



KDS-AKM



T4988602512106



悪魔城ドラキュラ

コナミ株式会社

videogameden



DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスク システム

KDS-AKM

悪魔城

ドラキュラ™



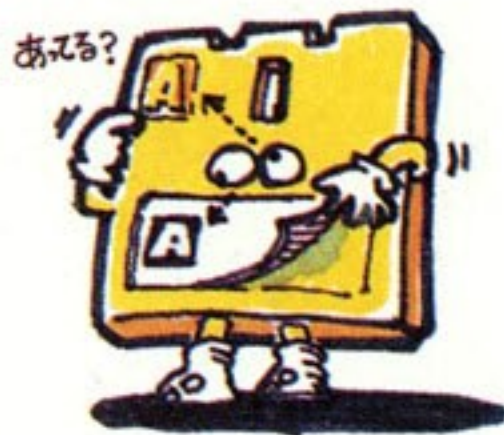
ディスクカードを書き換えたキミのための
じょうずなシールのはりかた



1 どうふう
同封のディスクカード
ようし 用の四角いシールを1
まい 枚、きれいいにはがします。



3 もう1まいのシールも同
じようにきれいになれば、
かんせい 完成です。



2 サイド エー サイド ビー
SIDE AとSIDE B
をよく確かめて、決め
られた位置に、隅をきちんと
あわせてはりましょう。



4 シールの四隅をもう一
どかる 度軽く押さえたらOK。
オーケー
サア、キミもやってみよう!

悪魔城

ドラキュラ

もくじ

- ゲームをはじめるには、前準備が必要なんだ!..... 2
- 悪魔城ドラキュラ ストーリー..... 4
- まず、名前を登録することからスタート..... 8
- シモンのムチがしなる!..... 12
- めざすは最上階にいる魔王ドラキュラ..... 14
- シモンの行く手をはばむ敵キャラクターのラインナップ..... 16
- シモンに力をあたえるアイテム..... 22
- 攻略するのは6ブロック、18ステージ。魔王ドラキュラをたおせ... 26
- これだけは覚えておいてほしい注意事項..... 38

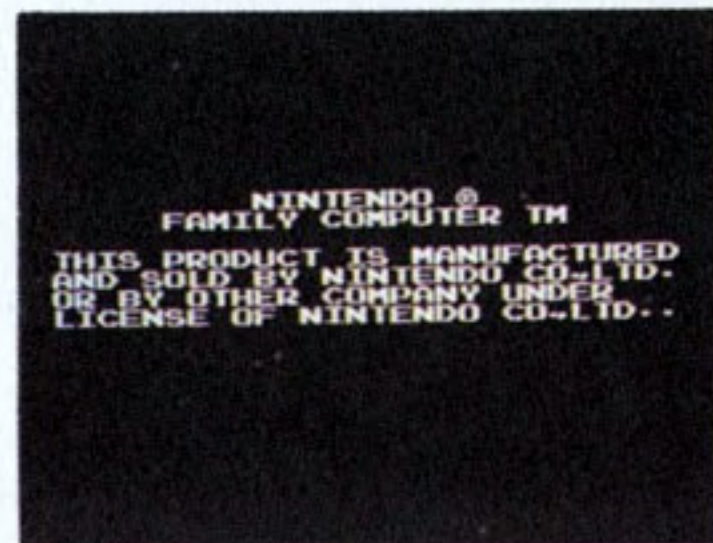
ゲームをはじめするには、 前準備が必要なんだ！

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続してから、本体のPOWERをONにしよう。きちんと接続していればマリオとルイージが追いかけてくる画面が出るので、ディスクカードをSIDE Aを上にしてセット。特に、うら表には注意しよう。画面がちゃんと出ないときは、もう一度最初から接続をよく確かめながらセットしてみよう。



“NOW LOADING...”という表示のあと、右のような画面が出てくる。SIDE Aが上になっていないと出てこないよ。

右のタイトル画面が出てきたら、STARTボタンを押す。いよいよディスクならではのモードセレクト画面へ進める。起動しなかったら40ページを見てみよう。



ディスクドライブの赤ランプがついている時、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書もよく読もう！

悪魔城ドラキュラ ストーリー

中世ヨーロッパにある平和な小国トランシルバニア。この国にはドラキュラにまつわる伝説がある。

『魔王ドラキュラは百年に一度、キリストの力が弱まるころ、邪悪な心を持つ人間の祈りによって復活する。そして、その復活のたびに、彼の魔力は強くなる。』

過去に一度、ドラキュラはこの世に復活した。しかし、



ドラキュラの全世界を暗黒の雲でおおい、闇の世界に君臨しようとする野望は、英雄クリストファー・ベルモンドによって打ち砕かれたのであった。



魔王ドラキュラ イースターに復活

ドラキュラがクリストファー・
ベルモンドとの死闘に敗れ、トラ
ンシルバニアの片田舎に再び眠
りについて
百年がたとうとしてい
た。

イースタ
ーの夜、町ではキリストの復活
を記念して盛大なカーニバルが
催されていた。

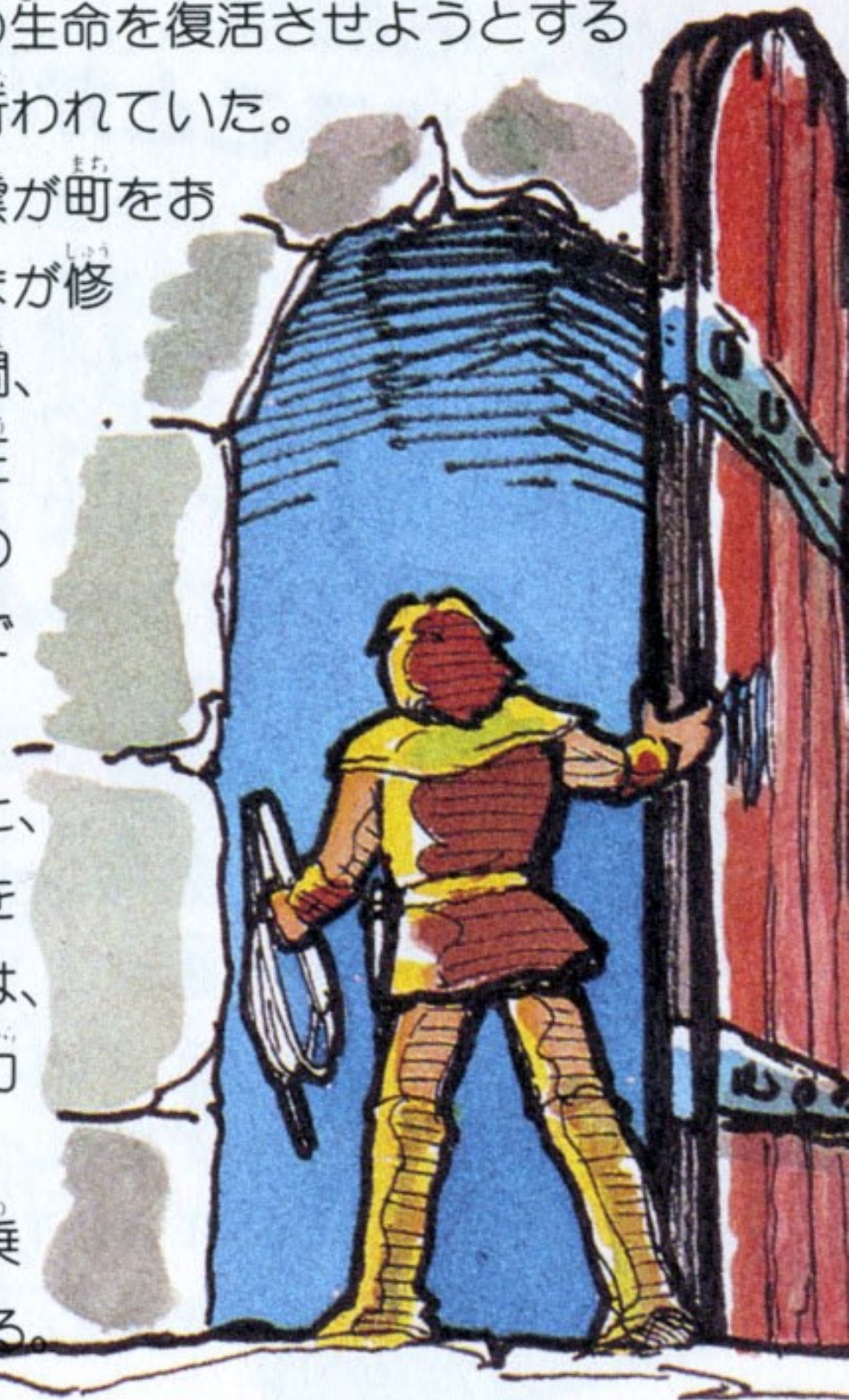
しかし、町はずれの荒廃した
修道院跡では、邪教徒によって
ドラキュラ伯爵の亡骸に人間の



生血をそそぎ、不死の生命を復活させようとする
黒ミサの儀式がとり行われていた。

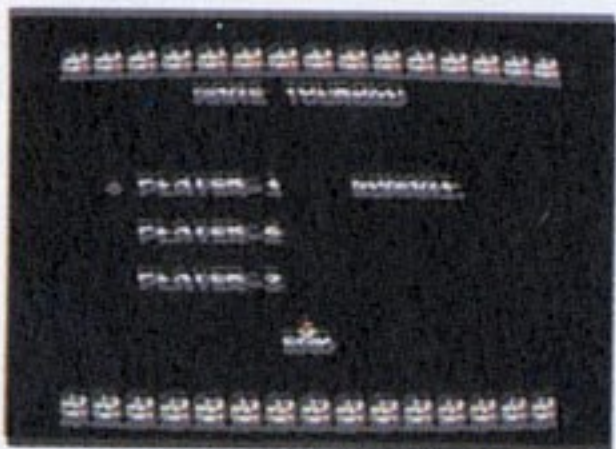
そして、邪悪な雷雲が町をお
おい、一筋のいなずまが修
道院をつらぬいた瞬間、
暗黒の野望を持つ魔王
ドラキュラが再びこの
世に舞いもどったので
ある。

