



KDS-FAL



T4988602 53094 0

ファルシオン

コナミ株式会社

videogameden



DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスク システム

KDS-FAL

ファルシオン

FALSION

© KONAMI 1987

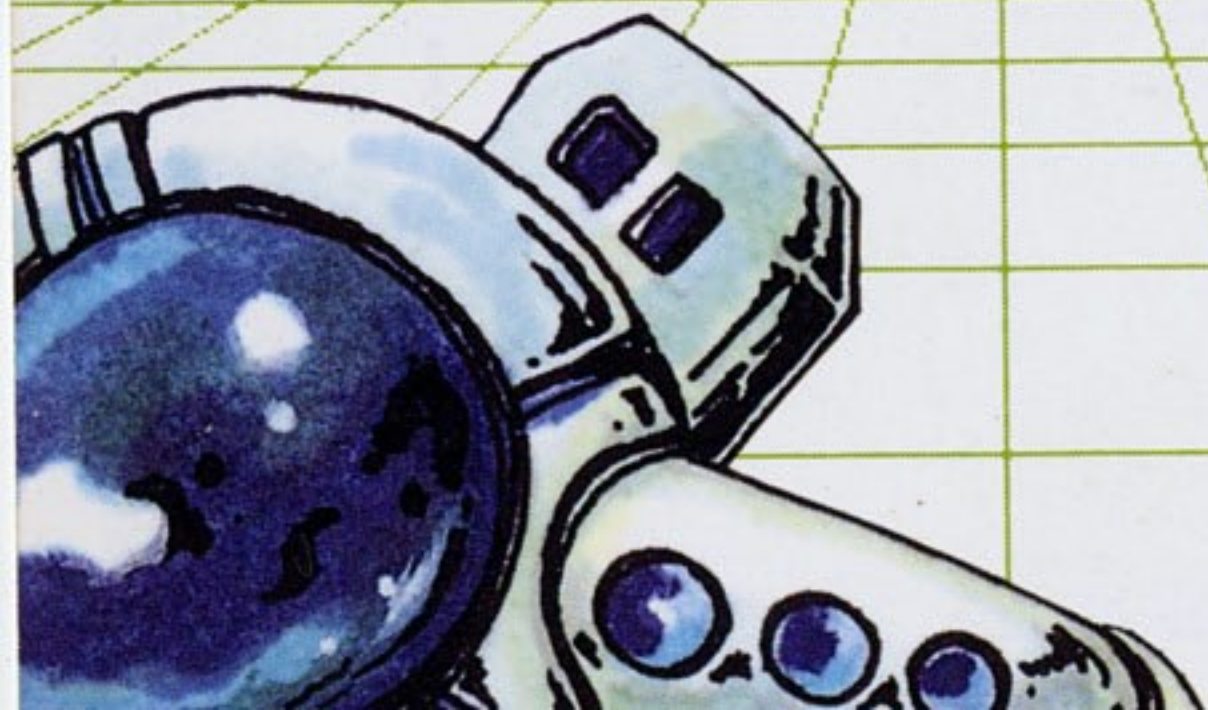
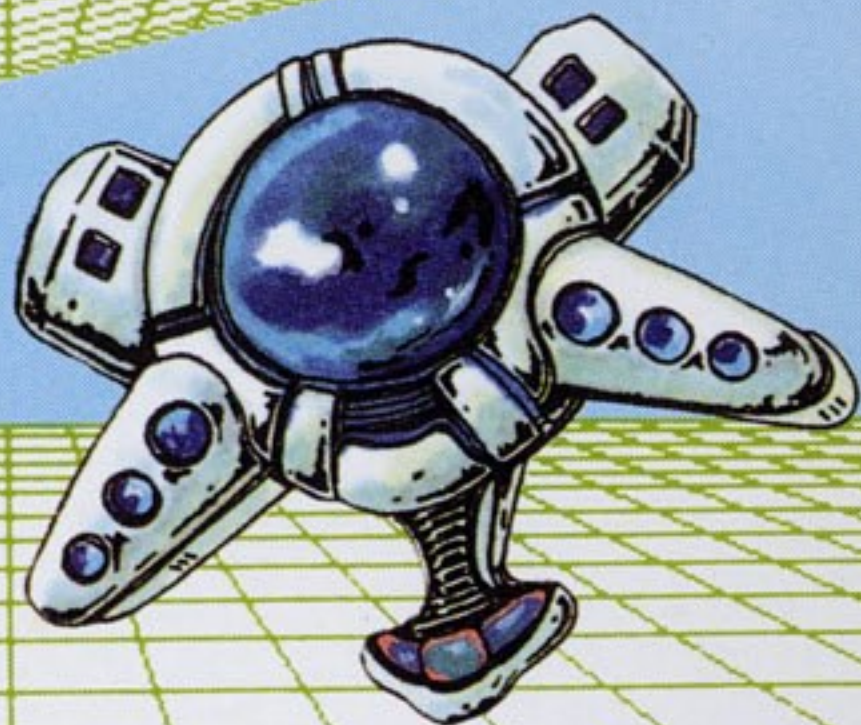


立体映像が楽しめる

ファミコン3Dシステム対応



このたびはコナミの「ファルシオン」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。なお、ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。



© KONAMI 1987

もくじ

- ゲームをはじめるには、前準備が必要なんだ！ 2
- FALSION STORY 4
- 3Dシステムについて 10
- コントローラーの使い方 12
- コンティニューの仕方 14
- ゲーム画面の見方 15
- FALSIONの紹介 16
- アイテム紹介 17
- 敵キャラクター大紹介 18
- これだけは覚えておいてほしい注意事項 26

ゲームをはじめするには、

まえじゅんび ひつよう
前準備が必要なんだ！

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続して、本体のPOWERをONにしよう。きちんと接続していれば、マリオとルイージが追いかけてくる画面が出てくるので、ディスクカードのSIDE Aを上にしてセットする。とくに、裏表には注意しよう。

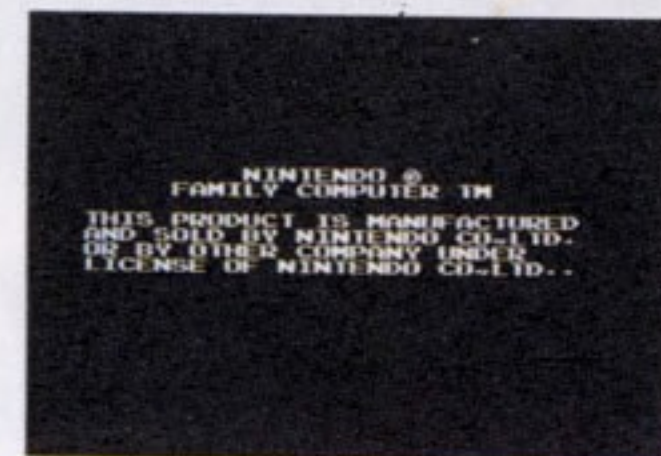
画面がちゃんと出ないときは、もう一度、最初から接続を確かめ、きちんとディスクカードをセットしなおしてみよう。



“NOW LOADING...”という表示のあと、右のような画面が出てくる。だけど、SIDE Aが上になっていないと出てこないぞ！

右のようなタイトル画面が出てきたら、3DとNORMALモードをSELECTボタンで選び、STARTボタンを押そう！すぐにゲームが始まるよ。

もしも、エラーメッセージが出て、ゲームが起動しなかったら28ページを見て対処しよう。



ディスクドライブの赤ランプがついているときはEJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチにさわらないで！説明書をよく読もう！

