

仮面の忍者 花丸



アクション!!

たい けつ ボス対決!!

カードで勝負だ!

おまけ
モグラたたき



ステージ中にはモグラたたきがある。モグラクリアするとそのステージが1度できる。コンティニューが1回減るぞ。



敵より大きい数字を出す。その大きい分のダメージを与えられるぞ!

必殺カードは有効に使え!

敵より小さい数字を出す。その小さい分のダメージをくらっちゃうぞ!

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

敵より大きい数字を出す。その大きい分のダメージを与えられるぞ!

必殺カードは有効に使え!

敵より小さい数字を出す。その小さい分のダメージをくらっちゃうぞ!

このたびはカプコン・ファミリーコンピュータセット「仮面の忍者・花丸(CAP-JE)」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

- 1) 精密部品ですので、衝撃な環境条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。
- 2) 磁子部に手を触れたり、水にぬらすと汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- 3) シンチー・パンク・アルコール等の揮発性で油さないでください。カセットがいたみます。
- 4) ゲーム時はなるべくTV画面から離れてください。
- 5) 最終ゲームをする時は、健康のための約2時間ごとに10~20分の休憩法をしてください。
- 6) ご使用前はACアダプターをコンセントから必ず抜いておいてください。

株式会社カプコン
本社 〒540 大阪市中央区大手通1-4-12 カプコンビル
☎(03)946-6659
東京支店 〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18 広尾オフィスビル10F
☎(03)440-5479
※カプコンソフト情報 大塚☎(06)946-6659 東京☎(03)440-0438
ファミリーコンピュータ・ファミリーコンピュータは任天堂の登録商標です。

仮面の忍者 花丸

© 1990 CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED.

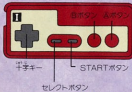
CAPCOM

取扱説明書

CAP-JE

コントローラーの使い方

①コントローラーのみ使用します


 STARTボタン
SELECTボタン

●アクション場面

十字キー……………左右へ移動。
Aボタン……………ジャンプ。
Bボタン……………攻撃ただし、空中シールド状態の時には使えません。
スタートボタン……………ゲームを始める時に使います。ゲーム中に使いますとポーズがかかります。
セレクトボタン……………コンティニュー選択の時に使います。

●ボス対決場面

十字キー……………カード選択のためのカーソル移動に使います。
Aボタン……………カーソルで選んだカードを選択します。ただし、最初と最後は文字送りで使用します。
セレクトボタン……………敵のカードを見ることとなります。

※この場面ではポーズはかかりません。



あそび方

カセットをセットしスイッチを入れたら、オープニングアニメが始まります。スタートかセレクトボタンを押すとメカが降りタイトル画面が表示されます。そしてスタートボタンで1ステージからゲームが始まります。

●コンティニュー



ゲームオーバーになったあとタイトル画面には、スタートとコンティニューおよび、その回数が表示されます。この時、最初からプレイできるスタートにするか、途中からプレイできるコンティニューにするか、セレクトボタンで選択してください。

●コクピット



↑ 敵ポイント
↑ 敵のダメージ
↑ タイル
↑ 敵のプレイヤー数

ストーリー

おいらの名前は花丸。仮面をつけた忍者なんだ。とは言うてもまだまだ修業中の身だけどね。そんなおいらが昨日、頭領に呼ばれた。なんでも最近、「遊びの島」という大シヤードランドで子供が次々と行方不明になるという不思議な事件が起きているらしい。どうやら何者か子供供達を使って悪いことをしようとからんでいるようなんだ。そこで子供のおいらが調査と子供供達の救出を命じられたってわけ。どんな奴らが待ち受けていると、ロボット屋の魔丸がいれば怖いものなんかないぞ。いざ、上陸だ!



●画面モード



(アクション場面)

全14ステージは花丸を操作してのアクションゲームです。花丸は魔丸をつかた攻撃やジャンプ、忍術などでプレイします。また、ステージの中には空中アクションやスケボーアクションもあります。

(ボス対決場面)

1〜13ステージのなかで奇数ステージと14ステージ(最終ステージ)にはボスがいます。ボスとの対決はカードでおこなわれます。ボスが出したカードと花丸が出したカードの差し引き数が残り持っている薬物数から引かれます。そして、どちらかの薬物の数がなくなった時、カードを全部使った時に勝負が決まります。



必殺カード



カードを選択する前に選ぶと、その次に選んだカードの数が3倍になる。カードを選択する前に選ぶと、その次に選んだカードの数が3倍になる。このカードを選ぶと敵のカードからのダメージをうけなくなる。このカードを選ぶとライフ(生き物)からポイント増える。ただし、敵のダメージをくらってから増えるので注意!

アイテム

名前	効果	名前	効果
術ポイントが5増える。		地響の術が使えるようになる。	
術ポイントが1増える。		火の鳥の術が使えるようになる。	
雷の術が使えるようになる。		必殺カード I ×2のアイテムカード II ×3のアイテムカード III 防御又はライフ回復カード	
早撃の術が使えるようになる。			

●アイテムの中には補正もあるものもあります。大きな補正などはたいていあると、いいことがあるかもしれません。
●ボス対決用カードは、×2、×3カードのみ取った数すべてを記憶しますが、そのステージ中にプレイヤーアウトとなった場合は、そのステージで取ったアイテムすべてがなくなります。

●忍術

- 雷の術**
画面上の敵を全滅させることができる。術ポイント10、使用。
- 地響の術**
地上にいる敵を全滅させることができる。術ポイント5、使用。
- 火の鳥の術**
鳥を火の鳥に変化させ、すべての敵を一撃で倒すことができる。術ポイント2、使用。
- 早撃の術**
移動速度やジャンプ力が10秒間アップする。術ポイント5、使用。

忍術はすべて、アクション画面中のアイテムを取ることによって使うことができるぞよ。

