

ファミリーコンピュータファミコンは任天堂の商標です。

制作・発売元 東海エンジニアリング(株)  
販売元 ザン電子株式会社  
〒483 愛知県江南市古知野町朝日250  
TEL (0587) 55-3500  
テレホン案内 TEL (0587) 55-1120

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY  
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

任天堂ファミリーコンピュータ  
FAMICOM FAMILLY

TEC-RF

SUNSOFT  
夢・創造・サンソフト

ラフ  
[Real WORLD]  
取扱説明書

©SUNSOFT ©TOKAI ENGINEERING





## ごあいさつ

このたびは、**SUNSOFT** の「ラフ ワールド」をお買いあげいただき、誠にありがとうございました。ご使用になる前に、取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

宇宙歴0373年——地球の人口は膨大に膨れ上がり、もはや人類は地球だけでは生活できなくなっていた。——そして、人は宇宙に新天地を求めた。

ジェイ(JAY・Mc CRAY)の父は有能な技術者であり、現在はシリウス星系のコロニー開発計画『シリウス・プロジェクト』のスタッフとして働いていた。しかし、『シリウス・プロジェクト』は実験中に研究所周辺をも巻き込む、大爆発をおこす。この事故で、ジェイは唯一の肉親である父を失い、また開発データのすべてを失った『シリウス・プロジェクト』も、中止へと追い込まれていく。だが、ジェイは父の書斎から一枚のディスクを発見した。そのディスクにはコロニー開発の為の全データと、そして、最後には父の言葉が…「シリウス・プロジェクトを何者かが阻止しようとしている。ジェイ。もし私に何かあったときは頼む、私の後をつぎコロニーを完成させてくれ!!」父は自分の死を予感していた!?

しかしプロジェクトの失敗をもくろむ奴らが再び動きだした! コロニーを完成させる為には奴らと戦うしかない。ジェイは父のかたきを討ち、『シリウス・プロジェクト』を成功させる為に今、敵地へと乗り込んだ!!



## ◆ゲームの始め方◆

タイトル画面のときにスタートボタンを押してください。

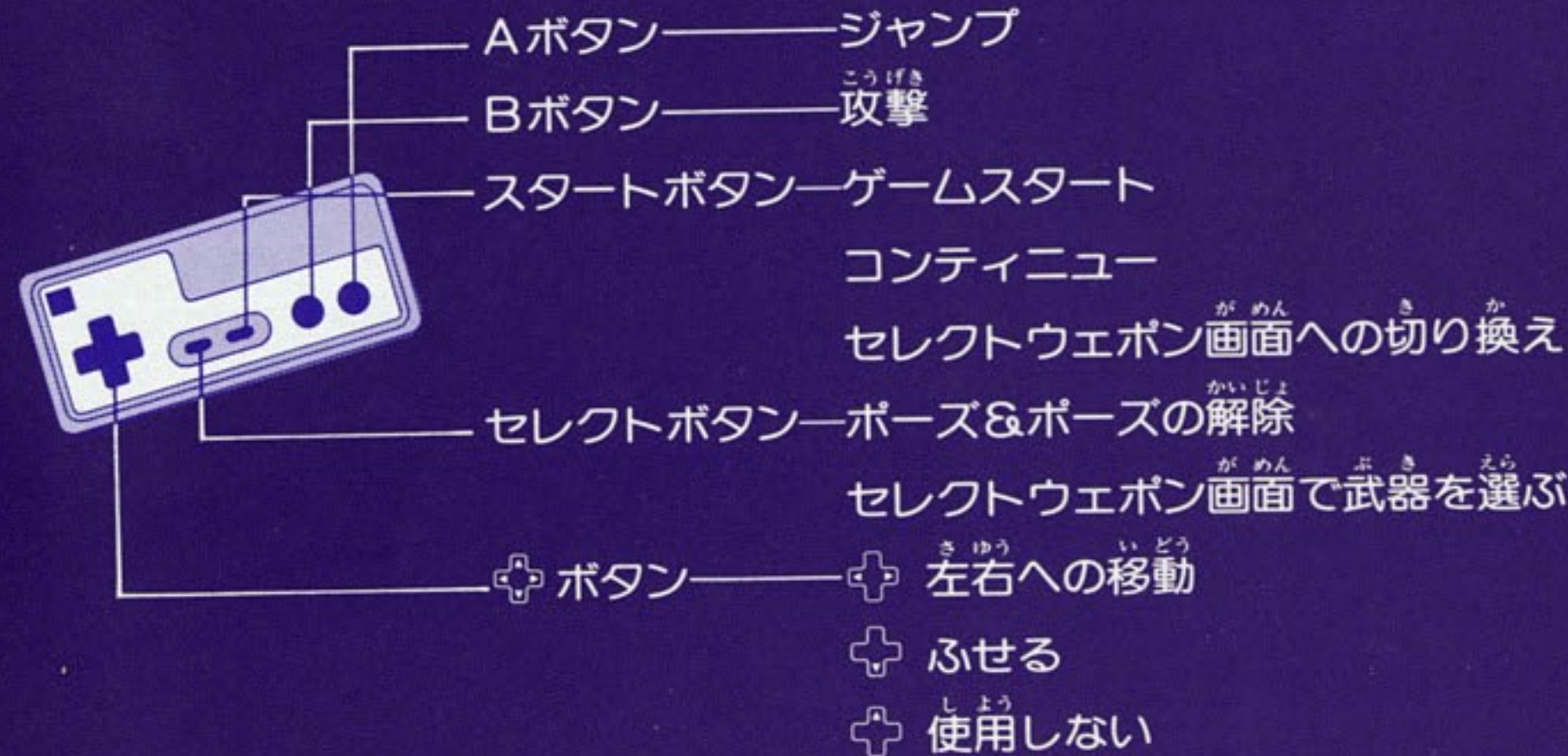
タイトル画面→



## ◆遊び方◆

＋ボタンでプレイヤーを操作し、ガンで敵を倒しながら進んでください。敵を倒すといろいろなアイテムが出現します。アイテムを取ってパワーアップしながら前に進んでください。また、各ステージには1つずつ武器アイテムがあり、これを取ると武器の種類が増えます。セレクト・ウェポン画面で取った武器の中から選び、使用してください。

