



トンキンハウス

©TONKIN HOUSE

東京都文京区本駒込6-14-9 〒113

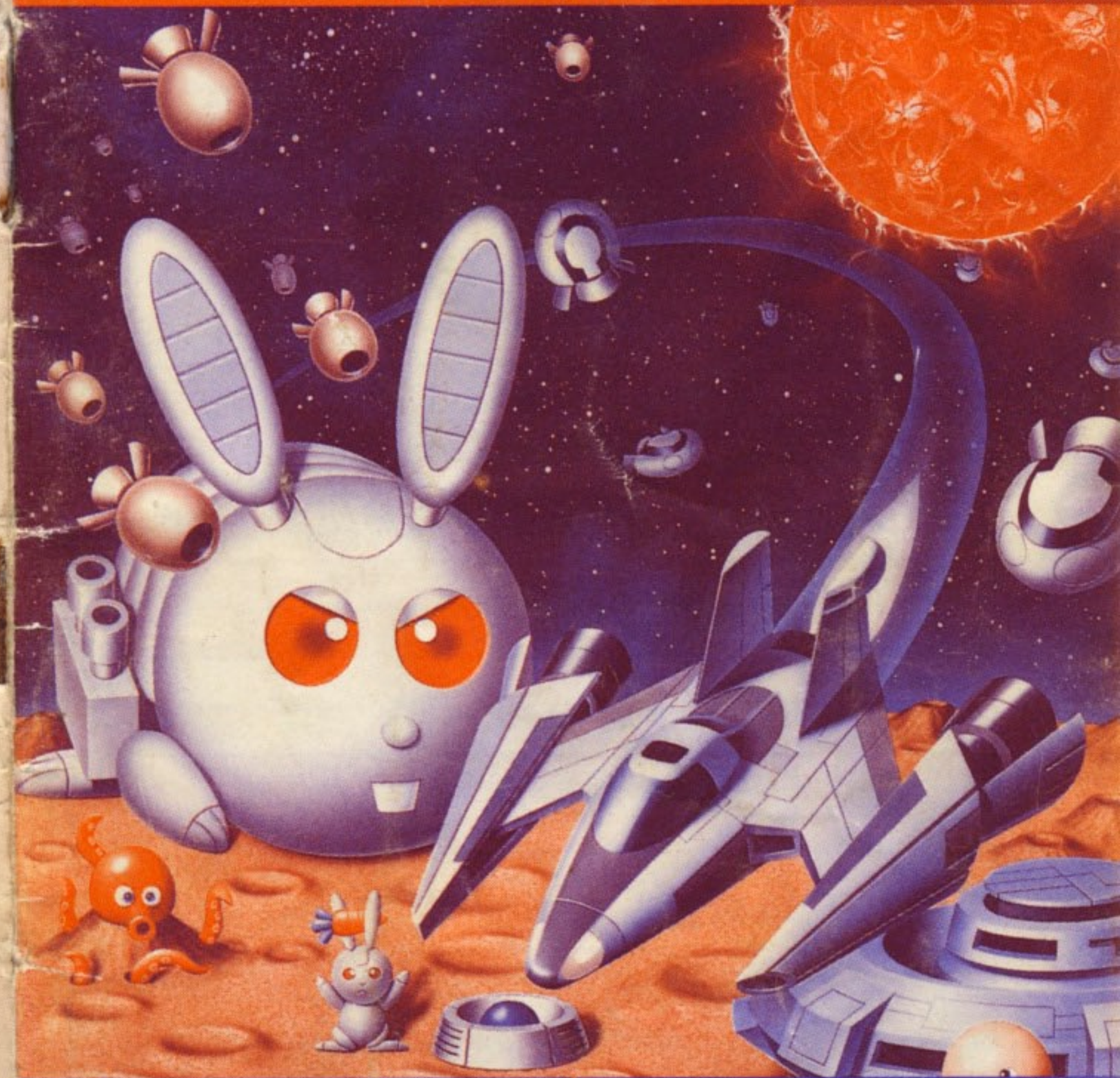
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY  
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

任天堂ファミリーコンピュータ™

取扱説明書

TKS-XG



# GUN NAC







## 目次 Contents

ゲームの遊びかた.....	4
コントローラの使いかた.....	6
ゲーム画面の説明.....	7
武器/通常弾.....	8
武器/爆弾(マジックボム).....	10
アイテム紹介.....	12
補給基地(ショップ).....	14
エリア・敵キャラ紹介.....	15
「ガンナック」の正しい遊びかた.....	18
使用上の注意.....	19