この危機を救おうと、
ベルモンド一族の血を
受け継ぐ青年シモンは、
父ゆずりの不思議な力
を秘めたムチを手に、
1人ドラキュラ城へ乗
り込んで行ったのである。



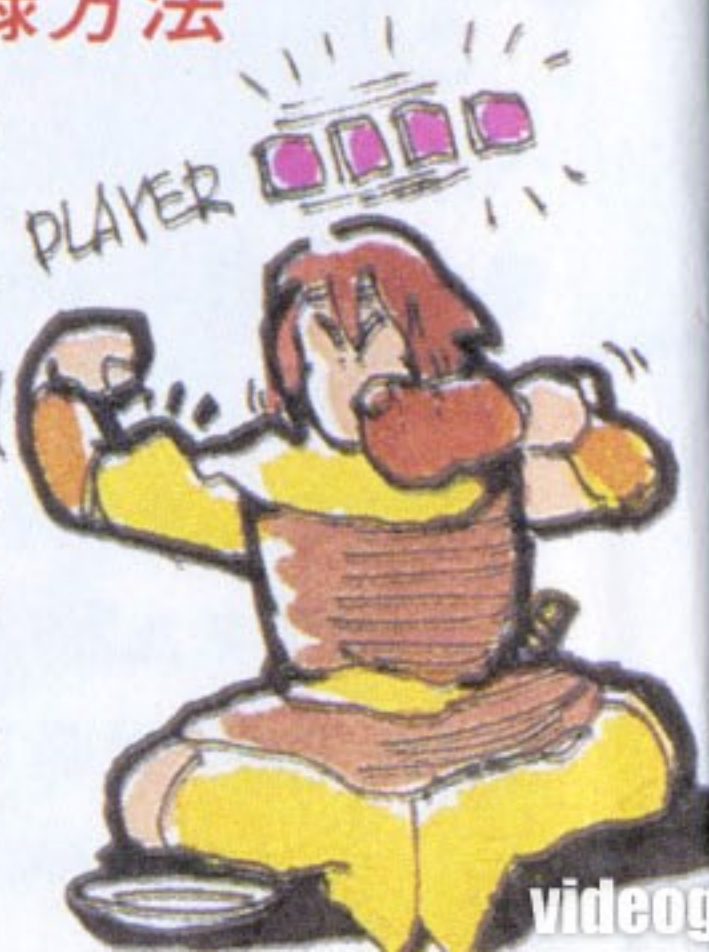
まず、名前を登録することからスタート

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、モードセレクト画面が出る。このゲームでは、3人のデータを保存できる。



名前の登録方法

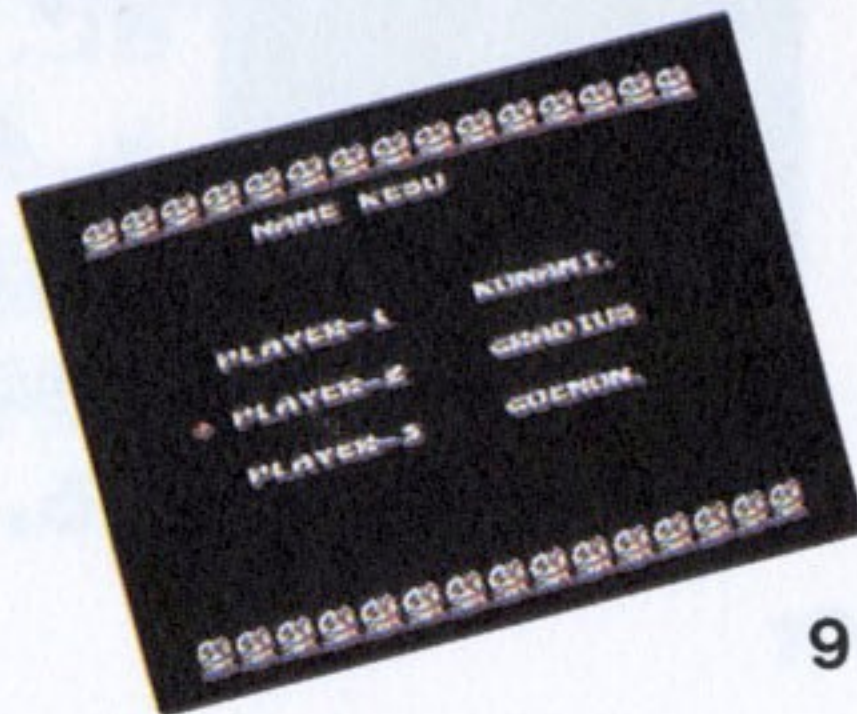
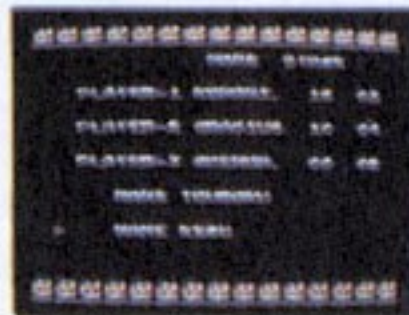
①モードセレクト画面で、"NAME TOSHIKI"をセレクトしてSTARTボタンを押す。②3



人のうち、空いているPLAYERをセレクトして、STARTボタンを押す。③アルファベットを十字ボタンで選んでAボタンを押す。④最後にENDを選んでAボタンを押して、登録完了だ。文字を訂正するときには"▽"をBボタンで訂正したい文字のところまでもどして、十字ボタンで訂正することができる。

登録した名前を消すときには

①モードセレクト画面で"NAME KESU"をセレクトしてSTARTボタンを押す。②消したい名前のところまで"▽"を移動させてSTARTボタンを押せば消すことができる。

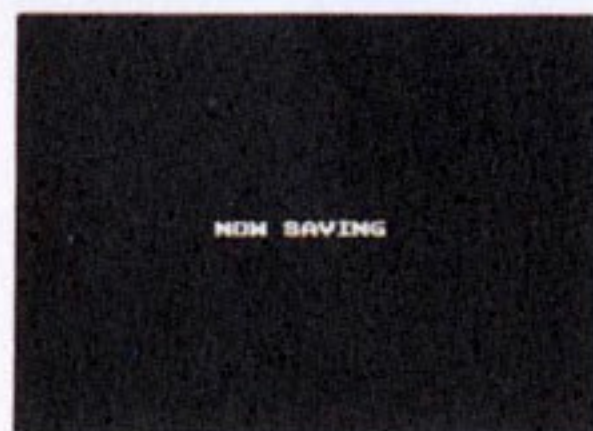


さあ、ゲームスタート！

名前の登録が終われば、自分の名前をセレクトしてSTARTボタンを押すと、ゲームがスタートする。ゲーム中にディスクカードのA面・B面を入れかえる表示が画面に出たら、その指示に従って入れかえよう。



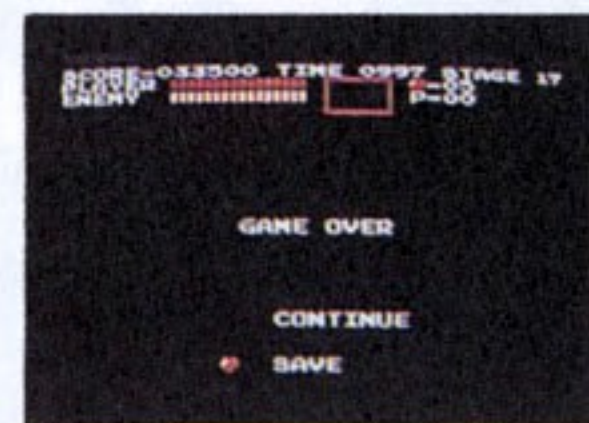
ゲームのデータが保存できるぞ



このゲームはゲームオーバーのときに、どのステージまで進んだかと、今まで何回プレイしたかの2つのデータを保存することができる。次にゲームするときには、前回保存したブロックの最初からはじめられる。

ゲームオーバーになったら

制限時間内にブロックをクリアできなかったり、床のあなから落ちたり、敵にやられてLIFEがなくなると、プレイヤーアウト。アウトを重ねてゲームオーバーになったとき「CONTINUE」をセレクトすれば、ゲームオーバー時のブロックの最初からはじめられる。

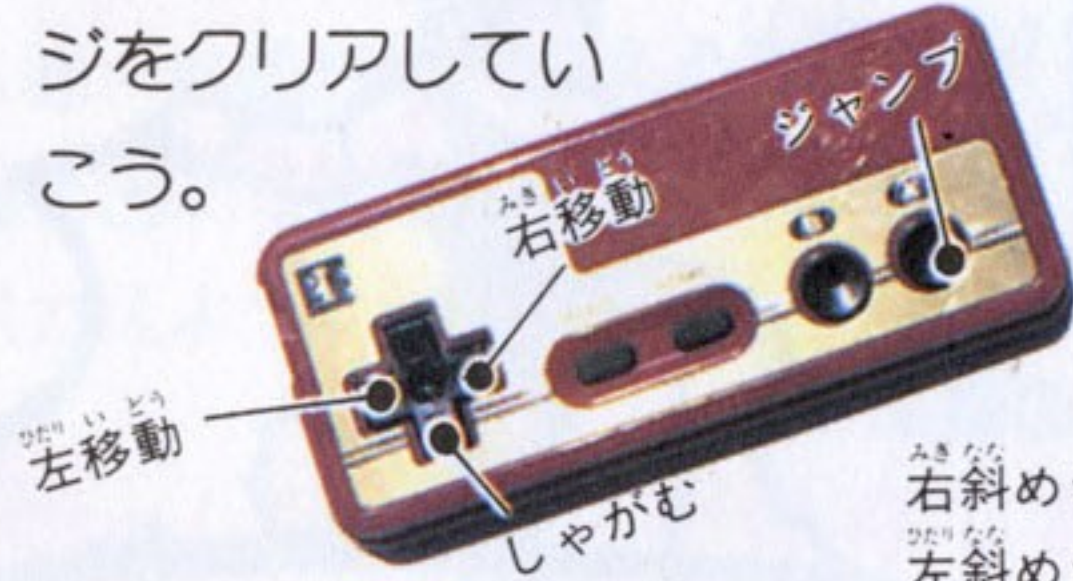




1度ゲームをENDしたあとは

2回目以降にゲームをスタートさせると、名前登録して保存してある場合は、前回最後に保存したブロックの最初からはじめられる。そうじゃないときは、いちばん最初からのスタートだ。

シモンのムチがしなる!

