



T4902370500417



メトロイド

任天堂

videogameden



DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータディスクシステム

FMC-MET

XROSS™



Nintendo®

ディスクカードを書き換えたキミのための
 じょうずなシールのめりかた



1 まず右のページのディスクカード用の四角いシールを1枚、きれいにはがします。



3 もう1枚のシールも同じようにきれいになれば、完成です。



2 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとあわせてはりましょうネ。



4 シールの四隅をもう1度軽く押さえたらOK。サア、キミもやってみよう！

●ディスクカード用のシール以外は、自由に使ってください。ただし、このシールをディスクカードにはると、ディスクドライブの故障の原因となりますので、絶対にやめてください。

メトロイド™

もくじ

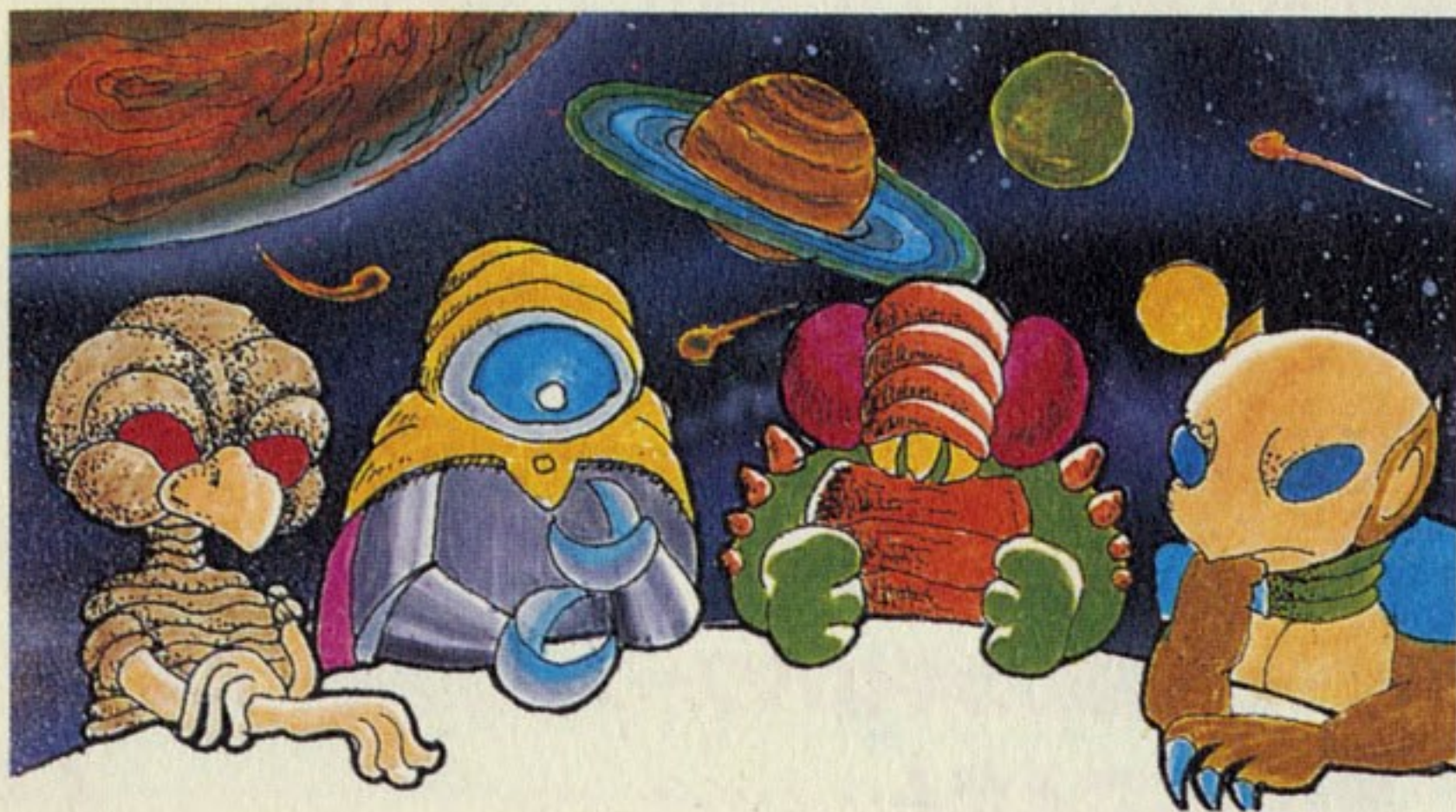
- メトロイド ストーリー.....6
- メトロイドをはじめるための前準備は、
 こんなふうに行おう!.....12
- ゲームを進めていくためにこれだけは
 覚えてほしい注意事項.....18
- マザーブレインをめざして実際にキミの
 サムスの戦いを始めよう.....23
- 要塞惑星ゼーベスには、数多くの
 敵キャラが出現する!.....28
- ゲーム攻略のカギはパワーアップアイテムを
 探し出すことだ!.....44
- これだけは覚えておいてほしい注意事項.....50

メトロイド

ストーリー



コ スモ^{れき}歴^{ねんだい}2000年代、銀^{ぎん}河^が系^{けい}では、
多^{おお}くの惑^{わく}星^{せい}から^{だいひょうしゃ}の代^ぎ表^{かい}者^{しや}からなる、議^ぎ会^{かい}
を^もとに「銀^{ぎん}河^が連^{れん}邦^{ぱう}」を^{せつりつ}設^{はんえい}立^じし、繁^{むか}栄^{えい}の時^じ代^{だい}を^{むか}迎^{むか}
え^おて^おいた。文^{ぶん}明^{めい}や文^{ぶん}化^かの交^{こう}流^{りゅう}が盛^{さか}ん^{おこな}に行^{おこな}われ、多^お



く^{せい}の星^{かん}間^{れん}連^{らく}絡^{せん}船^いも^い行^い
き^き来^きして^いた^が、一^{いっ}
方^{ほう}で^{ふね}その船^{おそ}を^う襲^うう^う宇^う
宙^{ちゅう}海^{かい}賊^{ぞく}も^{あら}現^{あら}わ^れた^た。

連^{れん}邦^{ぱう}局^{きょく}は銀^{ぎん}河^が連^{れん}邦^{ぱう}
警^{けい}察^{さつ}を^そ組^{しき}織^{しき}した^が、
海^{かい}賊^{ぞく}の^{こう}攻^げ撃^きは^{きょう}強^{りょく}力^{りょく}で
広^{こう}大^{だい}な^{うちゅう}宇^{なか}宙^{とら}の^{こん}中^{なん}で^あ捕^あ
え^るこ^とは^{くわん}困^{なん}難^だであ
った。そ^こで^{れん}連^{ぱう}邦^{きょく}局^{きょく}
で^は連^{れん}邦^{きょく}警^{さつ}察^{さつ}と^は別^{べつ}
に^{ゆう}勇^{もう}猛^か果^{かん}敢^{せん}な^し戦^し士^した

ち^{あつ}を^{かい}集^{ぞく}め、海^{たか}賊^かた^れち^うと^{ちゅう}戦^{せん}わ^しせ^した。彼^{かれ}ら^うは^{ちゅう}宇^{せん}宙^し戦^し士^し
(ス^よペ^{かい}ース^{ぞく}・ハ^{とら}ン^{しょう}ター)と^{きん}呼^しば^るれ、海^{かい}賊^{ぞく}を^{とら}捕^{しょう}え^{きん}賞^{きん}金^せ
を^う受^とけ^う取^{ちゅう}る、宇^{しょう}宙^{きん}の^{かせ}賞^{かせ}金^{かせ}稼^{かせ}ぎ^{かせ}で^あった。



コ

スモ歴20X5年、重大な事件が起きた。
外宇宙調査船が宇宙海賊に襲われ、「惑星

SR388」で発見された未知の生命体のカプセル

を奪われてしまったのである。生命体は一種の

浮遊生命体で、β線を24時間照射すれば活動を再

開し増殖する。しかもSR388星の文明は、何

者かによって破壊された疑いがあり、発見された

生命体に原因がある可能性が強かった。不用意に

増殖させると非常に危

険なのだ。この生命体

を「メトロイド」と名

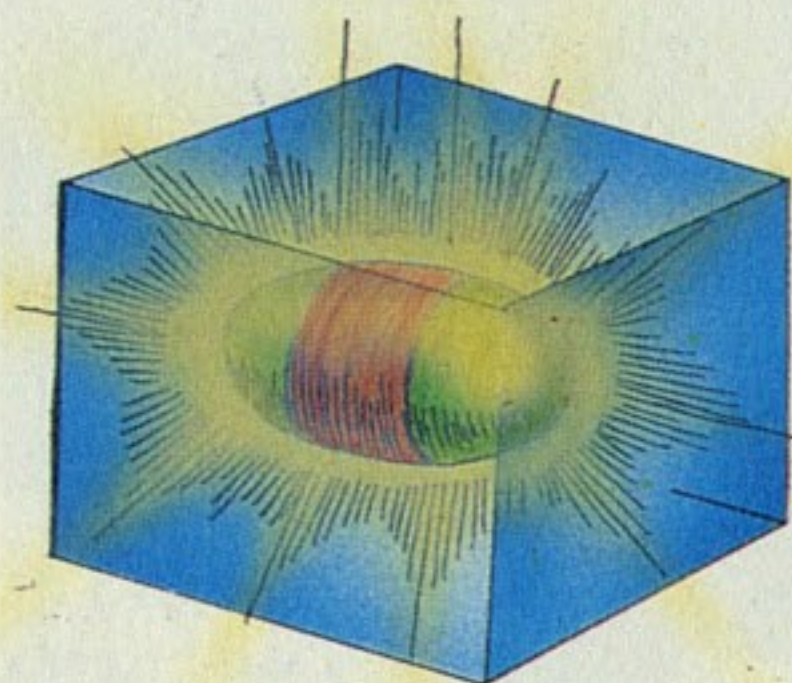
付け地球へ持ち帰ろう

としたところを、宇宙

海賊に奪われてしまっ

たのだ!