東<sup>とう</sup>暦<sup>れき</sup>2001年、7つの星と人工太陽からなる、平和な金<sup>きん</sup>河<sup>が</sup>恒<sup>こう</sup>星<sup>せい</sup>系<sup>けい</sup>……。

しかし、その平和は今、脅<sup>おびや</sup>かされていた。この年の8月1日から、世界各地の衛星放送用のパラボラアンテナが、何者かに破壊されるという事件が続出したのである。

さらに、各惑星でつくられている生産品に、奇妙なものが混じりはじめるなど、多くの異常現象が起こりはじめていた。

そして、8月3日の午後1時23分、月<sup>つき</sup>の星<sup>ほし</sup>から地<sup>ち</sup>の球<sup>たま</sup>へ生産品を運搬する、宇宙宅急便シロネコヤマト号が謎の大爆発を起こし、いよいよ事態は深刻なものとなった。

事態を重くみた、地の球代表部総統トンキン大王は対策本部を設置し、地の球防衛隊に調査命令を下したのだが……。

※ストーリーの続きは、ゲームのオープニングデモをご覧ください。





## ①ゲームスタート

タイトル画面が表われているあいだに、スタートボタンを押せば、ゲームを始めることができます。(「レベル1・打ち返し弾なし」の状態)



## ②モード設定

右上の画面で「<sup>コンフィグ</sup>CONFIG.<sup>システム</sup>SYS」を<sup>+</sup>ボタンで選択すると、「<sup>ガンナック</sup>コントロールルーム」の画面になり、モードの設定変更等ができます。

①エリア表示です。(ある操作によって面セレクトが可能になります。)

②このゲームに入っているサウンドとSEを聞く

ことができます。(＋ボタンの左右で選択し、⑤ボタンを押すと音が出ます。)

③ゲームレベルが選択できます。自分の実力に合わせてモードを選択してください。なお、レベルごとにエンディングが異なるマルチエンディングとなっています。



レベル1 (ストレス解消モード)…初心者・女の子用

レベル2 (ノーマルモード)…中級者・男の子用

レベル3 (ハードモード)…上級者・ゲーマー用

レベル4 (ぷつつんモード)…名人・アンドロイド用

④レベル設定のほかに、どのレベルでも「打ち返し弾あり／なし」が選択できます。

⑤ゲーム中、画面がちらつくのがヤダ!…という人は、「スプライト優先」にしてプレイしてください。ただし、処理速度は多少遅くなります。

## ③ゲームの進めかた

◆「ガンナック」には8つの<sup>エリア</sup>AREA (月・火・水・木・金・土・日・?) があり、AREA8の大ボスを倒すとゲームクリアとなります。

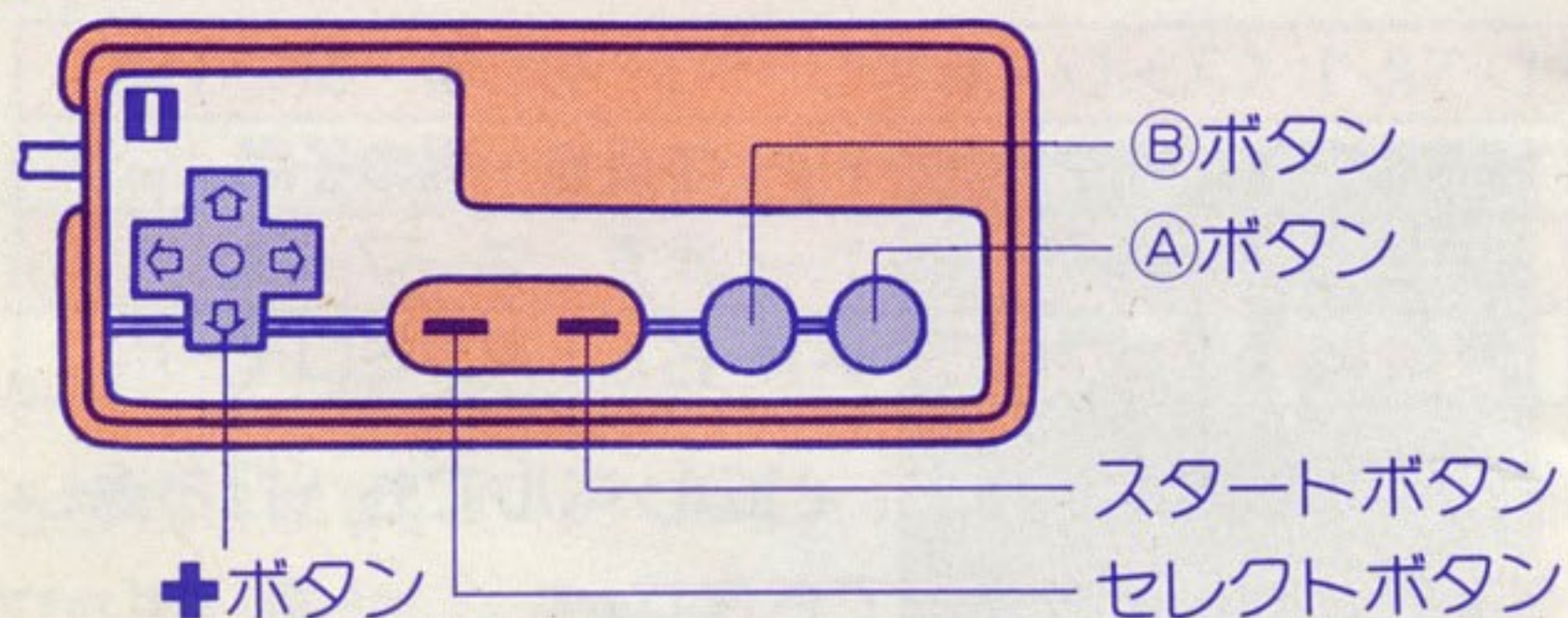
◆自機は最初はミニシップでスタートしますが、ゲーム中にウイングを取ると大型化します。ミニシップのとき被弾すると<sup>デス</sup>DEATHとなりますが、残機があればその地点から続けてゲームができます。残機がなくなると<sup>ゲームオーバー</sup>GAME OVER となりますが、そのAREAの最初から何回でも<sup>コンティニュー</sup>CONTINUE できます。







