

任天堂株式会社

本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地
TEL (075)541-6111番(代表)
東京支店 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22
TEL (03) 254-1781番(代表)
大阪支店 〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32
TEL (06) 271-5514番(代表)
名古屋営業所 〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号
TEL (052)571-2506番(代表)
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北九条西18丁目2番地
TEL (011)621-0513番(代表)
岡山営業所 〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号
TEL (0862)52-1821番(代表)

© Nintendo 1984

ファミリーコンピュータ™

バルーンファイト™ BALLOON FIGHT™

HVC-BF

取扱説明書



Nintendo®

videogameden

このたびは任天堂「ファミリーコンピュータ カセット・バルーン
ファイト (HVC-BF)」をお買いあげいただきまして、誠にあり
がとうございました。

ご使用前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」を
よくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

目次

- 1. 使用上の注意.....P 1
- 2. コントローラー各部の名称と操作の説明.....P 2~3
- 3. 遊び方.....P 4~9

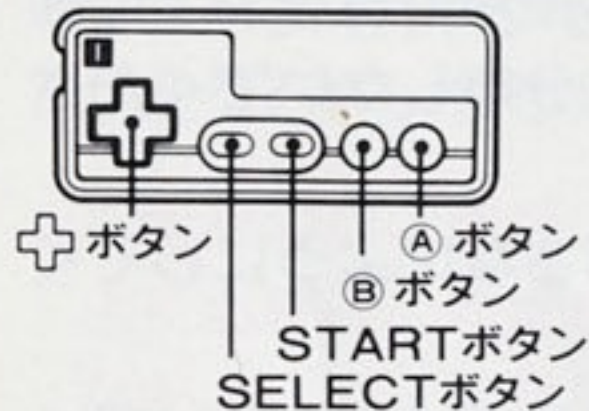
1. 使用上の注意

- 1) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強い
ショックを避けてください。また絶対に分解しないでくださ
い。
- 2) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてく
ださい。故障の原因となります。
- 3) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでく
ださい。

