

namcot

ドラゴンバスターII

やみ ふう いん
闇の封印

とりあつかいせつ めい しょ
取扱説明書

Dragon Buster II



「遊び」をフリエイトする——
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株)ナムコ・サービスセンター

〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761



ーごあいさつー

このたびはナムコット・ゲームカセット「ドラゴンバスターII・闇の封印」をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。

プレイの前にお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

使用上の注意

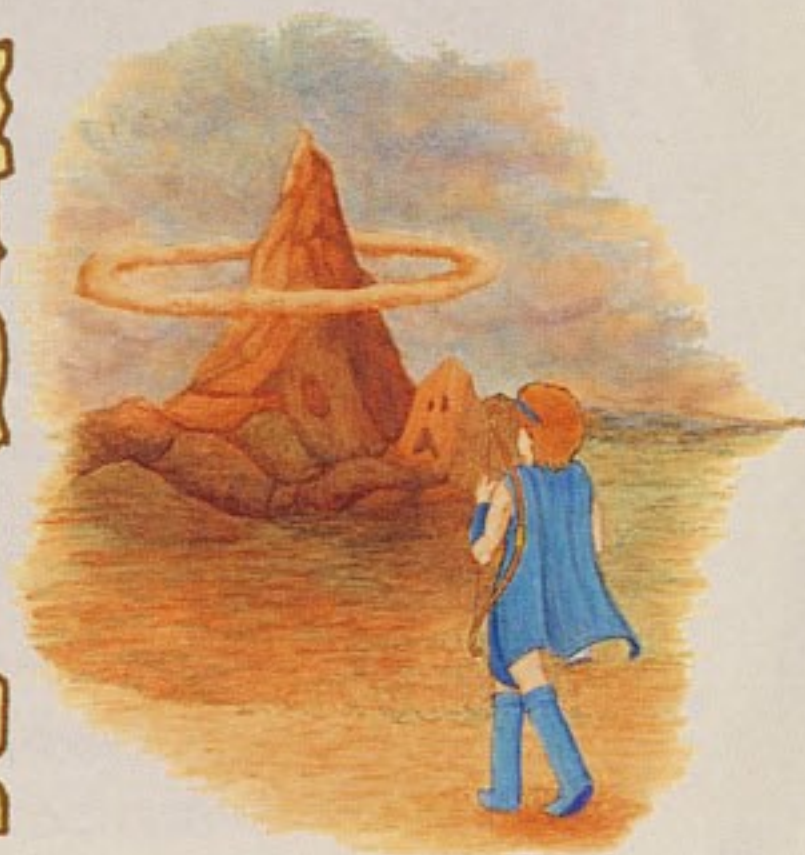
- カセットを交換するときは、必ず電源を切ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないようご注意ください。
- シャープC1では使用できませんので、予めご了承ください。

Dragon Buster II

“正邪の剣”が、いつ頃ローレンス王国に伝わったものやら、今では知る人もほとんどおりません。セリアとクロービスの生まれる前ですから、ずっとずっと昔のことなのでしょう。

しかしそれを成し遂げた勇者カールについては、冒険談が永く語り継がれることとなりました。

いまでもこうして――



1 ゲーム内容

■ドラゴンキングを倒し、正邪の剣を取りもどせ！

主人公の勇者カールは、魔王ドラゴンキングを倒し正邪の剣を取りもどすため、冒険に旅立ちます。

冒険は全部で6ラウンド。
各ラウンドでドラゴン山をみつけ、ドラゴン倒さないと先へは進めません。

ドラゴン山が2つあるところでは、どちらを選ぶかによって地形や迷路の違うラウンドへ進むことができます。



■マップモード

ラウンドは、マップモードから始まります。途中の風穴や塔などを通り、ドラゴン（ラウンドのボス）の棲むドラゴン山を目指して進みましょう。

また、いろいろなアイテムを使えば、障害物を越えて行くことができます。



ドラゴン山

■洞窟モード

マップモードで風穴や塔などに入ると、画面は洞窟モードになります。弓矢で敵を倒しながら、迷路を探検して行きましょう。敵を倒してカギを取ったら、出口から出てクリアして下さい。