## コントローラの使いかた



①**+ボタン**…自機を上下左右斜めの8方向に動かすとき使します。また、タイトル画面、ショップ画面等のメニューセレクト時に使います。

②**セレクトボタン**…ゲーム中にこのボタンを押すと、自機から1～4の数字が出ますが、これで自機のスピードを調整することができます。



③**スタートボタン**…ゲームのスタート・ポーズ、コンティニュー画面でのメニュー決定等に使います。

④**Bボタン**…通常弾を発射するときに使します。また、ショップ画面等でのキャンセルボタンとして使います。

⑤**Aボタン**…爆弾を発射するときに使します。また、ショップ画面等でのメニューの決定のときに使います。

## ゲーム画面の説明



①プレイヤーの得点表示です。ハイスコアを記録すると、その時点で点滅し、ゲーム終了後タイトル画面に表示されます。

②プレイヤーの残機数の表示です。一定の得点に達したり、1UPアイテムをとったとき、残数が増えます。0のときに被弾するとゲームオーバーとなります。

③その時使用できる爆弾の種類です。最後にとったアイテムが表示されます(詳細はP10参照)。

④使用できる爆弾の残り数です。これが3以下のときに自機が破壊されると、自動的に4に戻ります。最大20個までしか持てません。

⑤爆弾の威力を表わします。1～4までで、3以上になると、表示が点滅します。





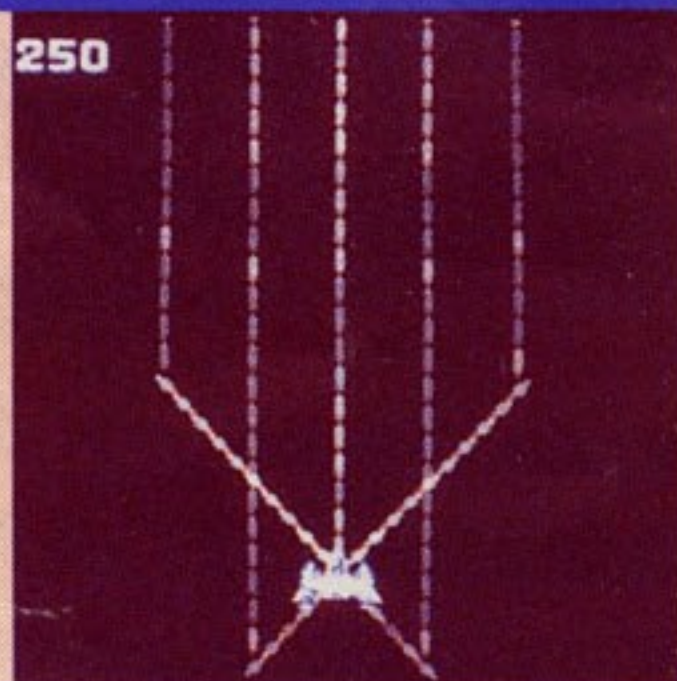
## 武器/通常弾

●⑧ボタンで使用する通常弾は5種類あり、同じ番号のアイテムを連続してとることによってそれぞれ8段階にレベルアップします。ただし、ミニシップのときは3段階までしかレベルが上がリません。

