



KDS-AIN



T4988602526516

videogameden



愛戦士ニコル

コナミ株式会社



愛戦士



DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータディスクシステム

KDS-AIN

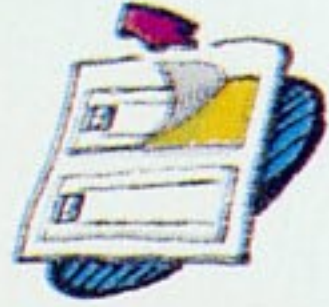
ニコル

TM

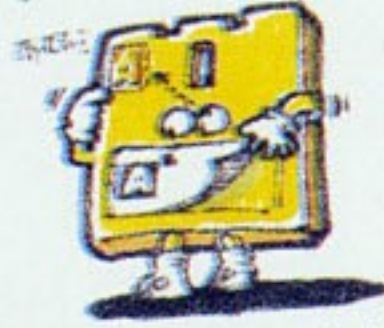
© KONAMI 1987



ディスクカードを書き換えたキミのための じょうずなシールのはりかた



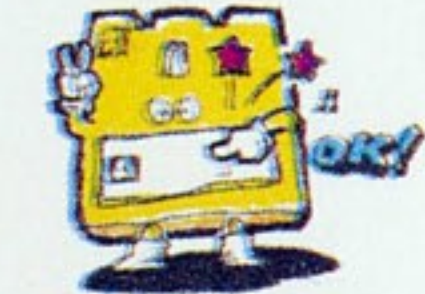
1 同封のディスクカード
用の四角いシールを1
枚、きれいにはがします。



2 SIDE AとSIDE B
をよく確かめて、決め
られた位置に、隅をきちんと
あわせてはりましょう。



3 もう1枚のシールも同
じようにきれいになれ
ば、完成です。



4 シールの四隅をもう一
度軽く押さえたらOK。
サア、キミもやってみよう！

- シールはディスクライターでの書き換え用ですので、セット売りにはついていません。
- シールをディスクカードに貼る場合は指定位置へ正しく貼ってください。(誤った位置に貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。)

愛戦士



も く じ

● ゲームをはじめするには、前準備が必要なんだ！	2
● 愛戦士ニコル物語	4
● これがコンティニューだ！	8
● コントローラーの使い方	9
● ゲーム画面の見方	10
● サブ画面の見方	11
● これがアイテムだ！	12
● 敵キャラクター大紹介	16
● ステージ情報	32
● シナモン博士の豆辞典	36

ゲームをはじめるには、 前準備が必要なんだ!

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続して、本体のPOWERをONにしよう。きちんと接続していれば、マリオとルイージが追っかけっこをする画面が出るので、ディスクカードのSIDE Aを上にしてセットする。とくに、裏表には注意しよう。

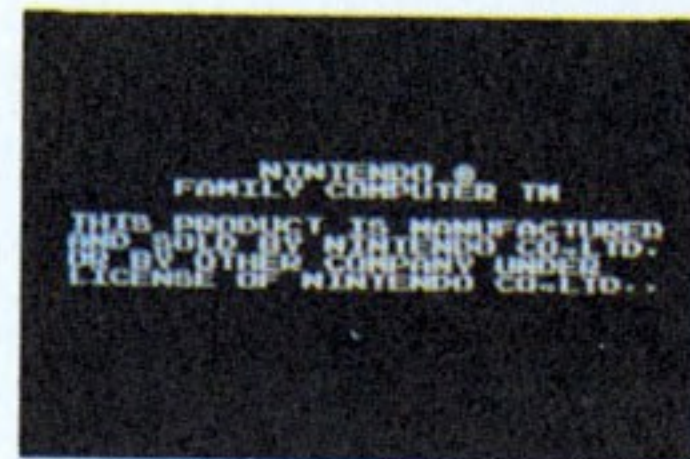
画面がちゃんと出ないときは、もう一度、最初から接続を確かめ、きちんとディスクカードをセットしなおしてみよう!



"NOW LOADING..." という表示のあと、右のような画面が出てくる。だけど、SIDE Aが上になっていないと出てこないぞ!

右下のようなタイトル画面が出てきたら、STARTボタンを押そう! すぐにゲームが、スタートするよ。

もしも、エラーメッセージが出て、ゲームが起動しなかったら、40ページを見よう!



ディスクドライブの赤ランプがついているときはEJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチにさわらないで! 説明書を、よく読もう!

あいせん し 愛戦士ニコル物語

とお みらい ち きゅう はなし ネ オ トーキョー す
遠い未来の地球のお話。NEO TOKYOに住む14
さい てん さいしやうねん か がくしゃ
歳の天才少年科学者ニコルは、ガールフレンドのステ