FALSION STORY

プ ロ ロ ー グ

神秘と限りない可能性を秘めた大宇宙

そこには、われわれ人類の想像を超えた

世界が渦巻いている

時は22世紀

銀河のかなたで恐るべき脅威が起こっていた

地球はこの事実をまだ、知らなかった…

これは、人類最大の危機を救った、

一機の宇宙戦闘機の物語である

西暦21XX年。人類の宇宙にかけるあくな
き挑戦が続いていた。月が居住可能衛星にな
り、さらに冥王星のラグランジュポイントに
おける宇宙開発コロニーはすでに完成され、
人類はそこを拠点に宇宙を開拓しようとして
いたのである。そして、宇宙開発の鍵を握る、
“亜空間航法”の実用化が目前に迫っていた。

しかし、遠く銀河のかなたでは、すでに
“亜空間航法”を開発
した異生命体が宇宙を
支配しようと、惑星を
次々に侵略していた。



かれらは、より遠くの星をいくつか自分たちの支配下におけるかを、まるでゲームのように行っているほどであった。

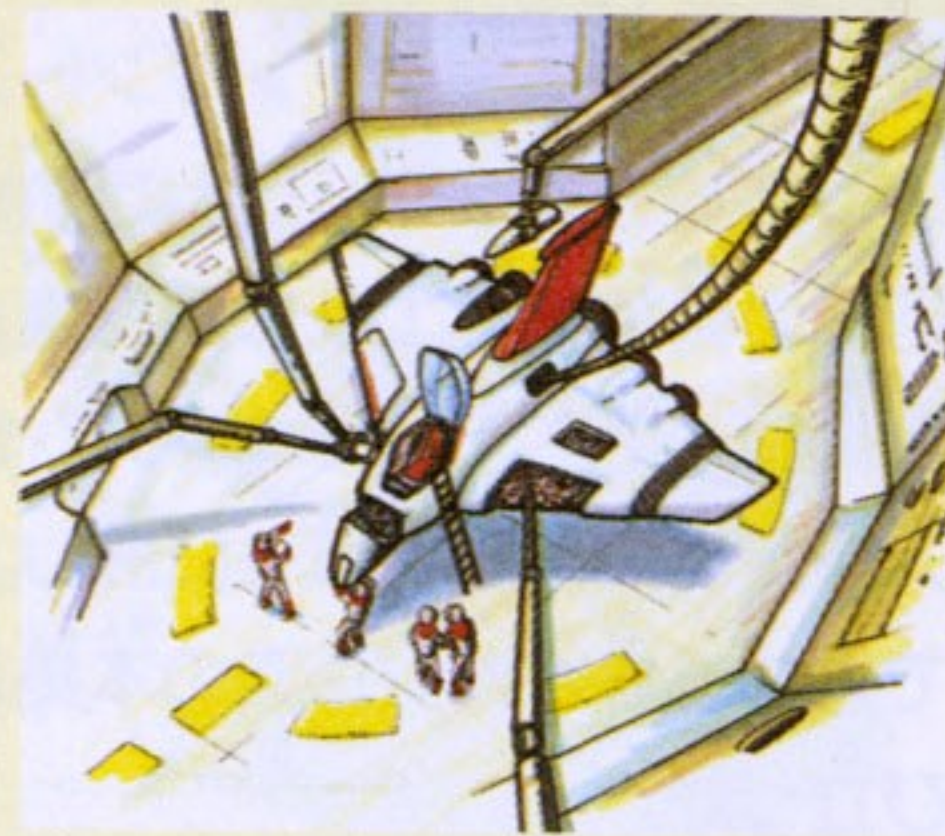
その中でも圧倒的な戦闘力を持つ“ギガントス軍”が、太陽系第3惑星「地球」に目を付け、手はじめに冥王星宇宙開発コロニーのセクタ11に焦点をあわせた。



け、手はじめに冥王星宇宙開発コロニーのセクタ11に焦点をあわせた。

数条の閃光がはなたれ、一瞬にしてセクタ11は破壊されてしまった。そして次々とギガントス軍の攻撃を受け、冥王星宇宙開発コロニーは無抵抗のうちに壊滅していった。その脅威は着実に、地球へ向けられているのだ。

しかし、ギガントスの科学力の前には、地球防衛網は無力に等しい。このままでは人類は滅んでしまう!!



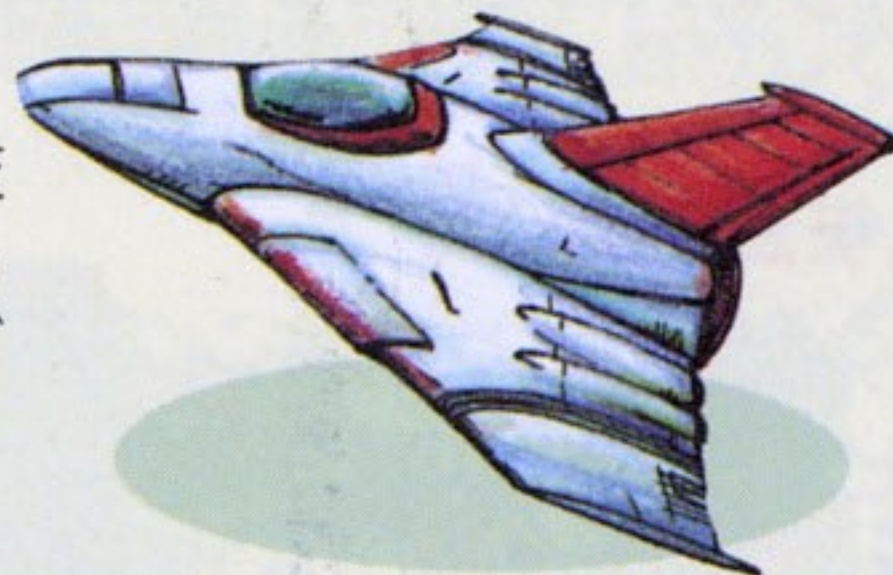


人類の危機を救う残
された方法はただ一つ。
まだ実用段階には早い
が、完成されたばかり
の“亜空間航法”でギ
ガントスへ向かい、敵

の本拠地を直接叩くことだ！ 即刻、連邦宇
宙軍の勇敢な戦士たちが召集され、亜空間戦
闘機団“スペースフォース”が編成された。
人類最後の希望を彼らに託し、十分な訓練も
できぬままギガントスの本拠地に向かって飛
び立った。

——だが、ほとんどの機が亜空間航法
を使いこなすことができず、多くの勇士たち
が亜空間離脱の際、時間軸がひずみ、時空の
かなたへ吹きとんでしまった。奇跡的に亜空
間航法に成功したのは、ただ一機。その名は
ファルシオン！

人類初の亜空間航法を成功させた、宇宙戦闘
機ファルシオン。
全人類の未来のため
に、ギガントス
を叩け！ 戦え、
ファルシオン！



スリーディー

3Dシステムについて

コナミのディスクゲームソフト“FALSION”は、ゲーム画面が目の前に迫ってくる立体映像で楽しむことができる。これはスゴイぞ!!