Dragon Buster II

闇の封印

START
PASSWORD

NAMCOT

© 1984 1989 NAMCO LTD.
ALL RIGHTS RESERVED

2 ゲームのはじめ方

●タイトル画面で^{がめん}＋ボタンを使っ^{つか}てSTART^{スタート}かPASSWORD^{パスワード}を選^{えら}び、スタートボタンを押^おして下^{くだ}さい。

START スタート

ゲームを最初^{さいしよ}から始^{はじ}める場合^{ばあい}は、こち^{えら}らを選^{くだ}んで下^{くだ}さい。

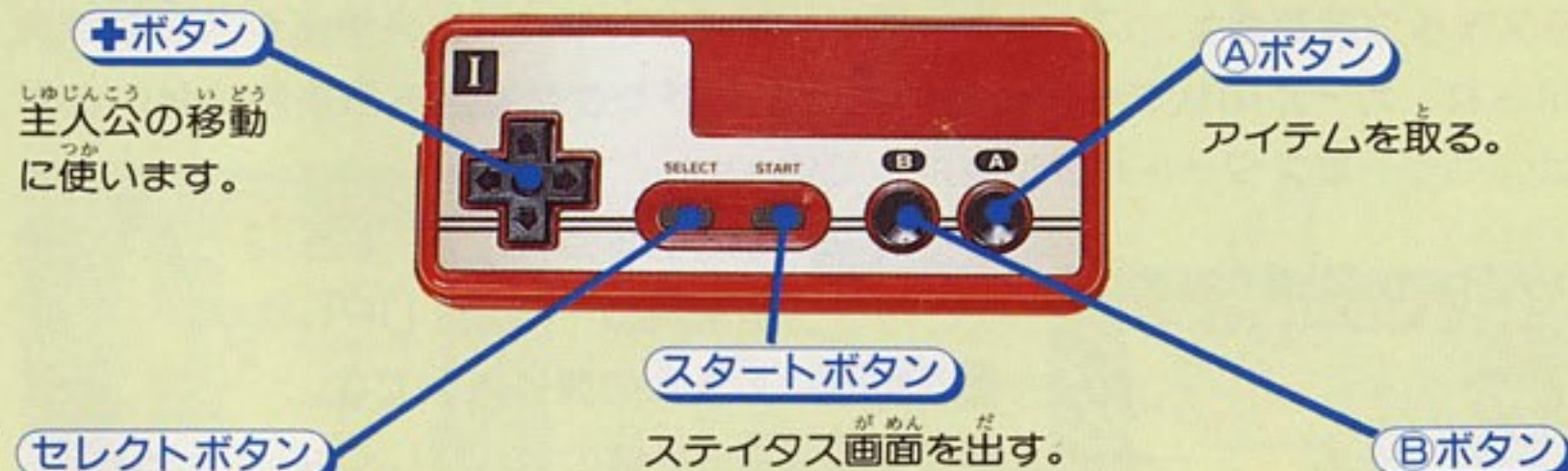
PASSWORD パスワード

PASSWORD^{パスワード}を選^{えら}ぶと、パスワード入^{にゅうりよく}力^が画面^{がめん}になります。ラウンド2以降^{いこう}でゲームオーバ^{りゆうじ}ー時に表示^{ひょうじ}されるパスワード^{にゅうりよく}を入力^{にゅうりよく}し、スタートボタン^おを押^{くだ}して下^{くだ}さい。そのラウンドの最初^{さいしよ}から遊^{あそ}べます(ステイタス^{しよき}は初期^{じようたい}の状態^{じようたい}になります)。



□ コントローラーの使い方

●主人公^{しゅじんこう}カールの操作^{そうさ}は、コントローラー^{おこな}Ⅰで行^{おこな}います。マップモード^{まっぷモード}と洞窟^{どうくつ}モードでは使い^{つか}方がや^{かた}や異^{こと}な^{くわ}りますので、詳^{くわ}しくは8~11ページを見^みて下^{くだ}さい。



モ ^ま マ ^マ ッ ^ッ ド ^ド ブ	洞窟 ^{どうくつ} に入 ^{はい} る。ステイタス画面 ^{がめん} とコンテ ^か ント画面 ^か を切 ^き り換 ^か える。
モ ^ま 洞 ^{どう} ド ^ド 窟 ^{くつ}	出 ^で 口 ^{ぐち} から出 ^で て、マッ ^ま ブモ ^ぶ ード ^ど に ^{しよ} 戻 ^ど る時 ^{とき} に ^{つか} 使 ^{つか} います。