らと共に、異次元空
かん い どうそう ち けん きゅう
間移動装置を研究し
ていたんだ。

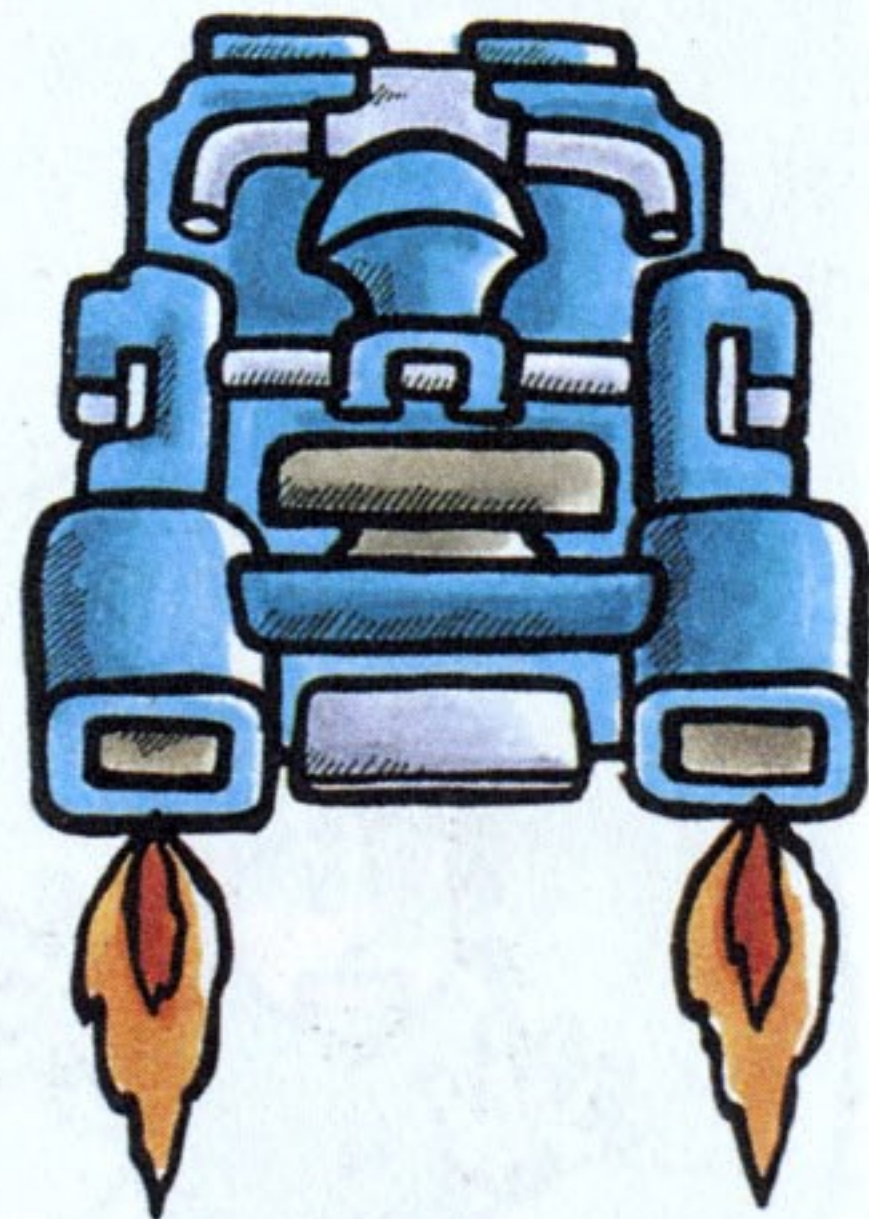
ところが、地球か
ち きゅう
らはるかかなたにあ
るダイラス星に住む
ぎゅう ま おう
牛魔王ってやつが、
そう ち う
装置を売れっていう
から大変!! だって
ダイラス星は軍事帝
こく ぎゅう ま おう てい
国で、牛魔王は、帝
こく どく さいしや
国の独裁者なんだか



ら。おまけに牛魔王は、
ほし じゅうにん どうぶつ
星の住人や動物をバイ
オモンスターとよばれ
る怪物に改造し、宇宙
せいふく
征服をたくらんでいる
らしい。

こんな悪いやつに装
ち わた へい わ
置を渡したら、平和な
う ちゅう
宇宙はメチャメチャに
なってしまう、と考え
たニコルは、牛魔王の
ようきゅう
要求をことわった（当
ぜん
然だね）。

しかし、こんなことであきらめる牛魔王ではない!!
てした ち きゅう おく こ ちゅう
手下を地球に送り込み、デート中のニコルとステラを
おそ
襲わせた。ニコルは必死にひっし おうせん
応戦したが、なにせ相手は



バイオモンスター！ ついにステラを連れ去られてしまった。傷ついたニコルが研究所に帰ると、装置がない。牛魔王の別の手下が、留守の間に忍びこんだのだ…。

とほうにくれるニコル。しかしまだチャンスはある。

装置は未完成で、ニコルのもっている1個のパーツをとリつけないと作動しないからだ。

案の定、牛魔王はパーツとステラの交換を要求してきた。

牛魔王が、あっさりステラを帰すわけがないと考えたニコルは、単身ダイラス星へのりこんでいった！

怒った牛魔王は異次元空間移動装置を3つに分解し、

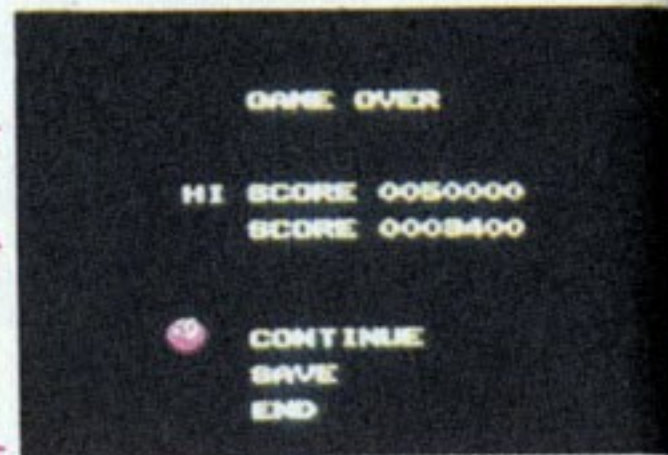


それぞれをクリスタルダイヤモンドの中にいれ、7つの大陸に隠してしまった。それぞれの大陸で3つのパーツをそろえ、装置を作動させて、ステラを救い出すんだ。ニコル！

これがコンティニューだ!

プレイヤーが、ダメージを受けすぎてエネルギーメーターが、からになるとゲームオーバーだ。

ゲームオーバーになると右の画面がでるので、コントローラーの SELECT ボタンで CONTINUE・SAVE・END を選ぼう。

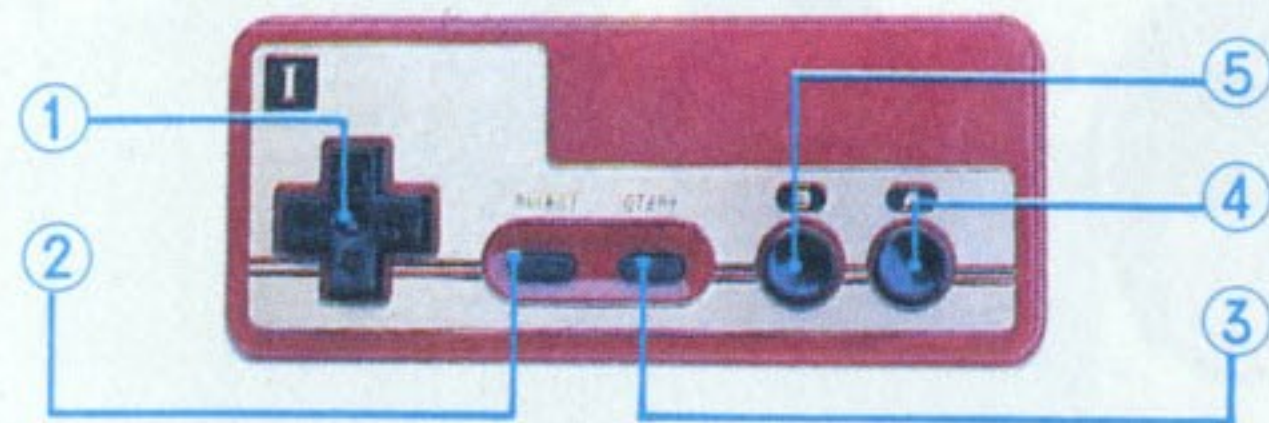


CONTINUE ゲームオーバーになったステージのはじめからプレイできます。

SAVE コンティニューの状態^{じょうたい}でデータを残せる。セーブが終わると、タイトル画面^{がめん}にもどるので、SELECT ボタンで START か、CONTINUE を選び、ゲーム再開だ!