ファミコン本体にアダプタを接続し、アダプタにスコープ（3Dメガネ）をつなぐ。そして、ファミコン3Dシステム対応ゲームソフト“FALSION”をディスクドライブに入れて、さあ！立体映像ゲームの始まりだ。

スリーディー 3Dシステムの使い方

アダプタの15ピンスタッキングコネクタを、ファミコンコンピュータ本体のエキスパンドコネクタに接続する。（詳しい内容は3D SYSTEMの取扱説明書を読もう）

スコープは液晶シャッター部が眼の正面にくるよう

にかぶり、テレビ画面を正面から見るようにする。

“FALSION”を3Dゲームでプレイする場合は、コントローラのSELECTボタンで3Dモードに切り換えよう。

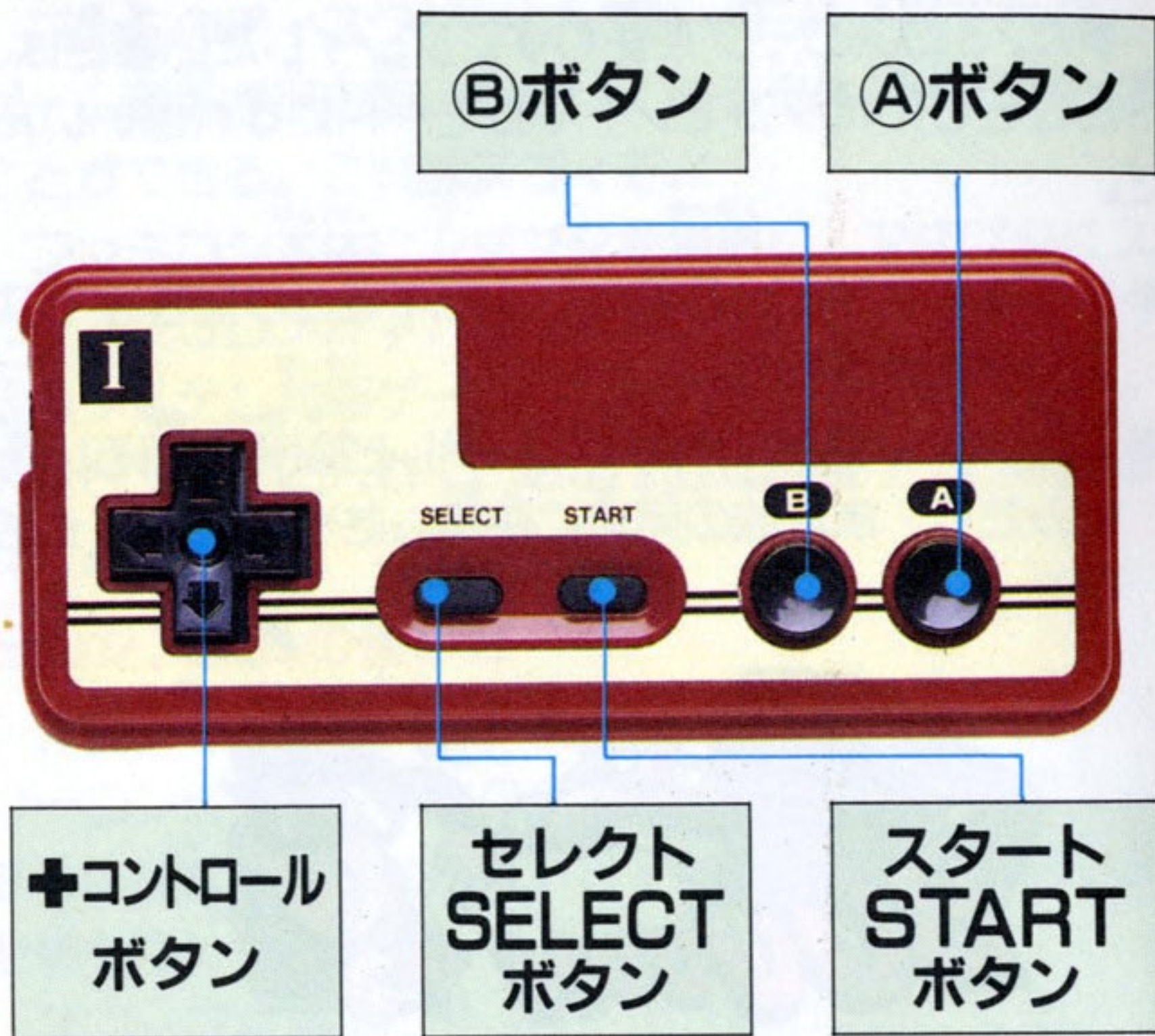
また、3Dスコープを使わずにプレイしたい場合は、SELECTボタンでノーマルモードにすればいいんだ。

※メガネをかけている君は、メガネをかけたままでスコープをかぶろう。

※液晶シャッターが作動中に、テレビ以外の明るい所をみたり、また他の用途に使用したりしてはダメだぞ!!



つかかた コントローラーの使い方



+コントロールボタン

プレイヤーが8方向に移動する。

SELECTボタン

スリーディー 3Dモード・ノーマルモードとの切り換えに使う。
ゲーム中でも切り換えは可能だ。

STARTボタン

●ポーズ機能&スタート機能

プレイ中に押すと、ゲームを一度ストップさせることができる。もう一度押すとプレイ再開だ。

Aボタン

パワーアップ時には、ホーミングミサイルが発射できる。

Bボタン

リゅうしほう (通常弾) の発射に使う。

★コンティニューの仕方^{しかた}

プレイヤー・ファルシオンがダメージを受けて、ゲームオーバーになると、右のような画面になる。このとき、コントローラーのSELECTボタンで、YESかNOを選ぶことができるんだ。



YESを選^{えら}ぶと、ゲームオーバーになったステージの最初からチャレンジすることができるぞ!!

