



KDS-TIN



T4988602512731



もえるツインビー／シナモン博士を救え！

コナミ株式会社



DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータディスクシステム

KDS-TIN

もえる ツインビー™

シナモン博士を救え！

© KONAMI 1986



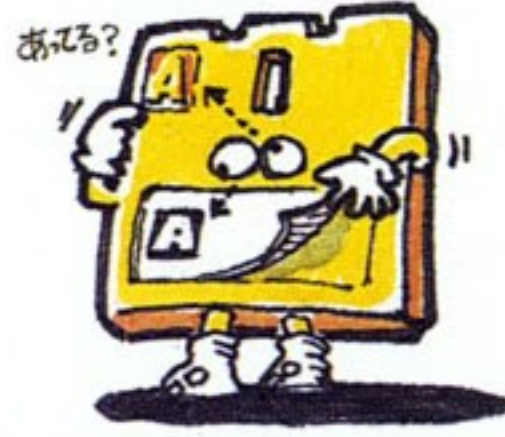
ディスクカードを書き換えたキミのための じょうずなシールのはりかた



1 どうふう
同封のディスクカード
用の四角いシールを1
まい枚、きれいにをはがします。



3 もう1枚のシールも同
じようにきれいになれ
ば、かんせい完成です。



2 サイド
SIDE AとSIDE B
をよく確かめて、決め
られた位置に、隅をきちんと
あわせてはりましょう。



4 シールの四隅をもう一
度軽く押さえたらOK。
サア、キミもやってみよう！

もえるツインビー™

シナモン博士を救え！

© KONAMI 1986



ゲームをはじめるには、前準備が必要なんだ！……	2
ストーリー……	4
さあ、ゲームをはじめよう！……	8
コントローラーの使いかた……	10
遊びかた……	12
スコアの見かた……	13
パワーアップ鈴の秘密！……	14
これがパワーアップキャラクターだ!!……	16
各ステージの敵キャラクターたち……	18
これが各ステージのボスたちだ！……	32
血液型別 敵キャラクター紹介……	36
これだけは覚えておいてほしい注意事項……	38

ゲームをはじめるには、

まえじゅん び ひつよう
前準備が必要なんだ！



ファミリーコンピュータ^{ほんたい}本体
とRAMアダプタ、ディスクド
ライブを^{ただ}正しく^{せつぞく}接続してか
ら、本体のPOWERを^{ほんたい}ON
にしよう。きちんと^{せつぞく}接続していれば、マリオとルイ
ージが追いかけっこをする画面が出るので、ディスク
カードを^{サイド}SIDE Aを^{うへ}上にしてセット。とくに、裏表
には^{ちゅうい}注意しよう。画面がちゃんと出ないときは、もう
一度最初から^{せつ}接
続をよく^{たし}確かめ
ながらセットし
てみよう！

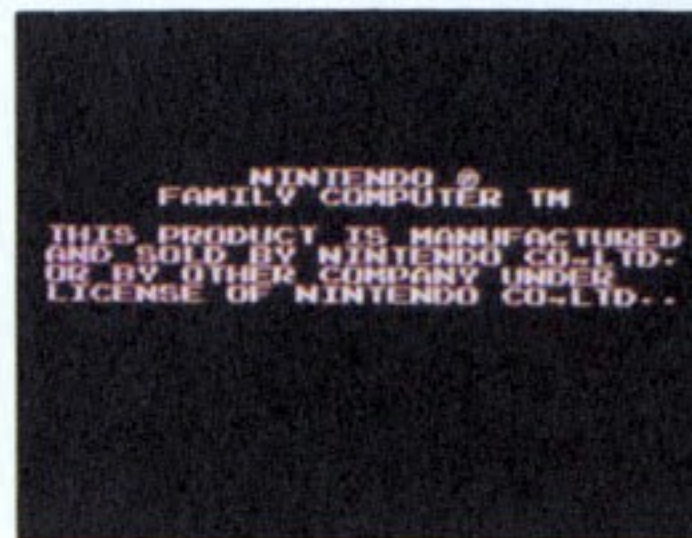


“NOW LOADING...”

という表示のあと、右のような
画面が出てくる。SIDE Aが
上になっていないと出ないぞ！

右下のタイトル画面が出てき
たら、SELECTボタンを押
す。すると、画面の^{がめん}印が移動
するので、^{ひとりよう}1人用、^{ふたりよう}2人用、また
は^{にんよう}3人用を選択しよう。

1 PLAYERは、1人で、プ
レイするとき、2 PLAYERSは、2人で同時にプ
レイをするとき、3 PLAYERSは、3人で同時に
プレイをするときに^{えら}選ぼう！



ディスクドライブの^{あか}赤ランプがついているとき、EJ
EJECTボタンや本体の^{ほんたい}RESETボタン、^{でんげん}電源スイッチに
さわっちゃダメ。ディスクシステムの^{せつめいしょ}説明書も読もう！

ストーリー



シナモン博士の イヤ~~~~な予感!