8



「メトロイド」が海賊の手によって増殖され、武

器として使われるようになれば銀河文明が破滅し

てしまう。連邦警察は必死の搜索の末、海賊の本

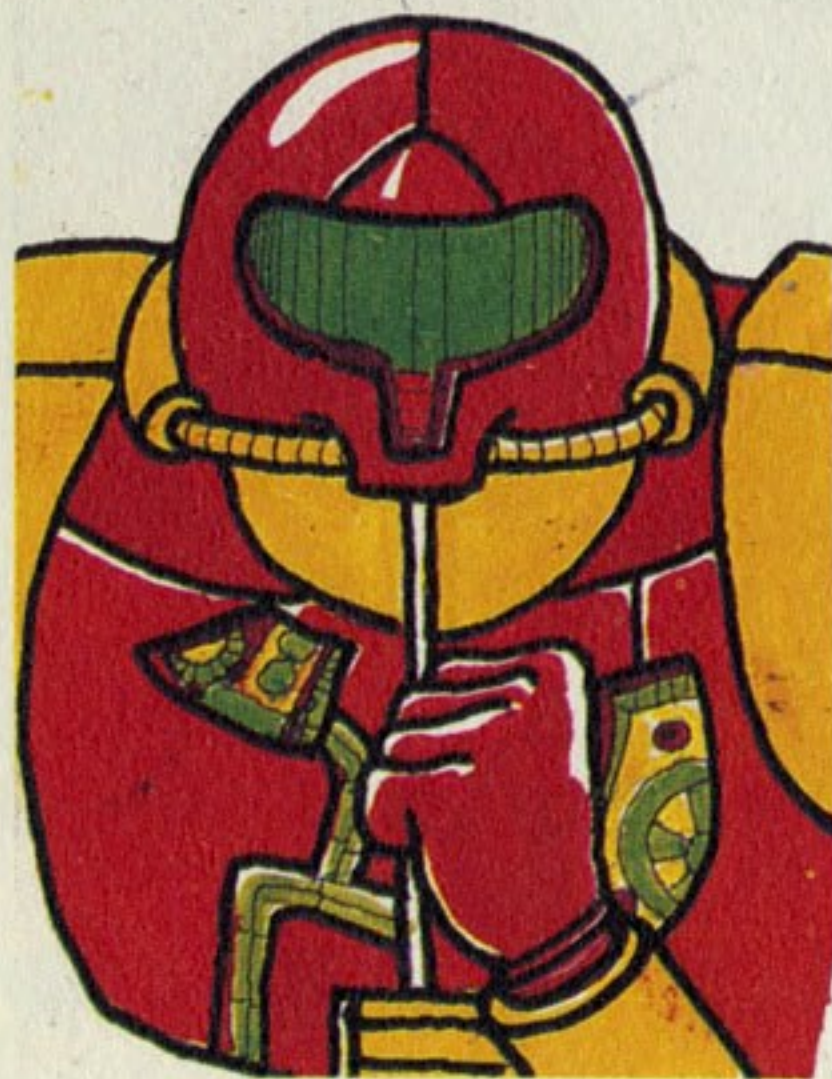
拠地「要塞惑星ゼーベース」を発見、総攻撃を行っ

たが、海賊の抵抗は強く、攻め落とすことはでき

なかった。要塞の中心部ではメトロイドを増殖さ

せる準備が着々と進められているらしい。

9



^{れん}**連** ^{ほうけいさつ} 邦警察は最後 ^{さいご}
^{しゅだん} の手段として
^{うちゅうせんし} 宇宙戦士をゼーベスの
^{ないぶ} 内部に侵入させ、要塞
^{ちゅうしん} の中心であるマザーブ
^{はかい} レインを破壊する作戦 ^{さくせん}
^{けつてい} を決定。選ばれた宇宙 ^{うちゅう}
^{せんし} 戦士が「サムス・アラ
^{かれ} ン」である。彼は最も ^{もつと}
^{ゆうしゅう} 優秀な宇宙戦士であり、

^{ぜったいふかのう} 絶対不可能といわれた数多くの事件を解決してき
^{ぜんしん} た。全身にサイボーグ強化手術をうけ超能力も身
^{じんぶつ} につけた人物で、敵のパワーを吸収する彼のスペ
^{かいぞく} ース・スーツは海賊たちにも恐れられていた。し
^{かれ} かし彼の真の正体はまったく謎に包まれていた。

^{わくせい} 惑星ゼーベスは自然の要塞で、^{しぜん} 外側は特殊な岩 ^{ようさい}
^{ないぶ} におおわれ、内部が複雑な迷路になっている。し
^{かいぞく} かも、海賊の手によって様々な仕掛けや“わな”
^{さまざま} がはりめぐらされており、いたるところに不気味 ^{ふきみ}
^{かいぞく} な海賊の手下 ^{てした}
^ま が待ちうけて
^{いる} いる。サムス
^は はゼーベスの
^{しんにゅう} 侵入に成功。
^{のこ} 残された時間 ^{じかん}
^{すく} は少ない。サ
^{ムス} ムスはメトロ

^{たお} イドを倒し、
^{ぎんがぶんめい} 銀河文明を救
^{すく} えるだろうか？

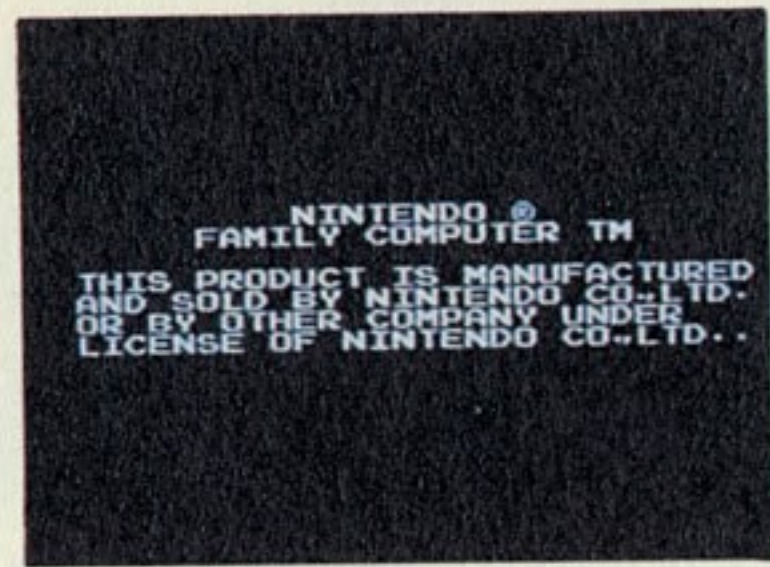


メトロイドを始めるための 前準備は、こんなふうに やろう!



ディスクシステムゲーム を起動しよう

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し本体をON! するとタイトル画面が出てくるので、ディスクカードのSIDE Aを上にしてセット。画面が出ないときは接続を確認しよう。



“NOW LOADING...”

という画面のあとしばらく待つと、左の画面が出てくる。もし“A, B SIDE ERR.07”と出たとき

は、SIDE A、Bをもう1度よく確認して、SIDE Aを上にしてセットしよう!

するとお待ちかねの右のようなタイトル画面が出てくる。画面の指示どおりにSTARTボタンを押すとモードセレクト画面へ進める。もし

うまく起動しなかったときは、52ページの一覧表で原因を調べて、必要な処置をしよう!



ゲームをはじめるまえに まずキャラクタをつくる

キミが買ったばかりの

ディスクカードの中には、ゲームの主人公サムスはいない。サムスは、プレイヤー自身が登録することによってはじめて、作られるんだ！

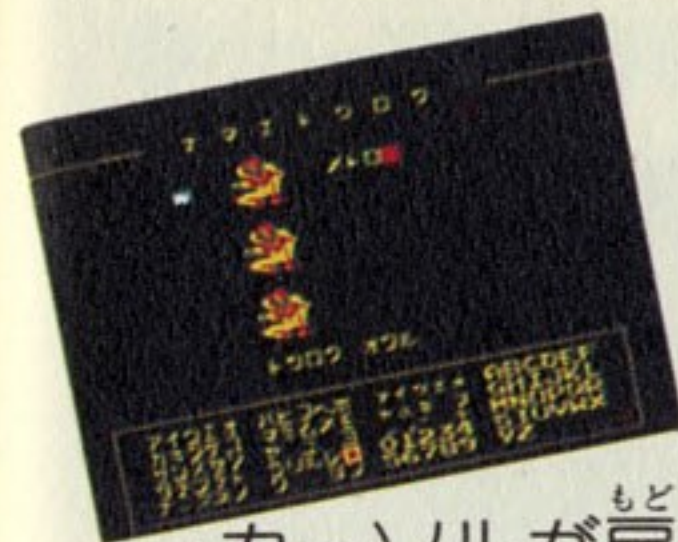
●まずは名前登録からはじめてみよう！

ディスクカードのSIDE Aをセットしてタイトル画面が出たらSTARTボタンを押そう！



そして左の画面が出たら、SELECTボタンでカーソルを「ナマエ

トウロク」に合わせて、STARTボタンを押すと右の画面が出てくるんだ。



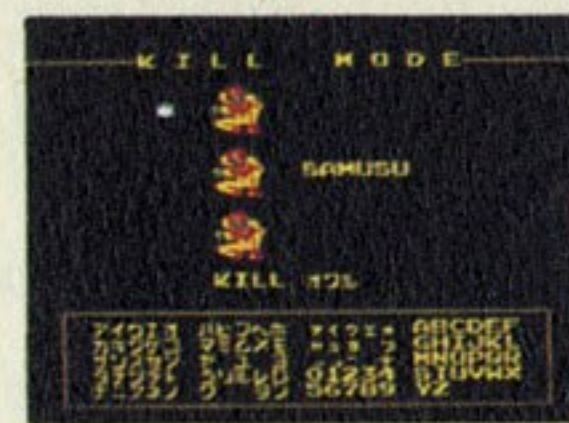
カーソルが戻る。終

つたら、「トウロク オウル」にカーソルを合わせてSTARTボタンを押そう。

●サムスを作りかえたいときには

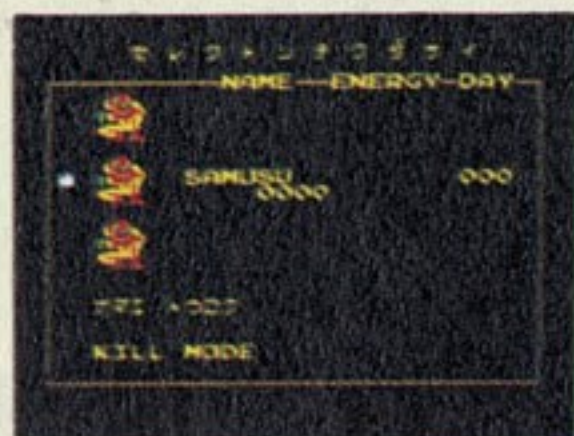
「KILL MODE」にカーソルを合わせSTARTボタンを押す。作り直したいサムスにカーソルを合わせSTARTボタンを押し名前を消す。そして「KILL オウル」にカーソルを合わせSTARTボタンを押す。

