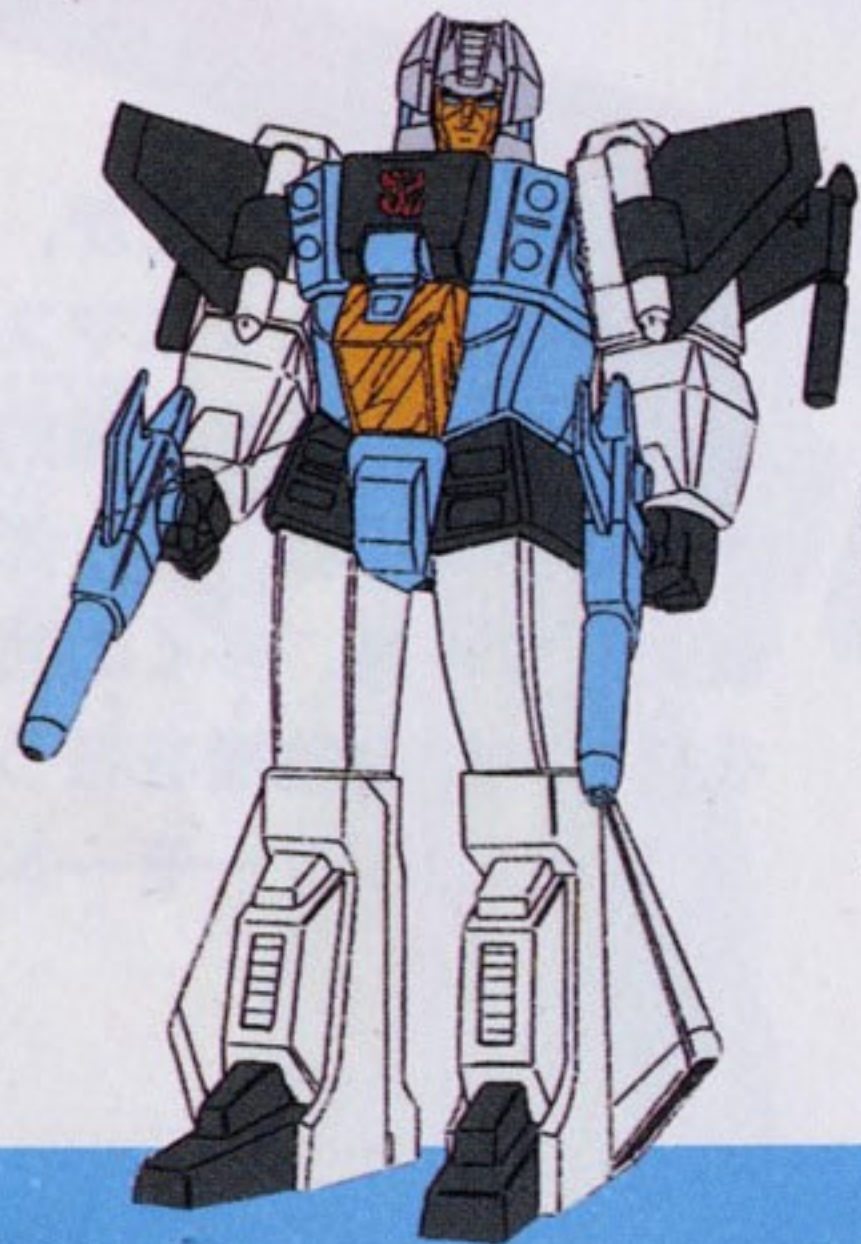
ハイブロウ

理論家^{りろんか}だが、と
 ても勇^{ゆう}かなヘッドマスタ
 ー。仲間^{なかま}の中でも、標的^{ひょうてき}指^し
 示^じレーダー、赤外線^{せきがいせん}・低周^{ていしゅう}
 波^はセンサー等^{とう}、多^{おほ}くの機能^{きののう}
 を持ち仲間^{もなかま}の危機^{きき}を救^{すく}う。

(ヘリコプターモード)

ヘリコプターモードでの
 3連^{れん}ビーム^{ほう}砲^どは、一度に
 何機^{なんき}も撃^うち落^{おと}せる。後^{うし}ろ
 からの敵^{てき}に注意^{ちゆうい}しながら
 進^{すす}もう。





