

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

SQUARE

株式会社 電友社 スクウェア 〒104 東京都中央区銀座3丁目11番13号 TEL 03-545-3519



キングナイト

取扱説明書
ファミリーコンピュータ

任天堂

SQUARE
SQF-KG

videogameden

このたびはスクウェア・ゲームカセット「キングス・ナイト」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

- ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用下さい。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

使用上の注意

- カセットを交換する時は、必ず電源を切して下さい。
- 強いショックを与えたり、分解しないで下さい。
- 端子部に触れたり、水にぬらすなど汚さないようにして下さい。
- 極端な温度条件下での使用や、保管は避けて下さい。



1. キングス・ナイト伝説.....	P 2
2. ゲームの特徴.....	P 3
3. コントローラーの使用方法.....	P 4
4. 画面の説明.....	P 6
5. 遊び方.....	P 8
6. テクニックノート.....	P12

1. キングス・ナイト伝説

古代マラルリに伝わる有名な伝説がありました。その伝説は“勇者の伝説”ともよばれ、マラルリの人たちは、その伝説を何度となく聞いては、楽しんでいたと言われていました。

この伝説は、古代マラルリの隣り合う国、オルセア王国とイザンデ王国に起こった物語です。オルセア王国の王女—クレア姫がドラゴンの支配するイザンデに捕われてしまったのです。オルセア王国の陛下は姫を救い出すために、重臣たちに命じ“4人の勇者”を集めさせました。

こうして集められた“4人の勇者”……レイジャック（ナイト）、カリバ（ウィザード）、バルーサ（モンスター）、トビー（スニーフ）は、ドラゴンを倒し、クレア姫を救い出すことが出来るのだろうか。そしてオルセア王国に再び平和は訪れるのだろうか……

これが「キングス・ナイト伝説」なのです。

2. ゲームの特徴

このゲームは、縦スクロールのフォーメーションロールプレイングゲームです。登場する4人の各キャラクターは個性があり、それぞれの攻撃方法を持っています。

RPGだから成長にともない、ジャンプ(JUMP)、スピード(SPEED)、攻撃力(WEAPON)や防御力(SHIELD)がアップします。彼らの行く手には、草原や砂漠、海、山、謎のワープゾーンなどがあり、また、なんと50種類以上ものキャラクターが登場します。

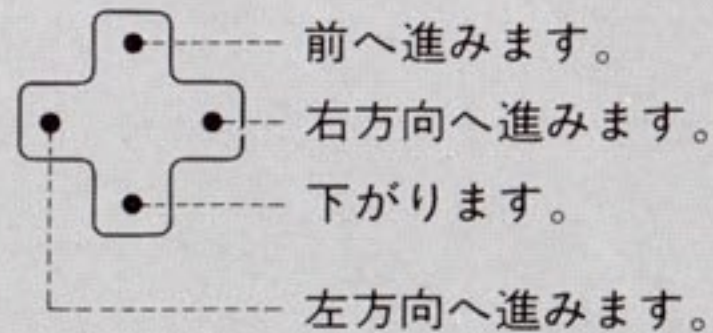
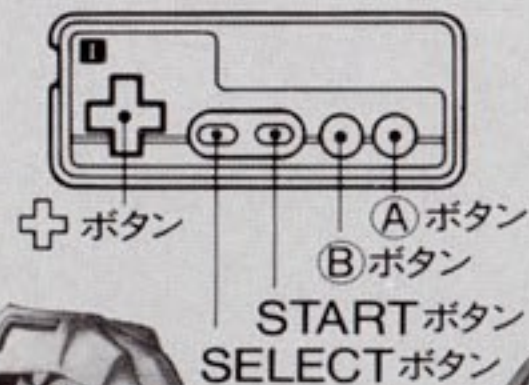
ステージ数は5つですが、それぞれのステージにはワープゾーン（別世界）が存在し、画面数にすると92画面分にもなります。

4人のキャラクターがそれぞれのステージをクリアしていき、最終ステージでフォーメーションを組みドラゴンを倒すのです。



3.コントローラーの使用方法

●I コントローラー



A ボタン：ショットします

B ボタン (ステージ5のみ使用) 勇者の魔法
が使えます。そのためにはス
テージ1~4でパーツを取っておく必
要があります。

SELECTボタン：

コンティニューモードに入ります。(10Pを見てください)