※通常時のパワーアップのしかたはアイテムの項を参照してください(P12)。

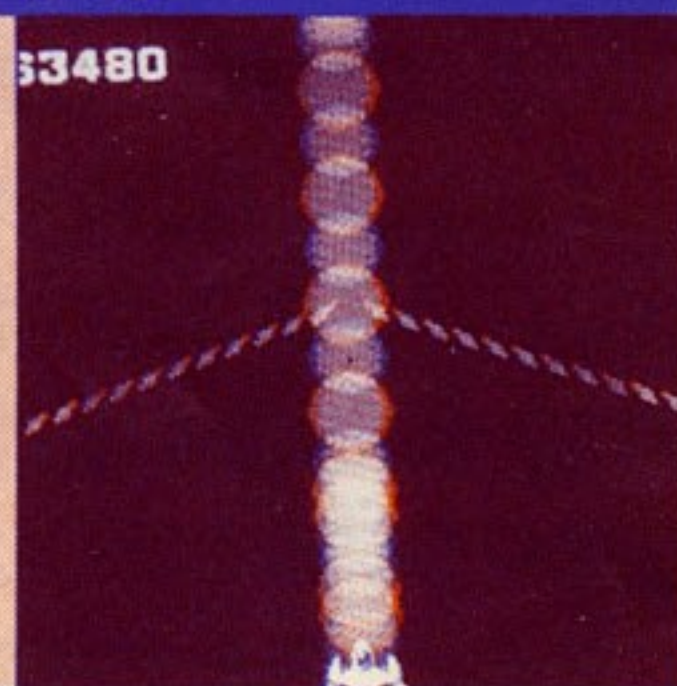
### ①ブラス・タルゴ

多方向連射弾。この武器のみ、レベルアップすると後方向にも攻撃が可能。また、レベル8以上になると、8種類のフォーメーションチェンジができるという特徴を持っている。



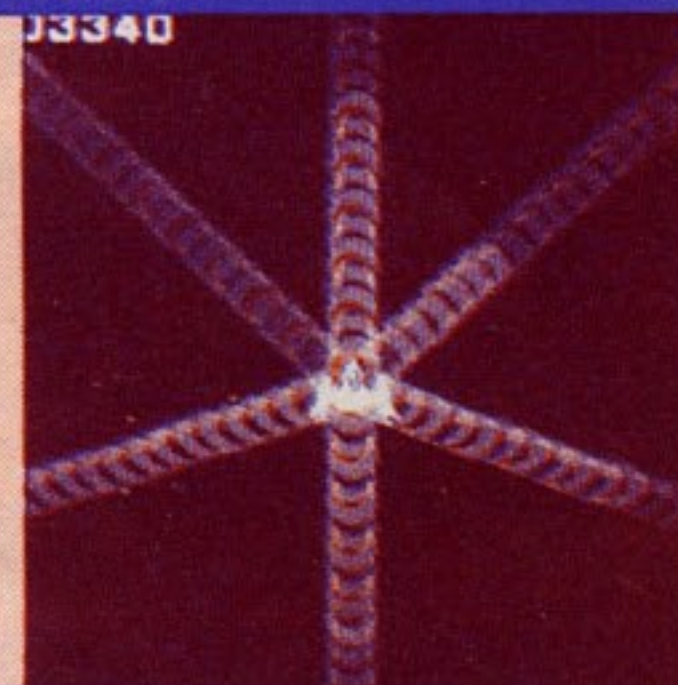
### ②スクリーン・バスター

散弾投射砲。円形の塊が敵を瞬時に消し去ってしまう。5種類の武器の中では最大の威力を持つ。左右からの敵の攻撃も、散弾によってある程度カバーできる。



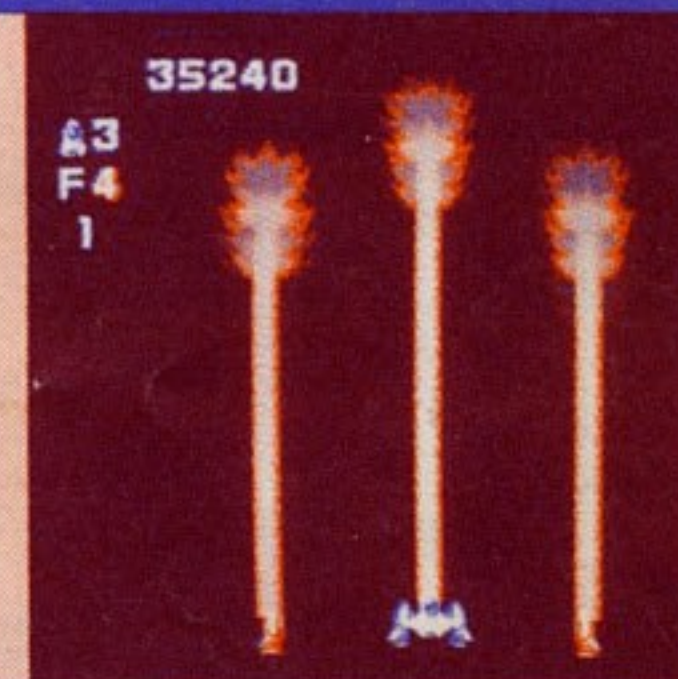
### ③サーチ・ドライバー

個体追尾弾。威力は弱いですが、狙いを定めなくても自動的に敵を追尾する便利な武器。初心者や、ストレス解消モードでプレイするときに向いている。



### ④ドラゴン・ナパーム

火炎放射弾。威力も大きく、また、自機の動きに合わせて上下左右に火炎が動くので、くまなく敵を破壊できる。ただし、徐々に火炎が縮んでくるので注意が必要。



### ⑤ビーム・シャベリン

加速光貫弾。断片的に光の槍が飛び出して、敵を貫く。レベルアップすると、画面全体をカバーでき、特に両サイドからの敵の攻撃には効果抜群。







## 武器/爆弾(マジックボム)

●④ボタンで使用する爆弾は4種類あり、最大20個までストックすることができます。レベルは4段階あり、同じ種類の番号(④、⑤、⑥、⑦)を連続してとることによって、レベルアップします。(違う番号のアイテムをとると、レベル1に戻ってしまいます。)レベルが上がるにつれて、より広範囲の敵を一気に倒すことができますが、使用する個数も増えます。