キミは英雄の血を受け
継ぐ青年シモンとなって、不思議な
力を秘めたムチをあやつる。A B ボ
タンをたくみに操作して、各ステー
ジをクリアしてい
こう。




右斜めジャンプ…… A ボタン + 
左斜めジャンプ…… A ボタン + 

- ムチ・アイテム (時計・聖水・オノ・短剣・クロス) 操作方法
ムチ… B ボタン + ジョイスティック (左、右、下)
アイテム… B ボタン + ジョイスティック (上)



ま横うち (B ボタン)

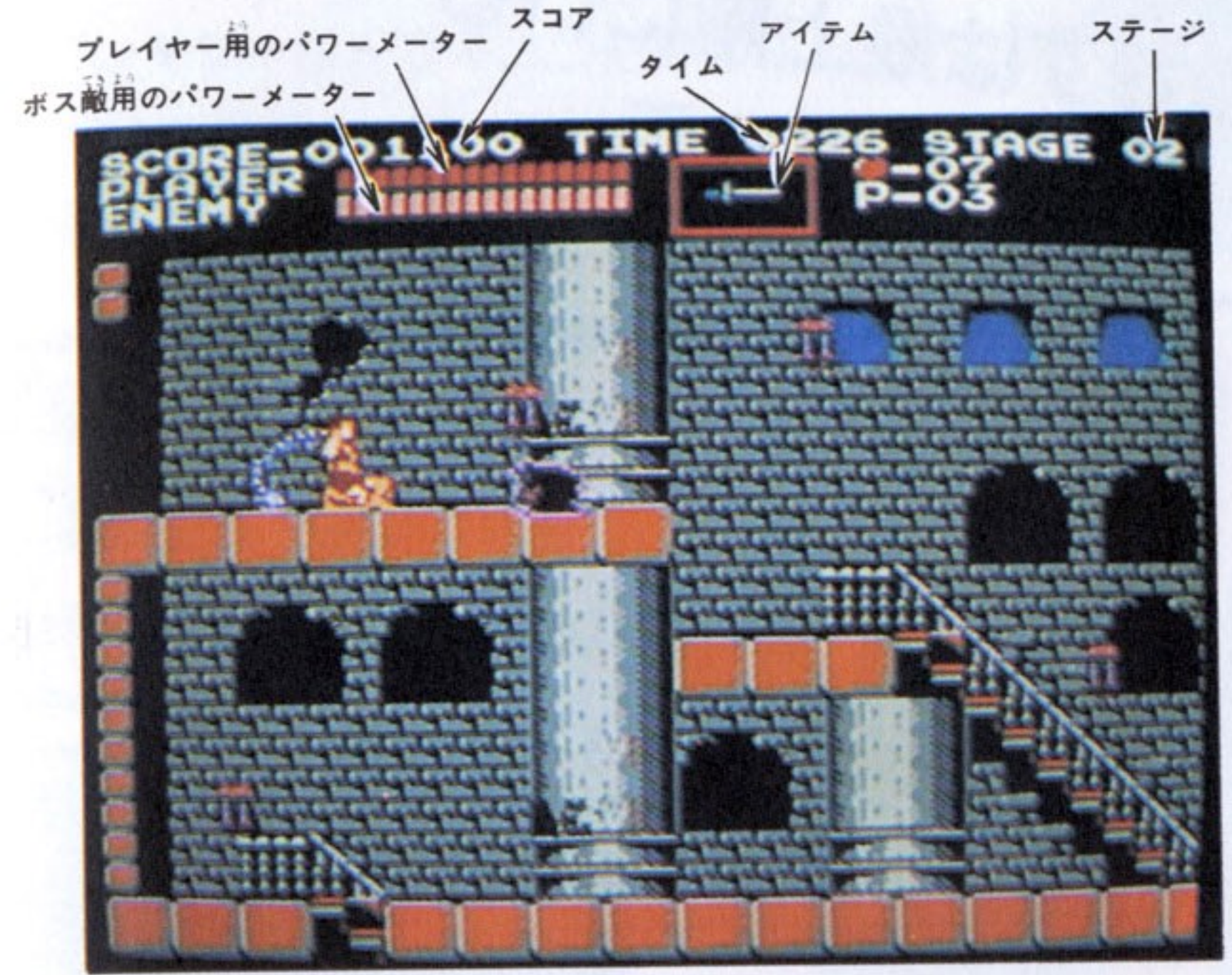


しゃがみうち
( + B ボタン)



ジャンプうち
(A ボタン + B ボタン)

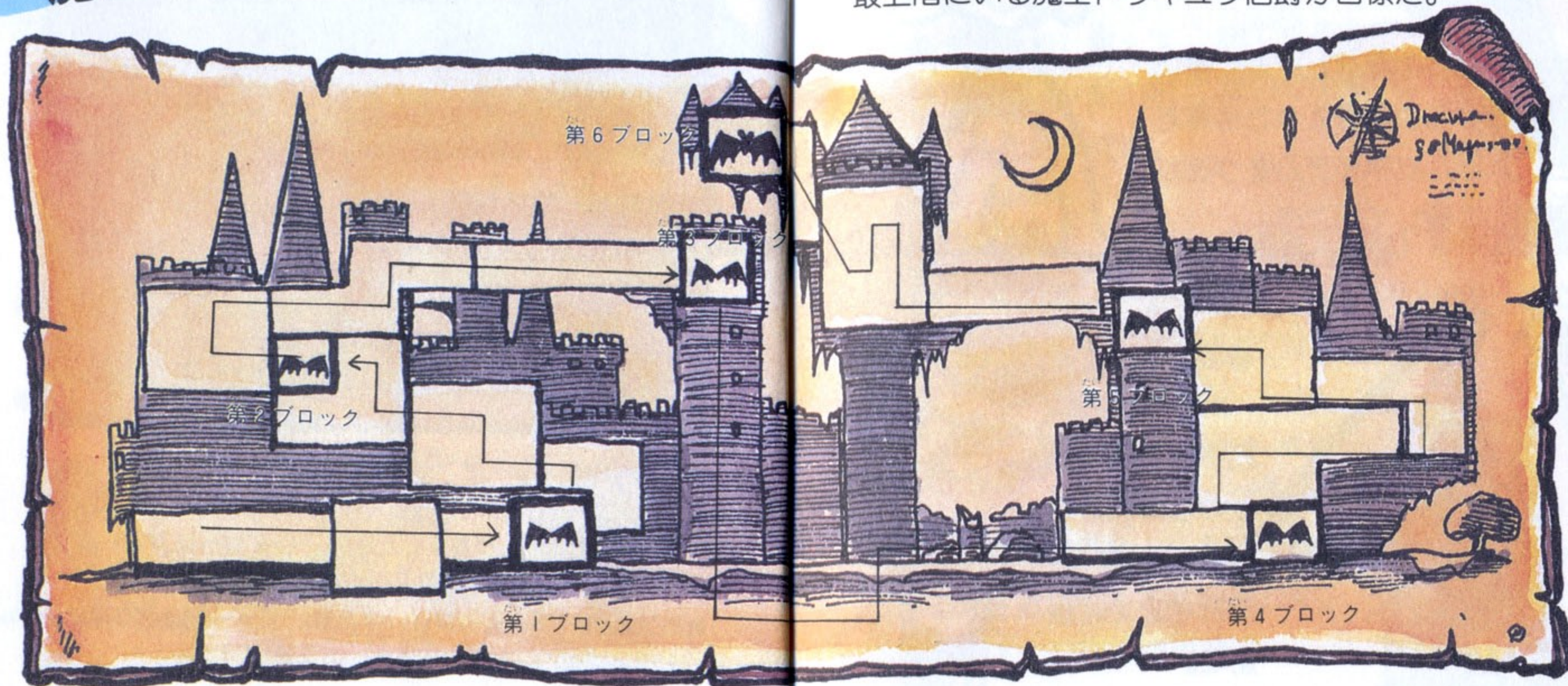
ムチ使い
の名人
シモン



- タイム…タイマーが "0" になればプレイヤーはアウト。
- プレイヤー用パワーメーター…敵にプレイヤーが当たるとメーターが減り、"0" になるとプレイヤーはアウト。
- アイテム…いちばん新しく取ったアイテムを表示。
- ボス敵用パワーメーター…ボス敵にダメージを与えるとメーターが減り、"0" になるとボス敵はアウト。