ブレインストーム

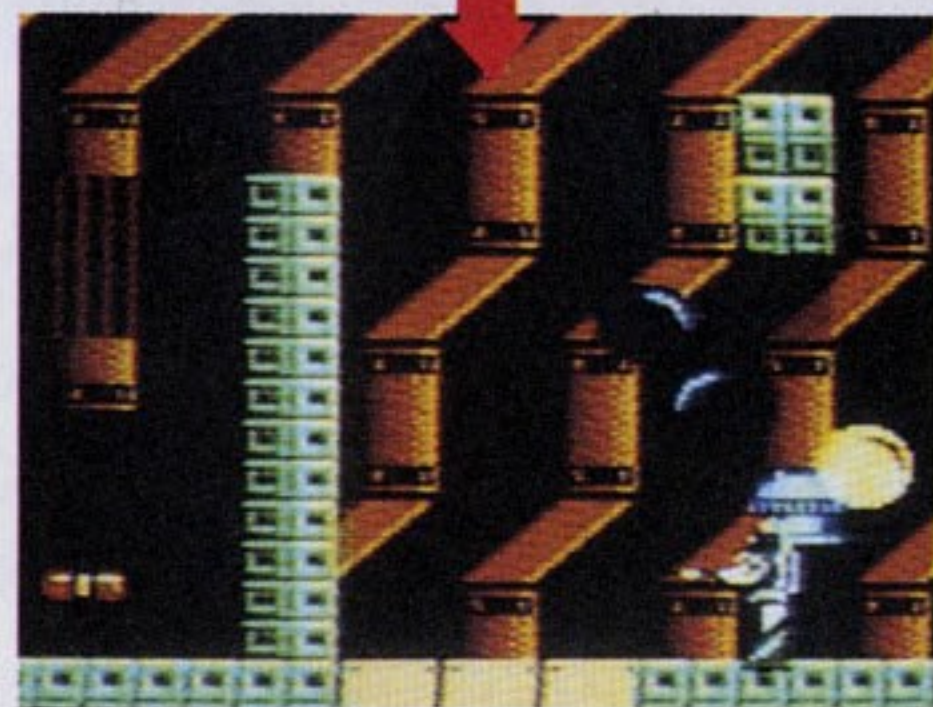
せいぶつりきがく
生物力学エンジ
ニアとしての技術で、あらゆるアイデアを駆使して、戦いに挑む。ロボットモードでは、高エネルギーの光子パルス・キャノン砲を持つ、強力なプレイヤー。
(ジェットモード)

ちかめん こうし
地下面での光子ビームは、
こうはん い てき ゆうこう
広範囲の敵に有効だ。で
きるだけダメージをおわ
さないように、地下面ク
リアに役立てよう。

死んだプレイヤーの復活方法

死んだプレイヤーは、ライフカプセルを取ることによって、復活させることができます。

復活後は、エネルギーはフルの状態ですが、パワー、スピードともに0になってしまうので、再びパワーアップをしなくてはなりません。ライフカプセルは、地上面、地下面のどこかに出現するはずです。必ず見つけましょう。



ボーナスステージで エネルギーを^{ほ きゅう}補給!!



星をクリアして、
ホッとひと息だ。

かくほし 各星のボスを倒した^{たお}後^{あと}
は、ボーナスステージで
エネルギーを^{ほ きゅう}補給しよう。
登場^{とうじょう}するエネミーをビー
ムで撃^うてば、全^{すべ}てがボ
ナスユニットになるから
プレイヤーの^{じょうたい}状態^{おう}に応^おじ
て、うまく取り分けよう。

さあ! ^{がっ たい}によいよ合体だ!!



フォートレスマキ
^{がっ たい}
シマスに合体だ。



フォートレスマキ
シマスの^うしゃがみ
撃ち!



はげ ^{こうげき}
激しい攻撃をしか
けるメガザラック

^{にん}5人のサイバ
ترون^{せん し}戦士^{すべ}が全
てそろったら、
^{さいご}最後^{ほし}の星^いへ行き
メガザラックと
^{たいけつ}対決だ!!



基地モードから
ロボットに^{へんしん}変身!!