NOを選^{えら}ぶと、タイトル画面に戻り、ゲームを始めてからやりなおすことができる。

ただし、コンティニューは3回^{かい}までだ。注意^{ちゅうい}しよう。

★ゲーム画面の見方^{がめん みかた}



- ①スコア
- ②プレイヤーの残り数^{のこ すう}
- ③ホーミングミサイルの残り弾数^{のこ だん すう}
- ④敵^{てき}
- ⑤プレイヤー

ファルシオン

しょうかい

FALSIONの紹介

連邦宇宙軍のスペースフォースが総力を結集して製作した、人類初の亜空間戦闘機——ファルシオン
その全貌を紹介しよう！

●LENGTH/全長

54.2フィート

●WIDTH/幅

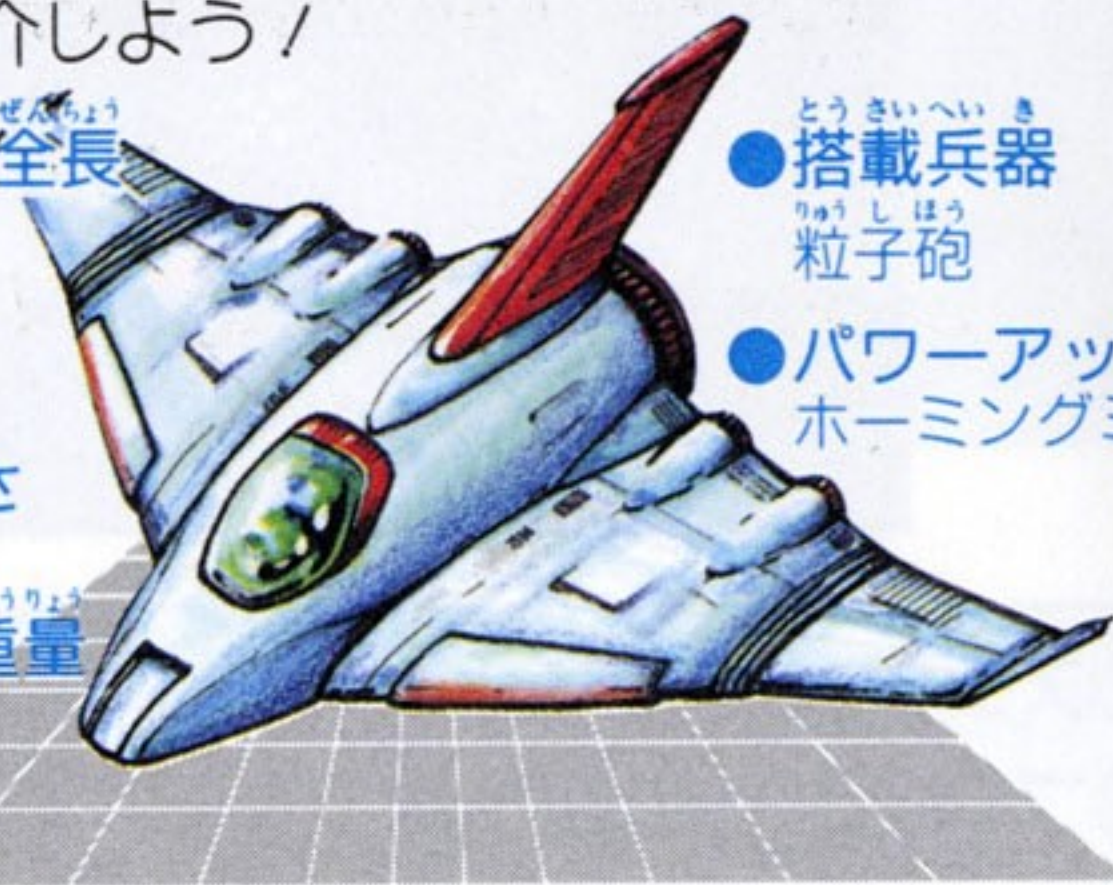
48.3フィート

●HIGHT/高さ

25.0フィート

●WEIGHT/重量

32.0トン



●搭載兵器

粒子砲

●パワーアップ兵器

ホーミングミサイル

ギガントス軍から地球を守るために、飛び立ったスペースフォースの勇者よ！ 人類はすべてを君にかけている。戦え、ファルシオン！！

アイテム紹介

宇宙空間を飛ぶアイテムをキャッチしよう。君のファルシオンがパワーアップするぞ！！

スピードアップ



6段階に分けて、ファルシオンのスピードが速くなっていく。ハイスピードで敵に挑め！
OUTになると通常のスピードに戻ってしまう。

ホーミングミサイル

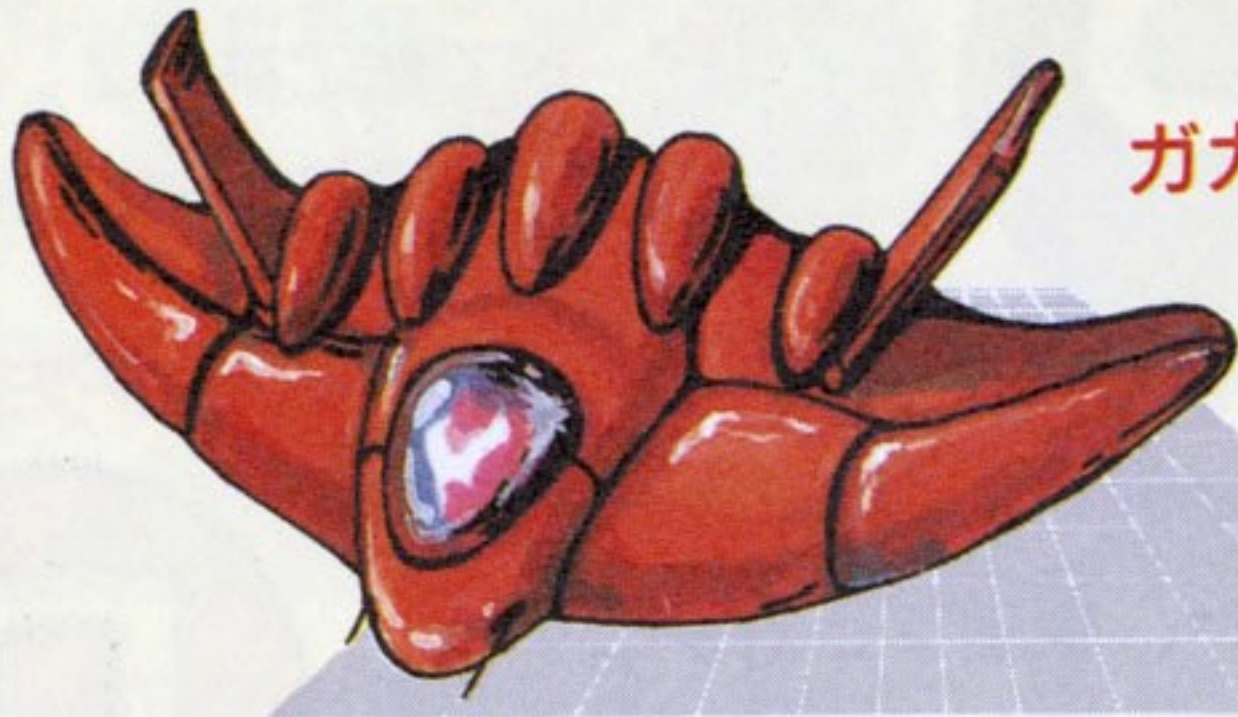
これを取ると逃げる敵のあとを追いかけて、撃墜する追撃ミサイルが発射できるんだ。一つ取ると5発までミサイルを打てるぞ！