めざすは最上階にいる 魔王ドラキュラ

プレイヤーはドラキュラ伯爵の住んでいる館へ入り、
1階より手下キャラ、ボス敵をやっつけながら進んで行く。
最上階にいる魔王ドラキュラ伯爵が目標だ。



シモンの行く手をはばむ 敵キャラクターのラインナップ

ドラキュラの復活とともに暗い
棺の中からよみがえった怪物た
ち。入手したアイテムをうまく
活用して倒していこう。

※カッコの中は得点。

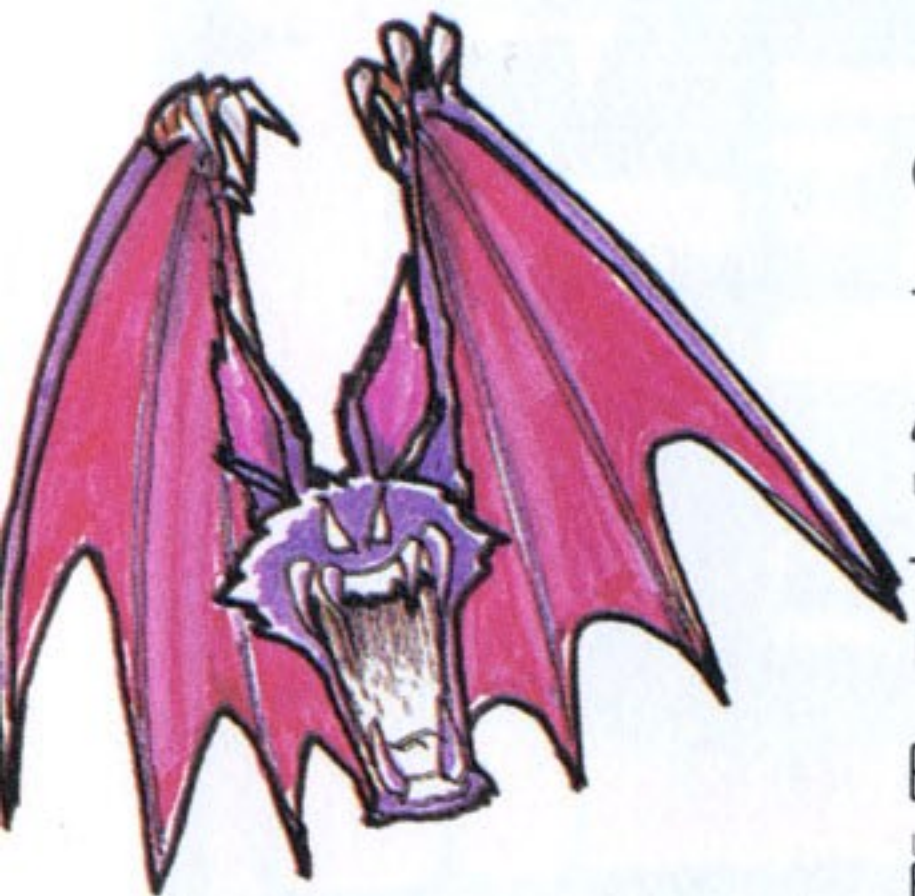


●コウモリ I・

II (200) I は
波形にとんで
くる。II は突
然おそいかか
ってくる。



●吸血コウモリ
-ボス- (3000)
ムチをよけ、頭
上から体当たり
してくる。オノ・
時計を使えば楽
勝だ。



●黒ひょう (200) 第1ス
テージで出現。一定の距
離までいくと走りだす。



●メディウサ-ボス- (3000) 2番目の

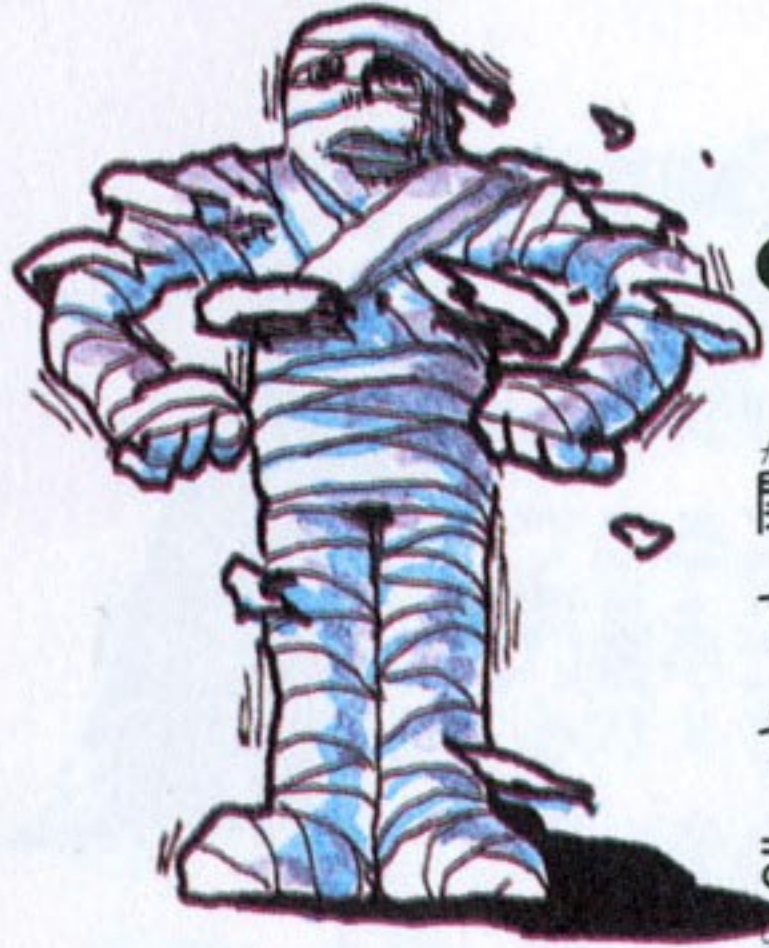
強敵。ふだんは石像として身を隠し
ているが、近づくと本性を現わす。
時計・聖水・クロスが有効。

●ゾンビ (100)
大広間に出現。
弱いが次々と
出てくるので
意外と手強い。



●半魚人 (300) 水中から突
然出現し、プレイヤーめが
けて火を吐く。

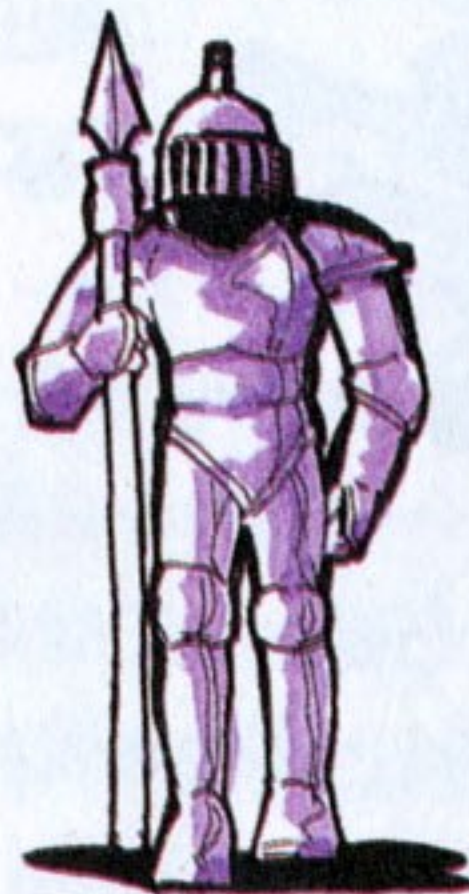




●ミイラ男-ボス
(3000) 第3の
関門。双子なの
で2体ではさみ
うちしてくる。
また、包帯を波
状にとばす。

●メディウサ(300)

波形にとんでくる。
ジャンプでかわせば
意外と簡単。



●カラス(200)
羽ばたきながら
ねらってくる。
動きが読めない。

●アーマー(400)
動きはおそいが
一撃では死なな
い。離れてうつ。



●せむし男(500) プレイヤーが近づ
いてくるのを肩をふるわせながら不
気味に待っているいやらしい敵。ぴ
よんぴよん素早くはねまわるので、
地面に着地した瞬間を
ねらおう。

●ゴースト(300)
とりつかれぬうちに、
たたいておくことが
だいじだ。



●死神-ボス-(7000) ドラキユラ城
の副官のような存在。画面のあら
ゆるところからカマを出現さ
せプレイヤーをねらっ
てくる。クロス
が有効だ。





●フランケンシュタインとせむし男-ボス- (5000) せむし男が弾を投げてくるのでかなりむずかしい。

●ホワイトスケルトン (300) 距離を保ちながら骨を投げてくる。

●レッドスケルトン (400) いくら倒しても復活してくる。



●ホワイトドラゴン (1000) 首をうねらせながら火弾を吐く。クサリでたたこう。

●骨柱 (400) 不定期に火を放つ。非常に固く、連続でたたかなければ攻略が困難。



●大ワシ (300)

せむし男を運ぶために出現する。落としてすぐにたたけばOK。

その他の得点

●火弾 (100) ●ミイラ男の包帯 (100) ●ホワイトスケルトンの投げる骨 (100) ●アックスアーマーのオノ (100) ●クロスやオノ、聖水を投げて1回で2匹以上やっつけるとボーナスポイント。








●アックスアーマー (500) 投げてくるオノはブーメランのようにもどる。

●ドラキュラ-ボス-








シモンに力をあたえるアイテム

●Bボタン+↑で使用するアイテム

アイテム	懐中時計 <small>かいちゅうとけい</small>	短剣 <small>たんけん</small>	オノ <small>おの</small>	聖水 <small>せいすい</small>	クロス	ハート	ビックハート
キャラクター							
出現場所 <small>しゅつげんばしょ</small>	敵および置物 <small>てき および おきもの</small>	敵および置物 <small>てき および おきもの</small>	敵および置物 <small>てき および おきもの</small>	敵および置物 <small>てき および おきもの</small>	敵および置物 <small>てき および おきもの</small>	敵および置物 <small>てき および おきもの</small>	敵および置物 <small>てき および おきもの</small>
効力 <small>こうりき</small>	画面内の敵の動きをとめる(3ブロック以降のボス敵にはきかない)	威力は小さいが、まっすぐ敵に向かって飛んでいく。スピードは速い。	威力は大きい。スピードはやや速い。投げると床状にとんでいく。破裂して燃え広がる	威力は大きい。スピードはおそいが威力は最大。壁などにあたるとはねかえってもどってくる		アイテム使用回数を増やす(1つずつ)	小さい心の5つ分の効果がある
その他	懐中時計を使うとハートの数が5つ減る	敵や置物にあたると消える		敵を火にまきこめて焼くことができる			

敵をやっつけたり、特定の置物をこわすとアイテムが出現する。できるだけとっておこう。

ロザリオ	透明薬	クサリ	\$ 袋
			
敵および置物	敵および置物	敵および置物	敵および置物
画面中の敵を全滅できる	一定時間無敵になる	ムチを2段階までパワーアップさせる②	●100ポイント (赤い袋) ●400ポイント (青い袋) ●700ポイント (白い袋)

2連射	3連射	肉	魔力の玉
			
敵・置物・背景	敵および置物	背景	ボス敵
短剣、オノ、聖水、クロスなどのアイテムを2回連続で発射できる	短剣、オノ、聖水、クロスなどのアイテムを3回連続で発射できる	プレイヤーの体力を回復させる	プレイヤーの体力をすべて回復させる
敵や置物を連続して10回以上ダメージを同じアイテムであたえらる	敵や置物を連続して10回以上ダメージを同じアイテムであたえらる	画面のあるきまった場所をムチでたたけば出現	これを取ることによって1ブロックのクリアとなる