END ゲームをはじめからやりなおしたいときに選べば、タイトル画面^{がめん}にもどるよ。

コントローラーの使い方



① + コントロールボタン

プレイヤーの動きを、8方向にコントロールできる。

② SELECT ボタン

パワーアップアイテムの、コスモボールが使える。

③ START ボタン

ゲームスタートと、サブ画面^{がめん}を見るときに押そう。

④ A ボタン

プレイヤーをジャンプさせるときに押そう。

⑤ B ボタン

プレイヤーが攻撃^{こうげき}するときにお

ゲーム画面の見方



①プレイヤー

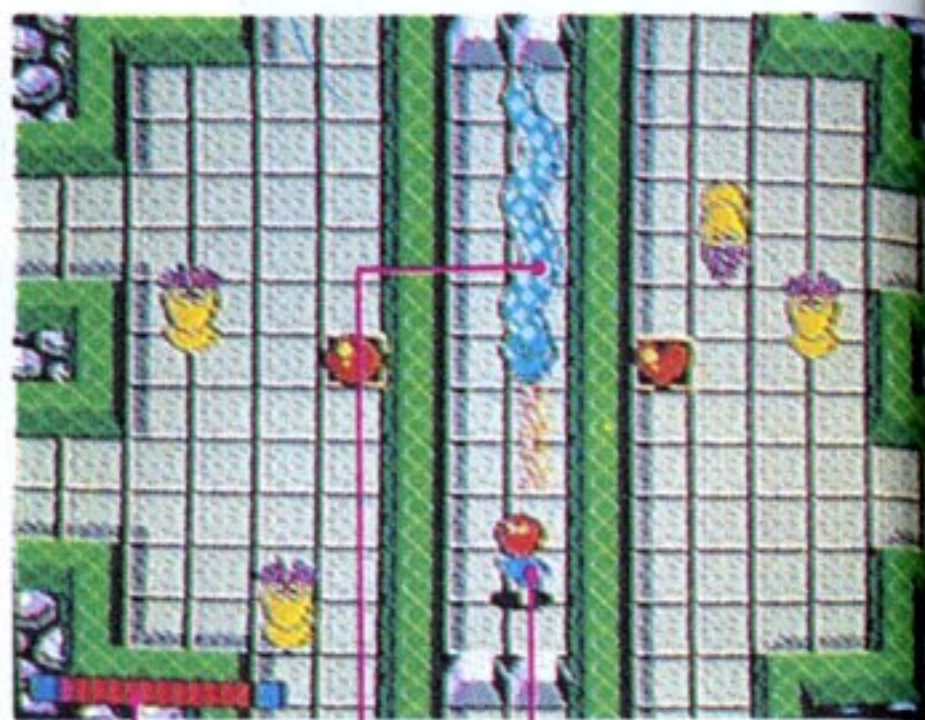
これが、キミのプレイヤー・ニコルだ。天才少年科学者なのだ。

②敵

牛魔王によって改造された、バイオモンスターだ！

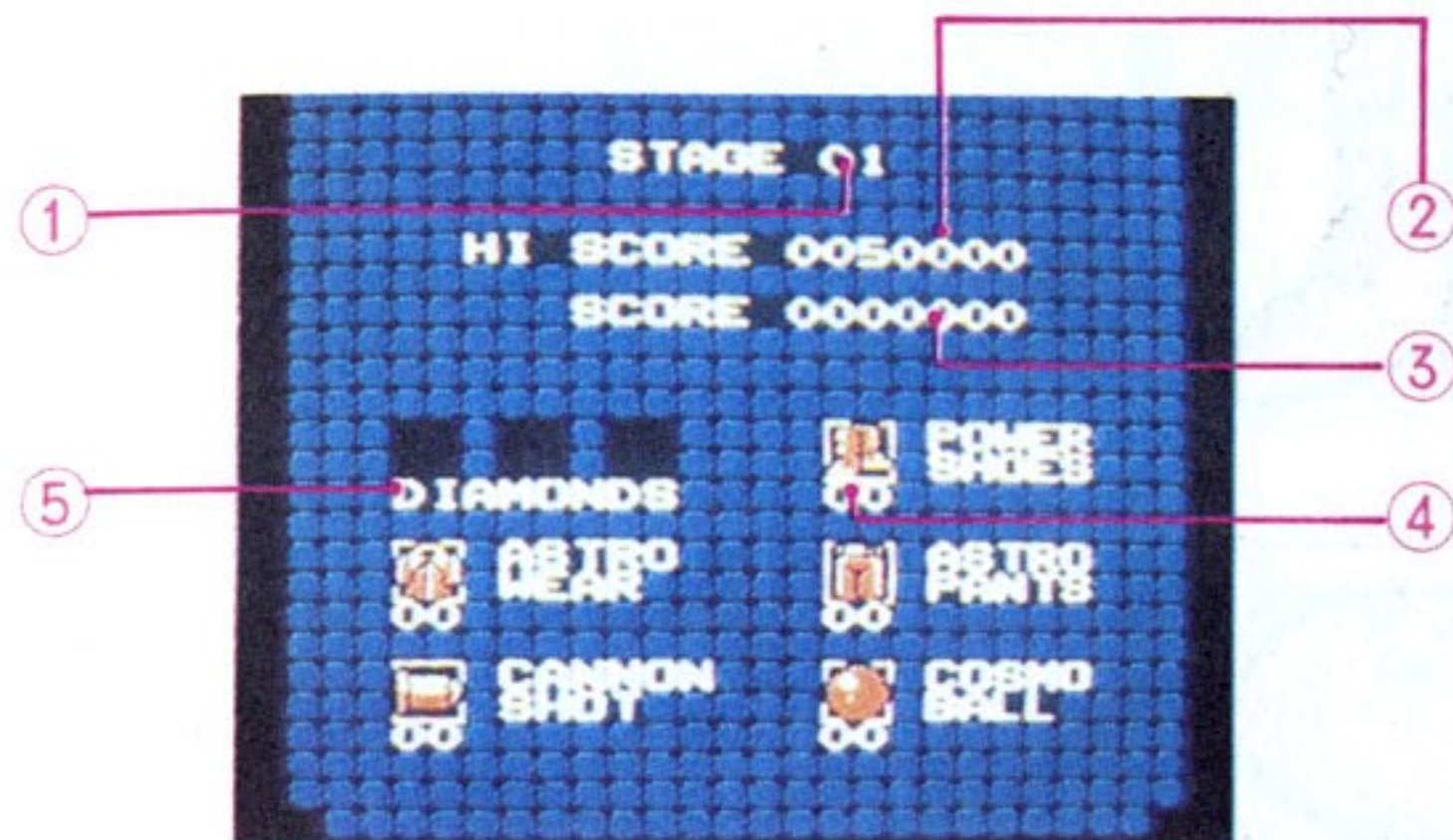
③エネルギーメーター

ゲーム画面の左下に表示されている赤いメーターが、ニコルのエネルギーメーターだ。敵に触れたり、溶岩、海、川の中に入っているとへる。エネルギーメーターが、からになるとゲームオーバーだ。気をつけよう！



③ ② ①

サブ画面の見方



①ステージナンバー

②ハイスコア

③プレイヤーのスコア

④パワーアップアイテムの持ち数

⑤集めたパーツの数



これがアイテムだ！



●パワーシューズ

これをとると、ニコルの進むスピードが速くなる。てごわい敵から、逃げるために、ぜひともほしいアイテム。



●キャノンショット

プレイヤーのショットの威力が大きくなる。キャノンショットのアイテムをとるたび

に、自動的に2段階までパワーアップする。



●アストロウエア

これは便利！ ニコルが、敵のバイオモンスターたちからうけるダメージが少なくなる。



アイテム紹介

●アストロパンツ

溶岩と海と川によってうけるダメージが少なくなる。



●飛距離アップ