STARTボタン：

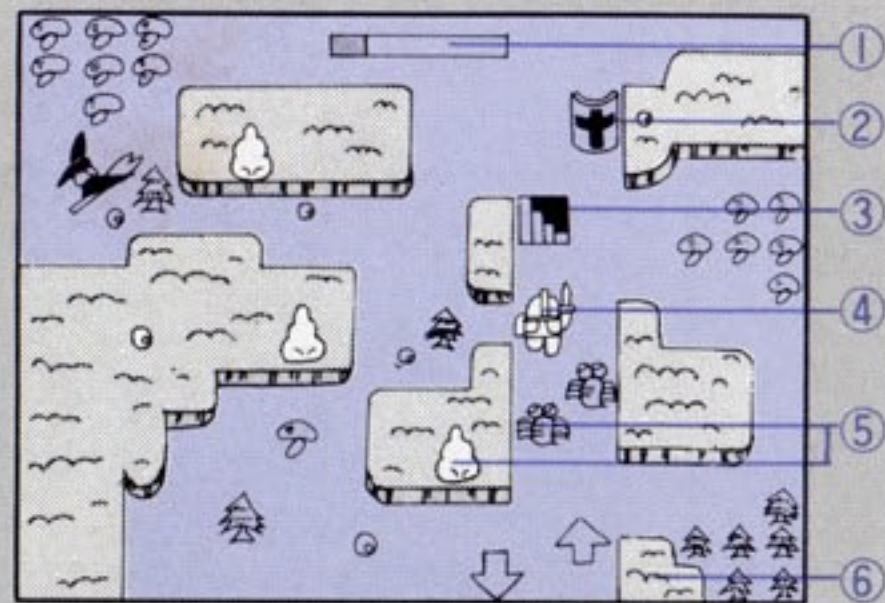
ゲームが始まります。

ポーズ機能

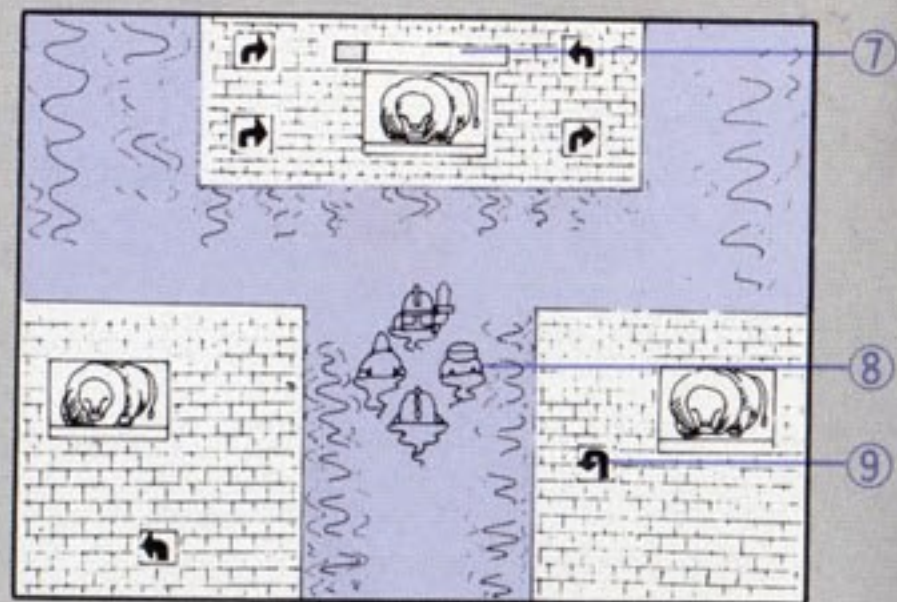
ゲーム中にSTARTボタンを押すとポーズ音が鳴ってゲームがストップします。
もう1度押すと、ゲームが再開します。



4.画面説明



STAGE 1



STAGE 5

① HITPOINT

② かくれキャラクター

③ ワープゾーンへの入口

④ レイジャック 主人公

⑤ 敵キャラクター

⑥ 山(ショットしていくと、敵・かくれキャラクターが登場します)

⑦ HITPOINT (HITPOINTが0になると全員死んでしまいます)

⑧ 主人公 4 人(ステージ 5 では、4 人のキャラクターを集合体とみなし、フォーメーションを組んで戦います)

⑨ 地上キャラクター(先頭の主人公が入れ代わります)