そして、十字ボタンで下わくの文字を選択し、Aボタンで決定。訂正したいときはBボタンを押せば、1つ左に



●いよいよゲームがスタートするぞ！

セレクト
SELECT
ボタンで名
まえとうろく
前登録して
あるサムス



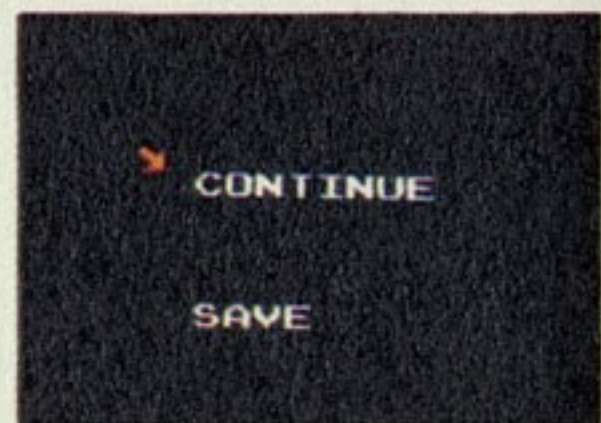
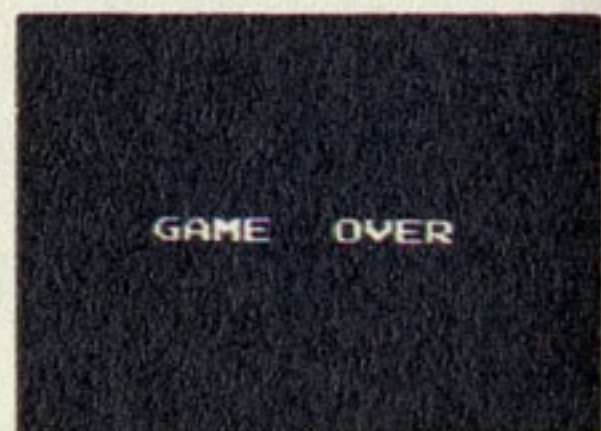
のひとりをえらんでスタートボタンを押す。そして
サイドビーうえ
SIDE Bを上セットすれば、スタートだ。



ゲームオーバー
GAME OVER
になってしまったら

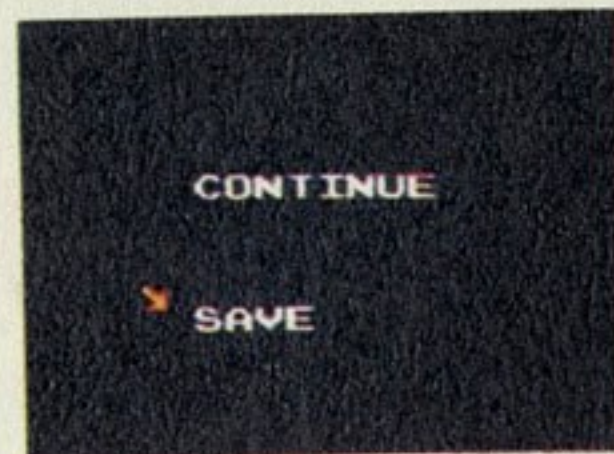
●コンティニューの場合は

セレクト
SELECTボタンでCONTI
ニューえら
NUEを選び、スタート
ボタン
を押す。サムスの機能はその
ままで、ゲームオーバーにな
った面の最初から始められる。



●セーブしたい場合は

セーブ
SAVEをセレクトして、STA
RTボタンを押す。下の写真
のようなメッセージが出たら
サイドエー
SIDE Aをする。サムスの機
能などが記録されるよ。



セーブされる内容は…

- サムス自身の持つ機能（取ったエネルギータンクの数、取ったパワーアップアイテム、取ったミサイルの数）
- サムスのエネルギーが0になった回数
- 倒した主な敵（小ボスetc.）
- ゲームに要した総時間
- プレイヤーが登録したサムスの名前

●ゲームを途中でやめたいときには…

スタート
STARTボタンでポーズをかけてコントローラⅡ
のAボタンと十字ボタンの上を同時に押そう。

ゲームを進めていくために これだけは覚えてほしい 注意事項

巨大機械生命体 マザーブレインを破壊しろ！



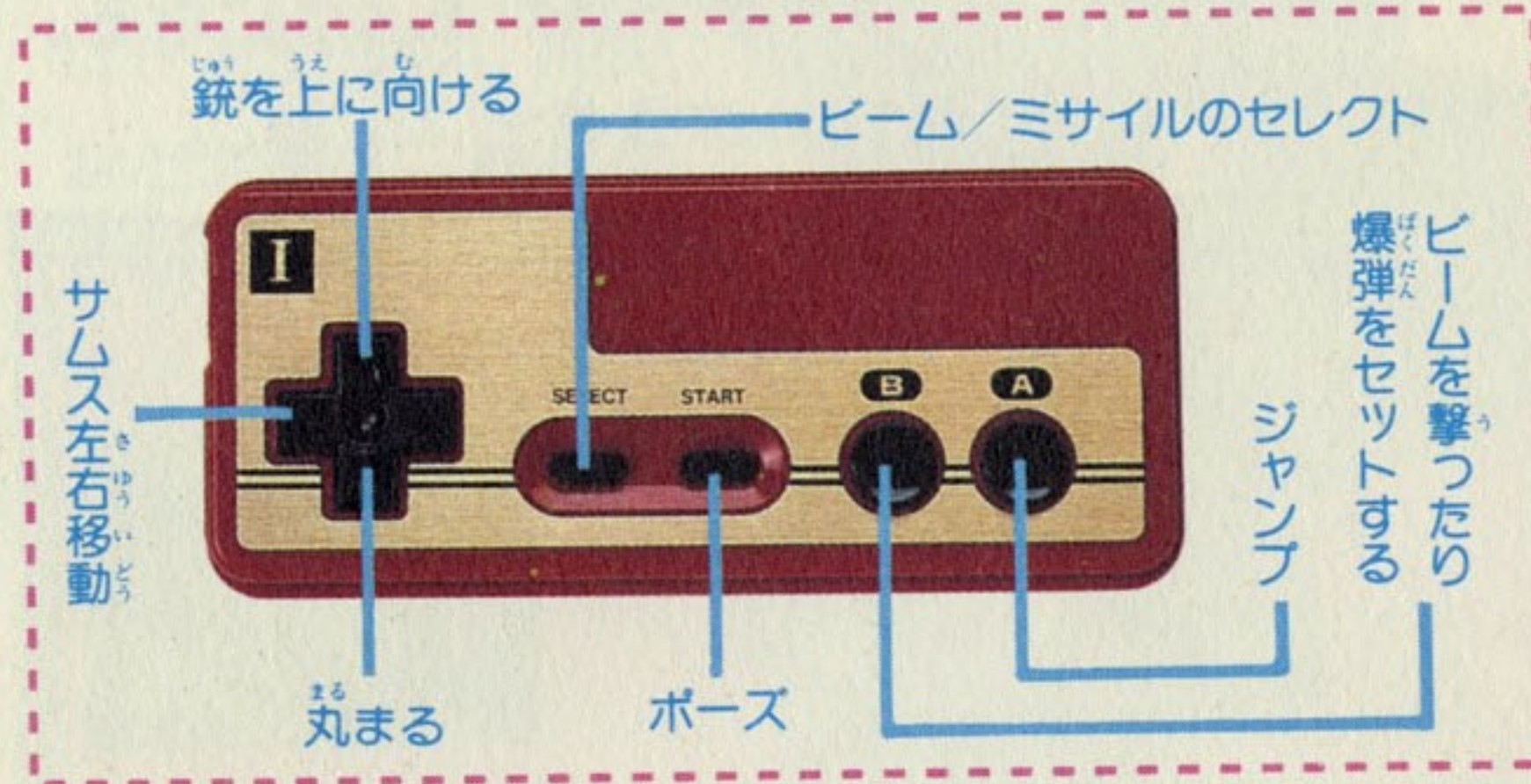
サムスの目的は基地面にある
マザーブレインを破壊するこ
とだ。途中、
アイテムを捜し、小ボスを
倒して進んで
いこう。



コントローラの使いかた



コントローラⅠのみを、使
う。十字ボタンでサムスを
動かす。Aボタンでジャン
プ、SELECTボタンで武
器を選び、Bボタンで敵を
攻撃する。



がめんじょう ひょうじ ぶぶん 画面上の表示部分のみかたは…

右の写真のように、ゲーム中はサムスのデータが画面表示されるようになっている。最初はエネルギーの表示だけだ。途中、エネルギータンクやミサイルを取ると、その数も表示されるようになる。サムスのデータを把握しよう！