これをとると、キャノンショットの射程距離がのびる。

●ラブポイント

スコアの得点がふえて、エネルギーもふえる。



●エネルギータンク

エネルギーメーターの上に表示される。タンク1個分のエネルギーがふえ、4個までとれる。赤色は満タン。青色は、からっぽの状態を示す。



●コスモボール

ニコルの必殺の武器がこれだ！
コスモボールをとるたびに、使用回数が1つふえる。

セレクトボタンで使用する、画面上の全部の敵にダメージをあたえることができる。

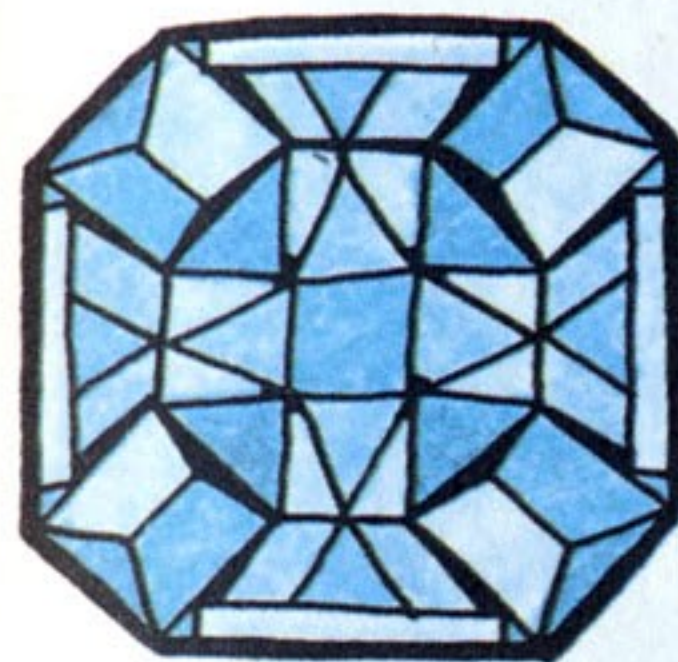


●連射

これをとれば、シヨットの連射が可能になる。キャノンシヨットをとって、この連射をとれば、ほぼ無敵といつていいぞ！

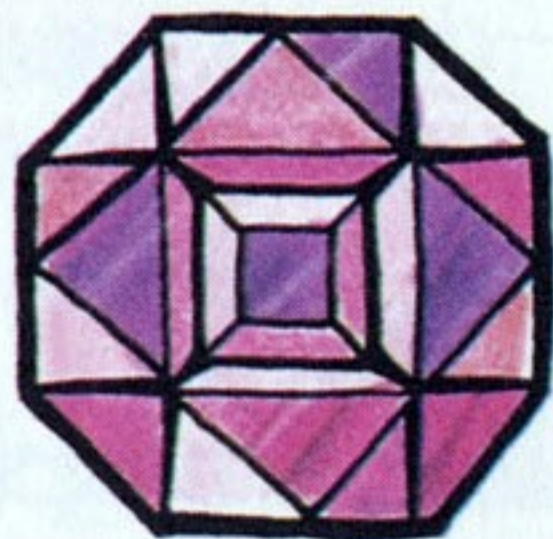
●エネルギーりんご

特定の敵からでる。赤は2個、青は1個で1めもり、点滅は1個で4めもりエネルギーメーターが、ふえる。



●クリスタルダイヤモンド

プレイヤーは、それぞれの世界でクリスタルダイヤモンドを3つ見つけシ



ヨットで破壊して、中のパーツを手にいれなければならない。3つそろえば異次元空間移動装置が作動し、次の世界へ進めたり、最終ステージで牛魔王の部屋へいけるのだ。

部屋と部屋の合間の柱に注意

柱には、画面中の敵を全滅させると壊れるもの。何発かシヨットを当てると壊れるもの。パーツを3つ集めていないと壊れないものの3種類がある。

てき 敵キャラクター大紹介

さ～て、これからステラを救おうとしているキミにとっておきの敵情報を教えちゃうぞ！ これさえ知っていれば、もう、なにがきたってこわくない！ 牛魔王から、はやく愛しのステラをとりもどそうぜ！

＜地割れ＞

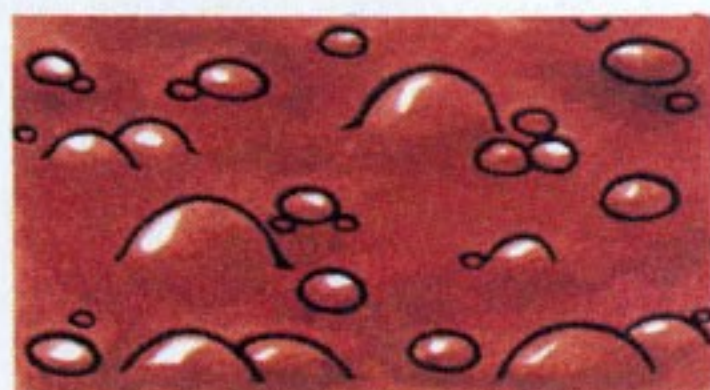
突然、目の前に地割れが！ じつは、これも牛魔王のしわざなんだ。ここにおちると、ダメージ地帯へいってしまふよ。