宇宙暦2901年。ドンブリ島は
平和な毎日が続いていた。それ
は、100年前の“ツインビー、ウイ
ンビー対スパイス大王の死闘”
が、ウソと思える毎日だった。

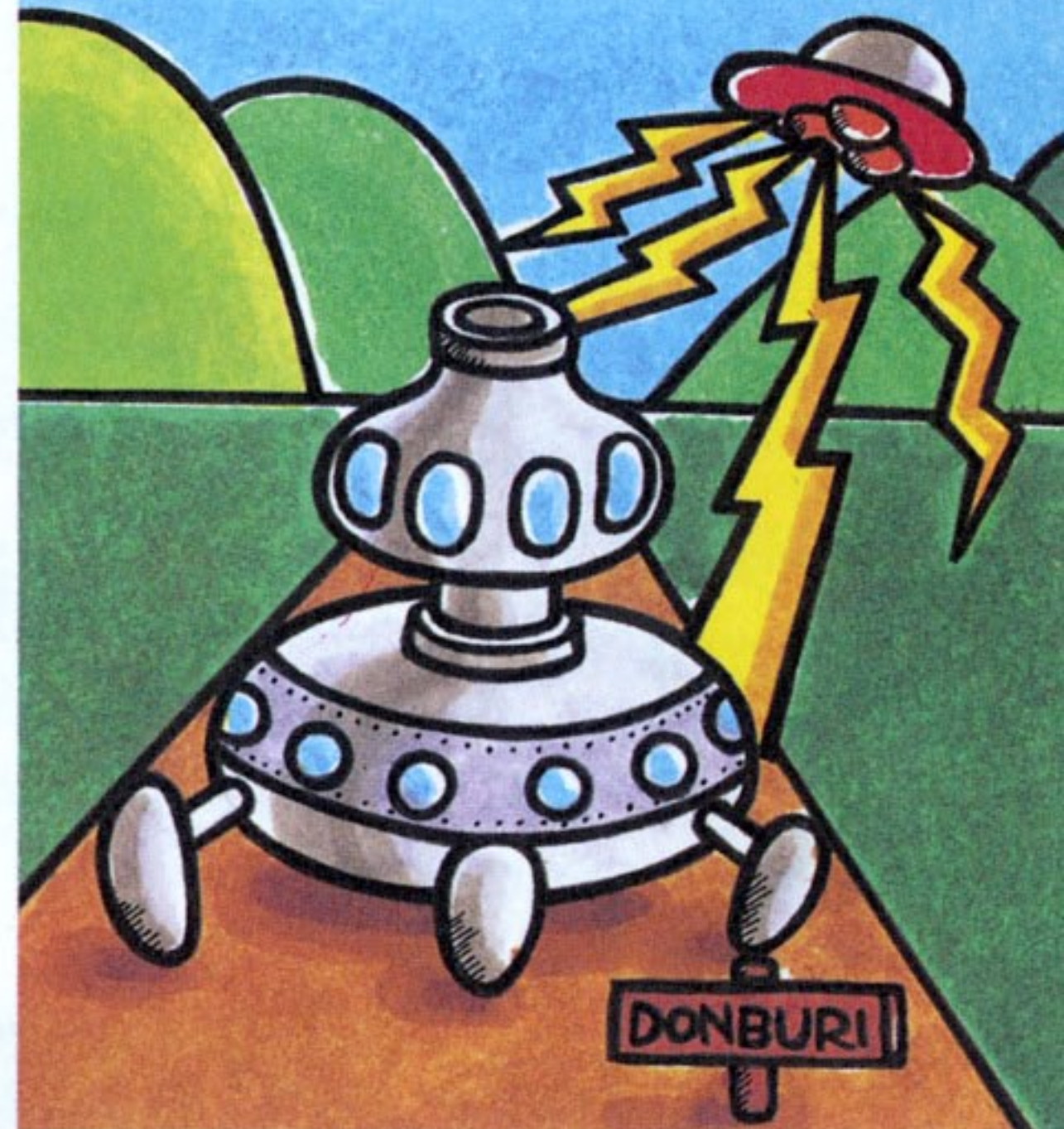
そんなある日、シナモン博士
は目覚めた。ツインビーたちの
生みの親である博士は、スパイ
ス大王をたおしたあと、その優
秀な頭脳を休めるため、100年間
の冷凍睡眠に入っていたのだ。

「ドンブリ島に、
何かが起こる!?’
休養十分、とぎす
まされた博士の頭
脳は恐ろしい予感
をキャッチした。

だが、かつてツ
インビー、ウイン
ビーを操り、スパ
イス大王と戦った

勇敢な2人の息子も今は亡く、歴史は、その孫である
2人の男の子と1人の女の子、つまり博士の“ひ孫の
時代”になっていた。

「わしのかわいいひ孫たちよ。このドンブリ島を守る
ため、力をあわせて戦っておくれ」と博士は思った。





緊急!!
緊急!!
博士を救出せよ!

ずっとイヤな予感がしていた博士は、3人のひ孫たちのために、ツインビー、ウインビー、そして新たにグインビーの3機の戦闘機をつくりあげた!

と、そのとき、博士の研究所が大きくゆれた!

「わっはっはっは! 博士、おまえの、その優れた頭脳を悪のために使ってやる!」



「スパイス大王のウラミをこめて、今度は孫の私・ガトランティスが相手だ!」

無残にも、研究所は爆破され、博士は円盤で連れ去られてしまった!

シナモン博士を救え! 3人の小さなひ孫たちは、それぞれ、ツインビー、ウインビー、グインビーに乗りこみ、非道なガトランティス軍に、たちむかっていった!

がんばれ
ウインビー
ツインビー
グインビー



さあ、ゲームをはじめよう！

◆ゲームスタート！◆

ゲームセレクトがおわって、STARTボタンを押すとデモ画面が始まる。(すぐにゲームをしたいときはAボタンを押す)そして、デモ画面がおわるとゲームが始まるぞ。ゲーム中にディスクカードのA面とB面のいれかえ表示が出たら、その指示にしたがおう。

◆お助けカーを見のがすな◆

敵や敵の弾に当たると、プレイヤーは爆発したり、腕がなくなったりするぞ。

もし腕がなくなったら、お助けカーと合体して修理しよう。お助けカーは、1機につき、1回でてくるぞ！



◆魂とってパワー復活◆

プレイヤーが爆発すると、魂が出現し、画面の上のほうに上がっていく。

この魂をとると、爆発したプレイヤーと同じパワーが復活するぞ！2人・3人プレイのときは、ほかのプレイヤーの魂をとって、パワーアップすることもできるのだ！

ただし、自分の魂をとってパワーを回復したプレイヤーは、爆発しても、もう魂はでない。

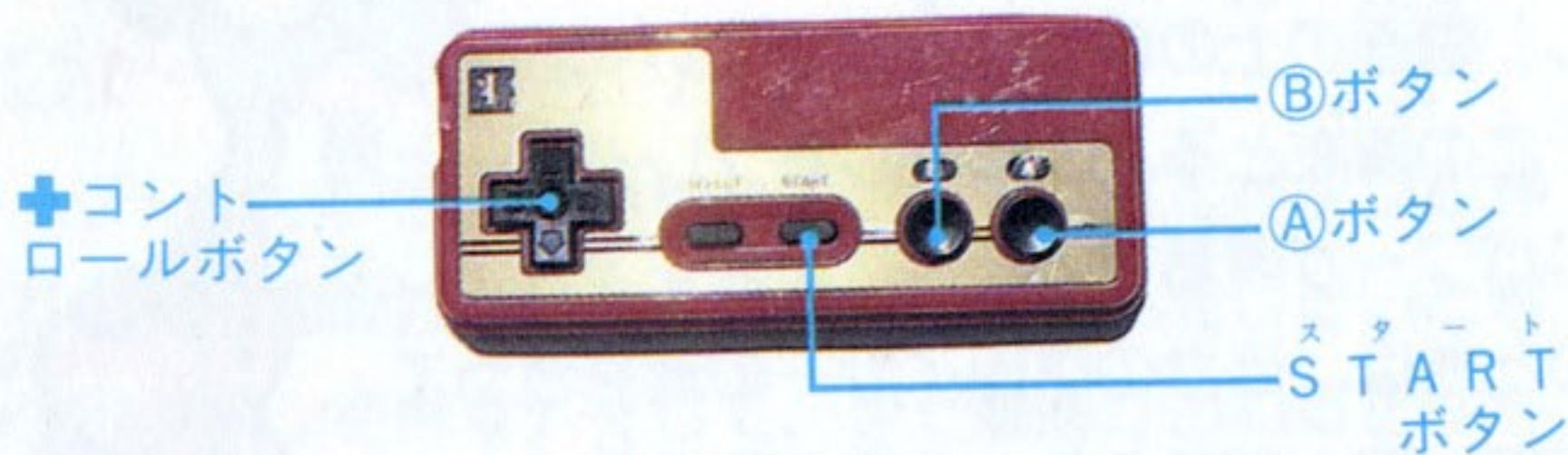


◆ゲームオーバーになったら◆

爆発をかさねて、ゲームオーバーになったら、CONTINUEのYESをセレクトしてスタートボタンを押そう！ゲームオーバーになったステージの最初から、ゲームがはじめられるぞ！