OUTになるとミサイルはなくなる。

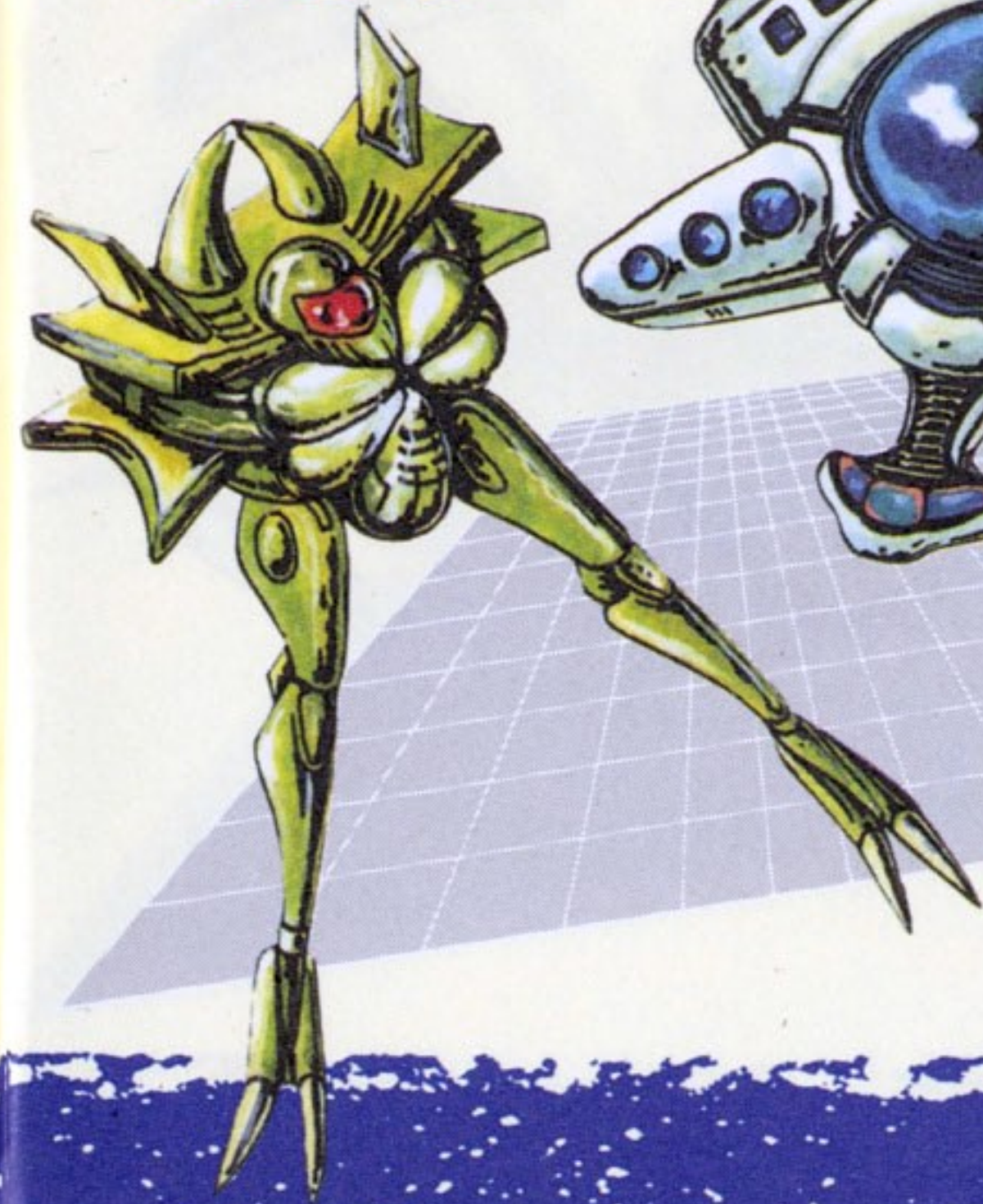


てき 敵キャラクター大紹介 だいしょうかい

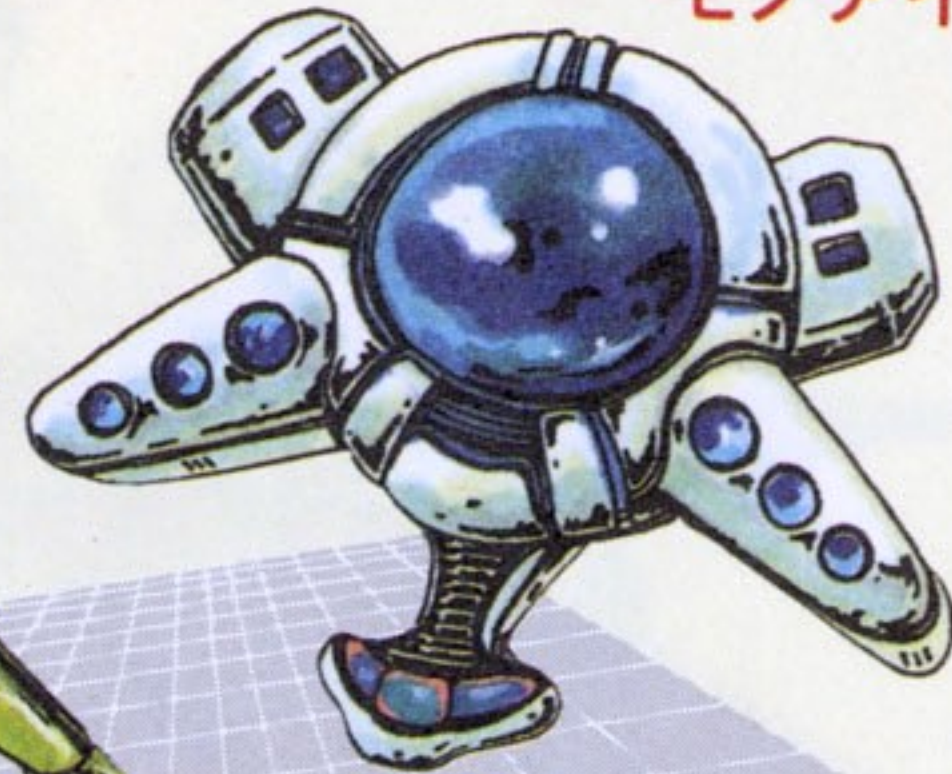
各ステージごとに、ファルシオンを苦しめるギガントス軍が出現！ さまざまな攻撃をしかけてくるぞ。攻撃をかわし、粒子砲、ホーミングミサイルをうまく使って撃墜するのだ。そこで、気になる敵キャラクターを紹介しておこう。君の健闘を祈る！！