モ ^ま マ ^マ ッ ^ッ ド ^ド ブ	特 ^{とく} 定 ^{てい} の場 ^ば 所 ^{じよ} でアイ ^あ テム ^{てむ} を ^し 使 ^{しよう} 用 ^{よう} する。
モ ^ま 洞 ^{どう} ド ^ド 窟 ^{くつ}	矢 ^や を ^は 発 ^は 射 ^{しや} する時 ^{とき} に ^お 押 ^お し ^く て ^{くだ} 下 ^{くだ} さい。

③ ステータス画面とコンテンツ画面の見方

● 現在の状況を確認したいときなどに、次の2つのサブ画面を利用しましょう。

■ **ステータス画面** プレイ中、スタートボタンを押すとステータス画面が表示され、カールの状態をひと目で見るができます。表示を消したいときは、もう一度スタートボタンを押して下さい。



スコア 現在の得点。2万・4万・8万点で、それぞれカールが1UPします。

カール カールの残り人数です。

フェアリー 妖精の数（詳しくは15ページ）。

アロー 矢の持ち数です。

アイテム表示 マップモードで使うアイテムやカギ（洞窟

モード）が、ここに表示されます。



■ **コンテンツ画面**

ラウンド開始時には、コンテンツ画面が表示されます。また、マップモードでステータス画面表示中にセレクトボタンを押すと、いつでも見ることができます。表示を消すときは、スタートボタンを押して下さい。



画面の意味

コンテンツ画面では、どの洞窟でどういうアイテムが手に入るかを知ることができます。例えば写真のラウンド1では、地下茎でオノが、塔で妖精が、墓地で矢筒が手に入ることがわかります。ステータス画面とあわせて見て、欲しいアイテムのある場所を確認したい時に、利用して下さい。



4 マップモードでの操作

1 洞窟に入る

セレクトボタン

マップ上には、墓地・地下
茎・風穴・塔などがあり、それ
らをクリアしていかなくて
は、ドラゴン山にたどり着く

ことはできません。まずは、入りたい所にカールを移



動させ、その方向を向いてセレクトボタンを押して中に入りましょう。

2 アイテムを取る

Aボタン

洞窟をクリアするとアイテムが出ることがあります。
アイテムの上でAボタンを押して取って下さい。



●マップモードでは、このようにカールを操作して、ドラゴン山を目指して進
んで行きましょう。

3 アイテムを使う

Bボタン

取ったアイテムは、マップ上の特定の
場所（障害物など）でBボタンを押して
使って下さい。そこを通れるようになります。



4 ステータス・コンテンツ画面を見る

スタートボタン

ステータス画面とコンテンツ画面を活用しましょう。ステータス画面はアイ
テムの持ち数を確認するときに、コンテンツ画面は欲しいアイテムがどの洞窟
で手に入るかを確認するときに役立ちます。画面の切り換えは、スタートボタ
ンとセレクトボタンで、6～7ページのように行って下さい。

5 洞窟モードでの操作

1 カールの移動

＋ボタン

洞窟内ははじめ真っ暗ですが、カールが一度通った所は明るくなります。それを目印に、迷わないようにしましょう。

2 矢を射つ

Ⓑボタン

Ⓑボタンで矢を発射します。矢で敵を倒しながら、進んでいってください。矢は矢筒を拾うと10発補充されます。

3 アイテムを取る

Ⓐボタン

ルームガーダーを倒すと、カギや盾などのいろいろなアイテムが出現することがあります。Ⓐボタンを押して拾ってください。



● 洞窟モードは、ルームガーダーを倒してカギを取り、出口から脱出するとクリアです。カールの操作は、このように行って下さい。

4 ステイタス画面を見る

スタートボタン

取ったカギは、ステイタス画面の下の方に表示されます。

5 出口から出る セレクトボタン

カギを取ったら、出口でセレクトボタンを押して脱出しましょう。マップモードにもどり、受けたダメージは全快します。



ルール

洞窟モードでは、カールが敵の攻撃を受けたり、壁に当たってはね返って来た自分の矢に当たったりするとダメージを受けます。ダメージを受けると、カールの服の色が青→緑→黄→赤へと変わり、もう一度当たると1ミスになります。カールを全部失うとゲームオーバーです。

