

“テグザー”は、たった一機で敵を倒し、敵の基地内をどこまで進めるかを競う、今までにないジャンルのサバイバル・シューティング・ゲームです。エネルギーやダメージは次のエリアに継続されるので、スリルあふれるプレイが楽しめます。

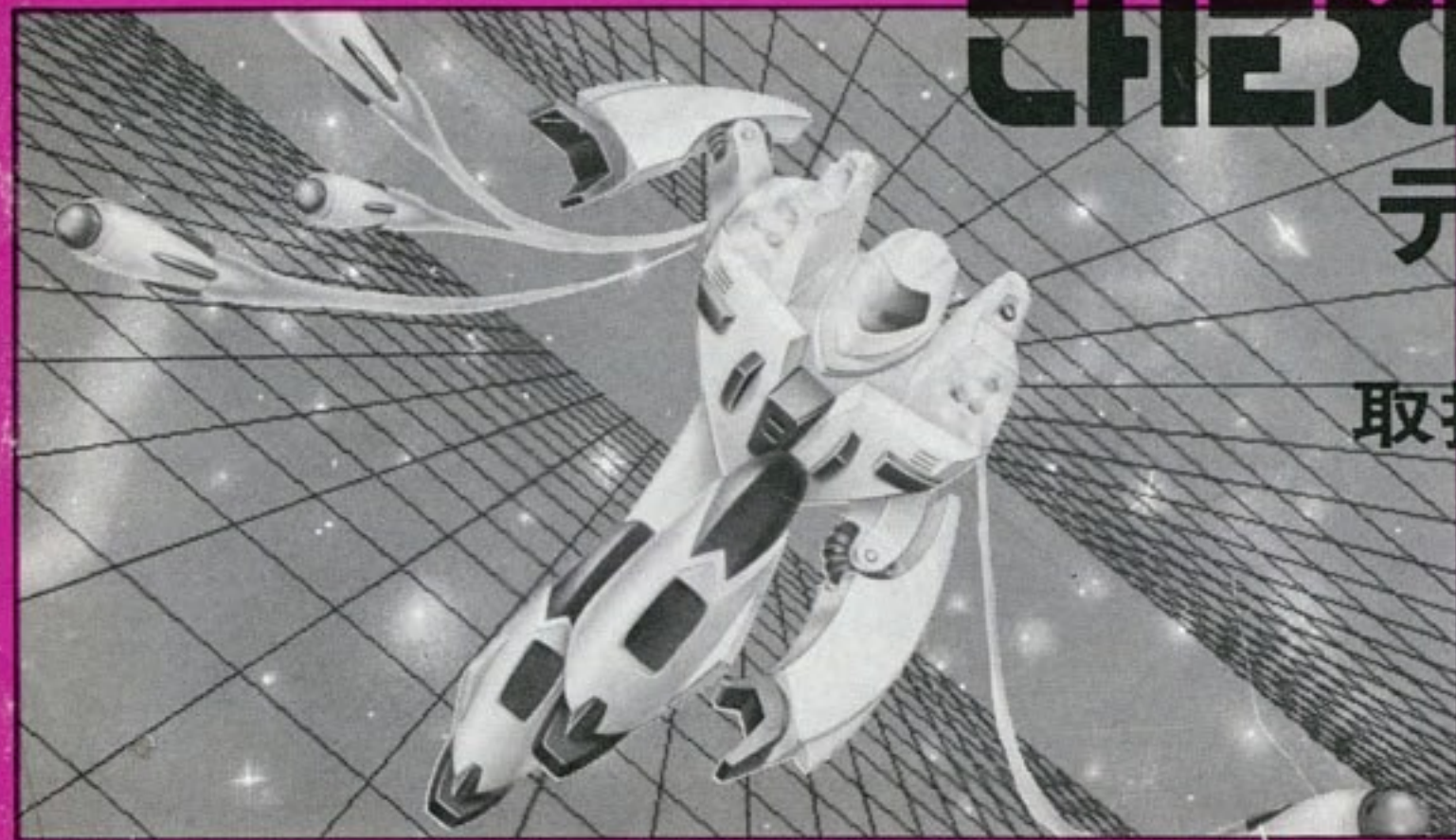
SQUARE

株式会社 電友社 スクウェア

※この商品は株式会社ゲーム・アーツの許諾を受けて開発したものです。

videogameden

Nintendo[®] ファミリーコンピュータ[™]