各星エネミー紹介

ちきゅう
地球

たお
ダイナザウラーを倒せ!!

きょうてき
強敵ダイナザウラー(2000)

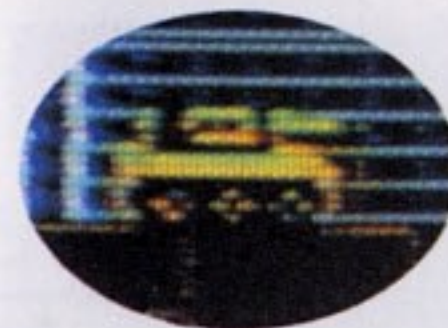


地上
ちじょう

地下
ちか

ちきゅう しはい
地球を支配するシックスショットは、ダイナザウラーをあやつり
ちか ふか ひそ
地下深く潜んでいる。
れんしゃ たお
ビーム連射で倒そう。

シックスショット(3000)



タイムタンク
おな めん
同じ面にずっと
いとと現れ
るぞ。(100)



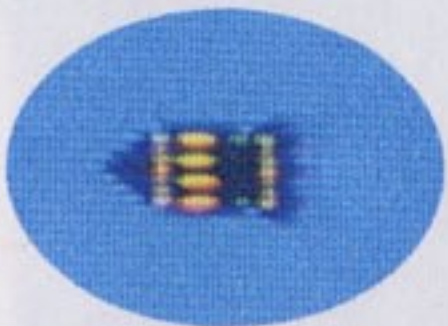
ダークロン
くろ きたい へん
黒い機体で編
隊攻撃をして
くる。(100)



トライアング
うご
動きがすばや
く、左右から
攻撃。(100)



ギアリス
うご
すばやい動き
で大量の爆弾
を投下。(100)



ピッチ
ショット
体当たりして
くる。(100)



ミニスカージ
まうえ うご まわ
真上を動き回
り、爆弾を投
下する。(100)



ボムロン
じらい
地雷。(100)



ドロプトン
ちか
地下エネミー
ビーム (100)
パンチ (150)



フロートロン
ちか
地下エネミー
ビーム (100)
パンチ (150)



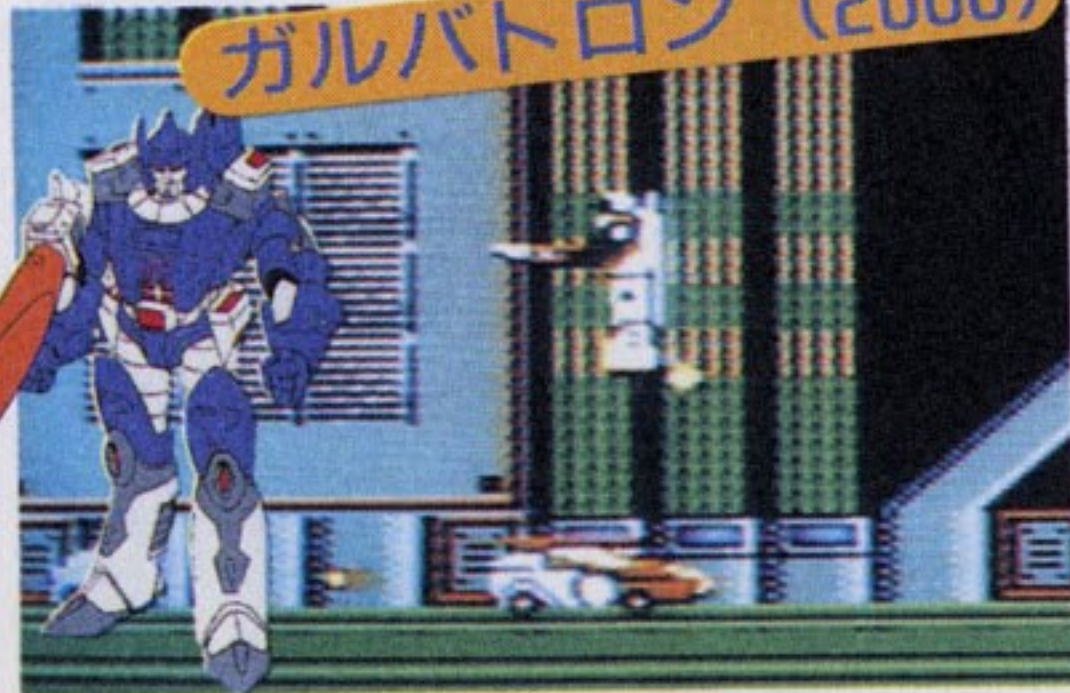
クラブゾン
ちか
地下エネミー
ビーム (100)
パンチ (150)

各星エネミー紹介

セイバトロン

ブルティカスを倒せ!