ガガ

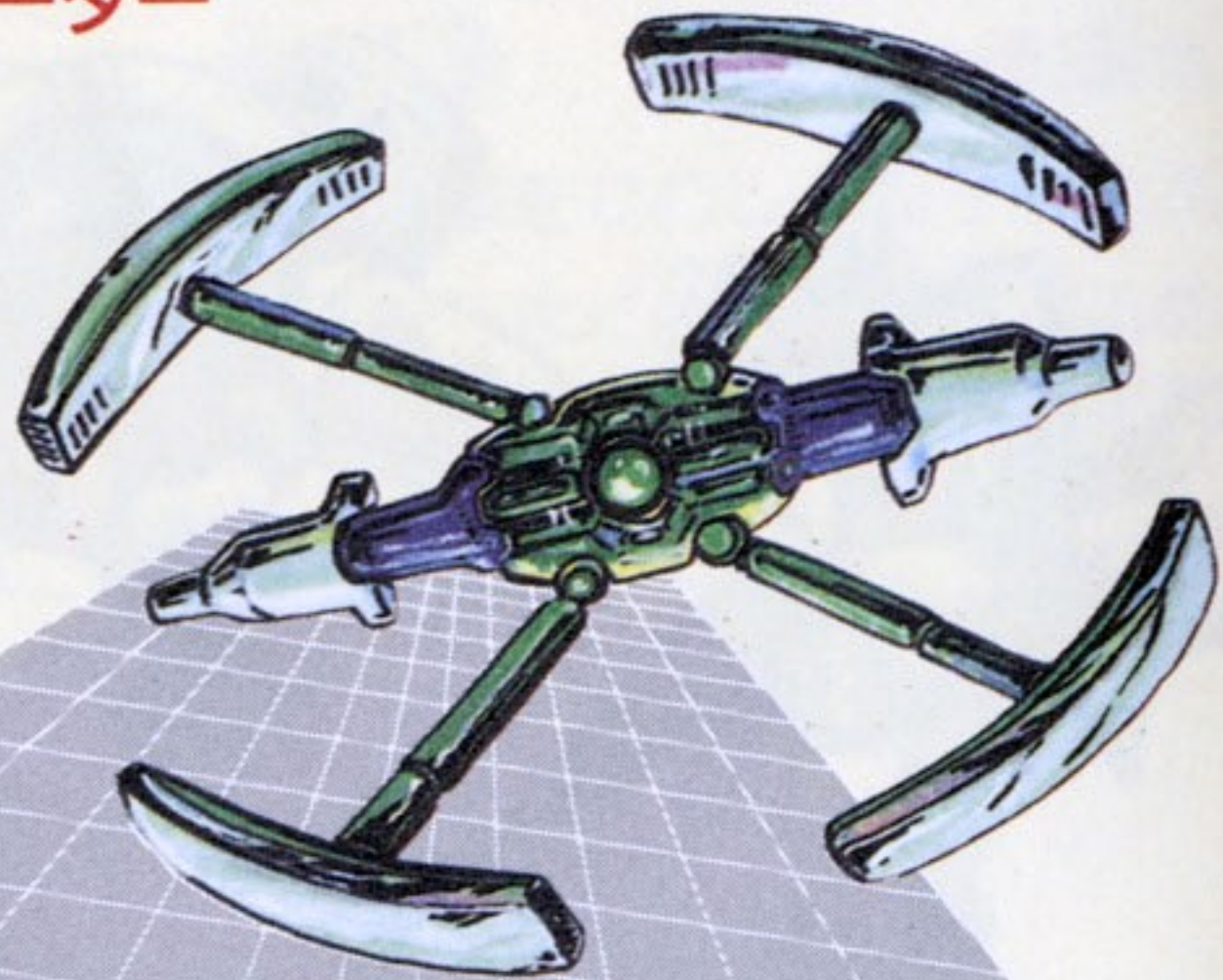


ミチューン

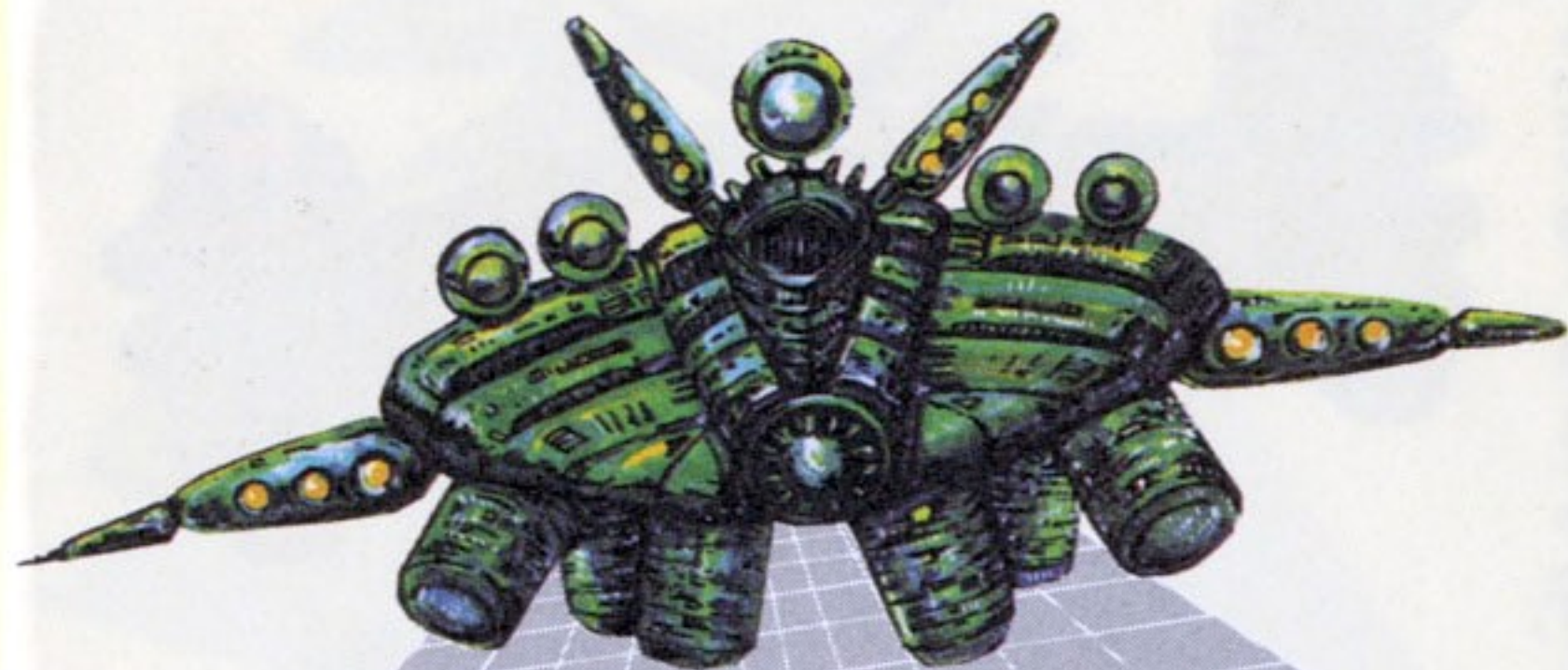


モノアイ

スーター



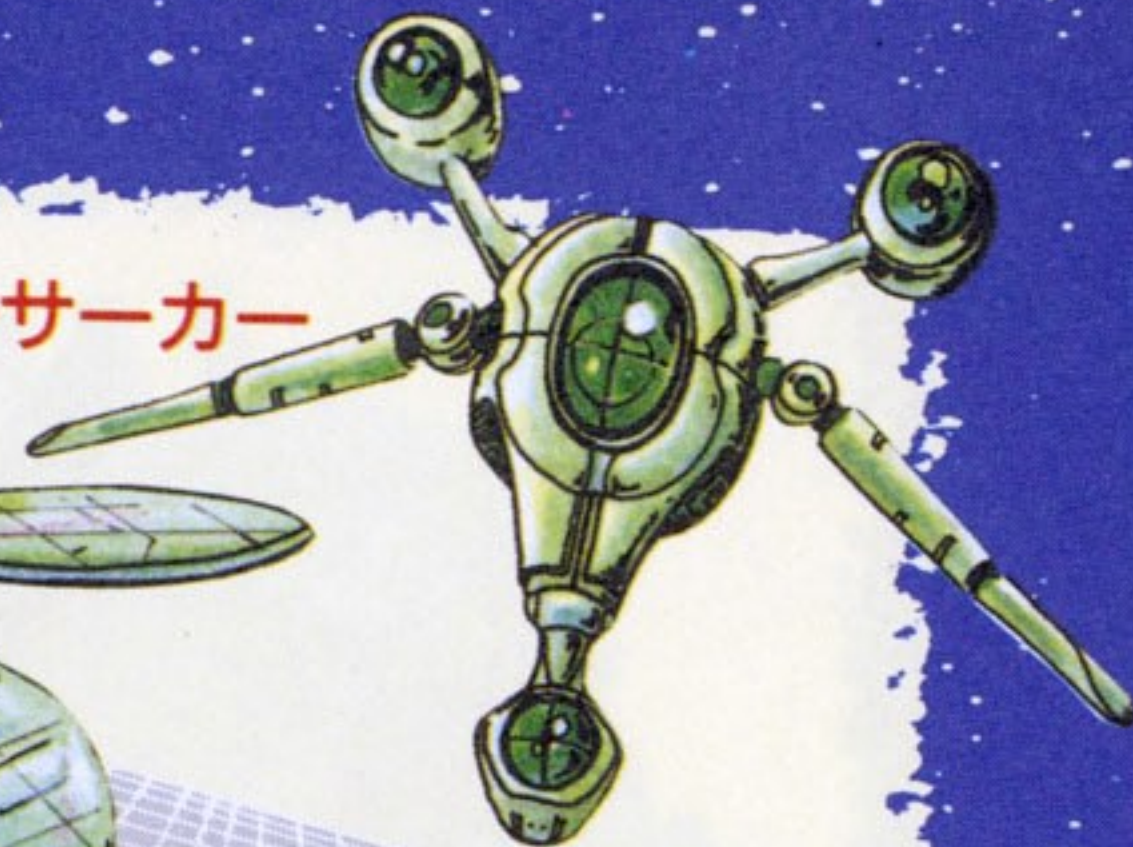
じゅうじゅん
重巡シド



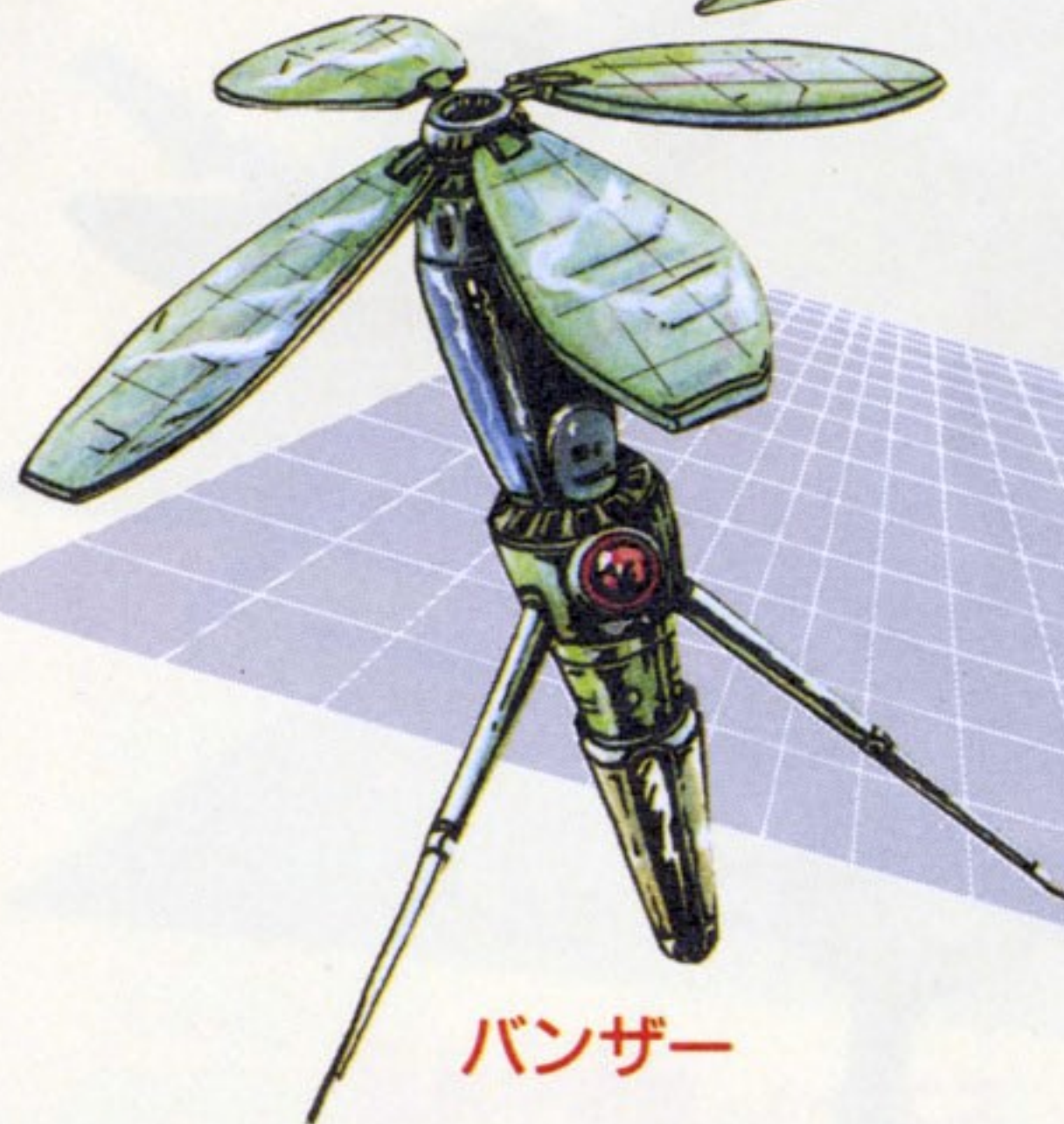
くうば
空母 アッシュ

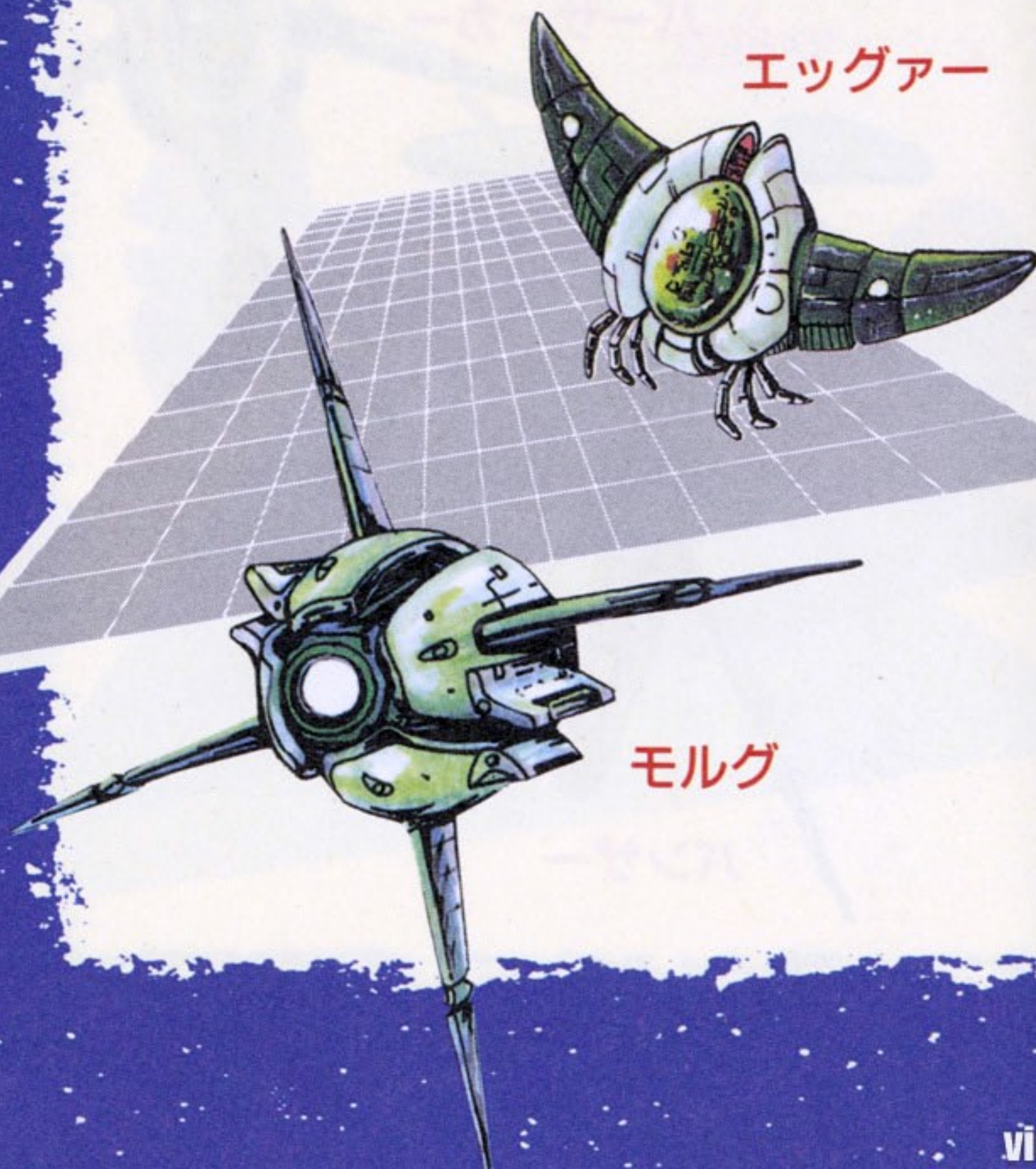


バーサーカー



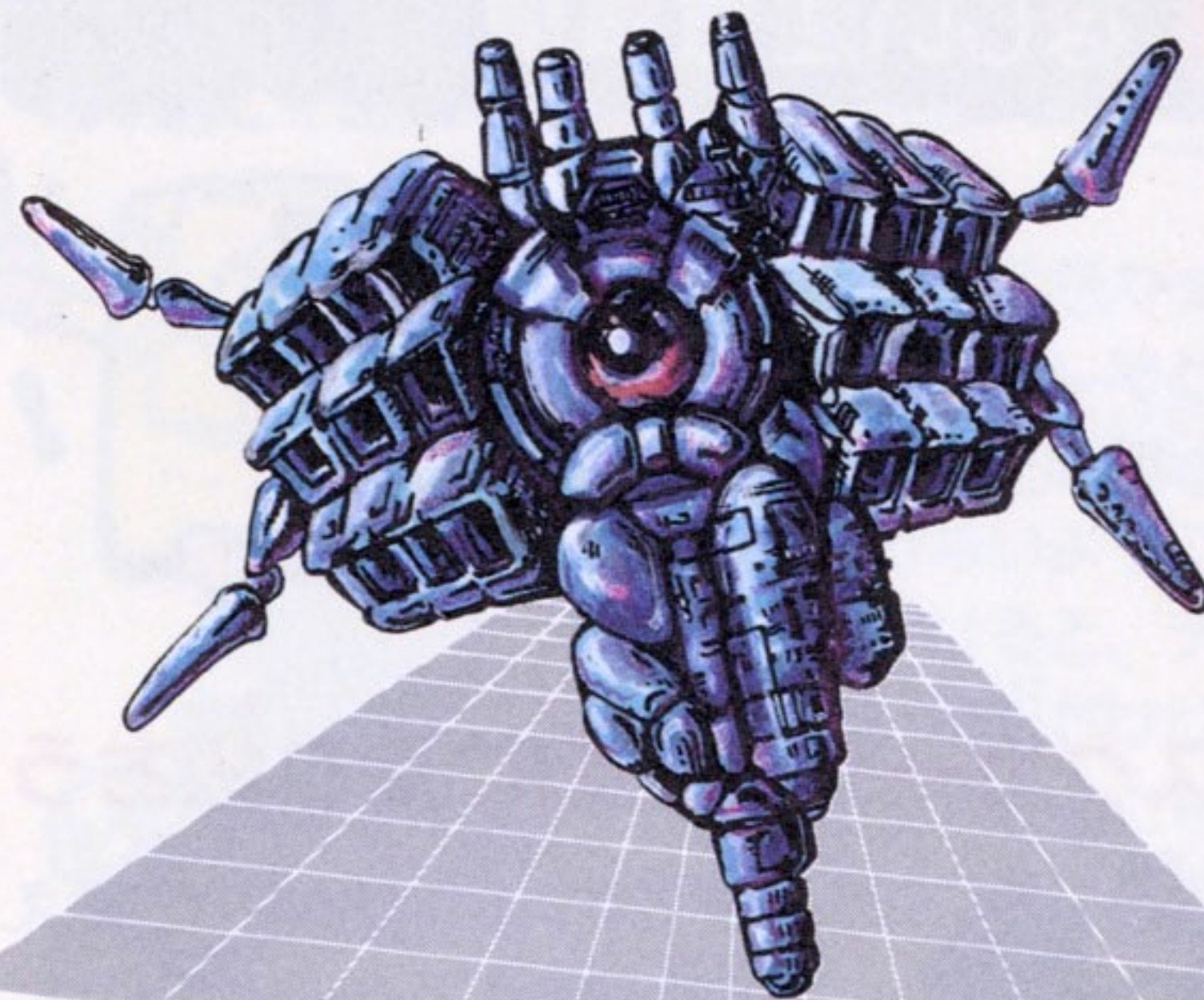
バンザー





エッグアー

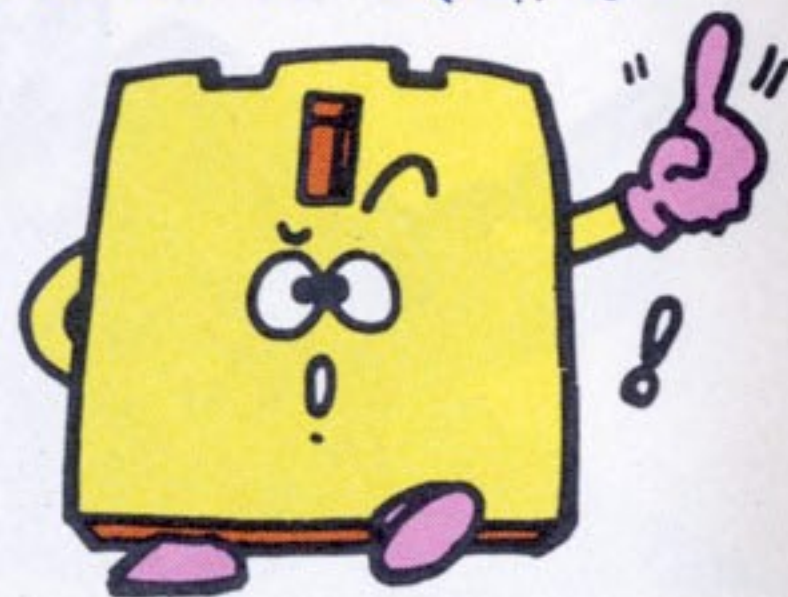
モルグ



じゅんこう う ちゅうかん
巡航宇宙艦 ノイエス

これだけは覚えておいて ほしい注意事項

ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれてしまうぞ！

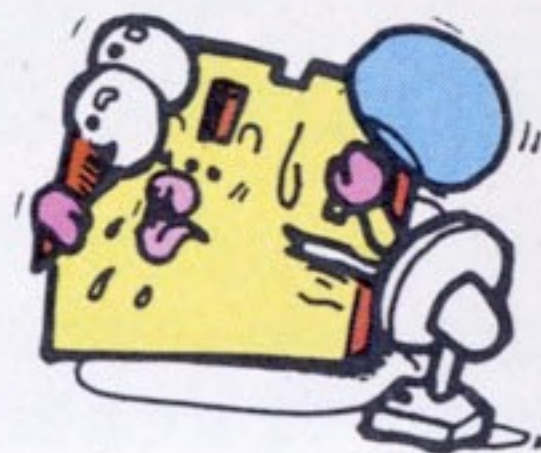


ディスクカードは大切に取り扱いおう



ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで、直接触れないで！それから、その部分を汚したり、傷つけたりしないように気をつけよう！

●ディスクカードは、湿気や暑さにはとっても弱い。だから、風通しのよい涼しい場所に保管するようにし



よう！

●ホコリはディスクカードの大敵なんだ。ゴミゴミしたところは大キライ！また、直射日光の当る場所にも置かないようにしましょう。



●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。磁石だけじゃなく、テレビ、ラジオなどにも磁力があるから、近づけないように気をつけよう！

●折りまげたり、踏んづけたりするのは、もってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておこう！



ディスクシステムが

正常に作動しなくなったときには