CHEXIDER
テグザー

取扱説明書

SQF-TX

ファミリーコンピュータ[™]は任天堂の商標です。

1. 使用上の注意

このたびはスクウェアのファミリーコンピュータ・ゲームカセット「テグザー」をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございます。テグザーは1985年度のベストセラー・パソコンゲームです。軽快なBGM・なめらかな変形シーン・多彩なキャラクターをお楽しみ下さい。

目次

1. 使用上の注意……………P1	5. コントローラーの操作……………P6
2. ストーリー……………P2	6. 操作方法（基本編）……………P7
3. 画面の説明……………P4	（テクニック編）……………P9
4. 遊び方……………P7	7. キャラクター紹介……………P10

○精密機器ですので、極端な温度条件・湿度条件下の使用や保管、強いシヨック等は避けてください。また、絶対に分解はしないでください。

○端子部に触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。

○シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。変形することがあります。

○カセットを交換するときは、必ず電源を切ってください。

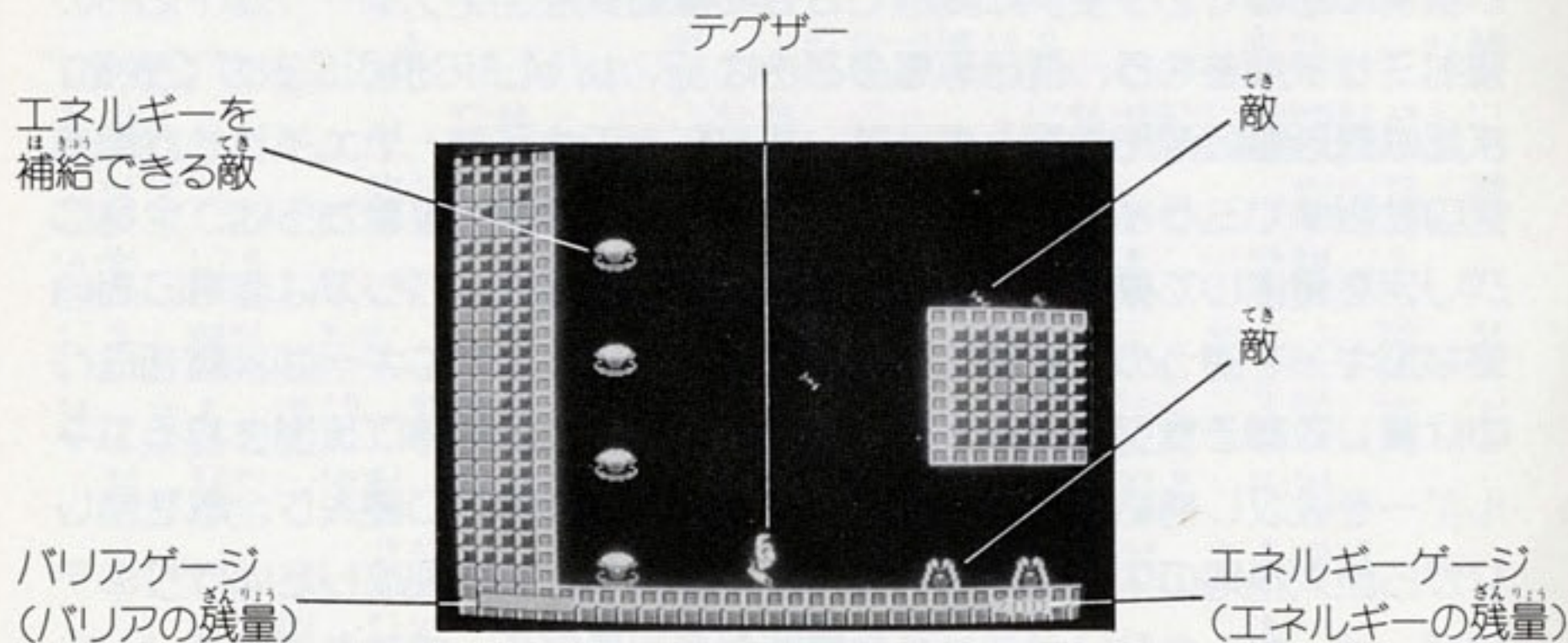
2. ストーリー

“レイピナ”は、宇宙空間を飛びながら兵器の開発を行う秘密軍事基地である。あるときレイピナは、謎の小惑星が浮んでいるのを発見して、探査に向かった。が、数万キロまで接近したとき、突然小惑星は強力な磁力によってレイピナをその軌道上に補えてしまったのである。レイピナの乗組員たちは、すぐに小惑星の調査を開始した。その結果、小惑星が出している磁力線は巨大な物体にのみ作用することが判明した。レイピナ側は様々な兵器を使って惑星上にあると思われる磁力線発生装置を破壊しようとしたが、全て失敗に終わった。