ガルバトロン (2000)



ガルバトロンは、地上
面最高のキャラだ。巨
大な体で上下左右に移
動しながら正確にビー
ムを撃ってくるぞ。あ
せらず、敵の攻撃をよく
見てうまくよけよう。

セイバトロン星
を占領した憎き
ブルティカス。
ここの障害物は
とても小さいの
で、すばやい動
きが必要だ。敵
の動きを見よう。

ブルティカス (3000)



ウォール
ボルト
動かず爆弾を
投下。(100)



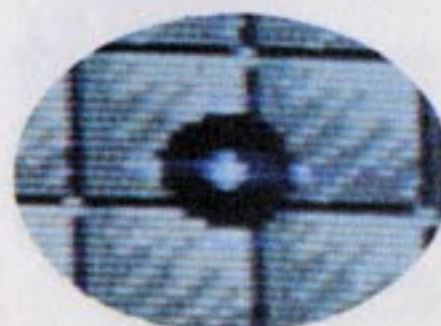
ロケットロン
はげしく上下
に動いて攻め
る。(100)



リボリユーズ
3機編隊で攻
めてくる。
(100)



カセットロン
くるくる回り
ながら集団で
攻める。(100)



フォーライトン
爆弾を雨のよ
うに降らせて
くる。(100)



ドリルゴン
地下エネミー
ビーム (100)
パンチ (150)



オクトパー
地下エネミー
ビーム (100)
パンチ (150)



スクイダー
地下エネミー
ビーム (100)
パンチ (150)



スナッパー
地下エネミー
ビーム (100)
パンチ (150)



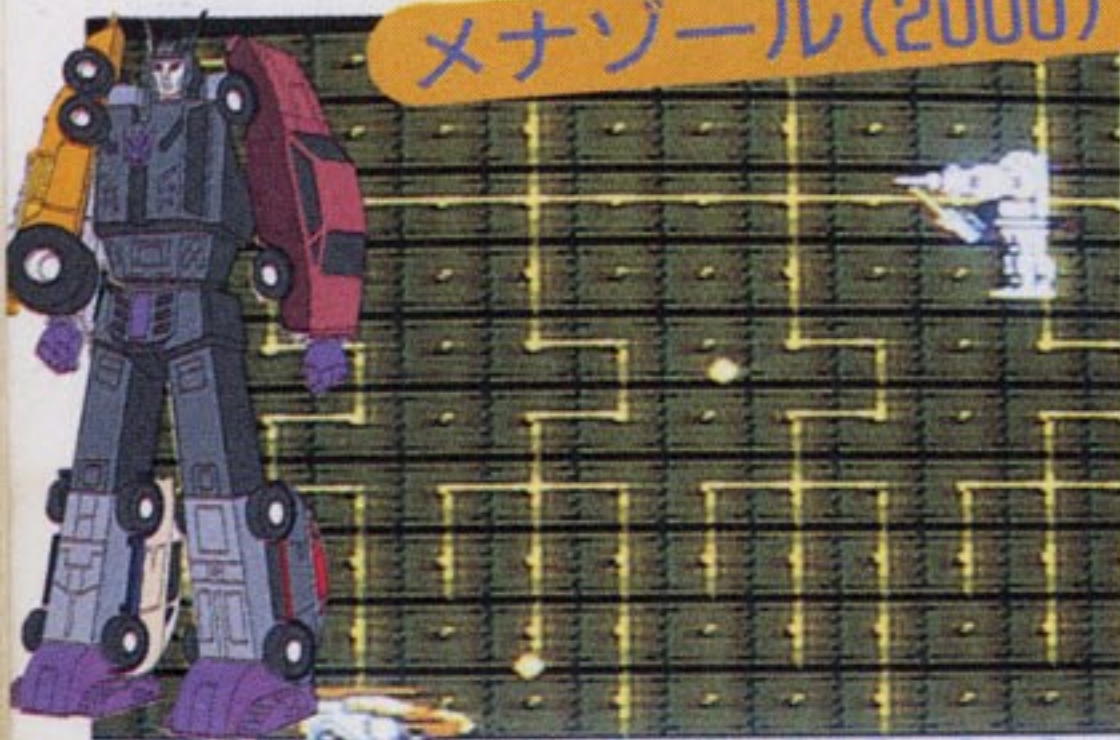
ワイプ
巨大なコウモ
リの姿をして
いる。(1000)