エネルギーボールを取ると…

敵を倒すとエネルギーボールを出すことがある。これを取るとサムスのエネルギーが回復する。ただし、99以上にはならないからね。



さが だ アイテムを捜し出し、サムスをパワーアップ

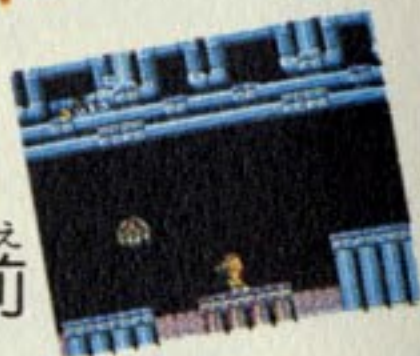
こうりやく き て
させることが、ゲーム攻略の決め手だ！

ゲームスタート時のサムスは、ショートビームしか持っていない。アイテムのある部屋を捜してアイテムを取ると、サムスがパワーアップするぞ！パワーアップすると、波動ビーム、スクリユーアタック、爆弾などが使え、様々な攻撃ができるようになるんだ。アイテムは10種類ある。たくさん集めて、キミのサムスをパワーアップさせよう！



要塞ゼーベスの中は3エリアに分かれる

要塞内にはプリンスタ（岩の面）、ノルフェア（火の面）、ツーリアン（基地の面）の3エリアがある。前



の2エリアをクリアしないとツーリアンには進めないぞ。



小ボスの部屋を捜し出して退治しよう!

プリンスタとノルフェアの2つの面には、小ボスの部屋が隠されている。小ボスを倒してはじめて、その面をクリアできたことになる。



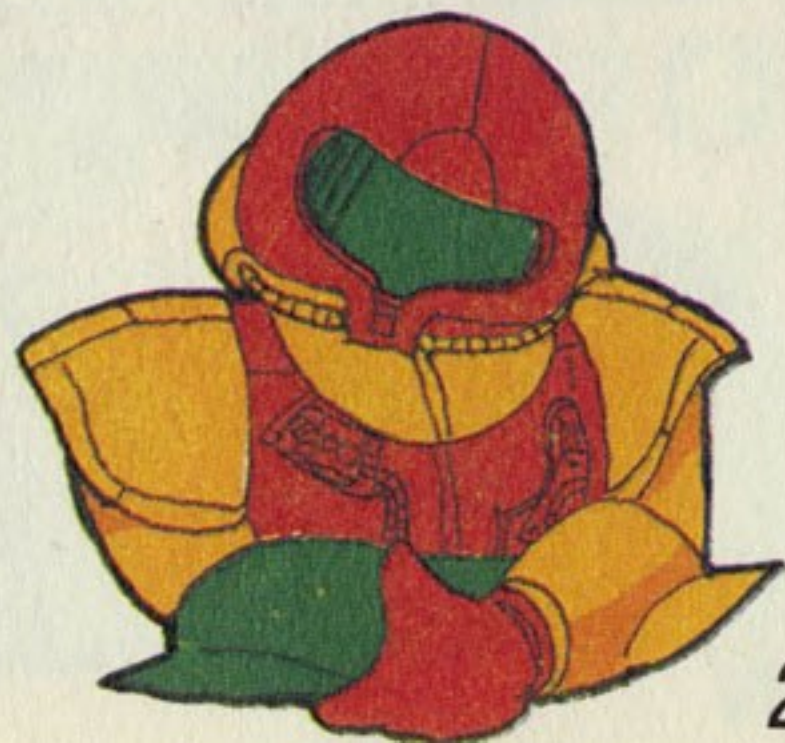
マザーブレインをめざして 実際にキミのサムの戦いを始めよう



広大な迷路を クリアしよう

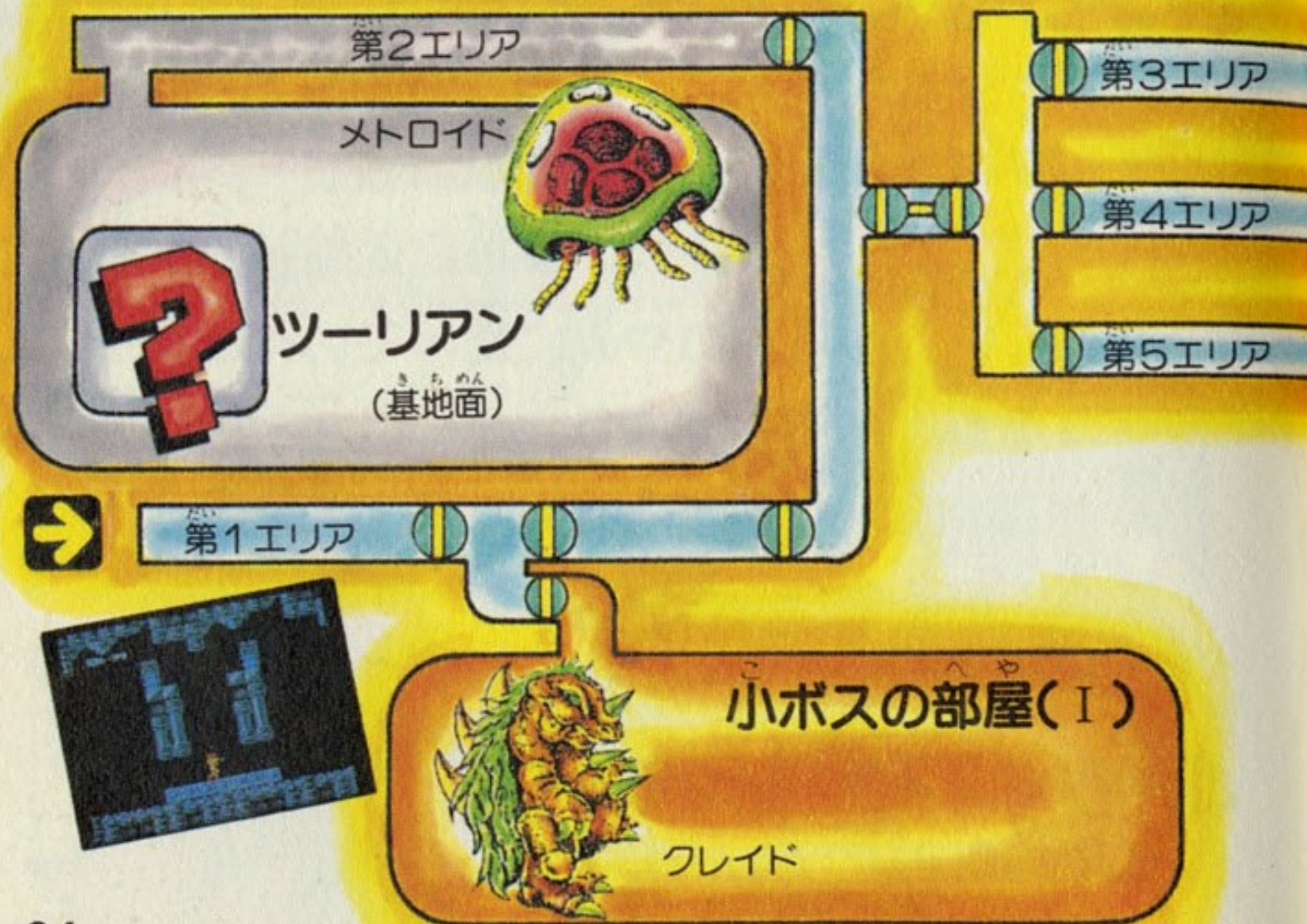
要塞惑星ゼーベスの中は複雑に入り組んだ迷路に

なっているんだ。むやみに進んでいくと迷ってしまふから、気をつけよう。次のページの全景図を参考に、自分が今どのあたりにいるのか、確認しながら進んでいこう。自分でマップをつくるのも効果的だぞ!