※ \rightarrow (\leftarrow) は右(左)に 1 回転(90°)します。↻ は不規則に回転します。

…先頭の主人公が攻撃・防御を行いますので、状況に応じて主人公を入れ代え、最適なフォーメーションを作ってください。

ジャンプできる	ショットできる	キャラクター
○	○	山、街、島 (自動的にジャンプ)
×	○	森、墓、岩、像、…ETC
×	×	モノリス (壁)

5.遊び方

ゲームの構成

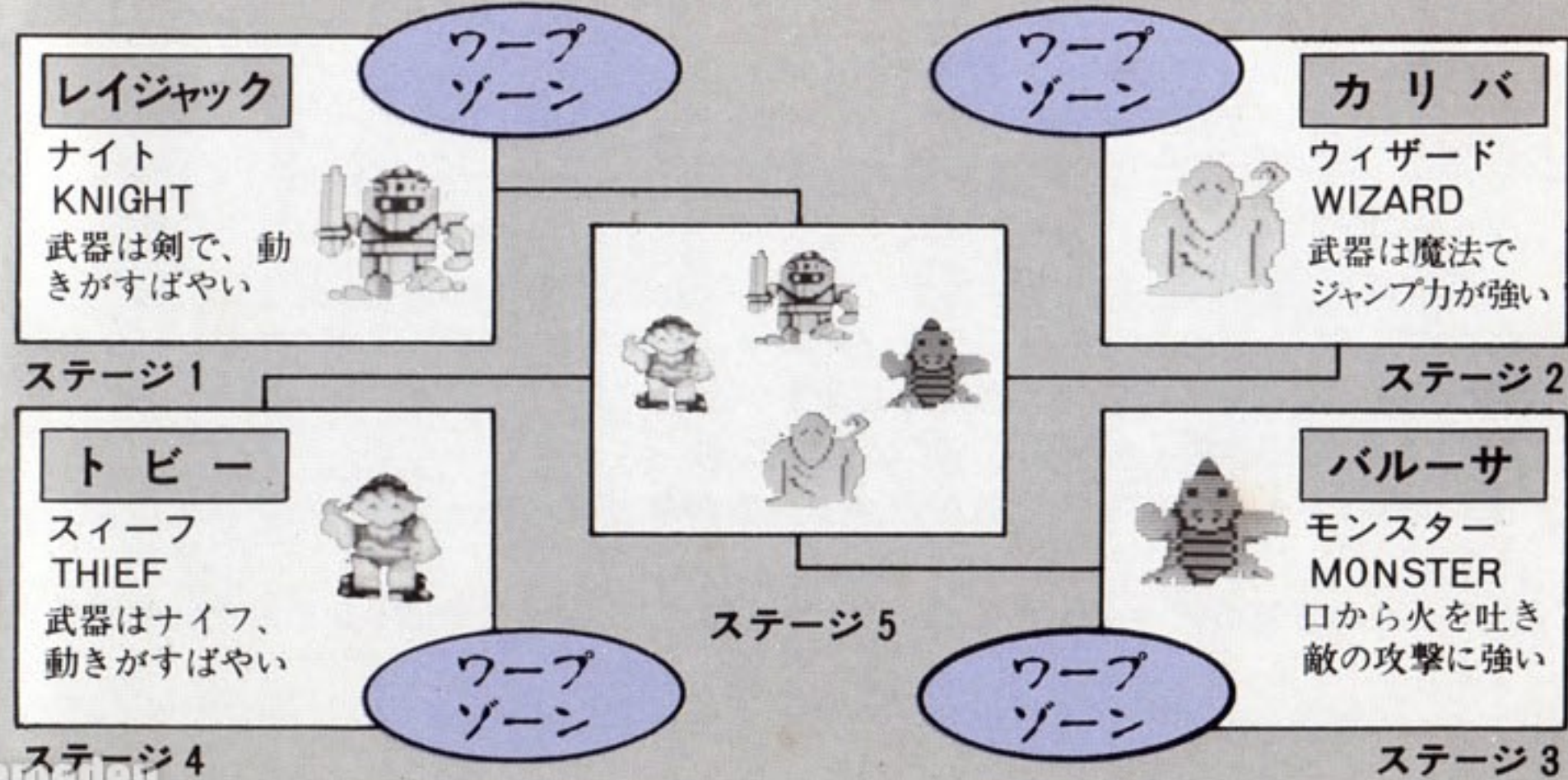
ステージ1～4で4人のキャラクターが登場し、1人ずつ各ステージをクリアしていき、ステージ5でドラゴンを倒します。