※ファミリーコンピュータの仕様および外観の一部を予告なく変更する場合があります
のでご了承ください。

2.コントローラー各部の名称と操作の説明

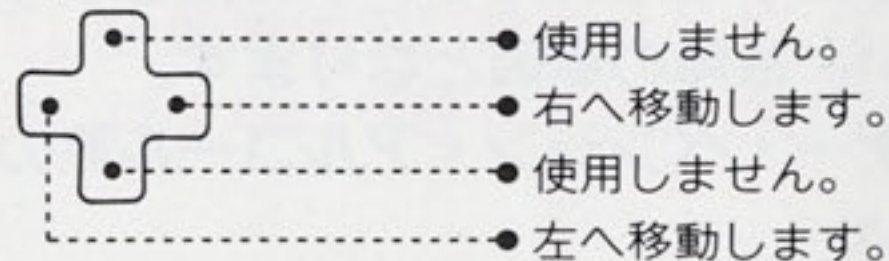
●Ⅰコントローラー



*1-PLAYER GAME・BALLOON TRIPではⅠコントローラーを使用してください。

*2-PLAYER GAMEではⅠ・Ⅱコントローラーを使用してください。

●+ボタン プレイヤーを操作します。

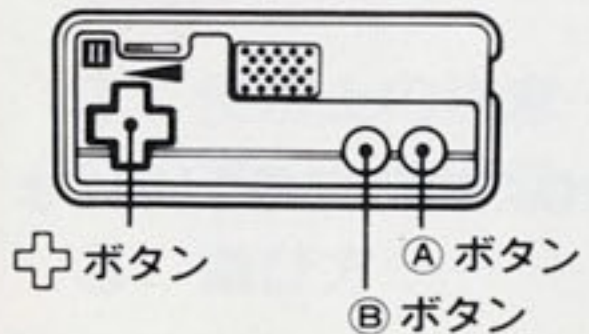


※空中では、AまたはBボタンと同時に使用して、上・下・左・右へ移動します。

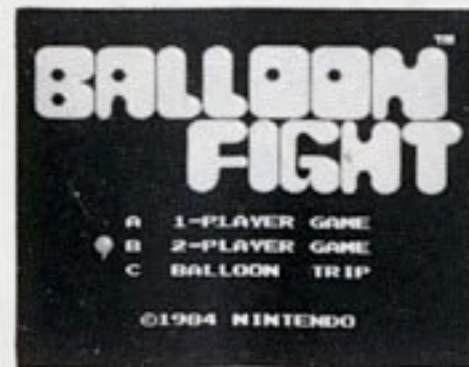
●Aボタン

上昇ボタンです。押すごとにプレイヤーは手を羽ばたいて上昇します。

●Ⅱコントローラー



●Bボタン れんぞく連続上昇ボタンです。押しているだけで、プレイヤーはAボタンを連続して押すのと同じ動きをします。



●SELECTボタン

タイトル画面で、このボタンを押すと●印が移動します。希望するゲームに合わせてください。

※ゲームがスタートすると、SELECTボタンははたらきません。

●STARTボタン

このボタンを押すと、SELECTボタンでセットしたゲームが始まります。

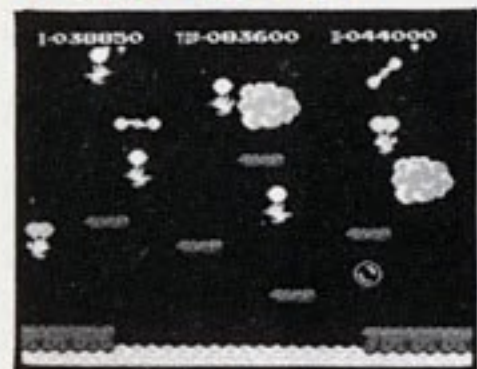
《ポーズ機能》

ゲームの途中で、プレイを一時中断したい時にSTARTボタンを押すと、ポーズ音が鳴ってゲームがストップします。

次に、再スタートしたい時にも押してください。前の状態から続けられます。

※最高得点は、電源をOFFにすると消去されます。

3. 遊び方



風船の上昇力を利用して、プレイヤーが空中を飛び回り、敵の風船を割るゲームです。

■登場キャラクター



I プレイヤー



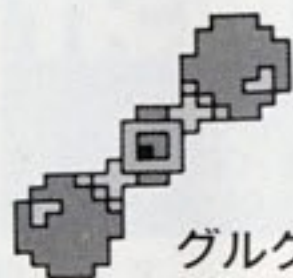
II プレイヤー



雷



シャボン玉



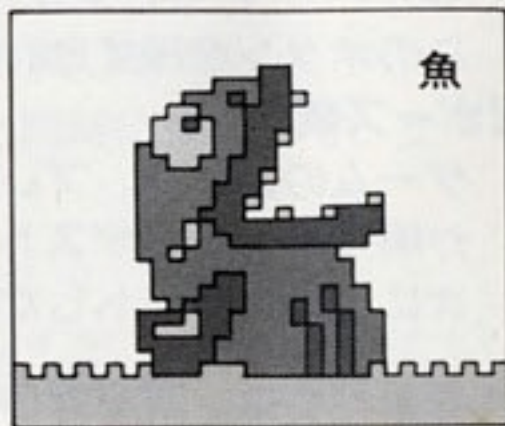
グルグル



敵



魚

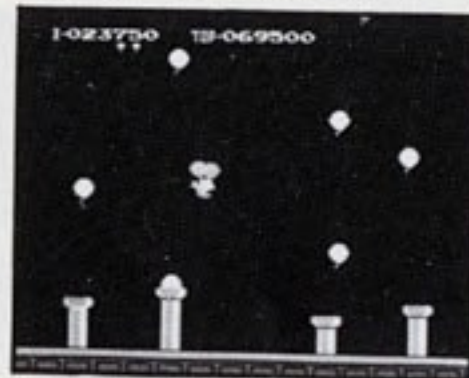


■遊び方

GAME A[1-PLAYER GAME]