各星エネミー紹介

ジャール

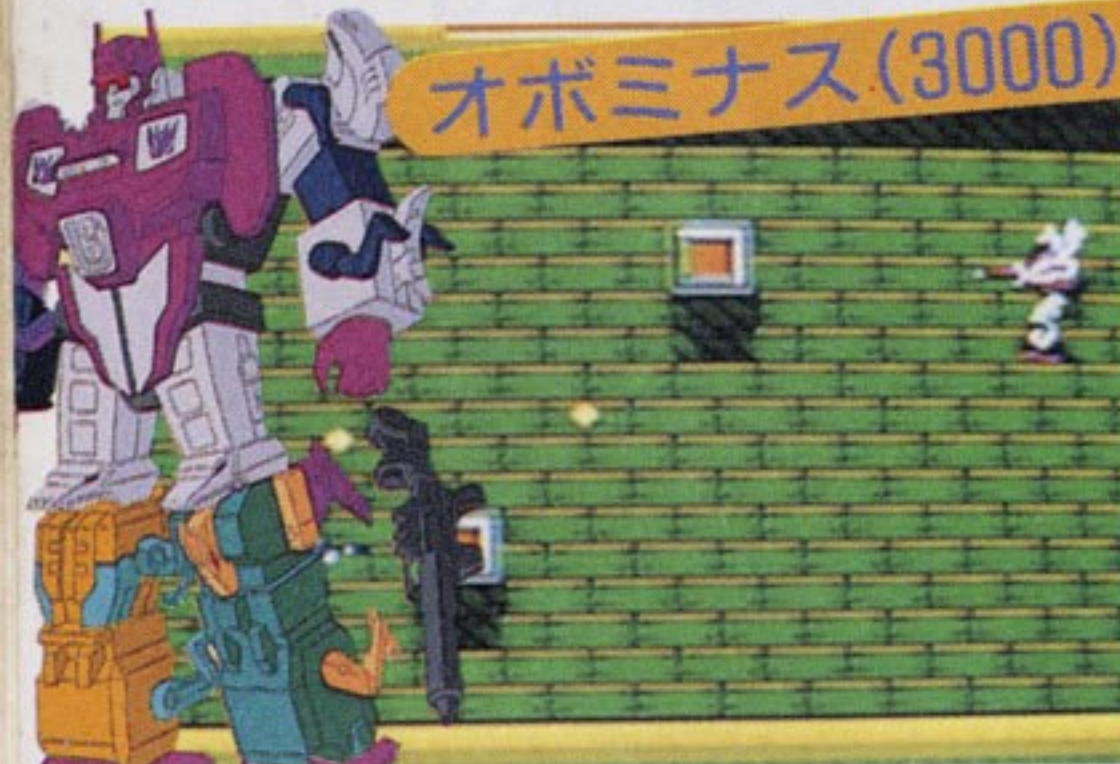
ごくあく 極悪オボミナスを倒せ！

メナゾール(2000)



地上キャラメナゾールは、高い位置から攻撃してくるので、車両モードのクロームドーム、ロディマスコンボイが攻撃しやすいかもしれない。

オボミナス(3000)