GAME OVER
CONTINUE
YES NO

コントローラーのつかいかた



コントローラーボタン……

プレイヤー(ツインビー、ウインビー、グインビー)を、8方向、思いのまに動かすことができる。



STARTボタン……(ポーズ機能)

ゲームをはじめるときに使う。また、ゲーム中に、このボタンを押すと、チャイムがなり、ゲームがストップするぞ。ゲームを再開するときは、もう一度押す。

Aボタン……

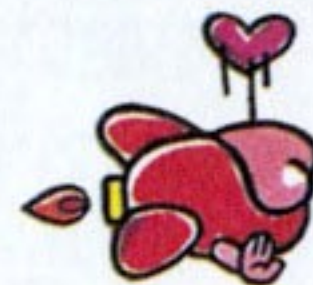
●たてスクロールの場合

敵の地上要塞を、左右の手で交互に爆弾をなげて攻撃することが出来るぞ!



●よこスクロールの場合

真上にむかって、ハートマークがとび出すのだ。これで、雲や鈴を撃つことが出来るのだ。



Bボタン……

●たてスクロールの場合

空中の敵を攻撃できる。また雲や、鈴などを撃つときにも使うぞ!



●よこスクロールの場合

爆弾で敵の地上要塞を破壊し、弾で空中の敵や、雲、鈴などを撃つことができる。



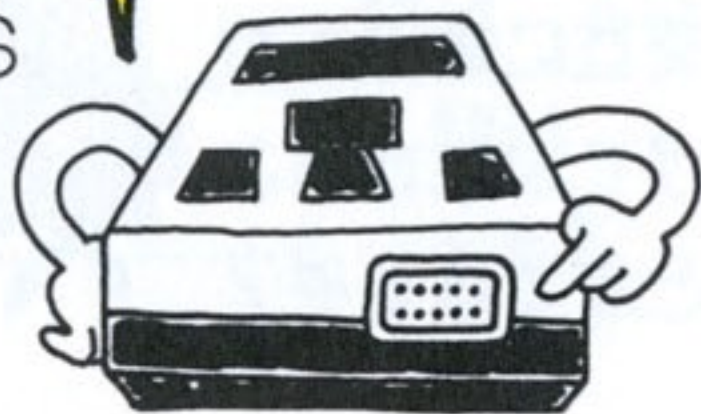
あそびかた

このゲームは、1 PLAYERのときは、**I**コントローラー（ツインビー）を使い、2 PLAYERSのときは**I・II**コントローラー（ツインビー・ウインビー）、3 PLAYERSのときは**I・II**

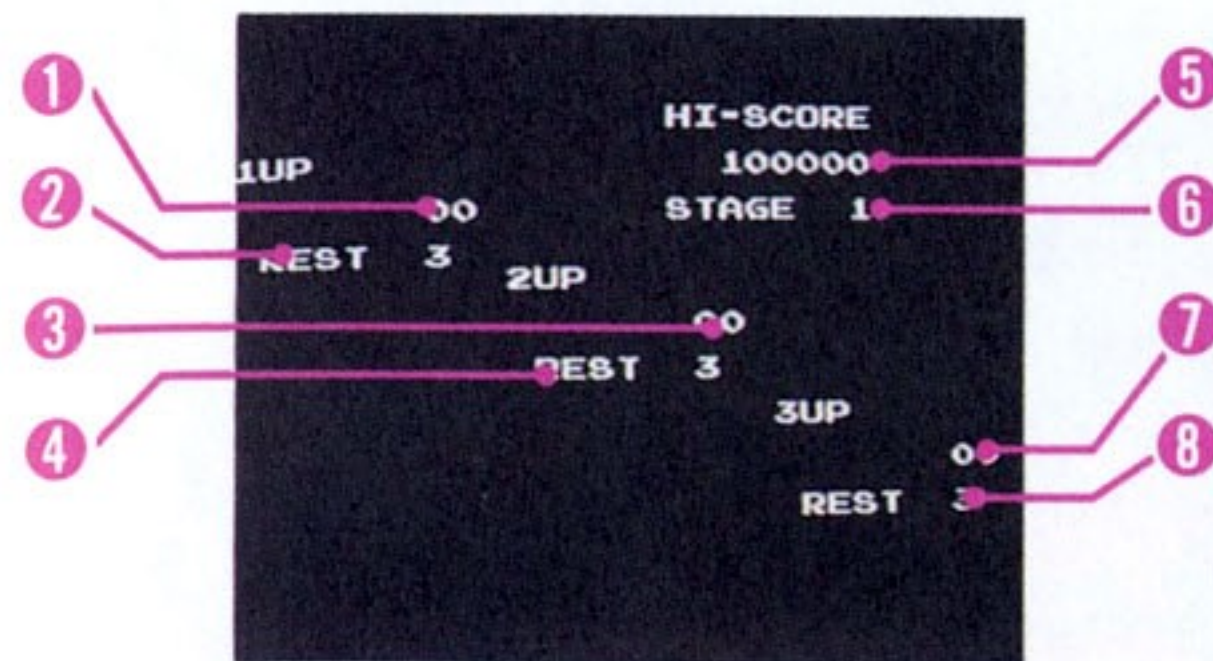
コントローラーと、ファミリーコンピュータ本体のエキスパンドコネクタに、市販の外部コントローラーを差しこんで（ツインビー・ウインビー・グインビー）使います。また、1 PLAYERのときは、**I・II**コントローラー・外部コントローラーのどれでも使えます。

プレイヤーは、ツインビー、または、ウインビー、グインビーをたくみに操作して、つぎつぎと出現する敵をやっつけて、シナモン博士を救出しよう。

ここが
エキスパンド
コネクタ
だよ！



スコアの見かた！



各プレイヤーのスコアは、ステージがおわったとき、左のような画面で表示されるのだ！

- ① 1 PLAYERのスコア
- ② 1 PLAYERの残機数
- ③ 2 PLAYERのスコア
- ④ 2 PLAYERの残機数

- ⑤ ハイスコア
- ⑥ 終了したステージ数
- ⑦ 3 PLAYERのスコア
- ⑧ 3 PLAYERの残機数

●得点●

- 空中の敵 = すべて 100 点
- 地上の要塞 = 100 点か 500 点
- 1 ~ 6 のボス = 10000 点
- 7 のボス = 20000 点

※プレイヤーは、ゲームスタート時は3機。スコアが、10万点で1UP。以後100万点まで、20万点ごとに1機増える。

スズ ひみつ パワーアップ鈴の秘密!

ぽっかり浮かんだ雲の中には、パワーアップの鈴がかくされているぞ! ツインビー、ウィンビー、グインビーは、その鈴をとることによって色いろなパワーアップが得られるのだ!!



500点から10000点がもらえる鈴だ!