レベル1	威力=小	使用個数=1個
レベル2	威力=中	使用個数=2個
レベル3	威力=大	使用個数=3個
レベル4	威力=大	使用個数=2個

※爆弾を使用中は、どんな武器を装備していても、通常弾が一時的に④の武器のレベル1の状態になります。

### ④ファイヤー・ボム

火の塊かたまりがグルグル回って、敵を焼きつくす。その輪の中に入れば、バリアとしても役立つ。



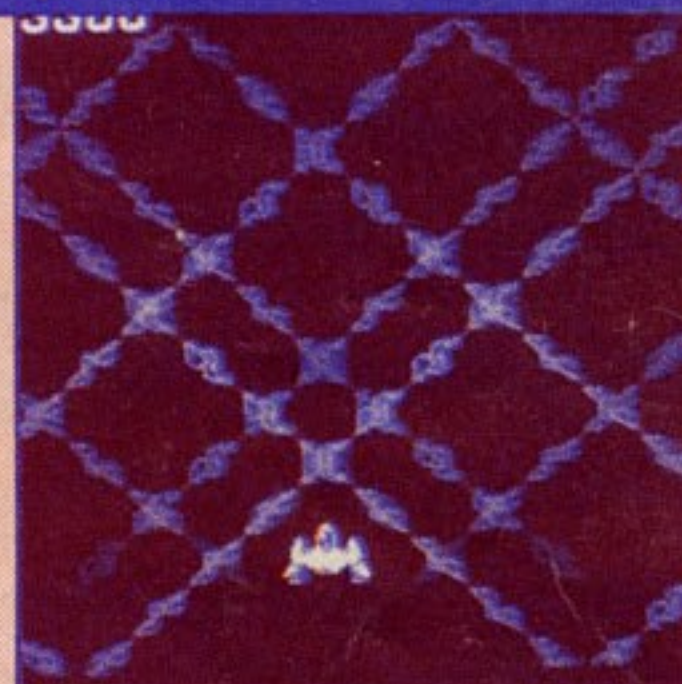
### ⑤ブリザード・ボム

氷の柱が左右に動き、敵をスweepする。氷の柱の動きをよく見て自機を移動させよう。



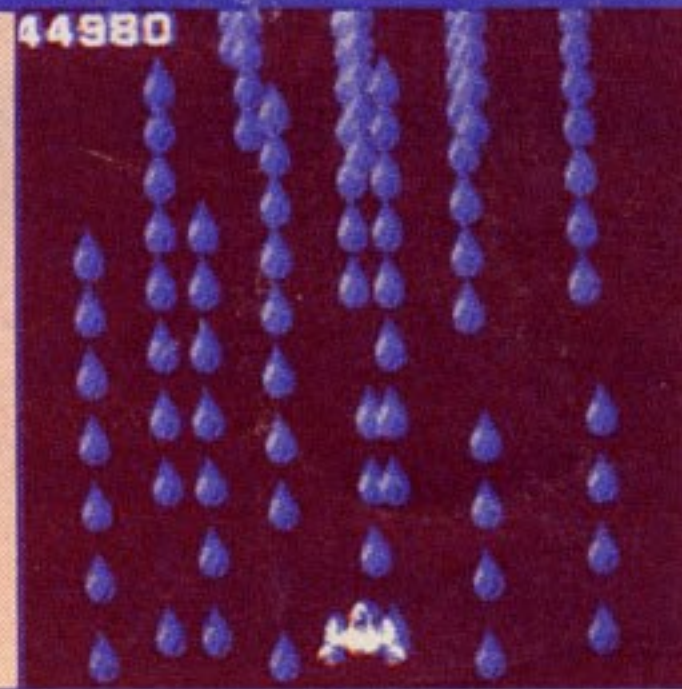
### ⑥サンダー・ボム

雷光が画面中に飛び跳ね、敵を消し去る。自機の位置によって雷光の反射する方向が変わるので、有効に使いたい。



### ⑦ウォーター・ボム

上空から雨つぶがバラバラと落ちてきて、敵を溶かしてしまふ。発射してから落ちてくるまでタイムラグがあるので注意が必要。

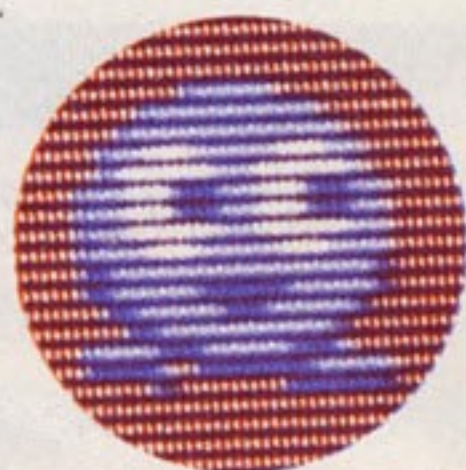






## アイテム紹介

アイテムは、青色と黄色の“ランダー”に一発弾を打ち込めばアイテムを落としていきます。また敵を倒すことでアイテムが出る場合もありますので有効に使ってください。



▲ランダー

### パワーアップアイテム(通常弾)

そのとき装備している武器と同じ番号を取ると、武器レベルが1アップ。違う番号を取ると、同じレベルで武器が変わる。



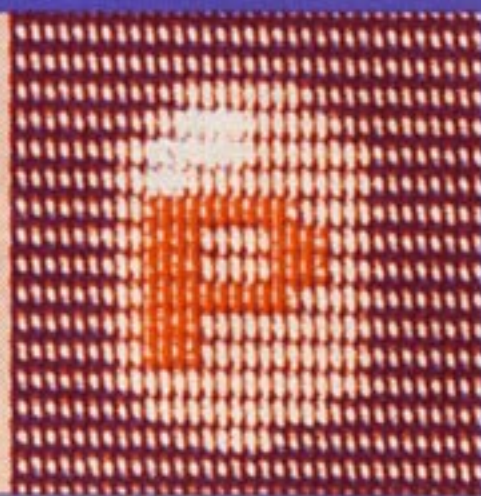
### パワーアップアイテム(爆弾)