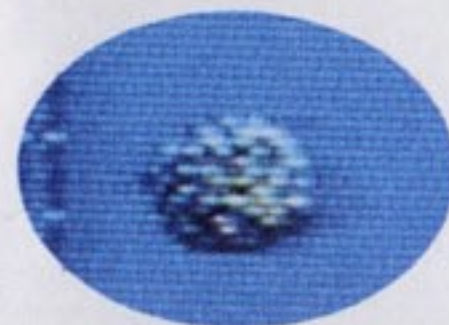


地下ボス、オボミナスの攻撃は一段とすさまじく、よけるだけでせいっぱいかもしれないが、確実な1発が勝利への道なんだ。



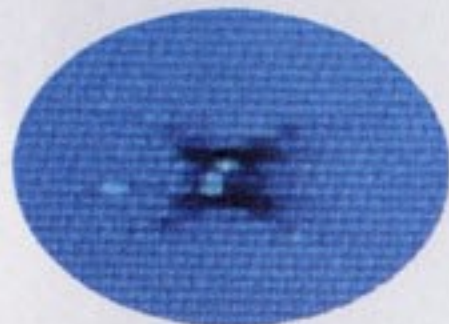
ミサイルショット

ひんぱんに、攻撃。(100)



ストーンボイル

石のかたまりのようなエネミー。(100)



ブラッククロス

黒い機体を闇にかくして攻撃。(100)



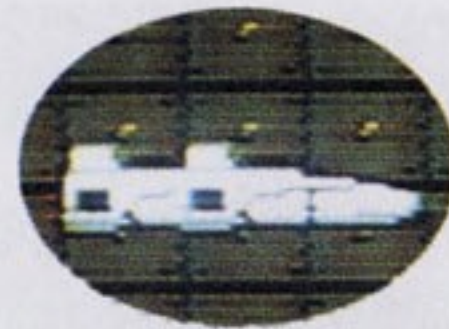
サストロン

動きがランダムで攻撃しにくい。(100)

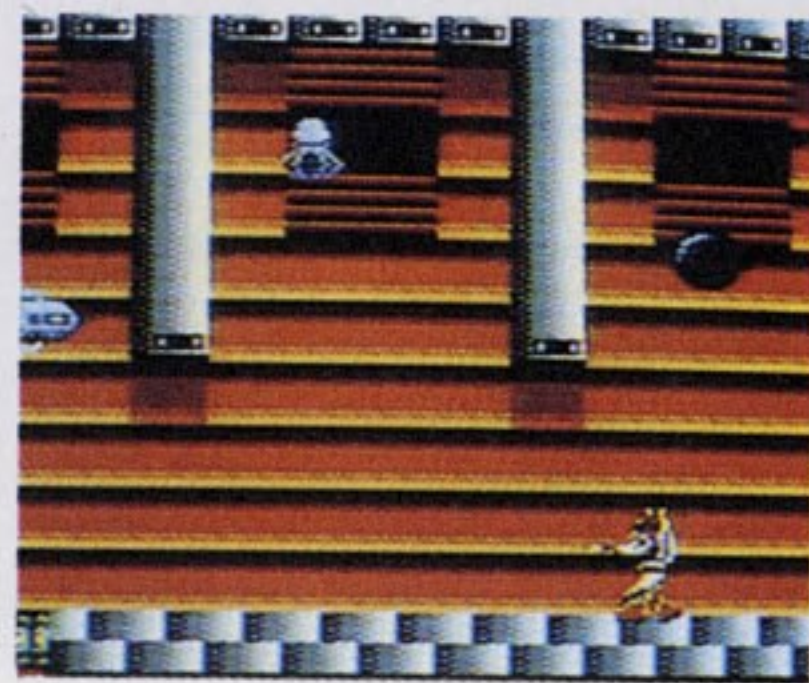


ラウンドボックス

地下エネミー
ビーム (100)
パンチ (100)



スカージ
巨大ジェット。
上空を編隊で飛ぶ。(1000)