スピードがアップする鈴!



弾が、レーザーにかわって、破壊力が、グ〜ンと増す鈴だ!



この鈴をとると、今までシングル砲だったプレイヤーの武器が、ツイン砲にかわっちゃうのだ! 攻撃力が2倍にアップするぞ!



赤白点滅の鈴をとると、分身して、攻撃力は3倍にアップするのだ! (1PLAYERのときだけ出現)



青白点滅の鈴をとると、バリアーが装着されるぞ! 敵や、敵の弾から、プレイヤーを守ってくれる!



※鈴の色は、黄→青→白→ピンクの順にかわるぞ!

これがパワーアップ キャラクターだ!!



パワーアップキャラクターは、地上の要塞を爆弾で破壊すると出てくる。とると下の表のような効果がある。さあ～て、どれがでてくるかな!?

キャラクタ	?	💀	🌙	★	💰	R	L	+	👴
パワーアップの効果	敵が全部鈴になるか、敵が全滅するか、はずれ! 無敵のどれか!?	はずれ! なくんにも得すること は起きないのだ!	3方向に、弾が撃てるようになる。	5方向に、弾が撃てるようになる。	100点か500点のボーナス得点が、加算されるぞ!	弾が、正面と右側に出るようになるぞ!	弾が、正面と左側に出るようになるぞ!	プレイヤーが、1機増えるのだ! (要塞以外のところにかくれている)	これをとると、ボーナスステージに進める!



STAGE

ステージ1の 敵キャラクターたち

ドンブリ島・シナモン博士たちが住んでいる太平洋上の島。緑の木々がそよぐ、美しい所だ!

→キノ=

キノ い

つも怒っ

てばかりいる、とっても短気なヤツだ!



←プチ=マ

ト ボスに

おどされて

イヤイヤ部下になった。

気の弱いヤツ!

→フル=フル

ふだんはおと

なしいが、背

中を見せると急

におそってくるヒキョー者。



←ペロ=ペロ

そら
空

を飛ぶのがヘタな

ので、不自然な動

きかたをするぞ!



→ブードン いかつ

い顔のわりに気が弱

い。遠回りをして攻

撃してくる。



←キン=パンプ ま

がったことがキライ。

まっすぐ飛んでくる。



↓グリブリカラ ドング

リの実に特殊光線をあて

て造った要塞だ。



↑ガモラーナ ドンブリ

島の豊かな土地に設置さ

れた、風車型の地上要塞

だ!





STAGE

ステージ2の 敵キャラクターたち

ラマヤードラ王国・インド洋沖
に沈む海底王国。数千年の歴史
をもち、竜宮城とも交流がある。

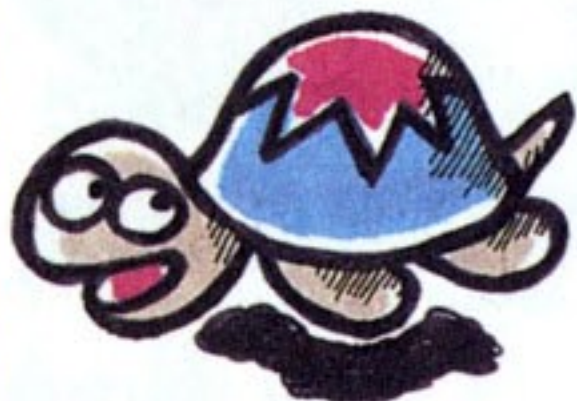


←ギラ=
ウニ 逆

毛を立てて、いつも怒って
いる、血の気の多いヤツ。
さわるとイタイぜ!



↓プカ=プカ ポスの
部下になったの
も忘れて
るヒョーキ
ン者!



←タータン 一匹じゃ、何もでき
ない臆病者。いつも何匹かでつる
んで泳いでいるぞ!



←ヒトデ とっても
気が小さいので、弾だ
けこっそり撃ってくる。



→ユラ=ユラ かな
り陰険な性格。急襲
が得意技だ!



↑イカ=ツイ 自
分のことを優雅だ
と思いこみ、きど
って泳いでいる!



↓コロリント 海中の
小さなサカナを食べな
がら、一所懸命攻撃し
てくるエライヤツ!

↑カパラン 宝石を
育てながら、弾も発
射してくる、スーパ
ーホタテだ!