だいしょうかい 溶岩

＜溶岩＞

赤く燃えたぎる溶岩地帯。アストロパンツがあれば、しばらくはたえられる。なるべくジャンプを利用してのりきろう！



＜ホチキス＞

いきなり、とんできて四方八方に弾をまきちらす。とってもいやなやつ。ステージ7のクリスタルパレスから出動してくるそう



＜フラッシュボム＞

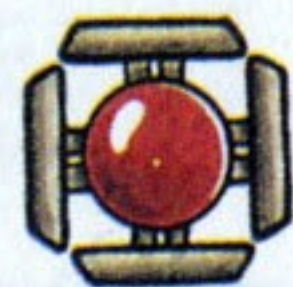
赤いものと青いものの2つがある。どちらも、やっつけることができない謎の発光体だ！

こいつだけは、まだ正体がつかめないのだ。



＜地雷＞

につくき牛魔王が、あちこちにセットした地雷。むやみに近寄ると、爆発するぞ！ くれぐれも気をつけて進むように。気くばり第一だね。



＜ベガ＞

地中から、急にでたりひつこんだりして、ニコルのゆく手をはばむ、じやまな壁。だが、青春には壁がつきものだ！ な～んちゃってねっ。



ステージ1

ミラクルワールドの敵

ゲルドアナコンダ▶

こいつは、自分の名前が、いかついことをすごく気にしている。だから、水玉模様で可愛くめだとうとしている。



◀ラドン



いつも仲間とおしゃべりしていて、近づくと怒ってつつきにくる。

オオカミのくせに、とても臆病なやつ。いつもビクビクして、すぐ逃げてしまう。



◀ウォルフ

気が弱くて、いつも仲間と一緒にいるくせに、なわばり争いのたえない変なやつら。

スルメリア▶



グリッグ▶

もう田舎はイヤだと、ステージ5の森をとびだしてきたのに、ミラクルワールドにまぎれこんで迷子になっちゃったのだ。



◀オクトピー



海で平和に暮らすことを嫌い、牛魔王のもとに兵士として志願した。職務に忠実で、いつもテリトリーの見回りをしている。

◀イマノック

サイボット軍団の1人、まだプロトタイプのサイボーグ。ぱっちりおめめで、自分はロボットの中でもかわいい方だと思ってる。



▶ジェリプーカ

いつのころからか、ミラクルワールドに住みついてしまった。誰かに支配されるのを嫌い、その日その日をきままに過ごしている。



ステージ2

ストーンヘンジの敵



◀ベムスパイダル

ストーンヘンジと、その周辺を
守るスパイダー。こいつの巣につ
かまると、しばらく動けなくなる。

イーグル▶

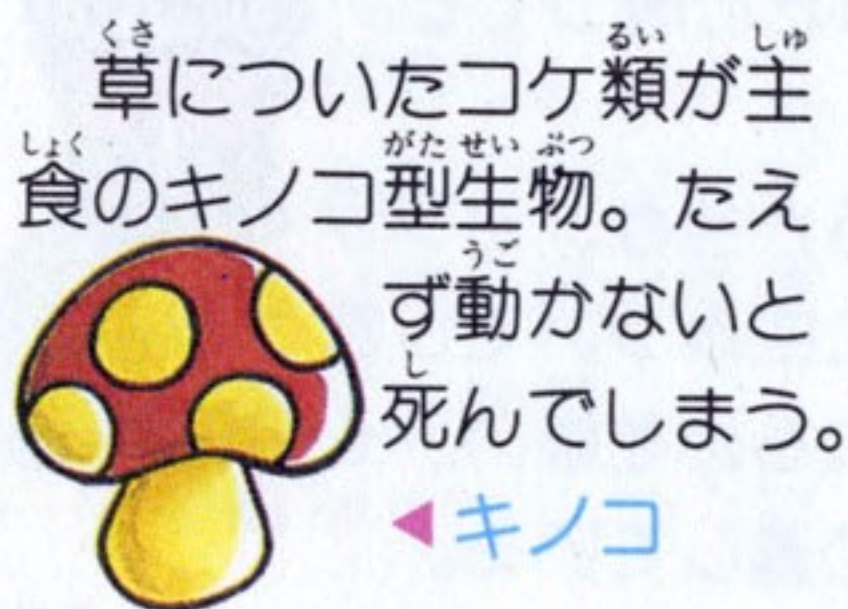


ストーンヘンジの守り神。ス
トーンヘンジに近づくと、優雅に
飛びながら攻撃してくるよ。

イモチュウ▶



あつちの草む
らから、こつち
の草むらへとエサを求め
て集団で移動する。
いつか美しい蝶になる
ことを夢みている。



◀キノコ

草についたコケ類が主
食のキノコ型生物。たえ
ず動かないと
死んでしまう。



◀ビビ

いつも自分のなわばり
をみはって、ウロウロし
ている。

少しでもそばによると
弾を撃って威嚇してくる。

いつも地中から目だけ
をだして、ウロウロキョ
ロキョロ。好奇心旺盛で、
時どき顔をだし
ては邪魔をする。



◀ディノ ザウルス

敵キャラ紹介

ブルークロウ▶

イーグルの子
分。岩場に巣を
つくって生活し
ている。



なにかあると、すぐ、
やじ馬根性で見にくるカ
ラス。

とぼけた狼男、ウルフ
マン。サイボット軍団の
一員で、スト
ーンヘンジ周
辺の警備をつ
とめている。

ウルフマン▶



ステージ3

はいきよ 廃虚の敵

種をぼんぼん吹きとばしてきて
強そうだけど、本体は以外と弱い。
種をかわしてやっつけよう！



◀ ゴーストシード

◀ クラッドロック

地底王国の住人。ゴツゴツの顔だけど、
実はナイーブ。牛魔王に利用されている。



カンカンバード▶

短距離選手で慣らした自慢の足を牛魔王に
かわれて、地雷をおとしながら走りまわる。



◀ まいまい

安住の地を求めてさすら
う。チームワークが悪い。



お母さんのまいまいに連
れられてウロウロしている。

こまいまい▶



◀ カワード

牛魔王に元来
の力持ちを認め
られて、サイボ
ット軍団に起用
された。馬力のあるやつ。

▼ ぼげげ

いつもニコニコポー
カーフェイス
スだけど、
しかしてそ
の実体は？



◀ ピポピポ

いたずらのしすぎで天国へ帰れな
くなっちゃったほどのいたずら大好
き天使。人にちょっかいばかりだす。

▼ バットット

いつも
は居眠り
常習犯！



でも、
うっかり
近よると攻撃されるぞ！

スケップ▶

踊りの大好
きなやつ。誰
かが通ると、
喜んで踊りな
がら近づいて
くるけど邪魔なんだよね。



ステージ4

緑の迷路

ボスのくせに、とってもさみしがり屋なんだ。ものまね大好きで、いつも人のまねをしてる。



◀ コブラ

いつもは地面の中だけど、誰かくるとかま首をもたげて攻撃してくる。