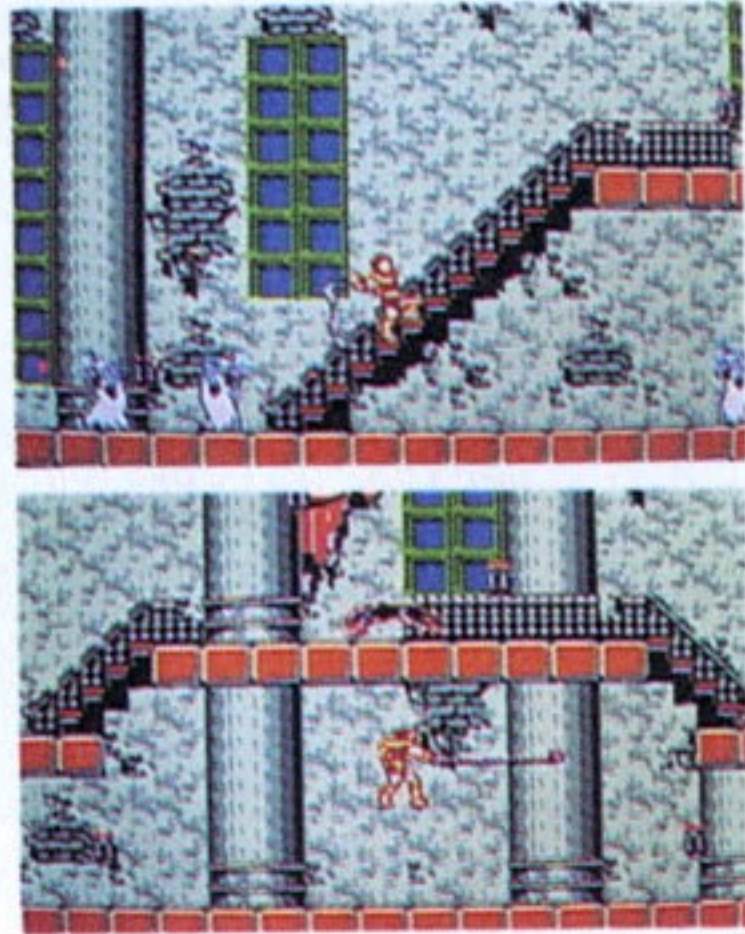
攻略するのは6ブロック、18ス テージ。魔王ドラキュラをたおせ

●ゲーム目的

プレイヤーは、ムチを操作しながら敵をやっつけていく。ボス敵を倒し魔力を封じた玉を奪い返せばパターンクリア。きみはシモンとなって6つの玉を集めるのだ。

BLOCK. 1

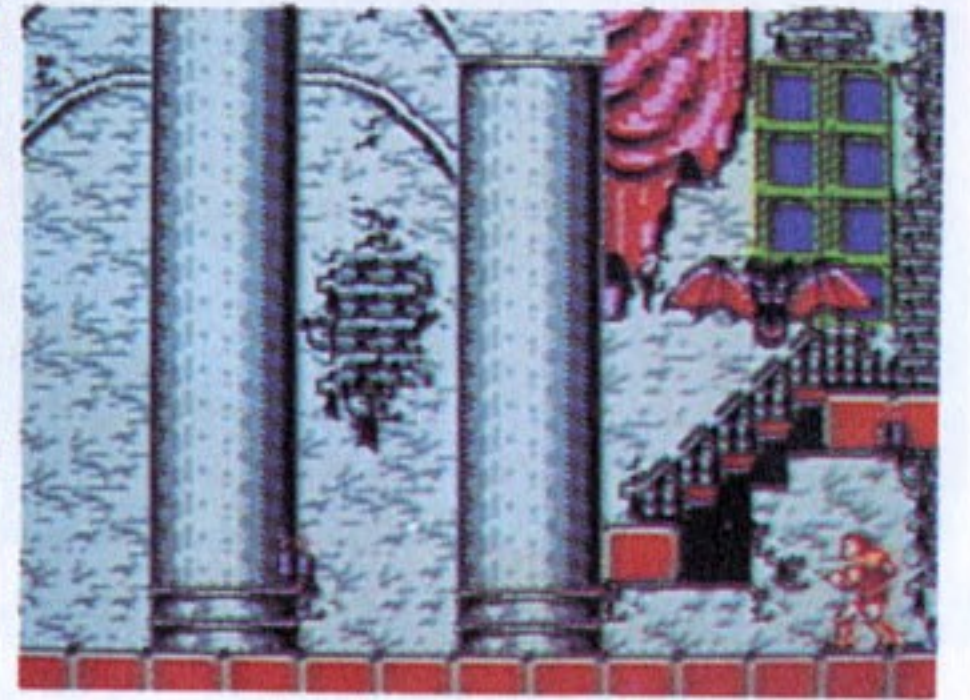
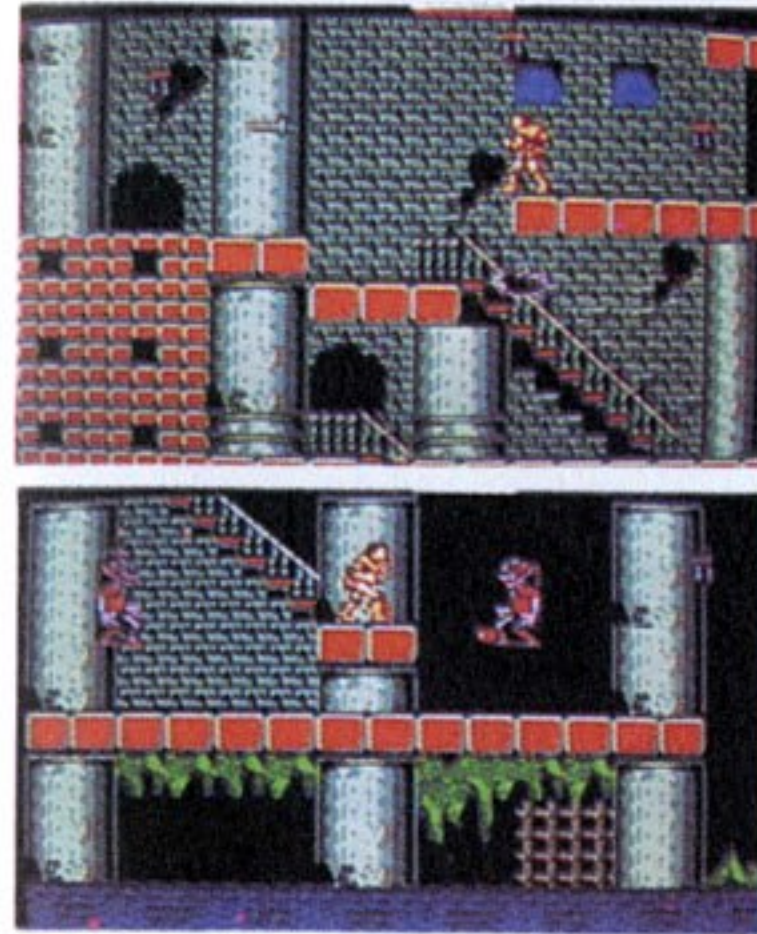
第1ブロックはたいした敵は出てこない。確実に敵を倒し、ローソクをこわしてハートをためよう。それが高得点につながる。地下室と吸血コウモリとの対決は懐中時計を確実に使っていけば楽勝だ。



必修テクニック

ジャンプうち……プレイヤーの頭上のロウソクをこわすときや空中からの敵をたたくときなど、このゲームにとってジャンプうちはなくてはならないテクニック。

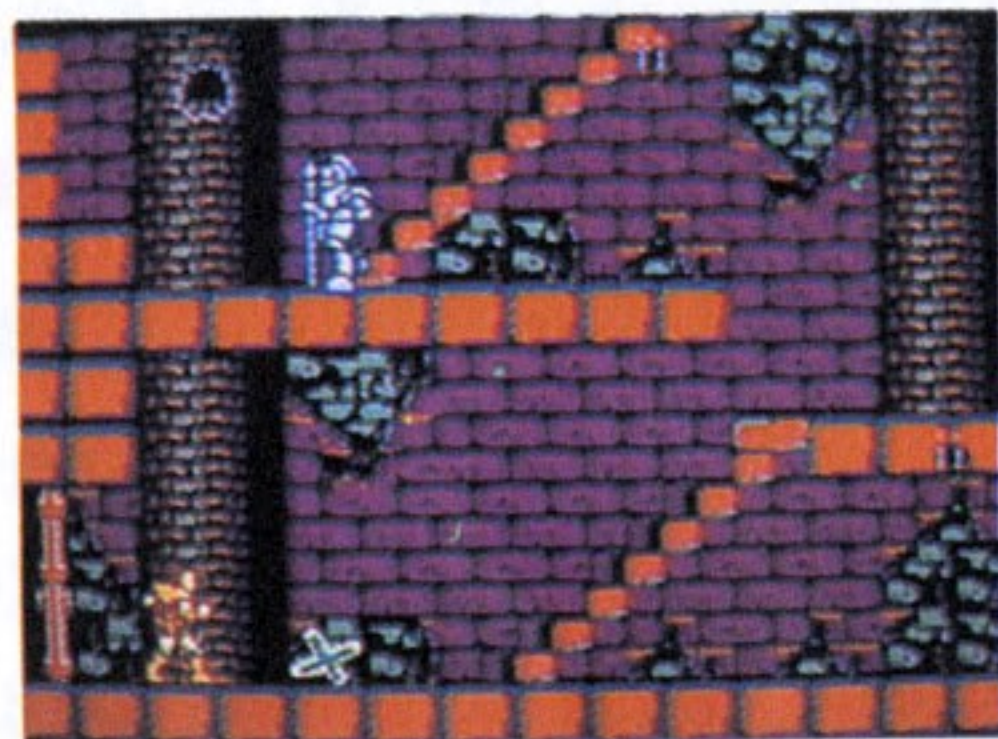
●右手親指で押さえこむようにAボタン→Bボタンと押す(時間差をおいて連続的に)。



第1ステージ……玄関から廊下
第2ステージ……地下室
第3ステージ……廊下(ホール)

BLOCK. 2

ここではうきしまとつり天井のしかけが初登場する。
 どちらもちよつとした失敗がシモン1人のミスにつな
 がるので、うまくタイミングをはかってきりぬけてい
 こう。アーマーとメディウサにちゅういがひつようだ。