STAGE

ステージ3の てき敵キャラクターたち

オルドラート公国・アフリカの
広い砂漠地帯にある小さな国。

あっ、ピラミッドもあるぞ！

→フラッパ

ボスの
部下になっ
てから、国
中をそうじしまくってい
る、憎めないヤツ！



←カポトン

鋭い動きは
苦手なので、

ゆっくりのんびり飛ん
でくるぞ！



←ギコ=ギリ

切れ味の鋭い刃を回
転させながら、体
当たりしてくる。



→ゴシ=ゴ

シ 空中を
1列になっ
て飛んでく
る。性格はメチャ明るい。



←ツリ=ツリ 一見

素直そうに見えるけ
ど、実は、とんだ
クワセ物なのだ。

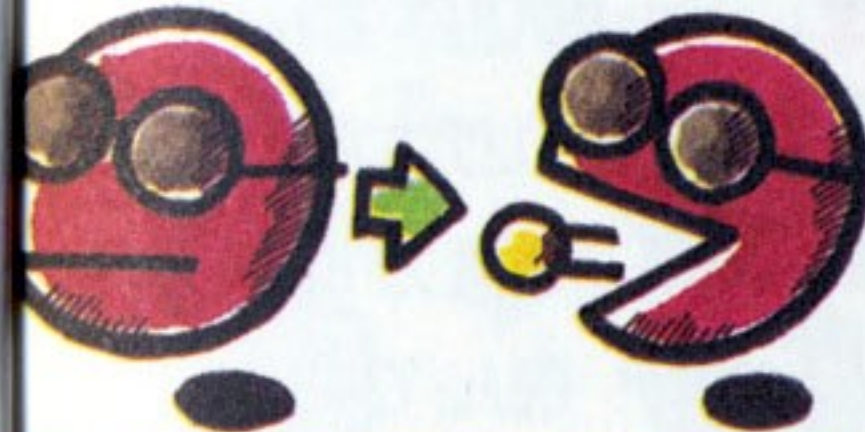
→トコ=タン

ボスの
力で空中が歩ける
ようになった、立
派なクツなのだ！



↓エル=グラコ 地中

で眠っていたモグラが
要塞になったもの。



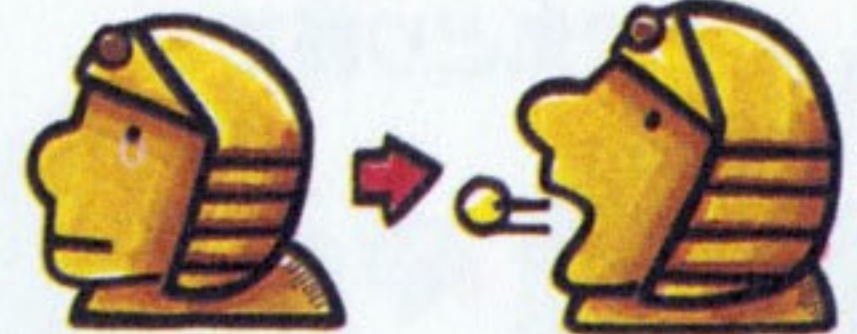
→パク

=パク

昔は、
洗たく物



しかはさめなかつ
たヤツだが、ボス
の力で、強敵に変
身！



↑Mr. クフ

砂漠の王
だったが、ついうっか
り、ボスに見つかって
部下になったもの。



STAGE

ステージ4の 敵キャラクターたち

ウラルフスク国・北極圏近くの

氷河国。魂を吹きこまれた電
化製品たちが住んでいるぞ！

→ シュウ =
シュウ 寒



い所にはか
かせない。少しおしゃれ
で気どり屋だ！



← テレ = ビ
ズ 人間の
仲よしな

ので、猛スピードであと
を追いかけてくる。

→ センブル =
ブル 今まで

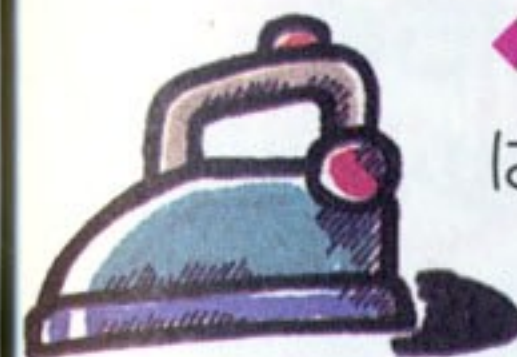


だれにも相手
にされなかつ
たウラミのパワー爆発！

↓ レコ = グル 回転する



のが大好き。円
をえがきながら
飛んでくるぞ！



← ローン = アイ 動き
は重い、油断すると
ヤケドするぞ！



→ ヒュンボー ちよつ

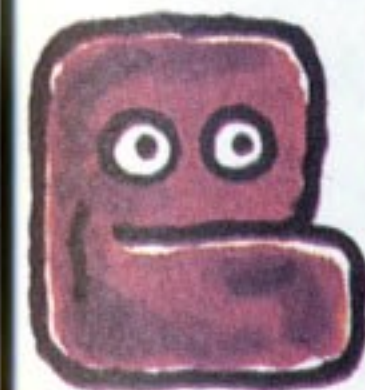
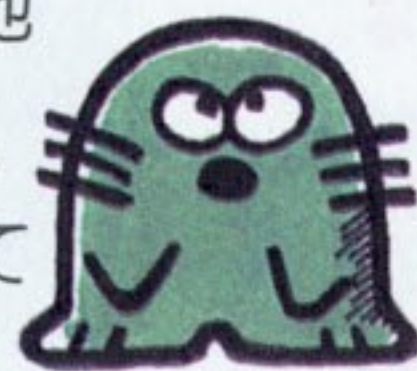
とのことでは意志
をまげないガン
コ者だ！



↑ ホン = テレ ベルの
音を封じられたため、
大げさに飛び回って自
己主張をしている。

↓ ゴツゴツ 熱帯地

方での生活にあき、
寒冷地にひっこして
きた変わり者！



↑ ポイポイ 陸地
で休んでたところ
を部下にされた。



STAGE

ステージ5の てき敵キャラクターたち

ザマビ王国・中南米にある国。
「ザマビ」とは、ザマビ語で「知
られざる世界」という意味だ！

→トン=
トン 物



をたたきこ
わすのが大好き。実に
こうせんてき
好戦的なヤツだ！



←ガーラ

ポンポンと
びはねなが
らの攻撃が得意！ な
かなか手ごわいぞ！

→フル=リン

安定の悪さを克
服し、大胆にも
空中を飛び回れ
るようになった！



↓フン=フン 重量感たつ



ぷりに飛んでくる。
ボスのいうことを
よくきく部下だ！



←フル=ピン

ふだんは、
おとなし
く立って
いるが、ボールが当
ると激しくとびはね
るぞ！

→ビーボロ ポ

スの念力によっ
て、飛び回れる
ようになった。

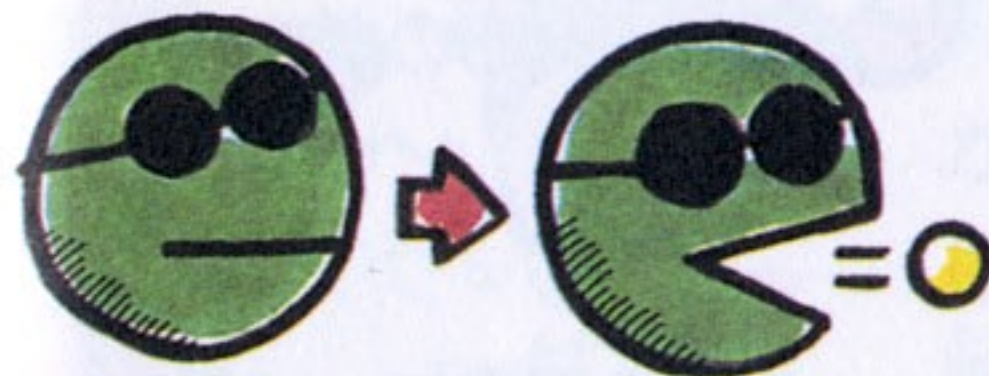


↓ビョルン

スポーツ界のか
くれたヒーロー。



筋肉質のすばら
しい体が自慢！



↓ガラガラ 元はザ
マビ王国の守り神だ
ったが、悪の手先にな
ってしまった！

↑エル=グラコ Jr.

父に勘当され、ザマビ
王国にやってきた！





STAGE

ステージ6の てき敵キャラクターたち

ガンマていこく ち きゅうじょう ゆいいつ
 イプ=Γ帝国・地球上で唯一、
 う ちゅう くうかん きょうゆう くに
 宇宙との空間を共有している国。
 ふ めい おお くに
 まだ不明なところが多い国だ。

→ブカトン

ボスに助け
 られたので
 部下になっ
 た。自慢のカブトを回
 転させて攻撃する。



←マカ=キリ

せいかく わる
 性格は悪い
 がおとなし
 い！ カマ攻

げき とく い
 撃が得意なのだ！

→クワ=クワ

せいかく わる
 性格の悪さは
 ピカ1！ 自慢
 のクワをピクピク
 させながらやってくる。



←ミノ=キテン

じぶん なに
 自分が何をやって
 いるのかわからな
 いノンビリ屋！

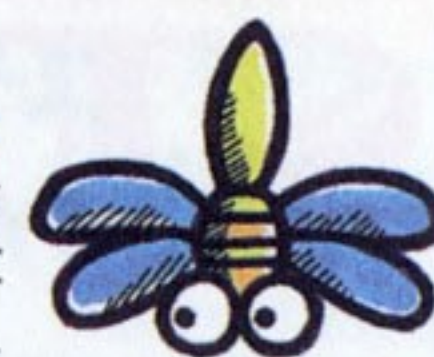


←ミン=
 ミン なが
 い 生きした
 さに、永

えん いのち
 遠の命とひきかえに
 部下となった！



↑オゾン イプ=Γ帝
 こく けんこく
 国が建国されたとき、
 ばん さいしよ
 1番最初につくられた
 よう さい
 要塞だ！



←トン=トボ 気
 が弱いので、あま
 りハデには動かな
 い。ブカトンと仲よしだ！

→ピカル ピカピ

ひか
 カ光りながら飛ぶ
 が、まっすぐには
 飛べない！



↓アファ イプ=Γ帝国
 けんこく
 が建国されたとき、オゾ
 ンとともにつくられた要
 塞だ！





STAGE

ステージ7の てき敵キャラクターたち

宇宙・イプ=Γ帝国をぬけると
そこは宇宙だった。この宇宙の
どこかに博士がとらわれている。



←アークJr.