どの記号を取っても爆弾のストックはひとつ増える。そのとき持っている爆弾と同じ記号を取ると、さらに爆弾のレベルが1アップ。



### パワーアップチップ

これを何個か取ると、通常弾のレベルが上がっていく。



### ウイング

ミニシップのときこれを取ると、自機が大型化する。大型化しているときに取ると、通常弾のレベルが1つ上がる。



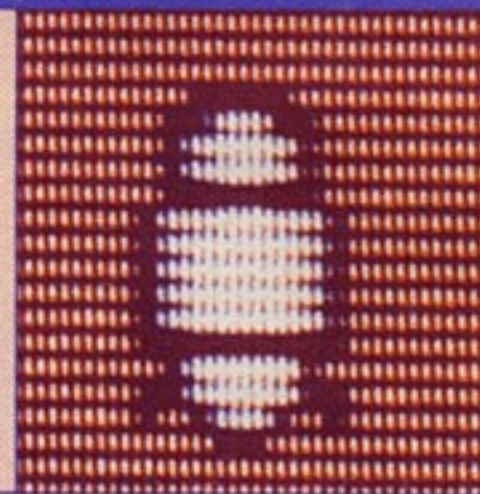
### ワンナップ

残機がひとつ増える。ミニシップのときに取ると、大型化もできる。



### エネミーレーサー

画面上のすべての敵を一瞬にして消し去る(ただし、ボスには無効)。



### マネー

1個につき3円もらえる。ステージ終了後のショップで使う。(途中、ミニシップ時に死ぬと、半額になってしまうので注意！)







## 補給基地(ショップ)

●AREA 終了ごとに補給基地に入ることができ、ゲーム中に貯めたお金で買いものすることができます。

(ただし、AREA8を除く)



### ①武器を買う (1個10円)

武器(通常弾)の種類を変えたり、レベルを上げたりすることができます。また、ウイングも売っているなので、大型化することも可能です。

### ②連射力アップ (1回6円)

5段階まで通常弾の連射力や火力をアップすることができます。通常弾の種類によってアップする要素が多少異なります。一度ランクを上げておけば、コンティニューしたときもランクダウンしないので大変便利です。

### ③爆弾の仕送り (1個4円)

爆弾を買って、今いるエリアよりも先のエリアに送ることができます。ただし、送ったエリアに行くまでにゲームオーバーになってしまうと、コンティニューしたとき送った爆弾の数が半分に減ってしまいます。