6 アイテムの説明(1) — マップモードで使うアイテム —

●マップ上では、特定の場所で次のようなアイテムを使うことができます。一度使うとそこは自由に通れるようになるので、冒険の舞台も広がるはずです。

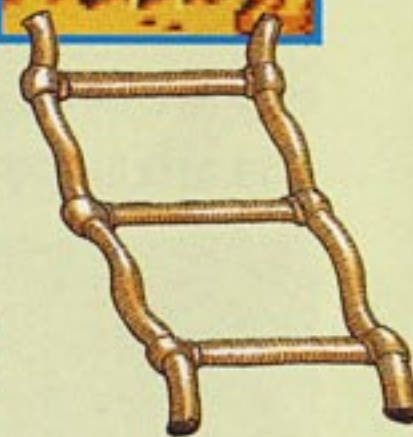
トマホーク TOMAHAWK オノ



マップ上の森を切り開くことができます。

ラダー LADDER ハシゴ

崖で使って下さい。その上を通れるようになります。



ハンマー HAMMER ハンマー



柵を壊すことができます。

キヤメル CAMEL ラクダ



砂漠を渡るには欠かせません。もし、砂漠の反対側に置いて来てしまったら、Bボタンを押すとこちら側に寄って来てくれます。



ボート BOAT ボート

湖を渡る時は、このボートで。ラクダと同じく、反対岸から呼ぶことができます。

■ アイテムの説明(2) — 洞窟モードで使うアイテム —

● 洞窟モードでは、ルームガーダーを倒すといろいろなアイテムが手に入ります。また、洞窟内にはじめから落ちていたものもあります。

ARROW

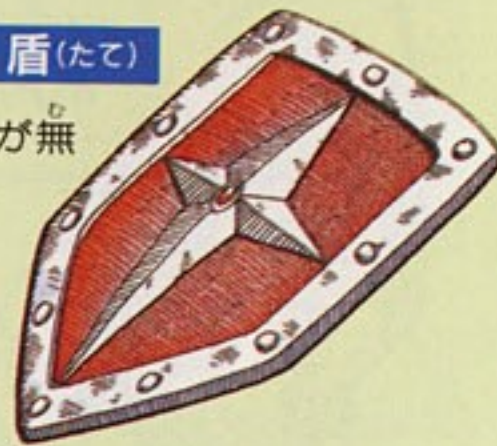
矢(や)



取ると矢の数が
10本増えます。

SHIELD 盾(たて)

一定時間、カールが無
敵になります。



FIRE ARROW 炎の矢(ほのおのや)

強力な炎の矢を、3本
射ることができます。



FAIRY 妖精(ようせい)

カールがノーダメージの時に
取ると、ステータス画面のフェア
リーの数が1人増え、4人集
めるとカールが1UPします。

また、カールがダメージを受
けているときに取ると、1ダメ
ージ回復してくれます(フェア
リーの数は増えません)。

EXIT 出口(でぐち)

洞窟の出口。カギを取
ったら、ここを抜けて
クリアしましょう。



KEY カギ

洞窟をクリアするのに
必要なアイテムです。

7 キャラクター紹介

■**ルームガーダー** アイテムを守る強敵。ラウンドが進むにつれて手強くな
っていきます。音が聞こえて来たら近くににいる証拠ですので注意して下さい。

ウィザード



悪の手先となった魔法
使い。念力でナイフを
飛ばす能力ももつ。

スケルトン



右手に剣を、左
手には矢をはね
返す盾を持つガ
イコツ剣士。

ファフネル



小型の恐竜。動きは意
外に素速く、火の玉も
吐く。

サイクロプス



怪力で岩石を投
げつけて来る、
一つ目の巨人。

ドラゴン



ドラゴン山に棲む
ラウンドのボス。
火の玉と体当たり
攻撃に注意。

シーフ



カールに忍び寄り、矢
を盗んで逃げて行く。