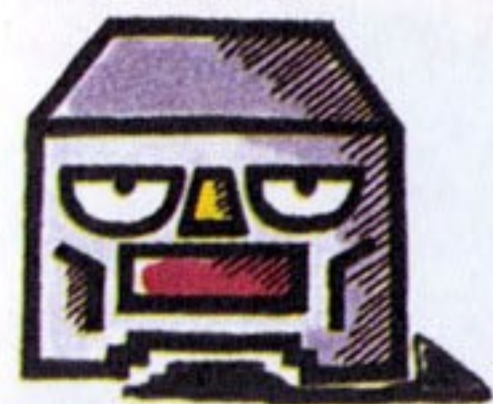
ウルトラアーク

の息子。父親に似ず、なかなかか
わいいヤツだ！ 小まわりがよく
きくので注意しよう！

→カッコーン ウオ
ーターパイパー崇拜
者。くるくる回りな
がら、飛んでくる。



↑テンタクラ
スプーキーの子
ども。いつもブ
ツブツ文句を言
っている。



←ボクシーロボ ロボガスタ
ーの子ども。父親ゆずりのカ
タ〜イ顔を武器にして、おそ
いかかってくるぞ！

→ギギガガ サウンダーが大事にし
ていた、カセット族の一員。磁気テ
ープがあるので、ゆっくりした調子
でやってくるのだ！



←ギラギー アポロンガーの炎か
ら生まれでた生命体だ！ アポロ
ンガーが滅びたため、目が一つの
まま、成長が止まってしまった。

これが各ステージのボスたちだ！

地球の各地をまか
された6匹のボスた
ち！ そして、ガト
ランティス！ こい
つらは強いぜ！！



ステージ1のボス！

ウルトラアーク ドンブ
リ島を支配している。気
性の激しいあばれん坊だ。
鋭い目つきで、相手を威
かくする！！



ステージ2のボス！

スプーキー 海底王国の
ラマヤードラを支配して
いる。顔に似合わず、頭
がぎれる！ 自分の手足
を武器に改造している！

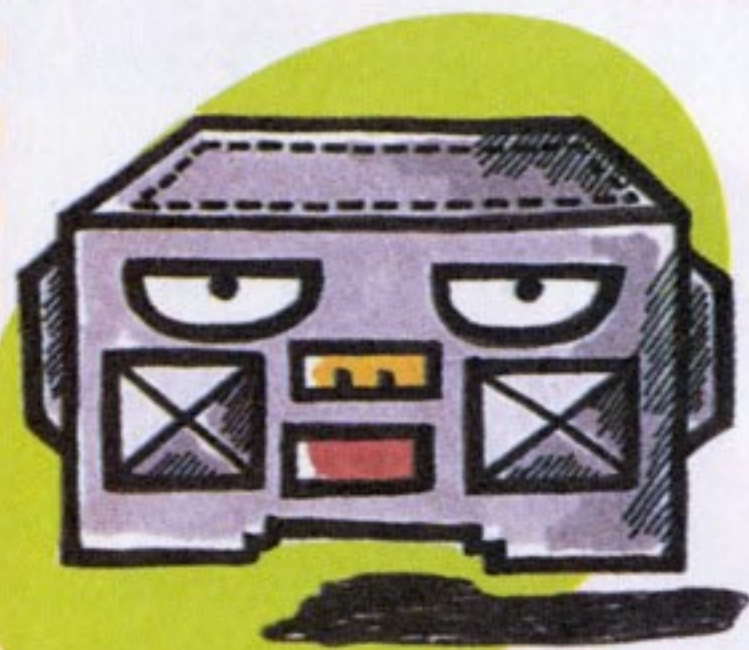


ステージ3のボス！

ウォーターパイパー 砂
漠地帯のオルドラート公
国を支配している。いつ
もキゲンが悪い、狂暴な
ヤツだ！



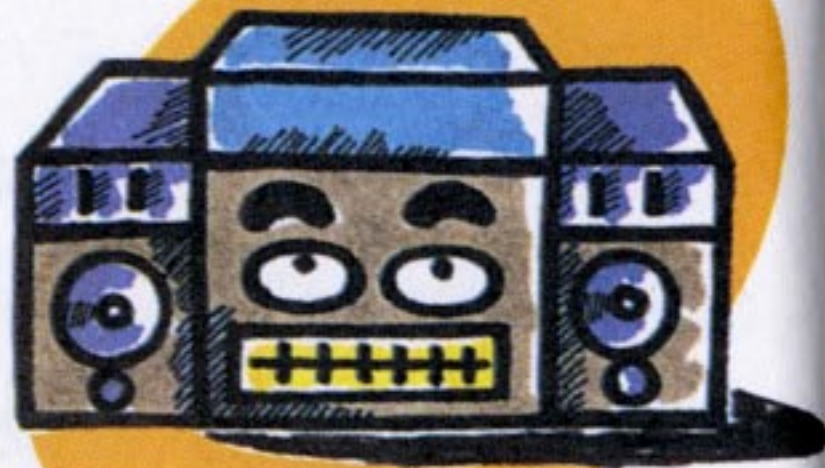
ステージ4のボス！



ロボマスター かんれいち 寒冷地の
ウラルフスク国を支配し
ている。冷酷にして、冷
静！ イヤ～な自つきで
相手を追いつめる！

ステージ5のボス！

サウンダー どうし ボス同士の
ジャンケンで負け、ザマ
ビ王国を支配すること
になった！ 音楽好きで、
音符を武器にしている。



ステージ6のボス！



アポロンガー ガンマ イプ＝Γ
帝国支配だけでなく、地
球全体の総元じめでもあ
る。グルグル飛びかう炎
が武器だ！

ステージ7のボス！

ガトランティス スパイ
ス大王の孫！ 祖父のウ
ラミをはらすべく、地球
に乗りこんできた悪の帝
王！ 正体は不明だ！



血液型別 敵キャラクター紹介

エーがた
A型

ペロ=ペロ ギラ=ウニ ヒトトデ
ウオーターパイパー カポトン テレ=ビズ
シュウ=シュウ トン=トン フン=フン
ビーボロ ブカトン クーワ=クワ
ミン=ミン トン=トボ ギギガガ

ビーがた
B型

ブードン プカ=プカ ユラ=ユラ
センプル=プル レコ=グル ホン=テレ
サウンダー ミノ=キテン ピカル
カッコーン ボクシーロボ

エービーがた
AB型

キノ=キノ クル=クル スプーキー
イカ=ツイ ギコ=ギリ パク=パク
ローン=アイ クル=リン ビョルン
マカ=ギリ テンタクラー

オーがた
O型

プチ=マト キン=パンプ クル=ピン
フラッパー ゴシ=ゴシ トコ=タン
ガーラ タータン アポロンガー ギラギー

エーがたA-ルエッチマイナス

A型RH-

ウルトラアーク

ビーがたA-ルエッチマイナス

B型RH-

ロボガスター

オーがたA-ルエッチマイナス

O型RH-

アークJr.