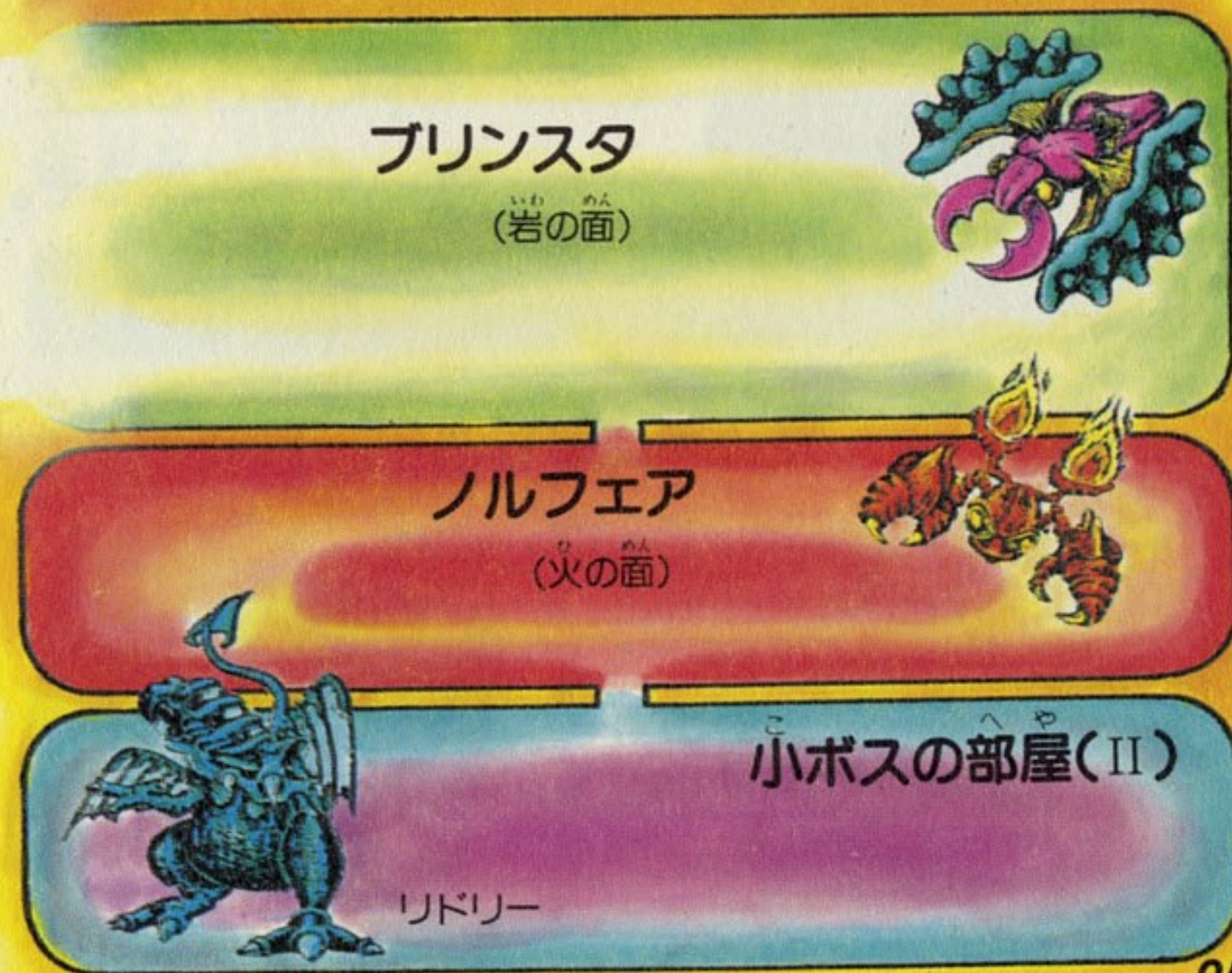


これが要塞惑星ゼーベスの全景図なのだ！

要塞惑星ゼーベスの中は、下のイラストのようになっている。プリンスタとノルフェアには小ボスの部屋が隠されているんだ。小ボスの部屋を捜し、



2匹の小ボスを退治すると、ツーリアンに通じるエリアに橋がかかり、マザーブレインのいる基地内部へと進める。またところどころにあるゲートには、ビーム1発で開く青いもの、ミサイル5発の赤いもの、ミサイル10発のものの3種がある。



すべてのエリアはプリンスタから始まる

ゲームのスタート地点では強敵が少ないので、着実に敵を倒しパワーアップアイテムを取っていきましょう。注意したいのは水の部分。水中に落ちるとエネルギーが減るぞ。



難関、ノルフェアの炎の海に挑め!

炎の海に落ちると、サムスのエネルギーが、どんどん減ってしまふ。足

場が狭いので、ジャンプしたあと確実に着地することだ。



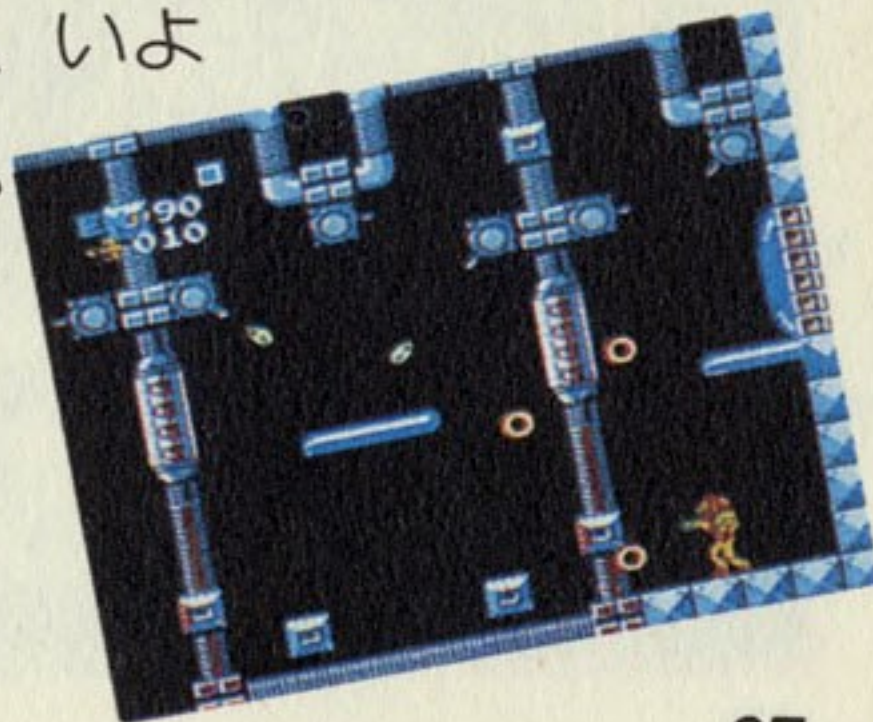
2匹の小ボスが、サムスを待っている!

プリンスタとノルフェアでは小ボスの部屋を捜し小ボスを倒そう。どこかに小ボスの部屋に通じるエリアがあるはず。パワーアップして進んでいきましょう!



マザーブレインを破壊すると何かが起こる!?

2匹の小ボスを倒したら、いよいよ最終のツートリアンだ。メトロイドはあるアイテムがないと倒せないぞ。そして巨大機械生命体マザーブレインの正体は?