ステージ1	レイジャック(ナイト)	魔法の森
ステージ2	カリバ (ウィザード)	ドラゴンに荒された街
ステージ3	バルーサ(モンスター)	夜の森
ステージ4	トビー (スィーフ)	海と砂地

そしてステージ5では、4人のキャラクターを集合体とみなし、フォーメーションを組んで戦います。

※ステージ1～4でキャラクターが死んだ場合、3（または2、1）人でステージ5を戦うことになります。

キャラクターとステージの説明



コンティニューモードの説明

【STARTボタン】

ステージ1、2、3、4、5を順番にプレイします。



【SELECTボタン】→ **コンティニューモード**

- ステージ1～4を1度プレイした後でないとコンティニューモードに入れません。
 - ステージ1～4のうち好きなステージを選ぶことができます。
 - 十字ボタンでプレイしたい主人公を選びAボタンで確定し、STARTボタンでゲームを開始します。（主人公は何人选んでもかまいません）
 - Aボタンを2回押すとキャンセルになります。
 - 主人公を1人も選択しないでSTARTボタンを押すと、ステージ5からプレイになります。
 - 各主人公の最新のデータ（Level、パーツの種類と個数）は電源を切るまで記憶されます。
- 10 • タイトル画面が出ている時しか、SELECTボタンは使用できません。



	KNI GHT 'RAY JACK'	● ● ●	LEVEL 7
	WIZARD 'KAL I VA'	● ● ● ●	LEVEL 9
	MONSTER 'BARUSA'		DEAD
	KID THIEF 'TOBY'		DEAD

① Levelは、1～20までです。

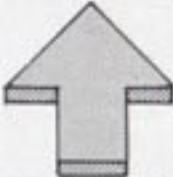
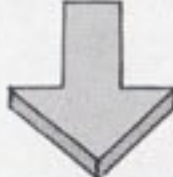
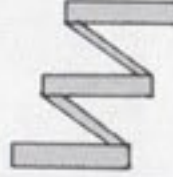
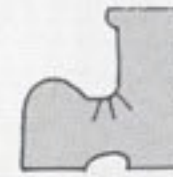
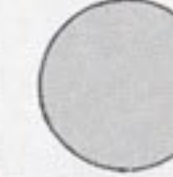



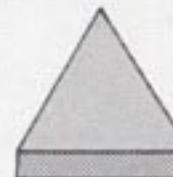
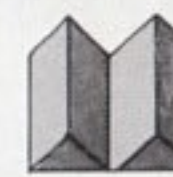

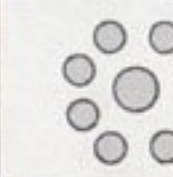
JUMP(ジャンプ) 0～7、SPEED(スピード) 0～7
WEAPON(攻撃力) 0～3、SHIELD(防御力) 0～3
の合計値です。

② ★はパーツです。パーツはA、B、C、Dの4種類あり、
取った種類が表示されます。例えばパーツA、C、Dを取
った場合下のように表示されます。

★ ★★

6.テクニックノート

かくれキャラクター一覧

HITPOINT UP	HITPOINT DOWN	JUMP	SPEED	WEAPON	SHIELD
					
HITPOINTがアップします	HITPOINTがダウンします	ジャンプ力がアップします	スピードがアップします	攻撃力がアップします	防御力がアップします
?	ワープ世界の出入口	Aパーツ	Bパーツ	Cパーツ	Dパーツ
					
?	ワープ世界の出入口です	1つのパーツを4人で集めるとステージ5で“勇者の魔法”(?)が使えます(ステージ5でBボタンを使用)			

勇者の魔法

Aパーツ、Bパーツ、Cパーツ、Dパーツをそれぞれ4つ集めると、ステージ5で、“勇者の魔法”を使うことができます。(Bボタンを使用)

●勇者の魔法とは

ネイザス、バルバス、セチューン、ザイネンの4つの魔法を“勇者の魔法”と呼びます。この“勇者の魔法”は、特定の主人公しか使えません。

魔法	集めるパーツ	使える主人公	魔法の効果
ネイザス	Aパーツ	カリバ	カッパを倒す
バルバス	Bパーツ	トビー	モノリス(壁)を崩す
セチューン	Cパーツ	バルーサ	ドラゴン(龍)に変身
ザイネン	Dパーツ	レイジャック	ペガサスに変身