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。キミのディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR. 01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR. 02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR. 03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR. 04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR. 05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR. 06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A. B SIDE ERR. 07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR. 08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR. 20~	上の方法で処置できないときは、ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

HOT
NEWS

コナミからビデオが出るぞ

いよいよコナミビデオコレクション登場。
魅力の全12作を同時発売いたします。



オリジナルアニメ第一弾！

エックス X電車で走ろう

鬼才、りん・たろうが放つファン
待望の新作SFファンタジー

「監督」りん・たろう
「音楽」山下洋輔
「原作」山野浩一
¥12,800

アニメ化決定!!

No.1ゲームから誕生した
完全オリジナルアニメ。
ただいま制作進行中！

沙羅曼蛇

サラマンダ

GAME
BGV

爆発的人気のゲームをそのままビデオで。

- ★アーケードゲームから、ダイレクト収録。
- ★スピード感あふれる映像と迫力のオリジナル・サウンド。
- ★魅力のラストシーンはもちろん、全ステージを完全に再現。



¥3,500



¥3,500



¥3,500

コナミベストVol.1

グラディウス(20分)・ツインビー(20分)・コントラ(20分)
3作全ステージを1本にまとめて収録 ¥10,000

11月6日ビデオショップに集合

■アニメーション
X電車で行こう
■コナミゲームBGV