↑アーマーとコウモリII

→うきしまにのったシモン



↑第5ステージ・シモン



↑メディウサ



↑礼拝堂のつり天井



↓シモンをひたすら追いか
 けてくるゴースト



第4ステージ……赤レンガの廊下と階段
 第5ステージ……赤レンガの廊下
 第6ステージ……礼拝堂

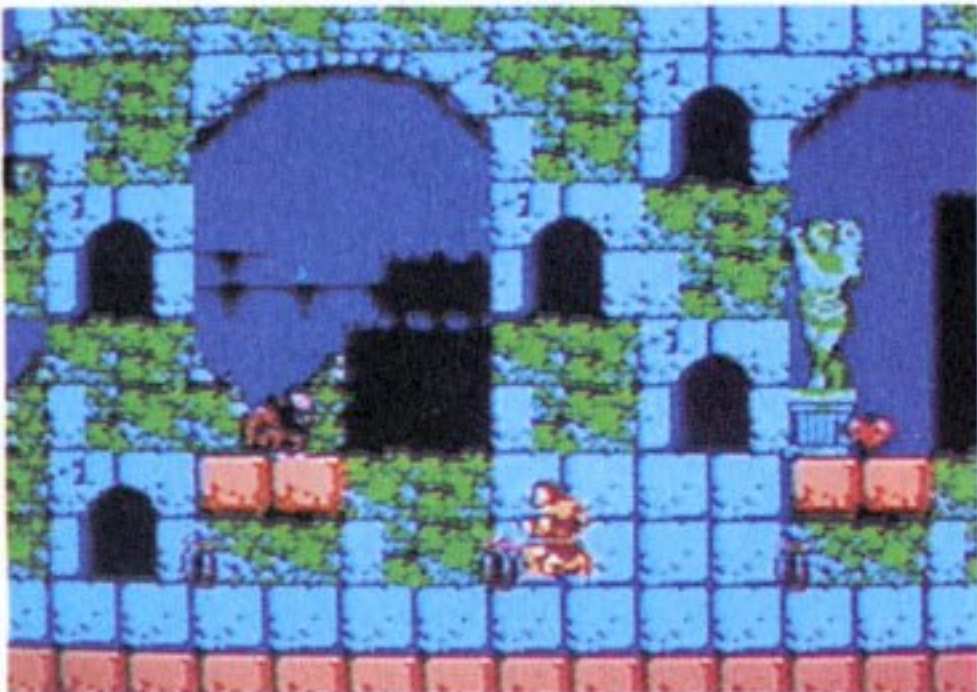
BLOCK.3

このブロックはせむし男、骨柱、メディウサ、カラスなどのくせのある敵が多い。

その中でも意外と伏兵なのがカラス。羽ばたきながらシモンをねらってくる。動きが読みづらいので、アイテムをうまく使ってきりぬけよう。



↑カラス

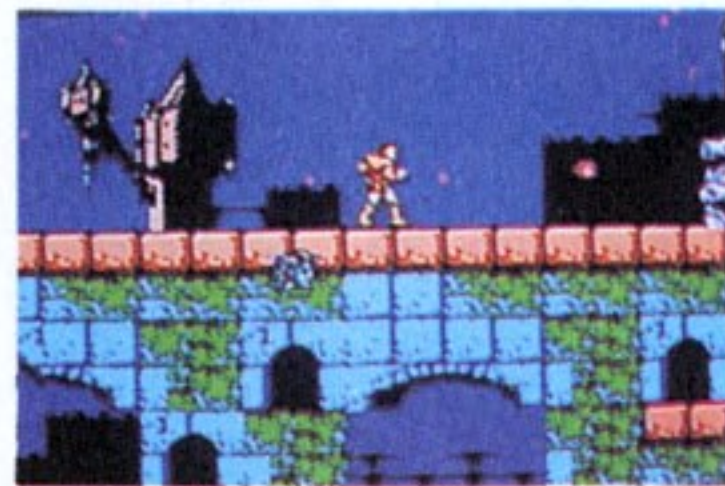


↑せむし男

←ホワイトスケルトン

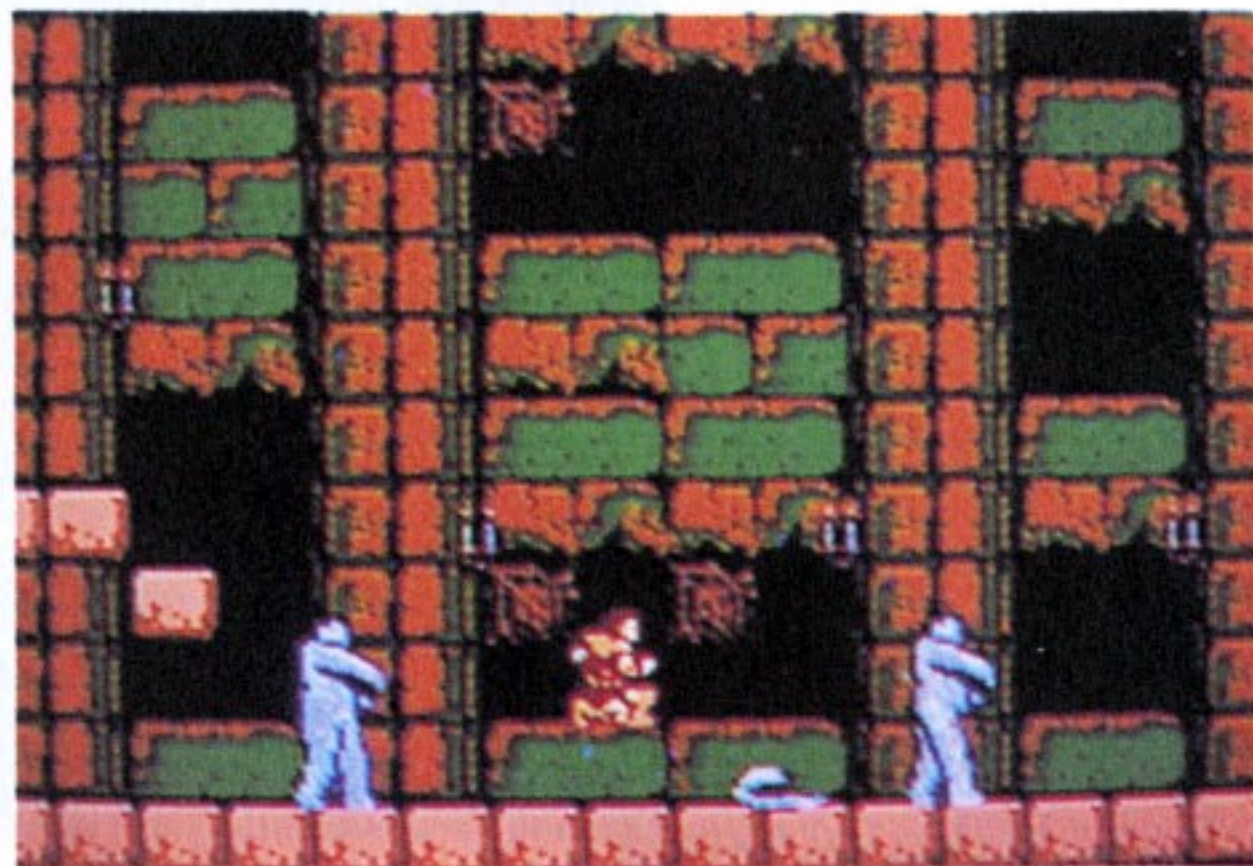


↑骨柱



↗メディウサ

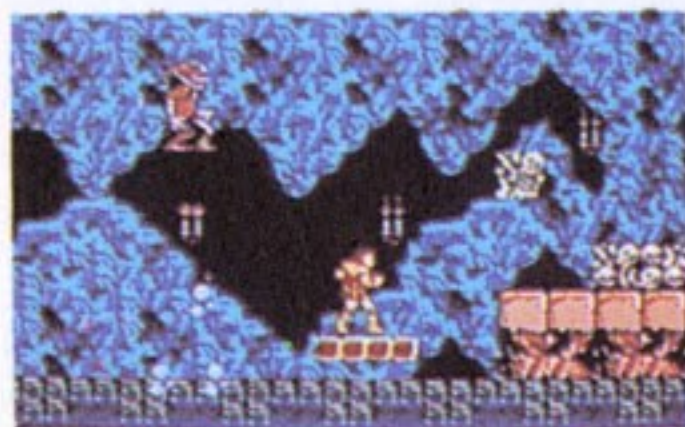
→ミイラ男



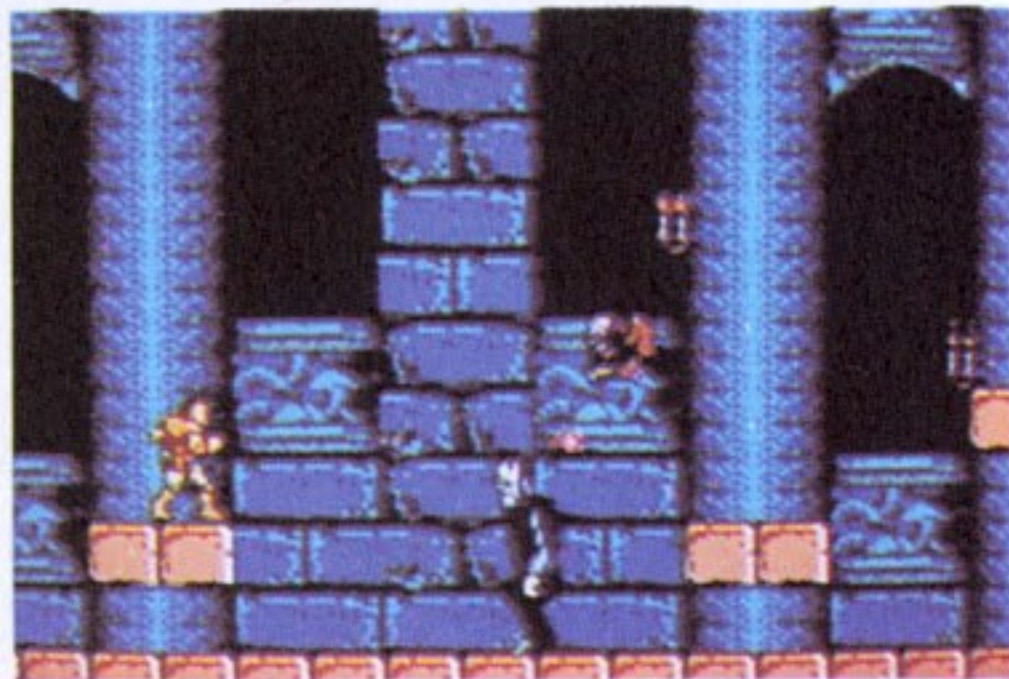
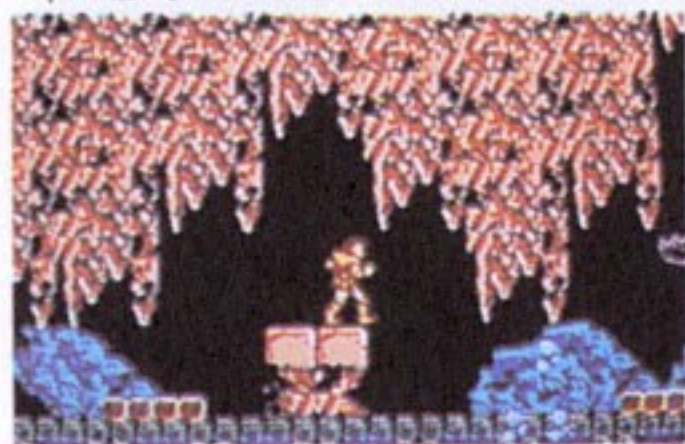
第7ステージ……中庭に面した渡り廊下
第8ステージ……別の塔に移るあいだの橋
第9ステージ……ミイラのいる部屋に移る橋

BLOCK. 4

このブロックは、最初の地下洞窟、中庭、渡り廊下とめまぐるしく場面がかわる。地下洞窟は自分なりのパターンをみつけよう。中庭のせむし男とおおおのコンビ攻撃は、せむし男が落ちてきたときをねらってたたこう。いったんとびまわると、めんどうになるぞ。

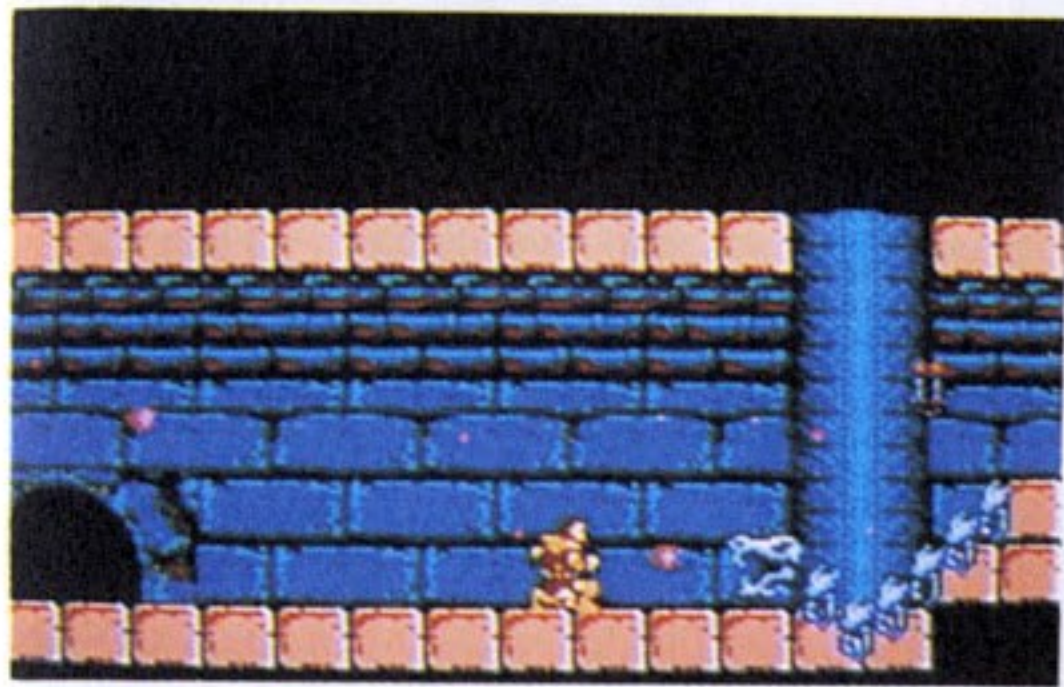
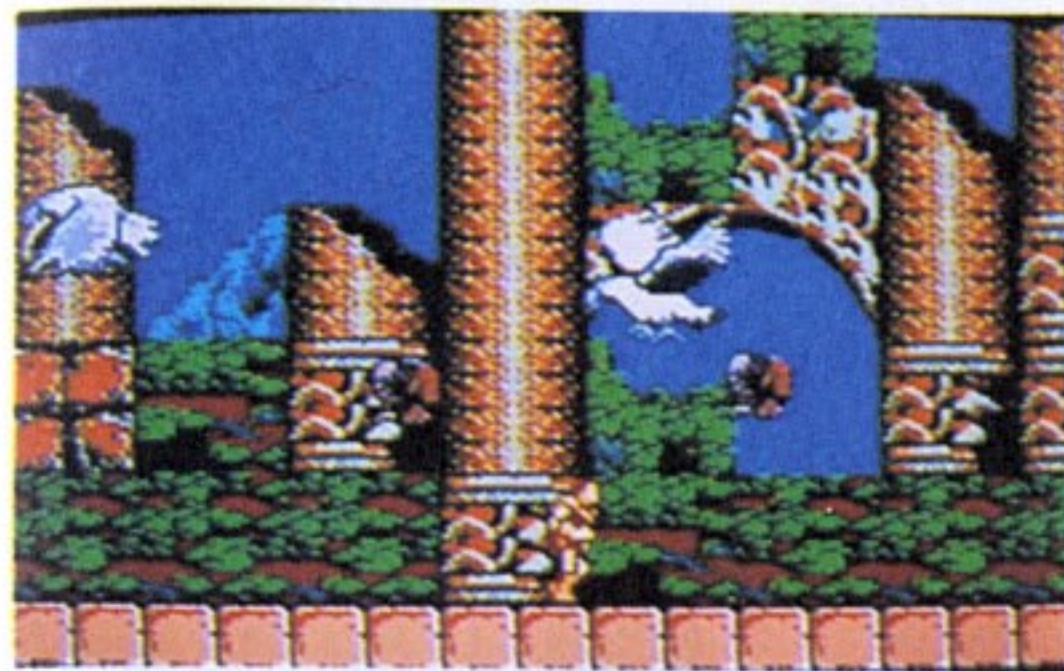