ふめい
不明

ミス=ドーナ ツリ=ツリ ヒュンボー
ガトランティス

ひっさつ

必殺テク紹介

しょうかい

プレイヤーズ
2 PLAYERS、
プレイヤーズ
3 PLAYERSの
とき、右の絵のよう
に2機が合体すると、
必殺のワッ
カレーザーが使えるぞ！

●よこスクロールの場合



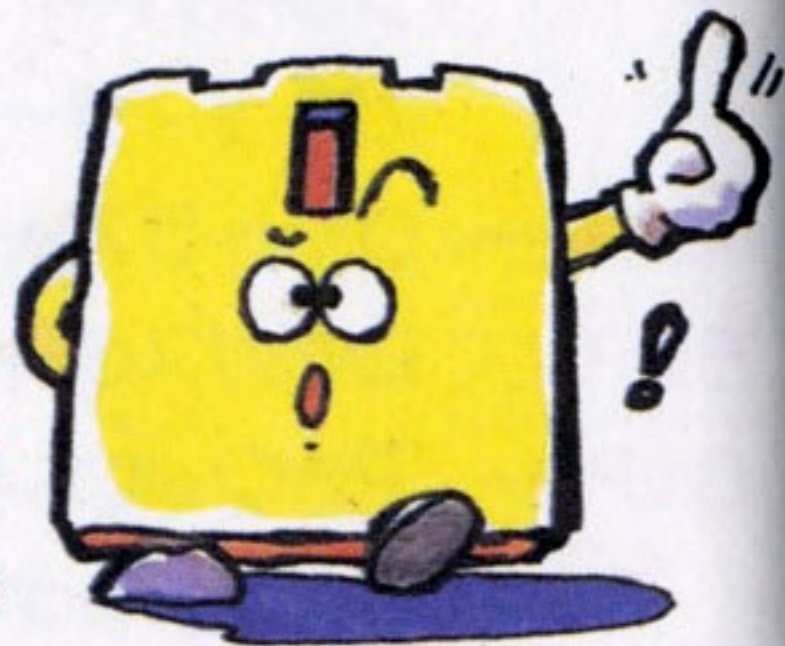
●たてスクロールの場合



おほ
これだけは覚えておいてほしい

ちゅう い じ こう
注意事項

ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれちゃうぞ。

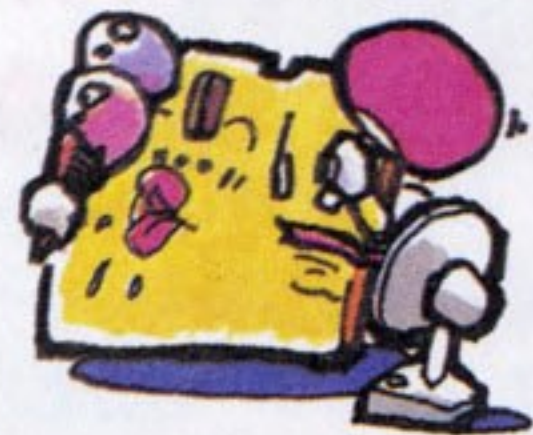


たい せつ と あつか
ディスクカードは大切に取り扱いおう

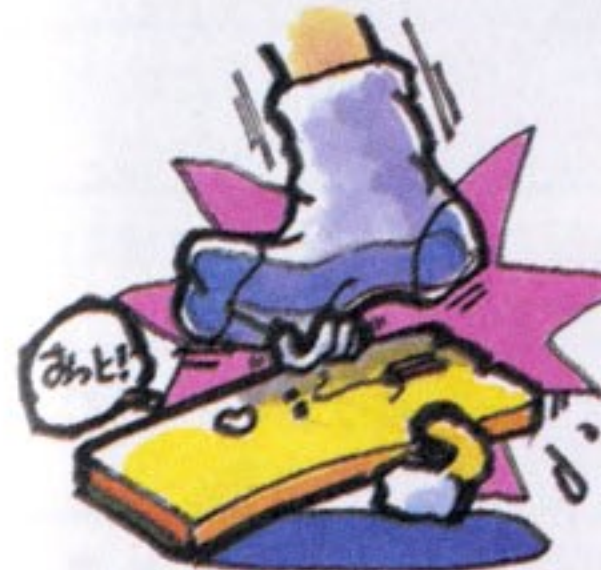
ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで、直接触れないで！ それから、その部分を汚したり、傷つけたりしないようにも気をつけよう！