チルドデビル▶

デビルになりそこねた

おちこぼれ。珍しいもの好きで、すぐ邪魔しにくるけど、本当はさみしがりやなのさ。



▲ コナゴン



◀ ギョロン

まったく謎の生命体。バイオモンスターのできそこないと言われている。



◀ マミーマン

素肌は人前にださないというベストドレisser。本当は美男子だって!?

ロブスター▶

この世界で異常繁殖してしまったエビ。中華料理にして食べたら、おいしそうだけど……。

ブスター▶

ロブスターの子供達。小さいのにもう一人で生活している。



▲ イール

そばによるとみんな嫌がるけど、遊び相手がい欲しいんだって。誰か、お友達になってあげてください。

カメレレ▶

サイボット軍団の一人、特殊な目をもっていて、同時に別べつのものを見ることができる。あまりハンサムじゃないけどね。



ステージ5 海と島の敵

ゲームは、バクハツだ!! と、
いつもバクハツして怒っているう

ちに、なんで怒っていた
のか、わすれちゃった!?

◀ピラニアン

陸の世界にあこがれている。だから、な
んでもかんでも陸のものを海の中
へひきずりこもうとしているのだ。

▶ガガ

びっくりして
とび起きた、寝
起きのアヒル。

目が、はれぼったいの
は、そのせいなんだよ。



▲サターンヘッド



ものすごい顔のために
よってたかって、
つまはじきにされ
る可愛そうなやつ。

◀ババリアン



▼ニードルウッド

自分が木だと
いうことを知ら
ずに「歩こう会」
をつくって歩き
まわる変な木。



体の模様も
鮮やかなプラ
ンプ。大きく
なったら、モスビーにな
っちゃう。

▶プランプ▲



おぼぼ▶

お腹が弱いので、おちな
いように、はばたいている。



◀ココナゴン

お兄ちゃんのコナゴンみたいになりたく
ないと、サイボット軍団にはいった。プラ
ンプと、森を警備しているんだ!



▶モスビー

プランプが、大人にな
った姿。昔の面影がお目
めに残っているね。



牛魔王の第一の手下。ステラを誘拐したのはこいつだ！ 人間とクワガタ虫の合成生物。口から連続してアワを吹きだす。



キノコ

ステージ2のキノコの仲間。なにかのまちがいで、この機械都市にまぎれこんでしまった。

メタルプレート

キラキラと輝きながら、身をひるがえす謎のプレート。謎のパワーを秘めているらしい。



グズネイラ

サンドバトル

機械都市の防衛装置が作動すると出動する。対人レーダー装備で、侵入者を見つけ、攻撃する。



敵キャラ紹介

ヤンキーモンキー



彼には、粋なサングラスがよく似合う。ヨソ者がくると数人でインネンをつける

デビルバッド



機械都市の闇にまぎれて暮らしている吸血コウモリだ。

ウォーミー



目が異常発達したのは好寄心旺盛なため。謎の虫「バグ」を食べている。

リプル

ウォーミー



ウォーミーの子供達、お母さんのそばをウロウロ。

サイボット



サイボット軍団のボス。クリスタルパレスへの侵入を死守せんと、まちうけている。

プルナイト



一定方向にしか進めない体質。突然、突進してくる。

ステージ7 クリスタルパレス

最終ボス。悪者、悪者とみんなに嫌われている筋金入りの大悪人！

こいつに異次元空間移動装置をぜったいに渡すな！ この牛魔王の迫力に、キミはたえられるか！？



◀ スケルスペクター

もともとは、宇宙をさまよう宇宙飛行士の幽霊だったが、牛魔王の魔力であやつられている。人の魂を求めてさすらっている。

牛魔王のペット。クリスタルパレスにしのびこんだ侵入者をことごとく攻撃するように、訓練されている。

牛魔王 ▼



ファルコン ▼



▼ ゾンビ

今まで牛魔王と戦った勇敢な人達の遺骸。魂を亡くした肉体すらも牛魔王の魔力であやつられている。



◀ ウー

牛魔王直属

のサイボット軍団の一人。

カンガルーと人間の合成人間だ。



身のこなしが、なかなか軽そうだから、気をつけよう！

敵キャラ紹介

ミューリンガー ▶

緑色の球体



と、それにかかっている輪で構成された、謎の物体。

びゅんびゅんとんできて、なかなかてごわいぞ。

ミュータント ▼

牛魔王を守る謎の生命

体。テレポート能力を有し、突如出現して、パルスを発して攻撃してくる。

こいつをやつつければ牛魔王の部屋はすぐそこだ！



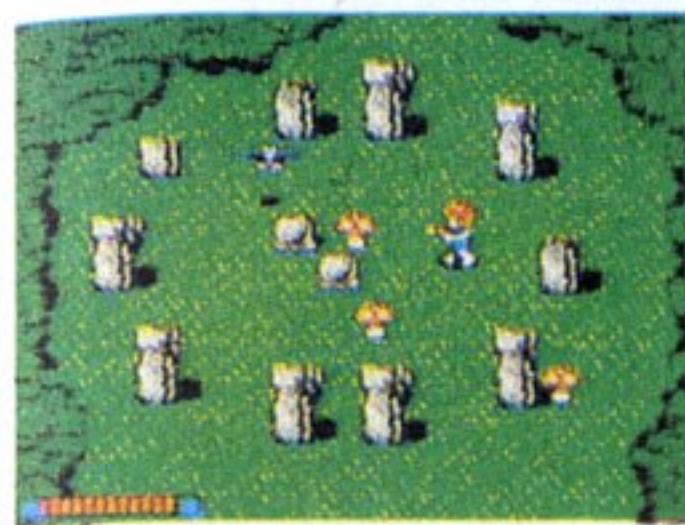
ステージ情報

キミの最終目的はステラの救出だ。だが、そのためにはそれぞれの世界にある3つのクリスタルダイヤモンドを見つけて破壊し、中のパーツをそろえて、異次元空間移動装置を完成させなければならない。これがないと、次の世界へ進めないのだ！ では、いまから7つの世界についての情報を教えてあげよう。