↑ 地下に現れた半魚人



↑ フランケンシュタインとせむし男

← 波形にとんでくるコウモリ I

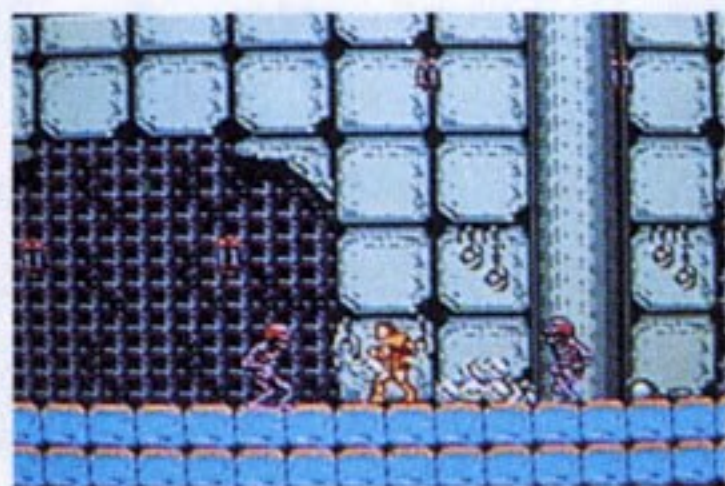


第10ステージ……地下洞窟。下は水面
第11ステージ……くずれた城の残骸
第12ステージ……せまい渡り廊下

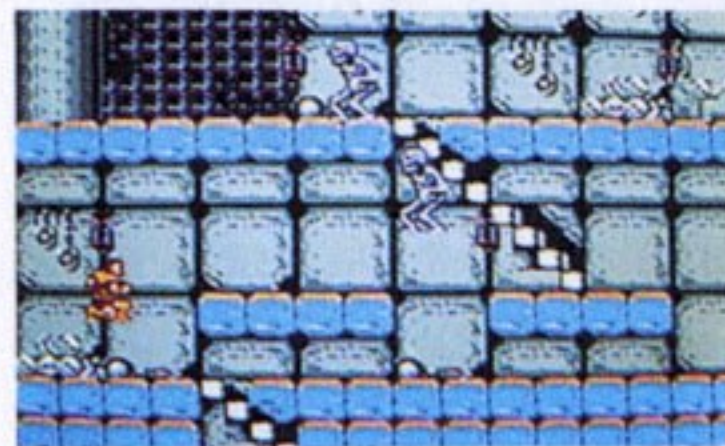


BLOCK.5

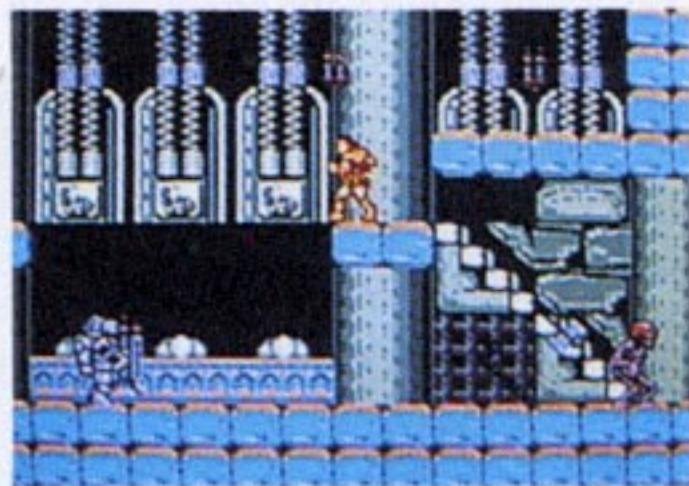
ここでの新しい敵はレッドスケルトンとアックスアーマーだ。レッドスケルトンは、動きがおそく体当たりしてくるだけの敵だが、いくらたたいても復活してくるからうるさい。アックスアーマーが投げるオノはブーメランのようにもどってくるので注意しよう。



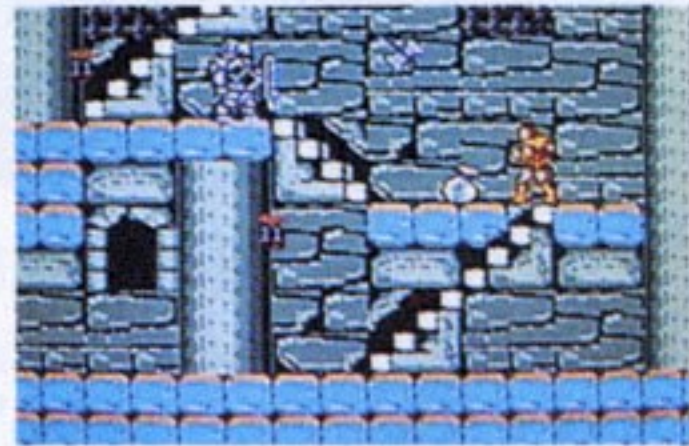
↑ レッドスケルトン



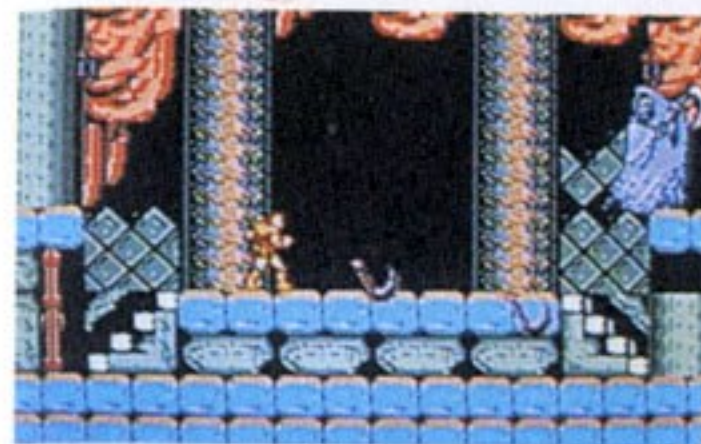
↑ ホワイトスケルトン



↑ アックスアーマー



↑ 白い\$袋をねらえ！



第13ステージ……牢獄

のある部屋

第14ステージ……実験

室

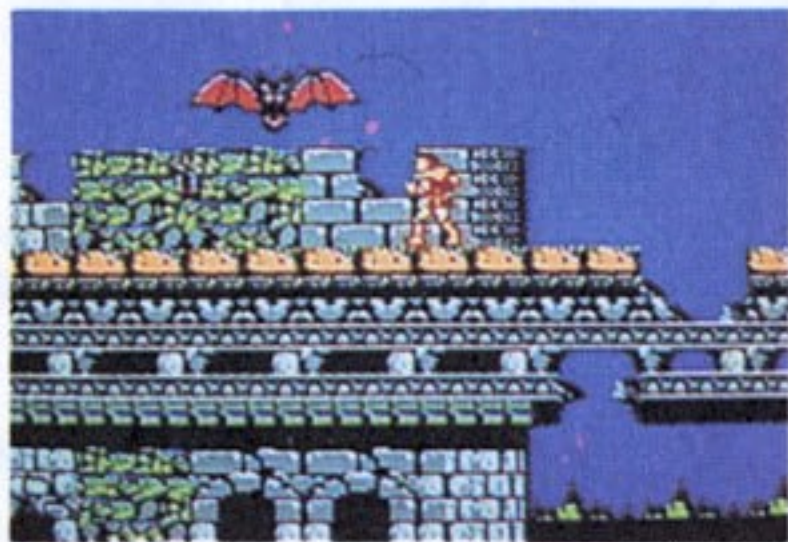
第15ステージ……額縁

のある部屋

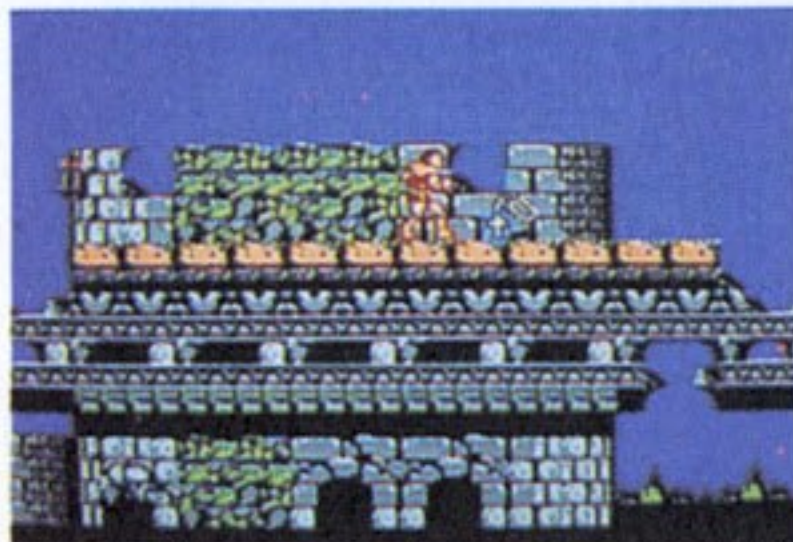


BLOCK. 6

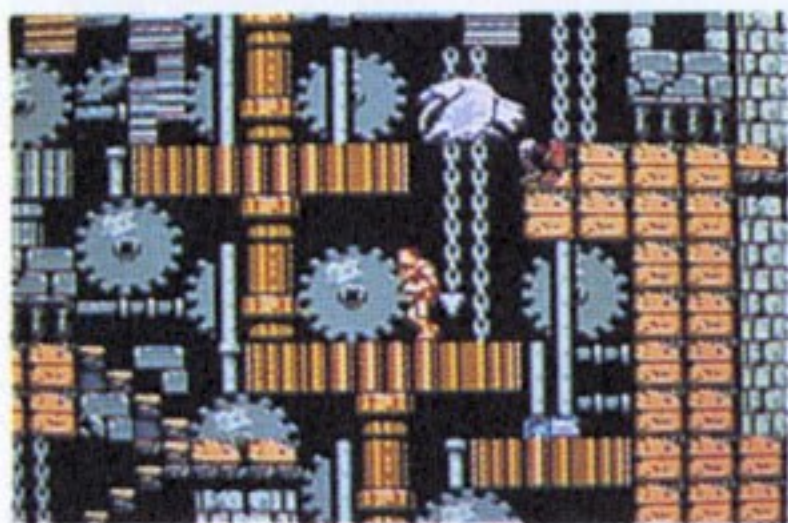
第16ステージの時計台へ移る橋は、吸血コウモリが連続してでてくる難関だが、走りぬけると簡単だ。