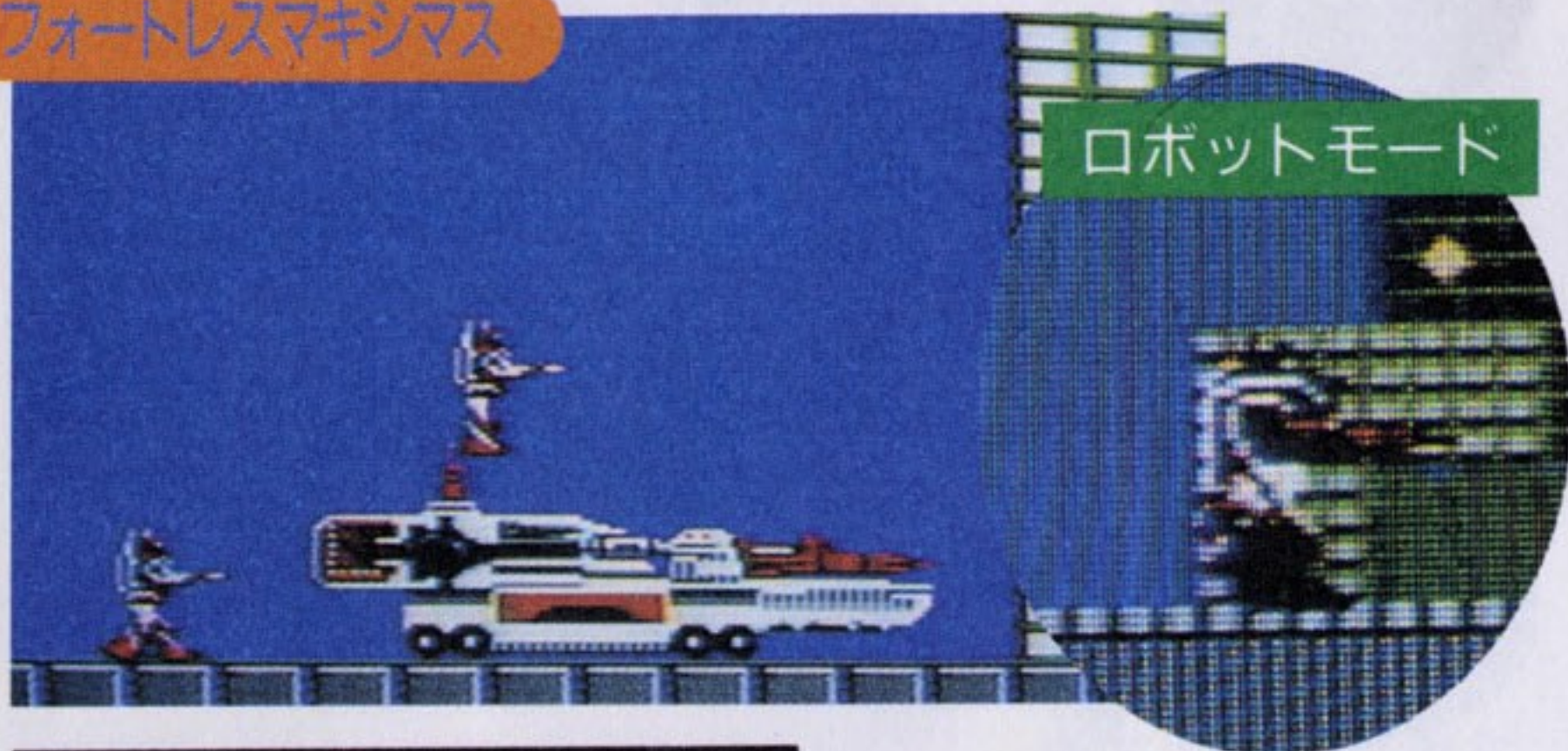


ついに最後の戦いが始まる

最終ステージ

メガザラックを倒せ!

フォートレスマキシマス



最強の敵、メガザラックを倒すためには、ヘッドマスターすべてのメーターがフルの状態でないといむずかしいぞ。早まって戦うと、あっさり負けてしまうぞ!

そして宇宙に平和がもどった

感動のエンディング



長かった戦いが終わり、凶悪のデストロン軍団は破滅した。宇宙に平和がもどったのだ。

役目を果し終えたヘッドマスターたちは、それぞれの星へと飛び去って行った。

彼方の恒星が5人の勇者を称えるかのように、一際輝やいた。



サイバトロン



しんぐんだん
新軍団

ザ・ヘッドマスターズ

ひ ぜんかい
秘められたニューパワー全開!!