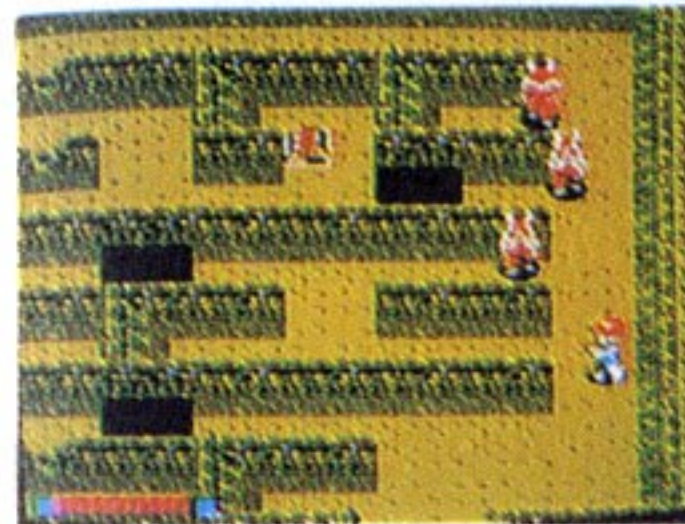
ステージ1 ミラクルワールド

いきなり複雑な、まるで迷路のような地形！ さらに落とし穴まであるイジワルさ！ いろいろな生物たちがさまよっている不思議な世界だ。この世界はゲルドアナコンダによってとりしきられているのだ。



ステージ2 ストーンヘンジ

石の国であり、ストーンヘンジを、国の象徴としている。一見平和そうに見える、岩山と樹木の多い緑の国だが、どうやら岩山の洞窟の中に秘密がかくされているようだ！ ベムスパイダルが、この国を守っている。



ステージ3 廃虚

以前はダイラス星人が住んでいたのだが、いまはバイオモンスターたちがさまよう廃虚。塀にかこまれた複雑な迷路の世界なので、かなりてこずりそうだ。ゴーストシードが大ボスだ。



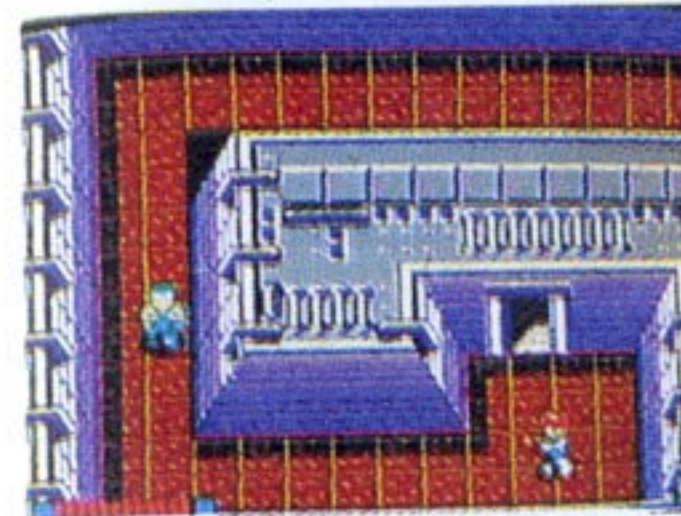
ステージ4
緑の迷路

星空をバックに続く、ステージ3と同様とても複雑な迷路！さらに何画面にも渡るリフト地帯。はたしてキミは渡りきれかな？ 1つ1つ部屋をとおってパーツを手にいれよう。最後はコナゴンといっつき討ちだ。



ステージ5
海と島

広大な海と、あちこちにちらばった島で構成された世界だ。あちこちにワープゾーンがあり、キミを迷わせるだろう。サターンヘッドの守る海上都市をめざして進もう！



ステージ6
機械都市

ここまでくれば、牛魔王のまちうけるクリスタルパレスは、もう目の前だぞ。つるつるすべるオイル地帯をのりきってがんばろう。大ボス、グズネイラはステラをさらった宿敵だ！



ステージ7
クリスタルパレス

最終ステージ、クリスタルパレス。きらめく星をバックに、謎の生命体ミュータントと対決だ！ そして、にくき牛魔王といっつき討ち！ もうあともどりはできないぞ。ステラを救いだすのはキミだ！！

シナモン博士の 豆辞典



Q ねえ、シナモン博士。ファミコンはどうしてあんなに楽しい音楽がだせるの？

A うん。ファミコンには音の情報を出す出口があつて、出口の数だけいろいろな種類の音を出せるんだ。それが、カートリッジには4個、ディスクには5個ついているんだ。つまり、カートリッジは4種類。ディスクは5種類の音を出せるんだ。



だから、あんないい音楽になるのさ。それにディスクには本物の近い音をつくれるFM音源というのがついているんだ。

ディスクゲームの音は「ひと味」いや「ひと音」違うだろ？

Q いま、はやりのRPG（ロールプレイングゲーム）。って、なんですか？

A 日本で、いま、はやっているRPGは、ほとんどがD&D（ダンジョン&ドラゴンズ）という、アメリカ生まれのボードゲームのRPGをもとにしているんだ。このD&Dの

物語は、西欧の神話にでてくる「ドラゴン」や、「魔法使い」、それに「ゴブリン」などのいる世界だ。

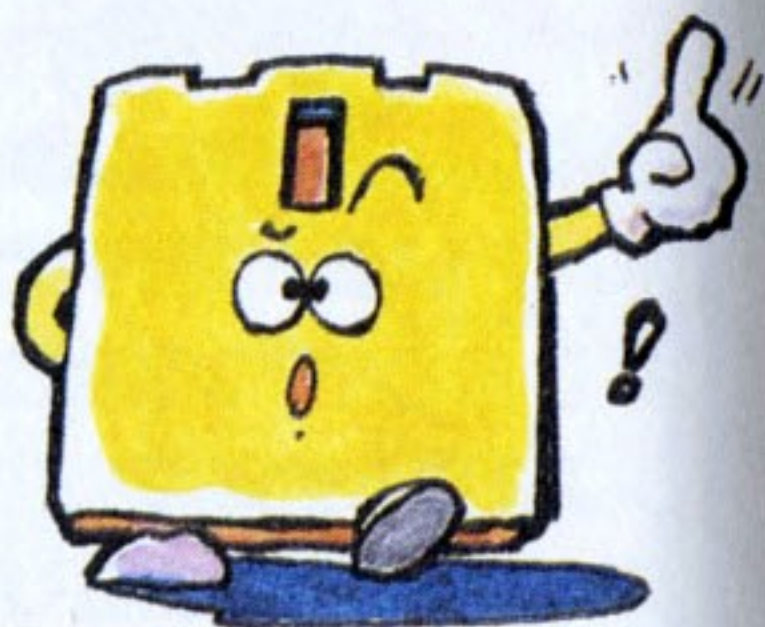
その物語の主人公にキミたちになって、敵を倒したり謎を解いたりして成長させていくんだ。