↑ 吸血コウモリ



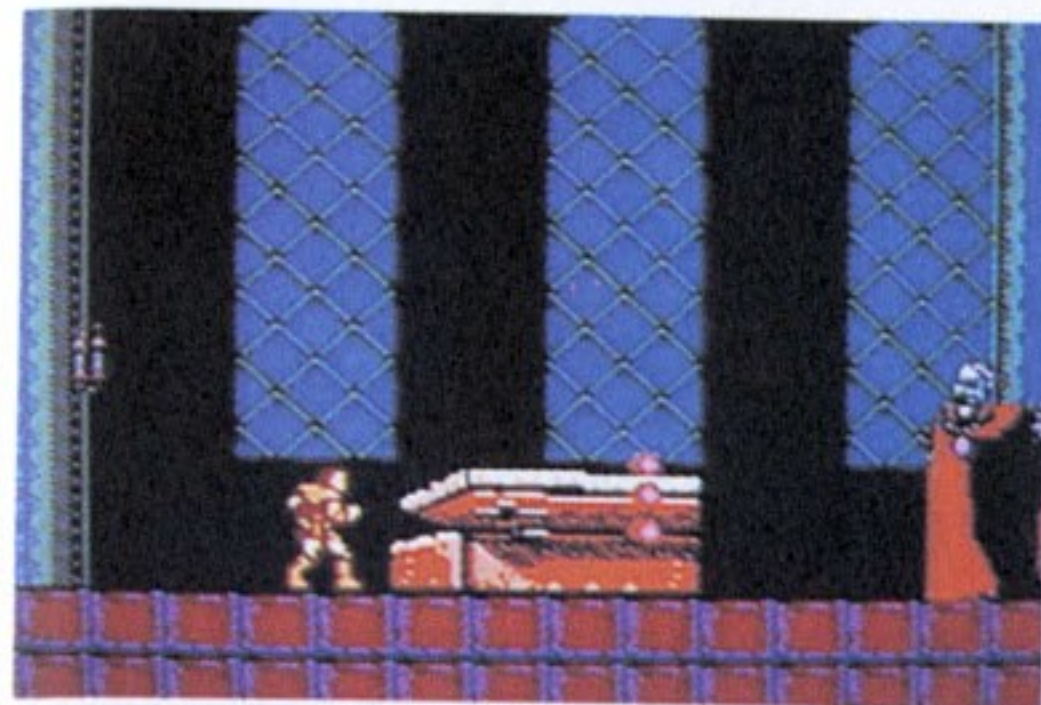
↑ ロザリオを取るシモン



↑ 時計台の中に現われた大ワシ



↑ 魔王ドラキュラの住む塔に向かうシモン



第16ステージ……時計台へ移るための橋

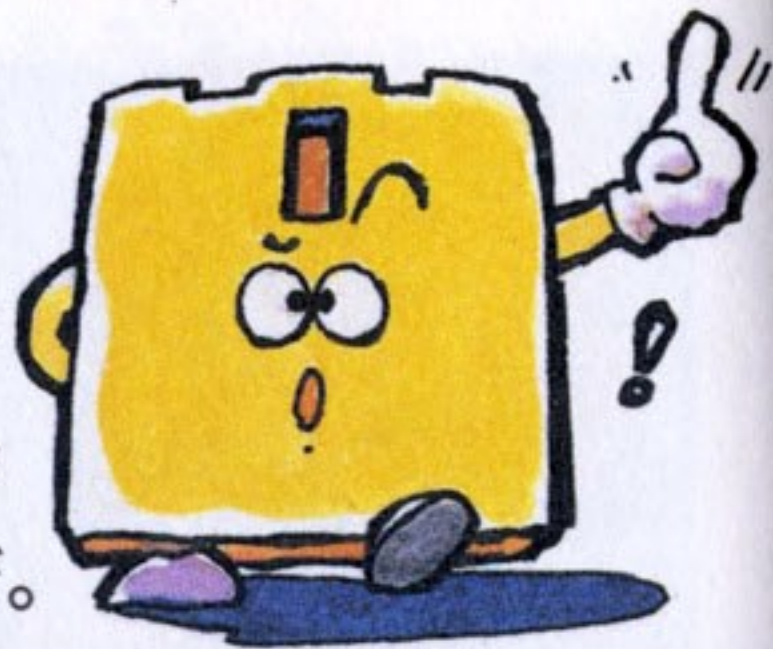
第17ステージ……時計台の内部

第18ステージ……ドラキュラの住む塔の内部



これだけは覚えておいてほしい 注意事項

ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれちゃうぞ。

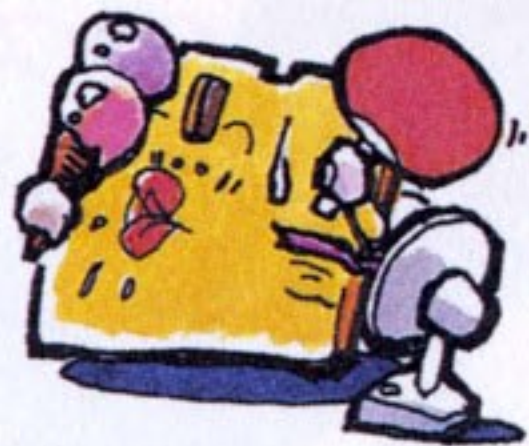


ディスクカードは大切に取り扱いおう



ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れないで！ それから、そこを汚したり傷つけたりしないようにも気をつけよう。

●ディスクカードは湿気や暑さにはとっても弱い。だから、風通しのよい涼しい場所に保管しよう。

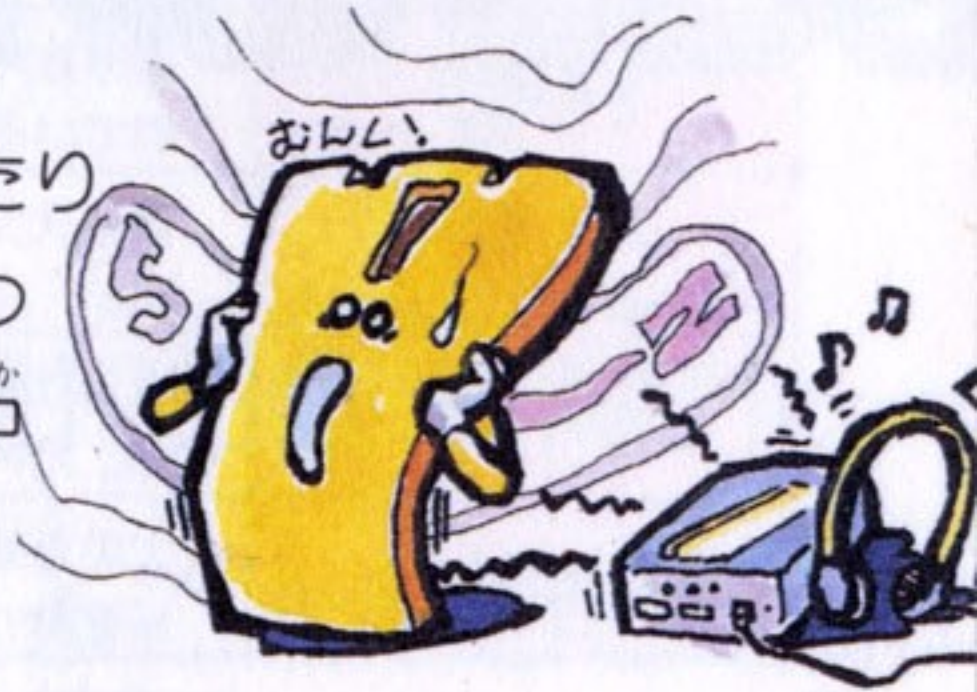


●ゴミゴミしたところは大キライ！ ホコリはディスクカードの大敵なのだ。また、直射日光の当たる場所にも置かないように。



●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。磁石だけでなく、テレビ、ラジオなどにも磁力があるから、近づけないようにしよう。

●折りまげたり、踏んづけたりするのはもってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておくように！



ディスクシステムが

正常に作動しなくなるときには…



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A,B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20 ~	上の方法で処置できないときは、ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。



コナミより12月10日創刊予定!!

青春まるごと¥380
書店に行ってネ!

Manual For School

みんな、いつもゲームソフトを買ってくれてありがとう。
がんばってハイスコアをめざしてね。

さて注目！重要なお知らせアリ。今年の冬、ファミコン・ソフトのコナミがついに出版します！ナニをって？君たちの校外マニュアル、その名も「Nan?Da」。学校の教科書とは下校時間がきたらサヨナラ。「Nan?Da」は君たちの放課後の教科書です。ファミコン雑誌じゃあないよ。君たちが着て、見て、読んで、遊ぶ、というライフスタイルを、どこよりおnewなNan?Da感覚で提案しちゃうの。

それから、毎号、君たちと年代のスーパーなboys & girlsを紹介します。ハンパじゃない湘南サーファー、外国に1人旅しちゃったgirlなど、ヒトとちょっと違う人生やってるコ。ひょっとしたら君も載るかも！

編集部は今、面白いコをドンドン募集中。男女問いません！情報持って編集部遊びに来てね。待ってます。「Nan?Da」は君たちと一緒に作っていききたい雑誌。いよいよ12月10日創刊。ヨロシク！

Nan?Da 編集部

〒102 東京都千代田区九段南2丁目3-14 靖国九段

このたびはコナミの「悪魔城ドラキュラ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
なお、ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。



1986年9月26日初版

発行 コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL.03-264-5678(代)

〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5 TEL.06-334-0335(代)

編集 コスカ出版株式会社

〒113 東京都文京区本郷5丁目25-16 TEL.03-818-8301(代)

© KONAMI 1986

禁無断転載

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。