そこでレイピナは開発中の新型兵器、ハイパーデュアルアーマー“テグザー”に望みをかけ、小惑星に向けて発進させた。

状況に応じて2タイプに変形できる高機動メカ“テグザー”は、2門の連射ミサイルをもち、飛行形態のときは、マッハ4.1で飛ぶことができる。また戦闘形態に変形したときには、オート・エナミー・チェイサーが働き全自動照準でミサイルを連射することができる。敵の攻撃からは、全身にバリアを発生して機体を守ることもできる。ただし、バリアは非常に高いエネルギーを使うので注意しなければならない。エネルギーは、胸（飛行中は翼）にあるサプライ・システムにより、敵の爆発時に放出されるエネルギーを吸収し補給する。君は“テグザー”で惑星内に侵入し、敵を倒しながら巨大基地の中心部をさぐらなければならない。完成したばかりのテグザーは一機しかないが、十分な機能をもっている。成功を祈る！

3. 画面の説明

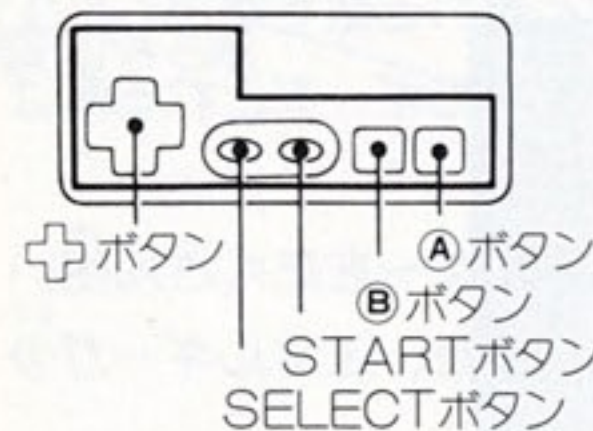


4. 遊び方

- ①スイッチを入れ、“THEXDER”のロゴが画面に出たらSTARTボタンを押してください。ゲームがスタートします。
- ②テグザーを地形や敵にあわせて変形させ、次々と現れる敵をたおし、エネルギーを補給しながら基地の中を進みます。エネルギーをとれる敵は少ないので、いる場所をおぼえておきましょう。
- ③敵の攻撃はバリアでふせげますが、バリアはエネルギーをたくさん使いますし、一定の時間がたつと消えてしまいます。また、エネルギーが少ないとバリアを使うことはできません。
- ④巨大基地の中心部へと進むには、画面の右方向へ進みます。しかし、基地の中は迷路になっていて、行きどまりもあるのでうまく進みましょう。