要塞惑星ゼーベスには、
数多くの敵キャラが
出現する！

性格の違う多くの敵キャラたちが出現し、サムスの行く手をさえぎる。出現する場所や動きかた、有効な倒しかたを覚えてゲームを進めていこう！！



まずはプリンスタの敵キャラ
プリンスタでは7種類の敵キャラが出現する。着実に倒し、先にススめ！



●メロ 岩や壁を通りぬけることができる。集団でおそいかかってくる習性がある。



●ゼブ



ところどころにある、通風口から飛びだしてくる。

ノーマルビーム1発

で倒せる黄色のものと、

2発当てないと倒せない赤色のものが

いるので注意！

●ジーマ

足から粘液を出しながら

床などにそって上下

左右に進む攻撃力

の強い



赤色のものと弱い黄色のものの2種類ある。



●スクリー てんじょう 天井にはりついて待



ちぶせていて、サムスが
ちか近づくとかいてん回転しながら攻
こうげき撃してくる。



●リッパ

ずのう 頭脳を持た

ず、ゆっくりとまっすぐ
と飛んでいるだけの不思議
せいぶつな生物だ。

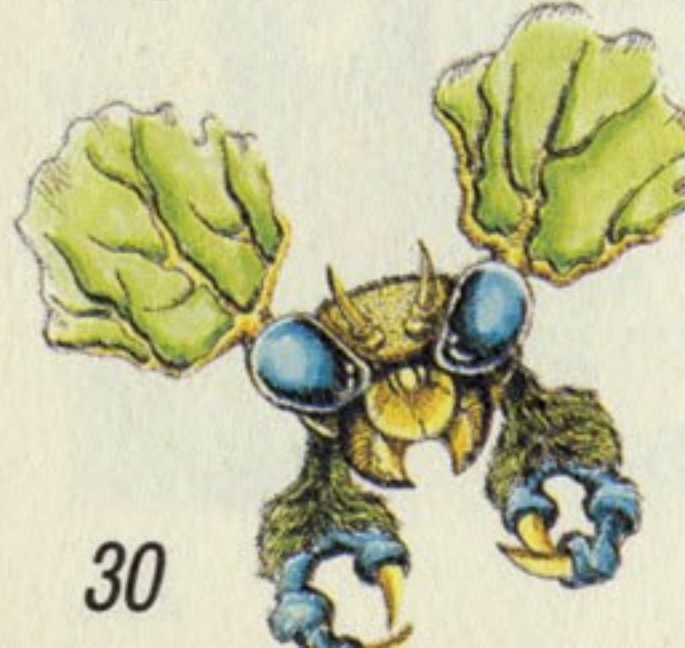


●ウェーバー

ひらひらと不規則に飛
ふきそくびまわっていて、撃ち
うにくい。かなりの強敵
きやうてきだ。

●リオ

うえ上の壁から、サムスに向かって
かべ飛んでくる強敵。攻
こうげきりよく、つよ強い赤色と弱
あかいい黄色の2種類。
きいろ



小 ボス

こ へや 小ボスの部屋 I に出現する敵 しゅつげん

プリンスタのどこかに、小ボスの部屋
I が隠されている。部屋では7種類の
かく敵が出現する。
しゅるい

●メム

いわ岩や壁を通りぬけ
かべることができる。
しゅうだん集団でサムスにお



そいかかってくるので注意。
へや部屋の中ではいちばん弱い敵
なかなので確実に倒そう。
かくじつ

●ギガ

つうふうこう 通風口から出現
しゅつげん

し、左右に飛んで移
さゆう動する。2種類いて、
どう茶色のものは2倍の攻撃
ちやいろ力をもつ。
ばい



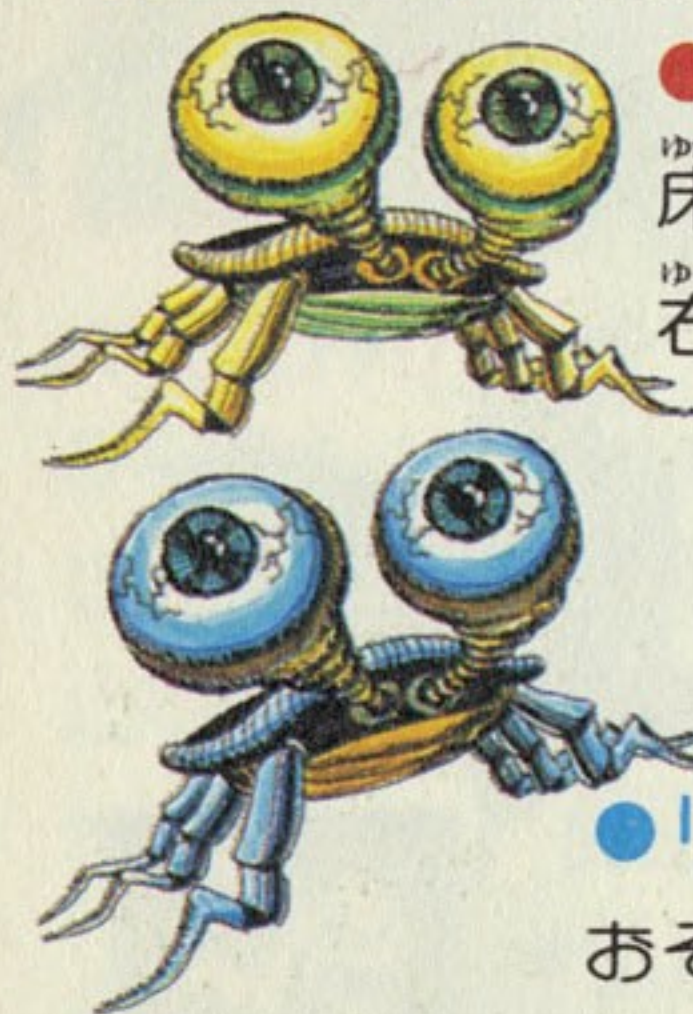
●スクリー てんじょう おおぼね 天井から大羽をドリ



ルがわりにして、サムスにおそいかかる。
地面を掘るときの岩のかけらに注意。



●ジーラ



床などにそって上下左右に進む。地下に生息する軟体動物。青色のほうが攻撃力が強い。



●リッパ



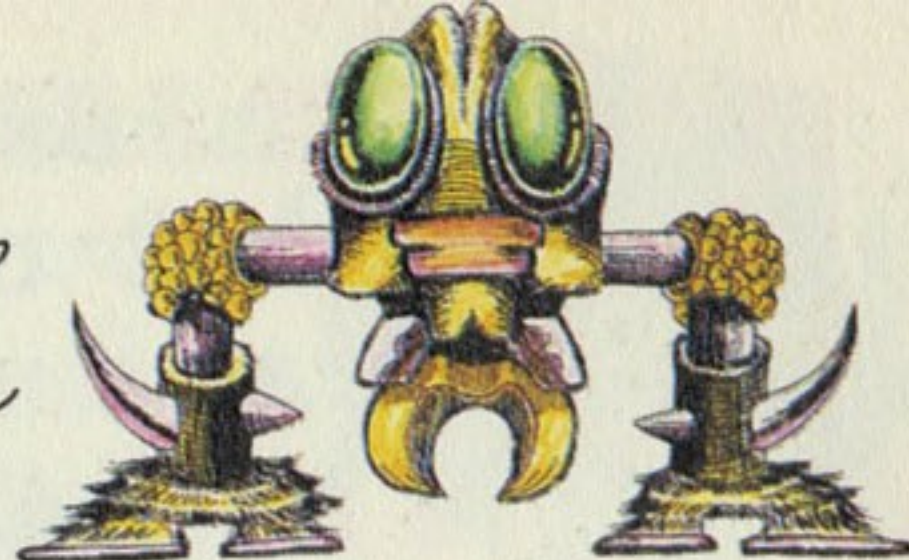
おそってはこないでゆつくりとまっすぐ飛んでいるだけだが、戦わないで逃げたほうが賢明。



●サイドホッパー



2段ジャンプをしながら、



サムスにおそいかかってくる強敵だ。小ボスの次に強い攻撃力をもつので注意しよう。ミサイルなら1発で倒すことができる。

●クレイド

小ボスの部屋Iの主。腹から角を飛ばし、背中からもくるくる回る角を飛ばす。攻撃力は強く、やられるとかなりのエネルギーを奪われてしまうので注意。





つぎ 次はノルフェアの敵だ！

ノルフェアでは9種類の敵キャラが出
現する。敵の特徴をつかめ！

●メラ

集団で行動し
岩や壁を通りぬける。ノ
ーマルビーム1発で倒せ
る。この面で最も弱い。



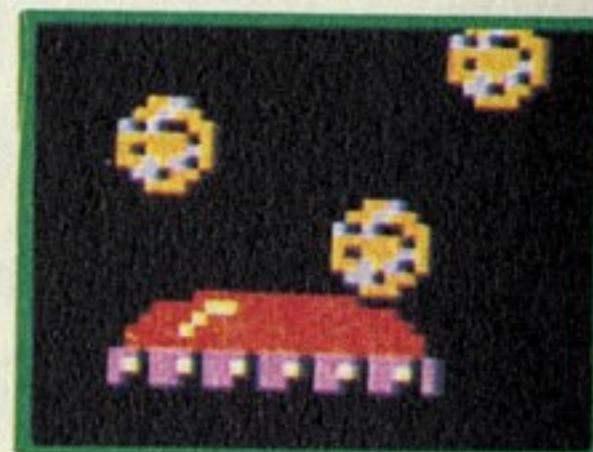
●スクウィプト

溶岩から飛びだしてふ
たたび溶岩の中に落ち
る。ノーマルビームでは倒せない。



●ポリプ

通風口から吹き出
てくる弱い敵。生命
力を持たない毒性の
溶岩だ。



●ソーバ



全身が鋭い耐熱性の
毛でおおわれ、床や
壁をはい回っている。
ミサイル1発で倒
せる。ノーマルビ
ームなら青色のもので2発、黄色のも
ので4発当てないとならない。