グラディウス
ツインビー
コントラ

コナミベストVol.1
■ピュアスポーツ(サーフィン)
"ラジカルライド"
"テイクオフ"
"ウイニングライド"

■コメディ
ジェリーレースの
双子の鶏ブン大騒動
てなもんや三度笠 Vol.1
Vol.2
■ホンコン・オリエンタル・ムービー
精霊少女組

videogameden

ファミコン初、リアルフライトシミュレーション登場!



ファミコンカセット 10月27日発売 5,300円

フライトジャケットが当たる、キャンペーン実施中!

TM & © 1987 PPC. Used Under Authorization by Konami.

USAS

ヴァンヤス

© KONAMI 1987

面・白・多・彩、考古学ロマン。

史上初、プレイヤーが喜・怒・哀・楽をもった。
MSXの常識を超えた、マルチプレイヤー
アクション。魔術を使って雨をあやつり、
日をさえぎり、君がこの物語を完結させる
のだ！ まったく新しいジャンル、マジカル
ギミックストーリー。発売間近！

MSX2対応 1Mビット

10月24日発売 5,800円



1987年10月21日初版

発行 コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678(代)

〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5 TEL. 06-334-0335(代)

〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL. 092-715-2367(代)

〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL. 011-232-3778(代)

コナミ最新情報

(北海道地区) 札幌 011(851)3000 (北陸地区) 新潟 025(229)1141

(東北地区) 秋田 0188(24)7000 (関西地区) 大阪 06(334)0399

青森 0177(22)5731 (四国地区) 松山 0899(33)3399

(関東地区) 東京 03(262)9110 (九州地区) 福岡 092(715)8200

© KONAMI 1987

禁無断転載

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。