## ◆コントローラーの操作方法◆





が めん りょう じ  
◆画面表示◆

ライフメーター  
武器エネルギーメーター



ライフメーター

ライフメーターが0になると、プレイヤーを一人失います。(最高8メモリあります)

武器エネルギーメーター

ハンドガン以外の武器はエネルギーを使用し、エネルギーメーターが0になると、自動的にハンドガンにもどります。  
(武器によってエネルギーの使用度は違います。)

かい ふく  
◆回復アイテム◆



←ライフカプセル(ピンク)  
ライフメーターが  
1回復します。

武器エネルギー  
メーターが  
2回復します。



武器エネルギーカプセル(ブルー)→



# ◆武器アイテム紹介◆

ハンドガンとショットガンは、はじめから持っています。また、他のガンはゲーム中にでてくる武器アイテムを取ると、取ったものの中から選んで使用できるようになります。

ハンドガン



プレイヤーがはじめから持っている武器。

ショットガン



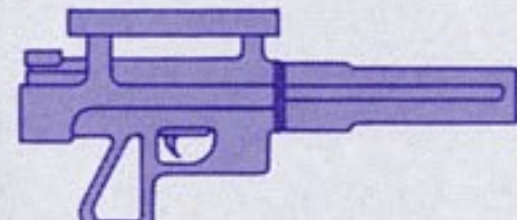
3方向にわかれて弾がでる。はじめからもっている。

マシンガン



連射ができる。

ホーミングミサイル



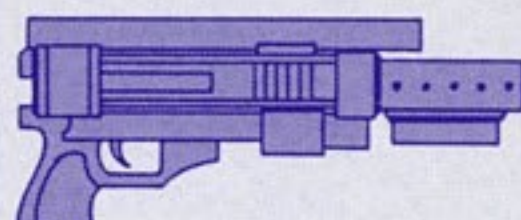
ミサイルが敵を追いかけてあたる。

レーザーガン



レーザーを発射する。

グレネードランチャー



破壊力は最高。



## ◆セレクト・ウェポン画面◆



ゲーム中にスタートボタンを押すと、セレクトウェポン画面にかわります。  
現在持っている武器が左側に、使用している武器の形状や名前、エネルギーが  
右側に表示されます。

セレクトボタンで武器を選んでください。

またエネルギーメーターが0のときは、ハンドガンしか使用できません。

## ◆エリア紹介◆

STAGE 1

廃墟都市

STAGE 2

地下通路

STAGE 3

敵基地

STAGE 4

敵宇宙船内部

STAGE 5

工場

BOSS

ヘリコプター&ノミ型ロボット

戦車型ロボット

壁型砲台

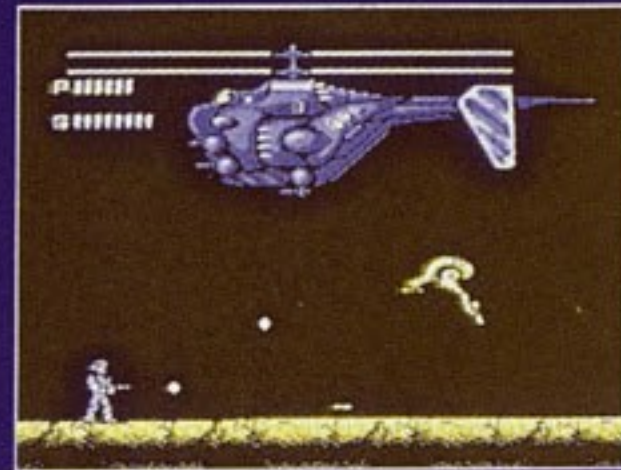
ロボット型巨大砲台

敵脱出船



## ◆ボスの倒し方◆

各ステージの最後には、ボスがいま  
す。ボスには弾があたるとダメージ  
をうけるポイントがあるので、そこ  
を狙って攻撃してください。



## ◆ミス◆

ライフメーターが0になるか、プレイヤーが下に落ちるとミスになります。

## ◆ゲームオーバー◆

プレイヤーの残り数が0になるとゲームオーバーになります。

## ◆コンティニュー◆

ゲームオーバーになったあと、スタートボタンを2度押すとコンティニューになります。(コンティニューは3回までです。)  
また、ゲームを終わりたいときはENDを選び、スタートボタンを押してください。



# ◆ラブ ワールド オープニング◆







Musical score for page 16, featuring two systems of three staves each. The top staff is in treble clef, and the bottom two are in bass clef. The music is in 4/4 time and includes various notes, rests, and dynamic markings.



## 使用上の注意

- 1) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 2) テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 3) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 4) 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。  
また絶対に分解したりしないでください。
- 5) 端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
- 6) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

## おことわり

商品の生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なため、プログラム上、予期できない不都合が、発見される場合があります。万一、隠しアイテムや裏ワザ以外の誤動作等を起こすようなことがございましたら、弊社まで御一報ください。

なお、ゲーム内容についての電話でのお問い合わせには、一切お答えできません。

SUNSOFTの新作情報や、ゲームのヒントは、TEL 0587・55・1120でお聞きください。