●ガメト

全身が超硬質の皮
でおおわれている。
通風口から飛び出



してサムスに
おそいかかってくる。
赤色のものは、攻撃
力が2倍になる。



●リッパII



岩の面に出現するリッパがより進化

したもの。後部か

ら火を吹いて高速飛行している。動きや形は同じだが、速度が速くなっている。



●ドラコーン

溶岩の中から顔を出

してサムスに向かって火を吹

きかけてくる。

火にやられると、

サムスのエネルギー

が減ってしまうので

注意が必要。溶岩の海に住む古代竜だ。



●マルテビオラ



壁に反射しながら飛び回っている単素生命体。かなりの強敵。反射しながら飛び

はねるので倒しにくい。ノーマルビームだと苦しいのでパワーアップして戦おう。

ミサイルなら1発で倒せる。

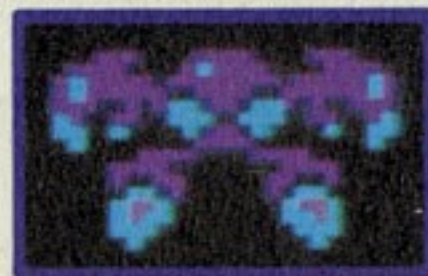


●ゲルーダ

高熱を発する皮膚を持ち、体内エネルギーを外

に放出することで飛び回る、か

かなりの強敵だ。とくに赤色のものは強いので要注意。この面では攻撃力が最も強い。



小ボス

小ボスの部屋IIに出現する敵は

ノルフェアのどこかに、小ボスの部屋IIがあり、6種類のキャラが出現する。

●ゼボ 通風口から飛び出てくる。青色のものは1発、黄色のものは2発で倒せる。部屋の中ではいちばん弱い敵だぞ。



●ホルツ

天井から出現し、サムスにおそいかかってまた天井に戻る。2本の角を武器にする装甲型ゲルーダ。ノーマルビームで数発、ミサイルなら1発で倒せる。



●ビオラ 飛ぶことができず、地面をはい回っている。マルテビオラの幼生。ノーマルビームで青色のものは2発、黄色のものは4発で倒せる。ミサイルならともに1発でOK。



●マルテビオラ

火の面にも出現する。動き

かたがすばやいので要注意。高温によって溶けた岩石に、マザーブレインが生命力を吹き込んだものと思われる。同じ部屋のホルツ、デスギーガと同じ攻撃力をもつ強敵なんだ。



●デスギーガ ジャンプをくり返しながらかえ、サムスに向かっておそいかかってくる。
 小ボスの次に、強い攻撃力をもつ。



ノーマルビームで数発、ミサイルなら1発で倒すことができる。



●リドリー

小ボスの部屋IIの主。空中に飛び上がって火を吹く。

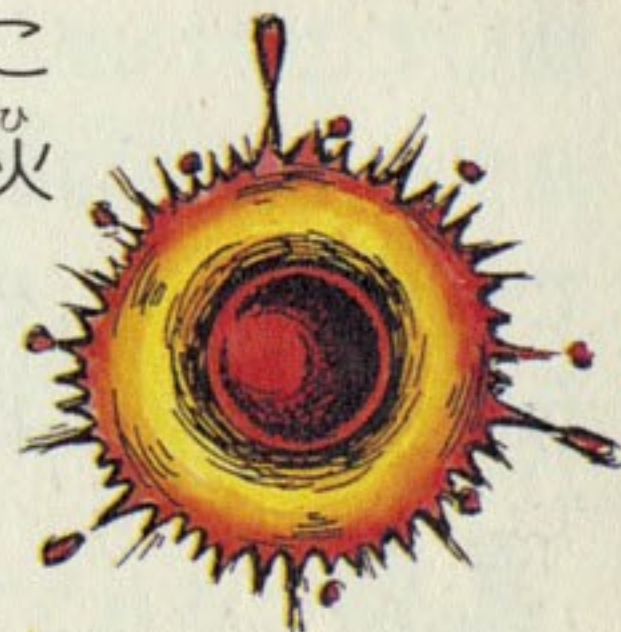
惑星ゼーベスの先住生物で、マザーブレインによってコントロールされている。



基地

で
きょうてき
ツーリアンに出るのは強敵だ
 みち せいめいたい
未知の生命体メトロイドを退治して大
 たいじ おお
ボスのマザーブレインを破壊しよう。

●リンカ 最終のこの面で突如吹き出す火の玉のようなもの。次々と吹き出してく



るがそんなに強い攻撃力はない。

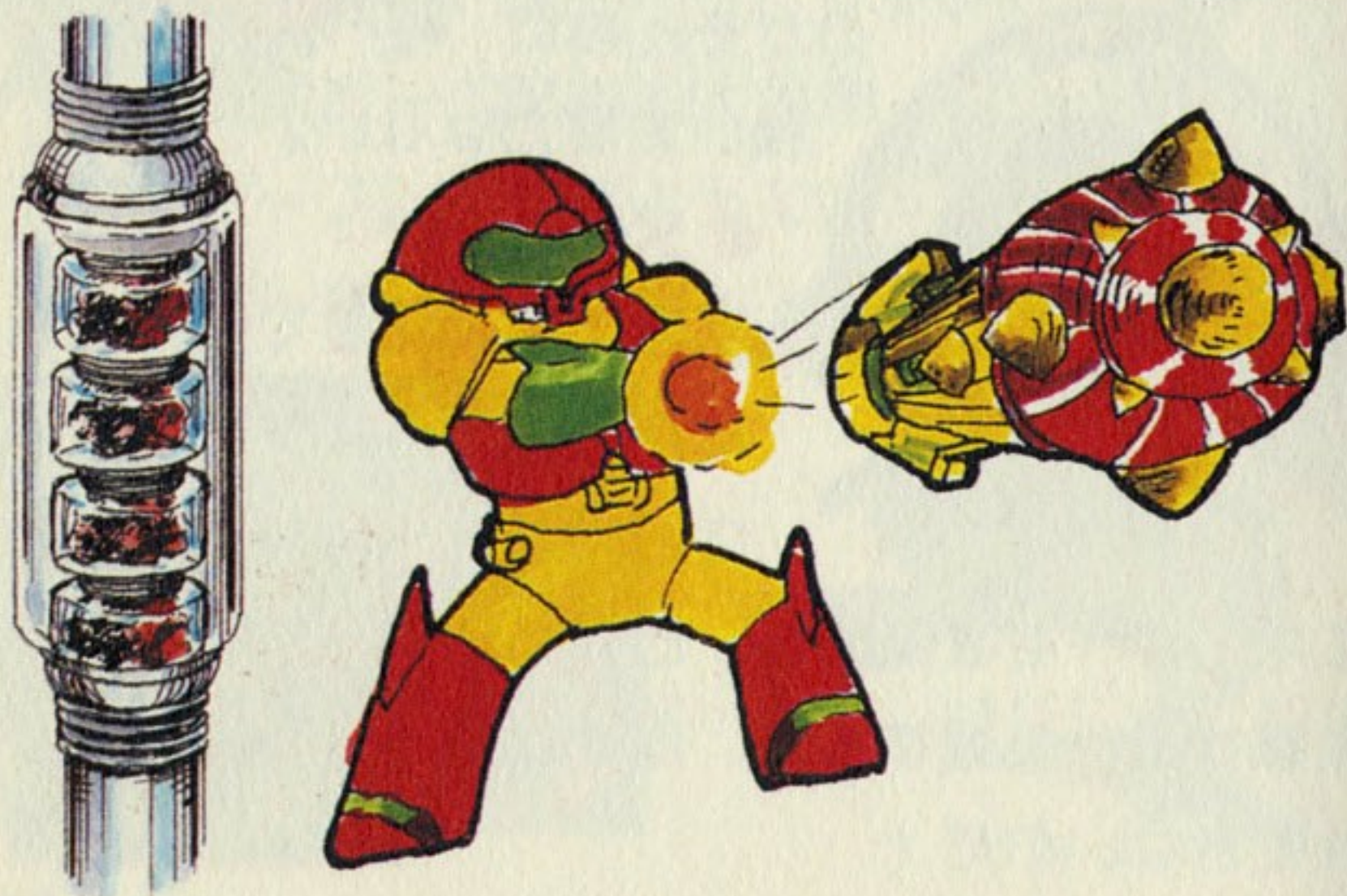
●メトロイド

わくせい エスアール
惑星SR388星で発見された浮遊生命体。サムスの体にとりつき、

エネルギーを吸い取る。ビームで攻撃すると後退するが、倒すことはできないのだ！



●**ゼーベタイト** マザーブレイン
 の生命維持をするために必要なエネ
 ルギー源。単なる生命維持装置で攻
 撃してこないが、破壊するためには
 ミサイルが絶対必要だし、1発だけ
 でも倒せない。その他の武器は効か
 ないので注意しよう。



●マザーブレイン

宇宙海賊の本拠地「要塞惑星
 ゼーベス」の中核。メトロイ
 ドを増殖させて、宇宙征服を
 狙っている。ゼーベタイトが
 エネルギー源。巨大機械生命
 体といわれているが、その正体は誰も知らない。
 キミはマザーブレインを破壊し、メトロイドがこ
 れ以上増殖するのを防ぐことができるか!?



マザーブレインを破壊すると…

最後の敵マザーブレインを破壊すると、次の瞬間
 メッセージが表示され、何かが起こるぞ! 何が起
 くるかはまだ秘密だけど、ゲームはさらに続くんだ。

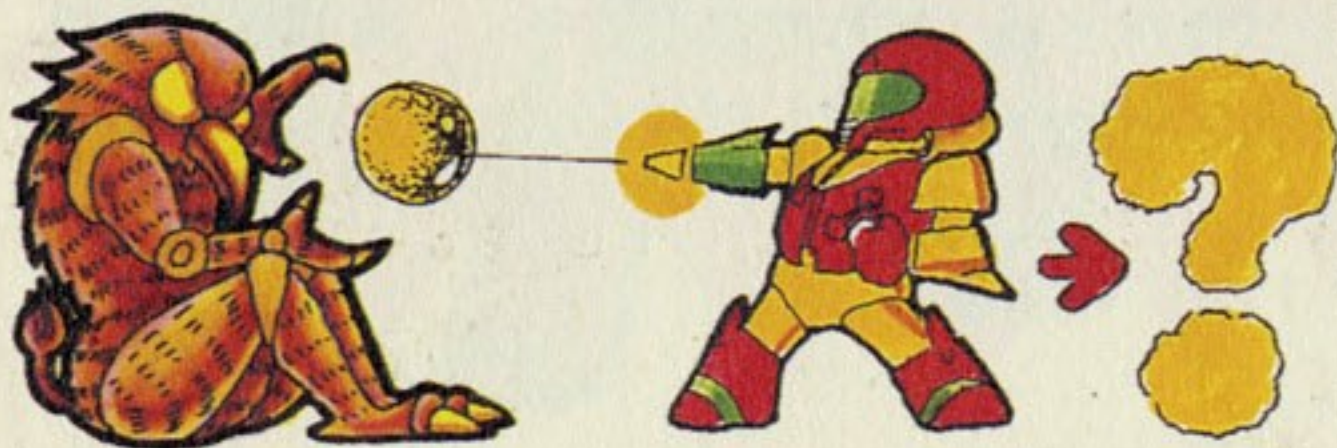
ゲーム攻略の^{こうりやく}カギはパワー アップアイテムを^{さが}探し出^だ すことだ!

ゲームスタート時のサムスは、ノーマルビームしか持^もってなく、攻撃力^{こうげきりょく}は弱^{よわ}い。パワーアップアイテムを^{さが}搜^として取り、サムスを強^{つよ}くしよう!

●パワーアップアイテムを出現^{しゅつげん}させるには…

要塞^{ようさい}ゼーベス内^{ない}のどこかに、アイテムの部屋^{へや}が隠^{かく}されている。その部屋を^{へや}搜^{さが}し像^{そう}の持^もつ水晶玉^{すいしょうだま}を撃^う

つとパワーアップアイテムが出現^{しゅつげん}するぞ。



ロングビーム



ビーム^{ほう}砲^{しゃてい}の射程^{しやてい}距離^{きょり}が、長^{なが}くなる。アイ
スビーム、波動ビームに
も効^きく。敵^{てき}を離^{はな}れた位^い
置^ちから倒^{たお}せる
便利^{べんり}なアイテ
ム。



アイスビーム



敵^{てき}を一定時間^{いつていじかん}凍^こら
せることができる。
ロングビームを取^とっ
ていればロングアイ
スビームになる。
波動ビームとの併^{へい}
用^{よう}はできない。



波動ビーム



ビームが波う
って飛ぶ。通常のビ
ームより、攻撃力が
増す。ロングビーム



を取っていれ
ばロング波動
ビームになる
ぞ。

スクリューアタック



回転ジャンプをしながら敵を倒す
ことができるようになる強力なア
イテムだ。こ
の回転ジャン

プ攻撃をしているあいだは、
サムスの体がチカチカと点滅
する。



ハイジャンプ



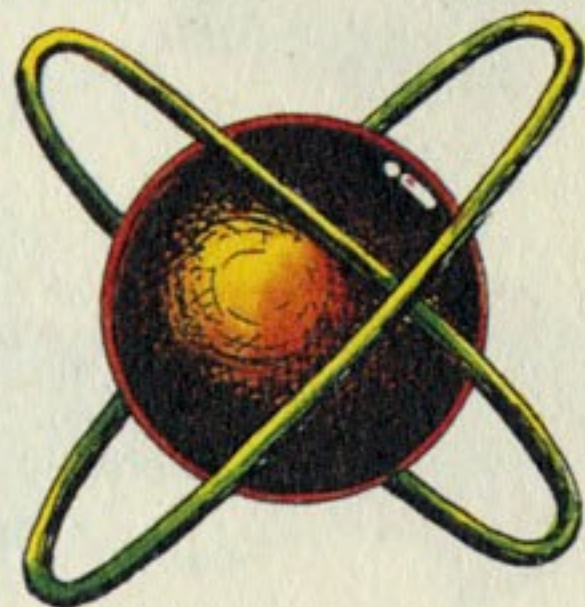
サムスのジャンプする能力が
増して、通常の1.5倍の高さが飛べるよ
うになる。高い壁を越えて新しい世界
へ進めるぞ。絶対欲
しいアイテムだ。