●ディスクカードは、湿気や暑さにはとっても弱い。だから、風通しのよい涼しい場所に保管しよう！

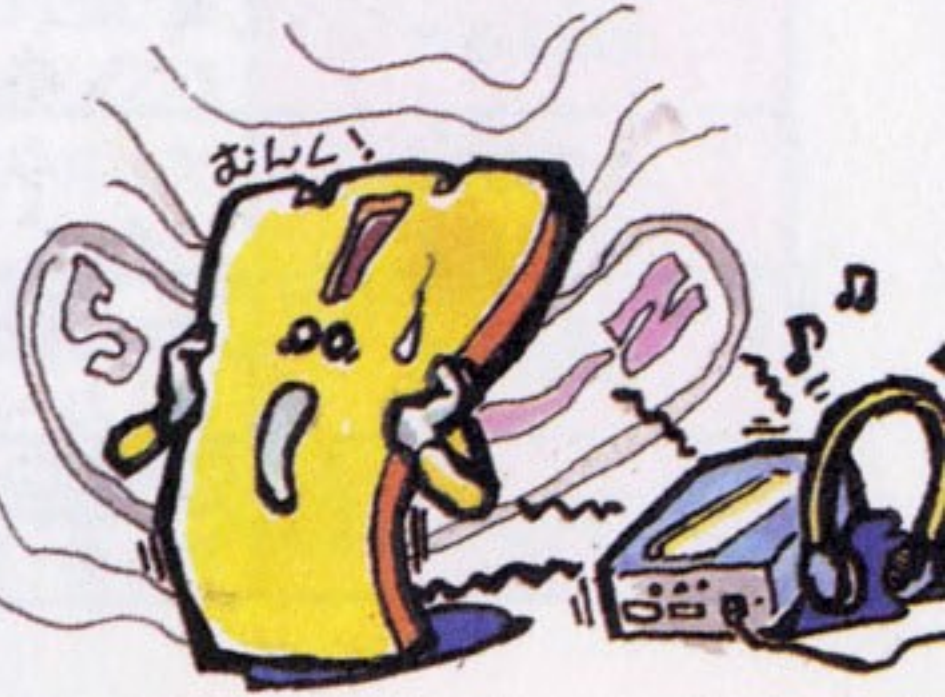


●ゴミゴミしたところは、大キライ！ ホコリはディスクカードの大敵なのだ。また、直射日光の当る場所にも置かないように。



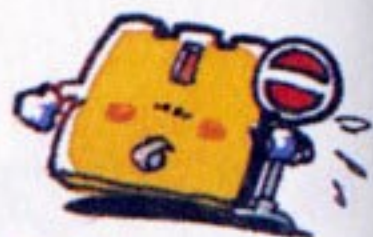
●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。磁石だけじゃなく、テレビ、ラジオなどにも磁力があるから、近づけないようにしよう。

●折りまげたり、踏んづけたりするのは、もってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておこう！



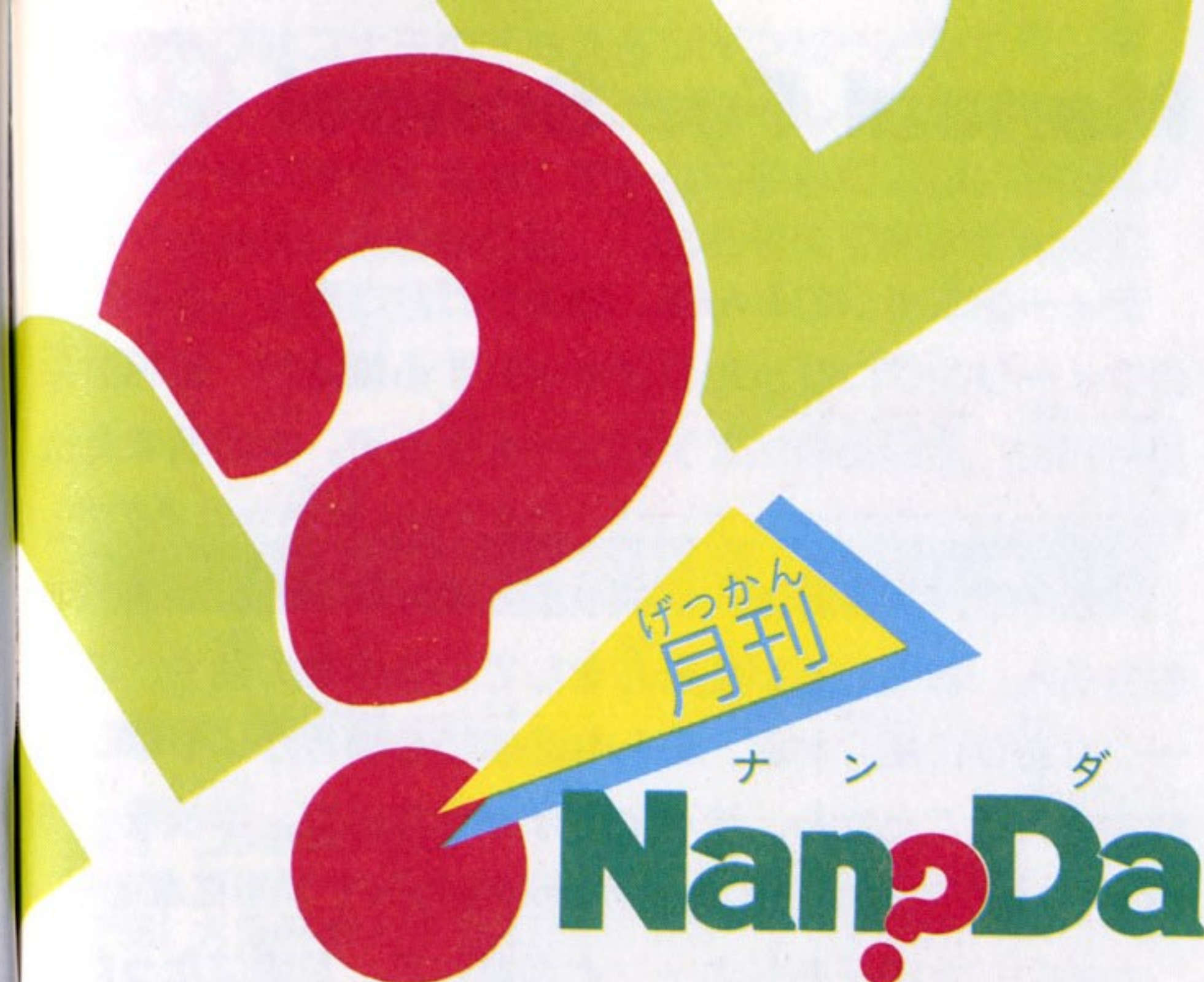
ディスクシステムが

正常に作動しなくなったときには…



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。キミのディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
ディスク セット DISK SET エラー ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
バッテリー BATTERY エラー ERR.02	ディスクドライブの電圧が、規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
エラー ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
エラー ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
エラー ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
エラー ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A,B サイド SIDE エラー ERR.07	ディスクカードの表と裏が、逆にセットされている。
エラー ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
エラー ERR.20～	上の方法で処置できないときは、ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。



がつ か ぜんこくしよてん
12月10日、全国書店にてデビュー!!

せいしゅん
青春まるごと¥380

Manual For School

マニュアル フォー スクールボーイズ アンド ガールズ



ティーンエイジのみんな、お待ちどおさま！ きみたちのフィーリングにぴったりフィットする雑誌が、昭和61年12月10日、全国書店にてデビューを飾るぞ。本の名まえは『月刊Nan?Da(ナンド)』!! コナミから発売されるのだ。

スポーツ、アイドル、ファッション、ファミコン情報はもちろん、おもしろい生き方をしている仲間の話や、ユニークな遊びの紹介など、みんなの求める情報がいっぱい！ 勉強以外のことなら、すべておまかせなのだ。学校を一步出たら『月刊Nan?Da』がみんなのバイブルになるぞ。

かわいい女の子もドカ〜ンと満載して、定価はたったの380円。売り切れも予想されるので、今すぐ近くの本屋さんにダッシュしろ！

NanDa 編集部

このたびはコナミの「もえるツインビー／シナモン博士を救え！」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。なお、ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。

もえるツインビー™

シナモン博士を救え！

1986年11月20日初版

発行 **コナミ株式会社**

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL.03-264-5678(代)

〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5 TEL.06-334-0335(代)

編集 **コスカ出版株式会社**

〒113 東京都文京区本郷5丁目25-16 TEL.03-818-8301(代)

© **KONAMI 1986**

禁無断転載

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。