5. コントローラーの操作^{そうさ}

● I コントローラー



- A ボタン
ミサイルを^{はっしゃ}発射します。

- II コントローラーは^{しよう}使用しません。

- + ボタン
操作は、ロボットの時と飛行機の時と少し^{すこ}変わります。くわしくは、“6. ^{そうさほうほう}操作方法”を
ごらんください。

- B ボタン
バリアを^{はっせい}発生します。

6. 操作方法(基本編)^{そうさほうほう} ^{きほんへん}

● ロボットの時

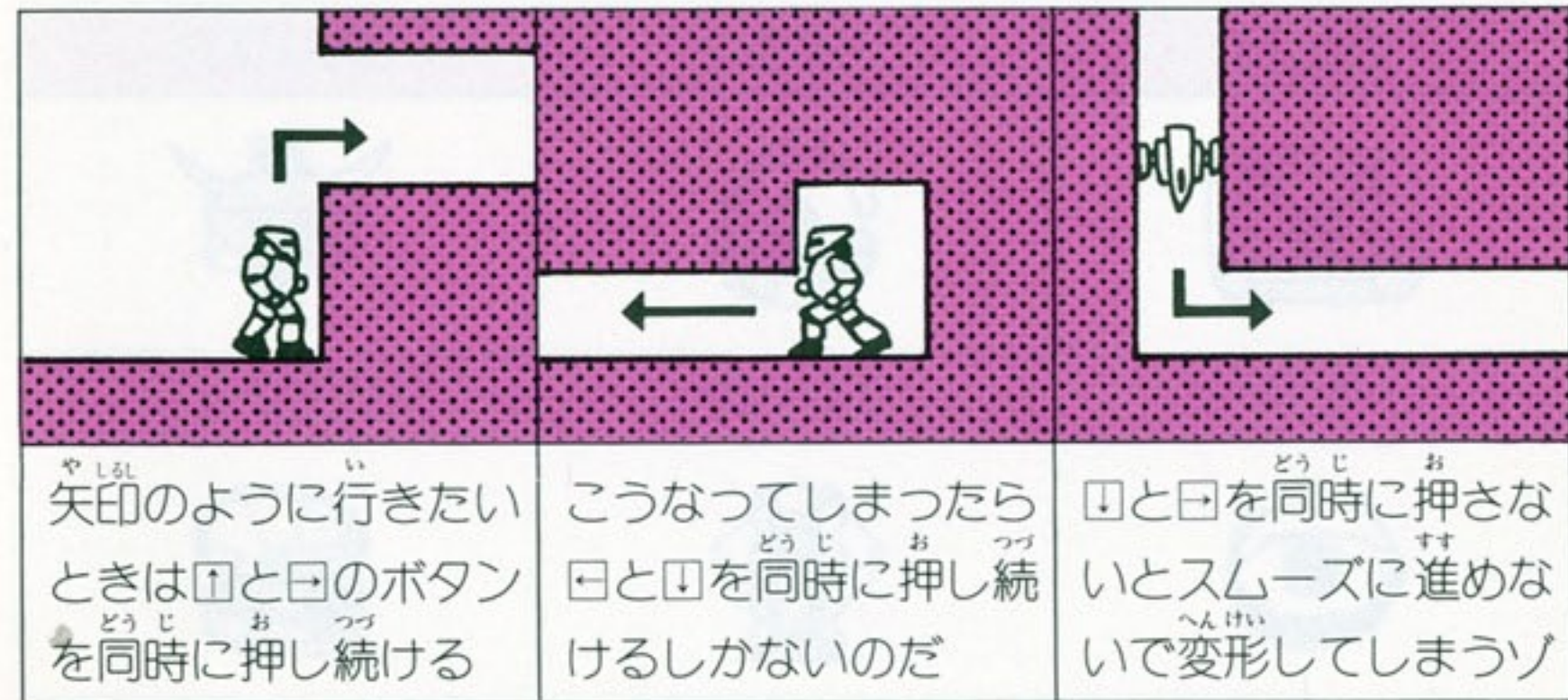
□のボタンを押すと飛行機^{ひこうき}に変形^{へんけい}します。飛行時^{ひこうじ}の時の操作^{そうさ}は次のページ^{つぎ}を見てください。

◀▶のボタンで左右^{さゆう}に動き、□のボタンでジャンプ^{うご}します。◻◻のボタンのどちらかと□のボタンをいっしょに押すと、ななめにジャンプができます。また、空中^{くうちう}で方向^{ほうこう}を変えることもできます。□のボタンをはなすと落ち^おはじめます。一度^{いちど}落ち^おはじめると、地面^{じめん}に足^{あし}がつくか、敵^{てき}の上^{うえ}に乗^のるしかないかぎり、次のジャンプ^{つぎ}はできません。ミサイルは自動^{じどう}的に敵^{てき}に向^{むか}って発射^{はっしゃ}されます。







飛行機ひこうきのとき

↑↓←→でそれぞれ上下左右に動きます。ロボット同様にななめにも動
 けます。ロボットにもどりたいときは逆噴射、つまり今進んでいる方向
 と正反対の方向のボタンを押すと、変形できます。ただし、せまいところ
 にはUターンとなります。また、敵やかべに正面から(90度の角度で)
 ぶつかると、保護機能により自動的にロボットになります。ミサイルと
 バリアの使い方は、ロボットのときと同じですが、ミサイルは飛行機の
 進行方向にしか発射できません。

※エネルギーが0になると全ての機能が停止して、自爆してしまいます。









7. キャラクター紹介① しょうかい

カルゴ	フォウイ	エルプス
		
ベア	バリア	バッフィン
		

トリバー	ノタ	バウラ
		
テック	カーク	バーダー
		

しょうかい
キャラクター紹介②

クラブタ	ゴイン	センチビート
		
スクウェゴン	タイラ	コッパー
		

ヘキサ	ヤヒチ	モトシ
		
4・ボール	2・ボール	ミサイル