バリア



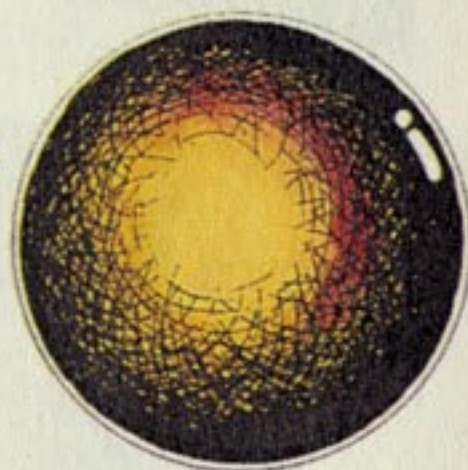
これを取ると、サムスの耐久力
が増し、敵からダメージを受けたとき
のエネルギー消費量を、通常の半分に
減らすことができ
る。強敵との
戦いを有利に進
めていくために
必要だ。



まるまり



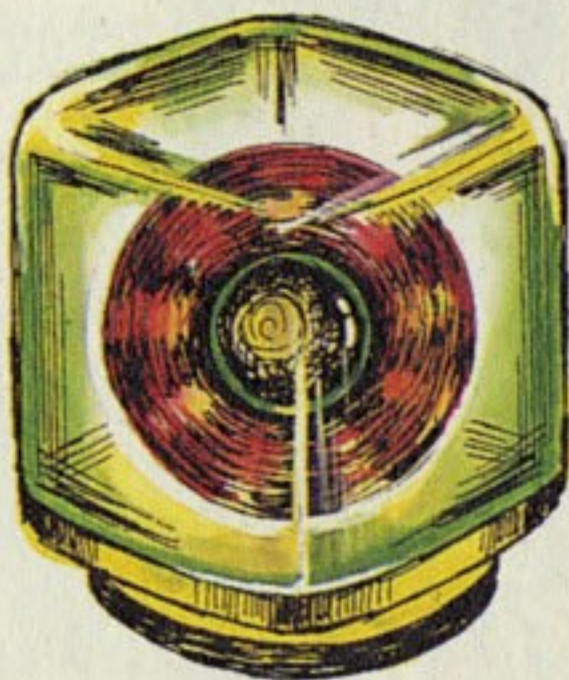
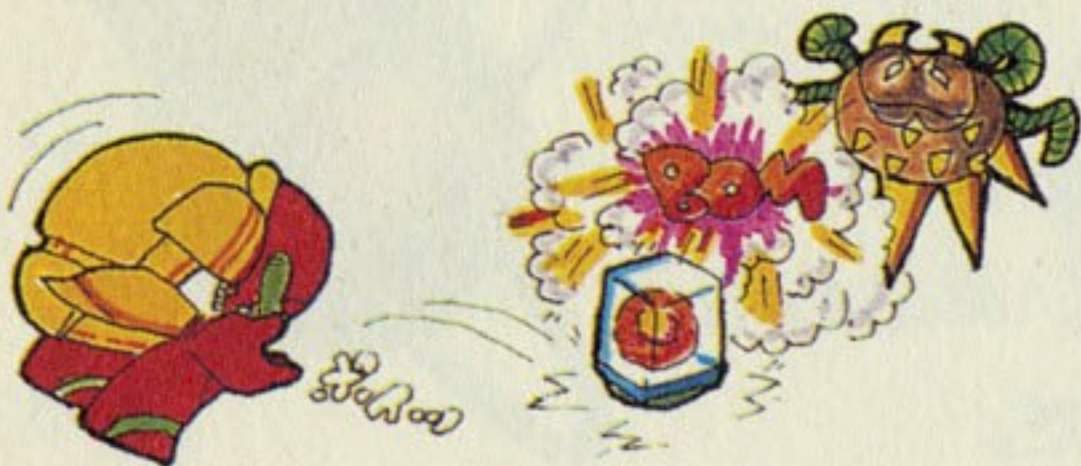
このアイテムを取ると、サムスの体は丸まって小さくなれる。狭い通路も通れるようになるので便利だ。サムスのエネルギーがなくなるまで有効だ。



爆弾



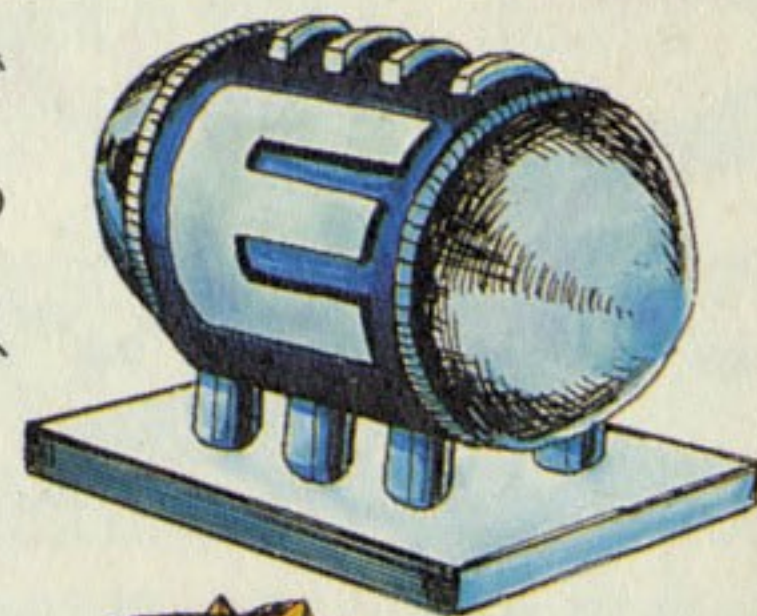
丸まった状態で爆弾を使える。Bボタンで爆弾をセットして敵にダメージを与えることができる。



エネルギータンク



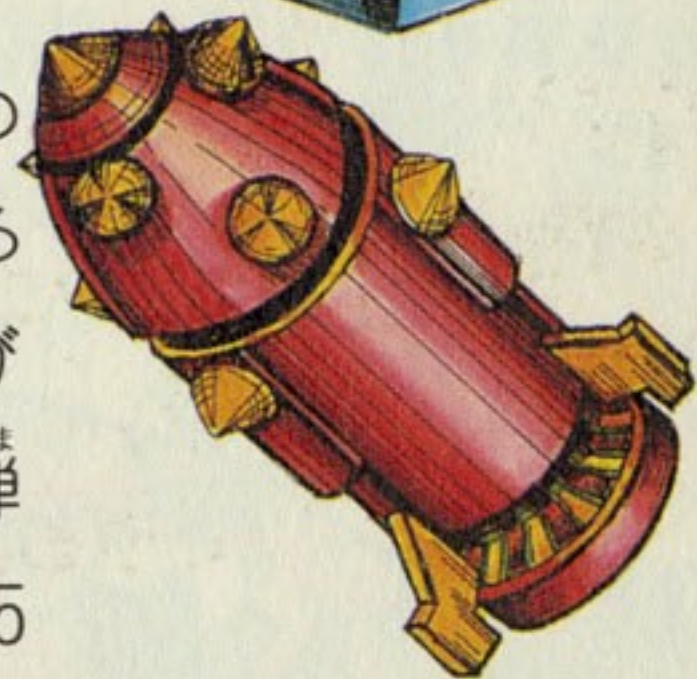
エネルギーを貯めていられる器。通常99までしか貯められないエネルギーが、タンク1個につき100増える。最大5個まで取れる。1つでも多く探し出してサムスのエネルギーを増そう！



ミサイル



ミサイルを貯める器。1つ取ると、ミサイルが5個増える。弾は倒した敵から集め、最大255発まで持てる。SELECTボタンで選んでBボタンで発射。



これだけは覚えておいて ほしい注意事項



ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守って、こわさないようにしようね。

ディスクカードは大切に取り扱いおう



●ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れないで！それから、そこを汚したり傷つけたりしないようにも気をつけよう。

●湿気や暑さにはとっても弱い。風通しのよい涼しい場所に保管しよう。



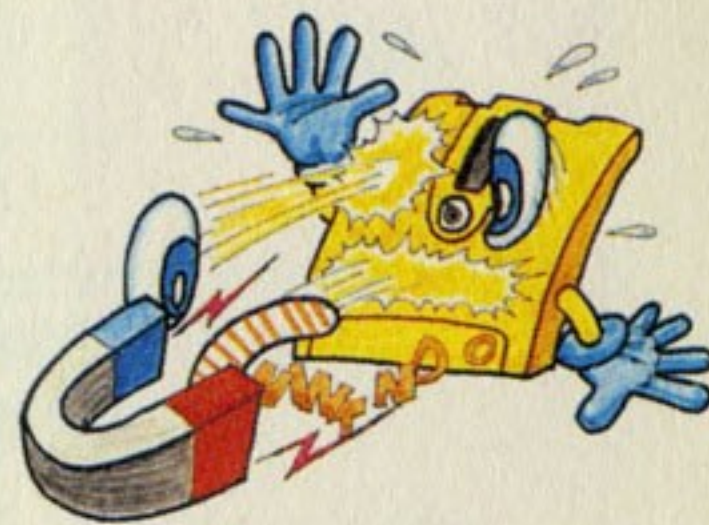
●ゴミゴミしたところはダキライ！ホコリはディスクカードの大敵なのだ。

●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。テレビ、ラジオなども磁力があるから、近づけないでね。



●踏んづけたりするのはもって

のほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておくように！



ディスクドライブの赤ランプがついている時、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書もよく読もう！

ディスクシステムが

正常に作動しなくなるときには…



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET エラー ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY エラー ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
エラー ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
エラー ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
エラー ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
エラー ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A,B SIDE エラー ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
エラー ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
エラー ERR.20~40	ファミコン本体とディスクシステム、カードを買ったお店に持って行って、相談しよう。



1986年8月15日 初版

発行 任天堂株式会社
〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地

編集 株式会社徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1

印刷 大日本印刷株式会社

© 1986 Nintendo

© 1986 TOKUMA SHOTEN

禁無断転載