## エリア・敵キャラ紹介



●「ガンナック」は全8エリア。どのエリアにも奇想天外でユニークなキャラがたくさん登場します。ここでは、その一部をちよつとだけ紹介しましょう。

### AREA1 一月の星

クレーターが随所にある、いわゆる月面都市。大ボス“うさぎのタラッタ”が支配するエリア。



### AREA2 火の星

あかあかと燃える溶岩と火山のエリア。中ボス“徳用マッチのオトクヨー”、大ボス“不動明王ガイブドー”がキミを待つ。





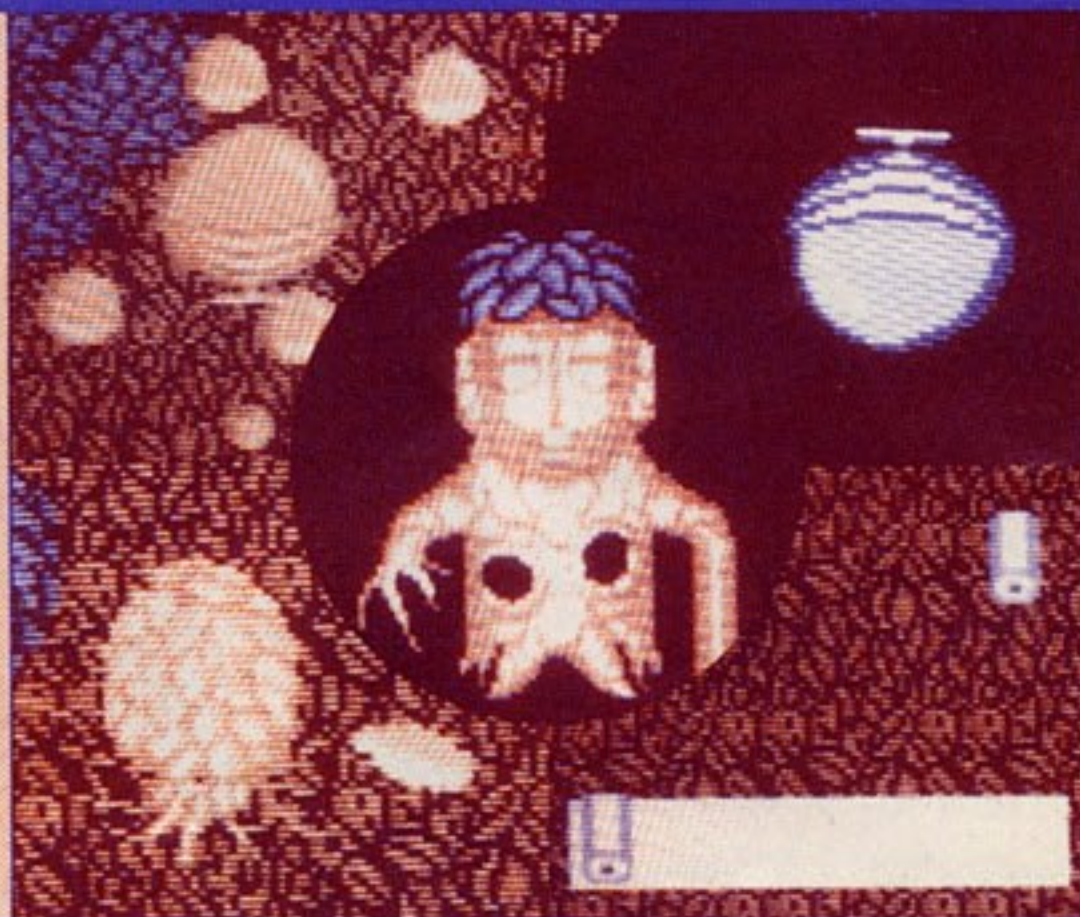
## AREA3—水の星

海の上空が戦場となる。海上都市と戦艦からすさまじい攻撃が…。大ボス“タコの六ちゃん”には苦戦必至。



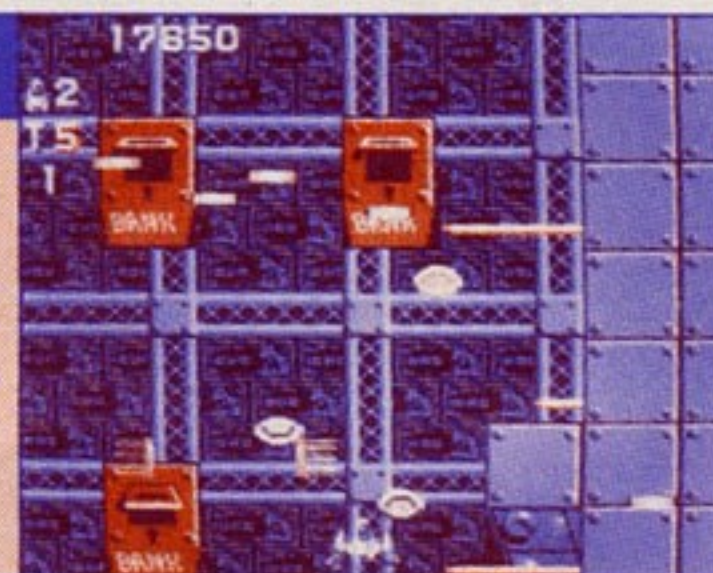
## AREA4—木の星

うっそうと茂った森林のエリア。敵キャラも一段とユニークなものが登場するが、美しいグラフィックも一見の価値アリ。



## AREA5—金の星

紙幣が敷きつめられ、銀行や金庫が点在する。敵キャラは金(きん/かね)にまつわるものばかり。



## AREA6—土の星

古代遺跡の上を探検する。美しい二重スクロール、驚異の高速スクロールが見もの。



## AREA7—日の星

太陽から出る炎と火柱をかいぐり、大ボスを倒すと、なんと……。



## AREA8—???

いまだかつて、誰も足を踏み入れたことのない謎のエリア。キミを待ち受けるのは果たして……?