でも、キミたちの日常もRPGみたいなもんだね。だって「ドラゴン」や「魔法使い」のかわりに、「こわいお母さん」や、「かみなりおやじ」とかが、キミのそばに、いるんだろう！



これだけは覚えておいてほしい 注意事項

ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれちゃうぞ。

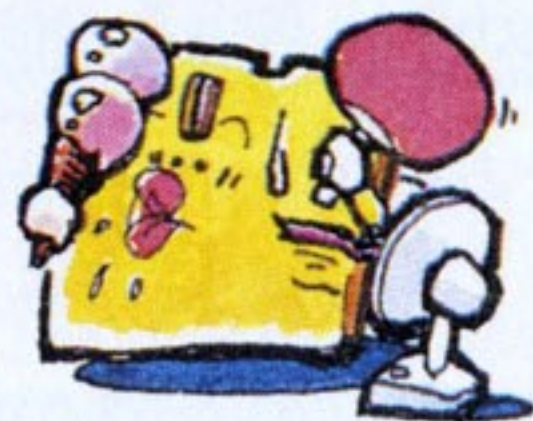


ディスクカードは大切に取り扱いおう



ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで、直接触れないで！ それから、その部分を汚したり、傷つけたりしないようにも気をつけよう！

●ディスクカードは、湿気や暑さにはとっても弱い。だから、風通しのよい涼しい場所に保管しよう！

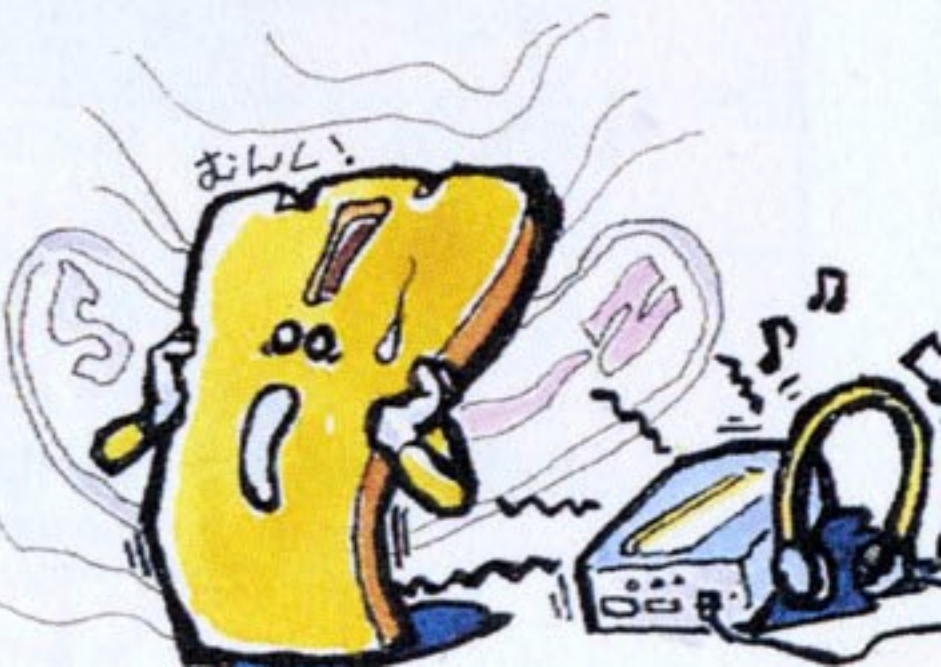


●ゴミゴミしたところは、大キライ！ ホコリはディスクカードの大敵なのだ。また、直射白光の当る場所にも置かないように。



●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。磁石だけでなく、テレビ、ラジオなどにも磁力があるから、近づけないようにしよう。

●折りまげたり、踏んづけたりするのは、もってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておこう！



ディスクシステムが

正常に作動しなくなったときには



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。キミのディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A.B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20~	上の方法で処置できないときは、ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

Nan?Daは 激突体験派。

好奇心が満足する
体験情報マニュアル



コナミから、
誌面一新して登場します。

5月12日発売

いままでなかったタイプの体験情報マニュアル、Nan? Da。いよいよ5月12日、コナミからパワーアップして登場します。なんにでもビシバシと好奇心を発揮してしまう若いキミたちのための雑誌です。芸能界、海外旅行、コンピュータ、ファッション、音楽、映画、アウトドア、お店、雑貨、パズルなどなど。「見たい」「知りたい」「触りたい」「食べたい」体験情報がすみからすみまで溢れています。まだ読んでないキミは、その分、確実にソンしちゃいます。さあ、本屋さんへ急げ!!

Nan? Da

Manual for Aggressive People

Monthly コナミ株式会社 出版部

5月12日発売

ファミコン®

近日公開!

'87年6月——このソフトは、すごいぞ!!
かつてない^{きよだい}巨大な^{こうふん}興奮が、ついにキミを^{おそ}襲う!

ファミリーコンピュータ用カセット

月風魔

—— げつふうま ——

ま れきがんねん きんびゃっき かくせい
魔歴元年〈金百鬼〉が覚醒する。

い 生きとし生けるもの、
しかばね 屍となり果て、
ち 地の底に墜つ。



MSX

定価4,980円

『わはははは、ポポロン。かかったな』
(大魔司教ガリウス)

MSX対応 ROMカセット

め い きゅう
ガリウスの迷宮

ま じょうでん せつ
～魔城伝説Ⅱ～

わな
——すべては、コイツの罠だった。

2Pシフト

(プレイヤーキャラのリアルタイム選択制)で

めいきゅう とつぱ
迷宮を突破しよう。

このたびはコナミの「愛戦士ニコル」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。なお、ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。

愛戦士
ニコル™

1987年4月24日初版

発行 コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 東京03-264-5678(代)

〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5 TEL. 大阪06-334-0335(代)

編集 コスカ出版株式会社

〒113 東京都文京区本郷5丁目25-16 TEL. 東京03-818-8301(代)

© KONAMI 1987

禁無断転載

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

videogameden