●C-103<電子戦闘員>
ヘッドマスター ハイプロウ
(ヘリコプター) 2,300円



●C-104<光子破壊員>
ヘッドマスター ブレインストーム
(高速ジェット) 2,300円



●C-101<攻撃指揮官>
ヘッドマスター クロームドーム
(パワーカー) 2,300円

●C-102<地上攻略員>
ヘッドマスター ハードヘッド
(高速戦車) 2,300円





しん 新デストロン

きようあく 凶悪ヘッドマスター



どうぶつがた
動物型クレイジーtron登場

とうじょう

●D-85しつげんへいし〈湿原兵士〉
ヘッドマスタースカル
(ワニ) 2,300円



●D-86せんとうしきかん〈戦闘指揮官〉
ヘッドマスター ウィアードウルフ
(オオカミ) 2,300円

●D-87さいみんえいへい〈催眠衛兵〉
ヘッドマスター ワイブ
(コウモリ) 2,300円



タンク



ジェット機



●D-98にんじゃさんぼう〈忍者参謀〉
シックスショット
(ジェット機/レーザーガン
オオカミ/タンク/バトルカー)
3,980円

バトルカー



レーザーガン



オオカミ



ディスクカードを取り扱う時は、 こんな点に注意しよう！

ディスクカードはとてもデリケート。大切に扱わないとこわれてしまうから注意してください。



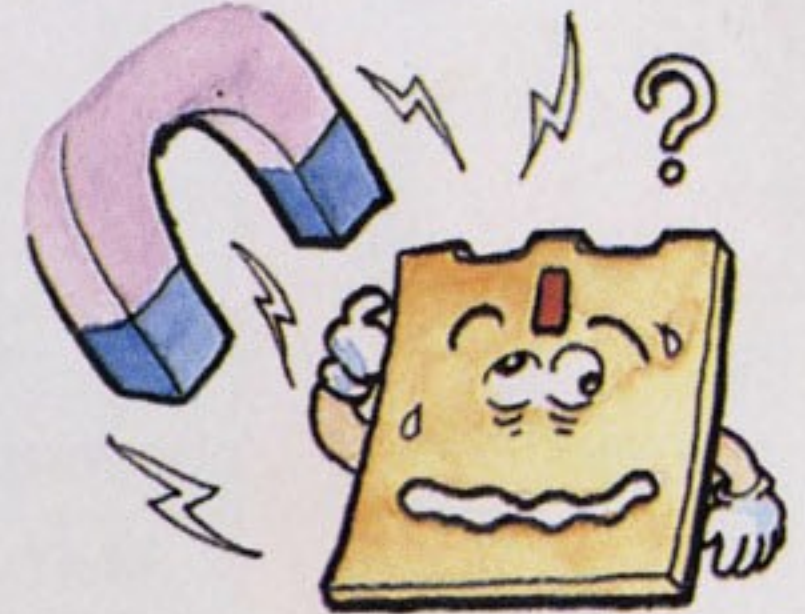
●ディスクカードの窓から見えている茶色の磁気フィルム部分は指などで絶対に触れないようにね。また、その部分を傷つけたり、汚したりしないよう注意しよう。

●ディスクカードは湿気や暑さには非常に弱い。風通しのよい涼しい所に保管してね。



●ホコリはディスクカードの大敵だよ。ゴミゴミしたホコリっぽい場所には絶対に保管しないでね。

●磁石を近づけるとディスクカードの中身（データ）が消えてしまうよ。テレビやラジオも磁力があるから近づけないように。



●踏んづけたりするのはもってのほか。しまう時はプラスチックケースに大切に保管しよう。

ディスクシステムが

正常に作動しなくなったときには…

ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR. 01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR. 03	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池の新しいものと交換しよう。
ERR. 04	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR. 04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR. 05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR. 06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
AB SIDE ERR. 07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR. 08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR. 20~	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

お買い上げのお客さまへ

このたびは当社製品をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございます。品質管理には十分注意をしておりますが、万一お気付きの点がございましたら、「お客さまサービスセンター」までご連絡くださいますようお願い申し上げます。



株式会社 **タカラ**

タカラお客さまサービスセンター

(東京)

〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16

TEL: (03) 602-3030 (直通)

(大阪)

〒540 大阪市東区谷町5-27(上町ビル4階)

TEL: (06) 765-4880 (直通)

※電話受付時間: 月～金曜日(除く祝日) 10～17時

禁無断転載

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。