## 「ガンナック」の正しい遊びかた

●笑激のシューティングゲーム「ガンナック」は、ちょっとしたことで、未長く、より一層楽しくプレイすることができます。以下はそのヒントです。

◆ストレス解消モード→ノーマル→ハード→ぷつつんの順にゲームクリアを目指すことは言うまでもないが、気が向いたらストレス解消かノーマルモードの「打ち返しあり」でプレイしてみよう。ちょっと難しいけどかなり新鮮！「ガンナック」の別の楽しさを体感できるぞ。これ、絶対お薦め！

◆アイテムはワンサカ出てくるけど、片っ端からムヤミに取らないよーに。どの武器と爆弾を使うかある程度決めておかないと、いつまでたってもパワーアップできないぞ！

◆どのエリアにどの爆弾が効果的なのかは、賢明な諸君はもうわかったよネ。あと、武器もエリアによって有利・不利があるっていうのは気づいたかな？

◆せっせとお金を貯めて、補給基地を効率よく利用しよう。特に重要なのは爆弾の仕送り。このシステムをうまく使えるかどうかは攻略への分かれ道。よーつく考えて作戦を練ろう。平成時代のシューティングはアタマも必要だ！

## 使用上の注意



- カセットを交換する時は、必ず電源を切ってから抜き差しを行ってください。
- 本カセットは2メガロムの精密機器ですので、極端な温度変化での使用や保管は避けてください。また、強いショックを与えたり、分解は絶対にしないでください。
- 端子部を手で触れたり、水でぬらさないでください。
- ご使用後は、ACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