- 床にいる敵が風船を膨らまし、空中を飛び回ります。
- ボタンと、**A**または**B**ボタンでプレイヤーを操作し、敵に体当たりしてください。
- 敵の風船にプレイヤーの身体を当てる（高い位置から攻撃する）と、敵の風船は割れ、パラシュートで落下して行きます。落下して行く敵のパラシュートに、再び体当たりをして敵を水中へ落とすと、その敵は消滅してしまいます。
- 敵がパラシュートで床の上に降りると、再び風船を膨らませて、より強力な敵に生まれ変わって飛び上がります。床の上にいる敵も、飛び上がる前に再攻撃して、水中へ蹴り落としてください。
- 敵の身体にプレイヤーの風船が触れると、2個のうち1個が割れて上昇力が弱くなります。風船を2個とも割られると、プレイヤーは水中に落下して1回ミスとなります。
- 敵が水中に沈んだ後に出て来るシャボン玉は、割ると得点になります。
- 水面近くを飛んでいると、水中から顔を出した魚がプレイヤーを食べてしまうことがあります。注意しましょう。

- 時間がたつと雷雲が光り、稲光が現われます。雷に当たらないよう、早くゲームを進めてください。



- 3面終るごとにボーナスステージがあります。次々に出て来る風船を、できるだけ多く割ってください。

※プレイヤーの風船が1個に減っていても、この面になると2個になって元に戻ります。

※ボーナス面では、風船が2個とも割れて床に落ちても、バウンドして空中に戻ります。ミスにはなりません。

(2-PLAYERの時)

- 面数が進むと“グルグル”が現われます。触れるとハネ飛ばされますので注意しましょう。
- プレイヤーは、画面の左右を通り抜けることができます。

GAME B[2-PLAYER GAME]

- 遊び方は、GAME Aと同じです。

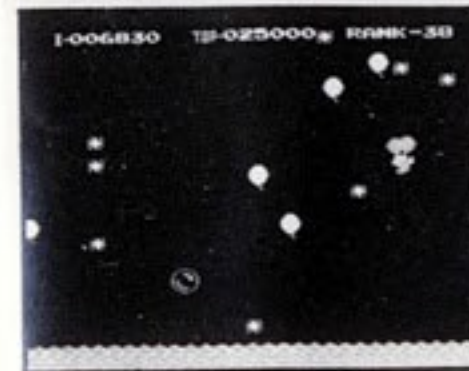
《協力型》2人で協力し合います。

一方が敵の風船を割り、他方がパラシュートを突き破ったり、蹴り落としたりします。お互いの呼吸が合えば短時間でゲームが進行し、さらにハイスコアも期待できます。

《競争型》相手の邪魔をしたり、いじわるをしたりします。

相手に体当たりし、風船を割って上昇力を低下させたり、飛行方向をさえぎってミスを誘います。

また、グルグルの回転を利用して相手の動きを邪魔します。



GAME C[BALLOON TRIP]

- 画面は左から右へ、ゆっくり移動しています。
- 雷に触れないよう、うまく避けながら風船をできるだけ多く割るゲームです。
- ゲーム中に、あなたのRANKが50人中何番であるか、画面右上に表示されています。

■テクニック

GAME A・B

- ①風船を膨らましている間に蹴り落とします。
- ②敵の風船を割り、落下中のパラシュートを突き破ると高得点になります。
- ③敵が水中に沈んだあと現われるシャボン玉も割ってください。

④グルグルの回転をうまく利用しましょう。敵の攻撃をかわしたり、反対に敵を攻撃する道具に使ったりできます。またグルグルの回転する力で、遠くまで飛んで行くこともできます。

⑤雷に当たらないようにしてください。

⑥魚に食べられないよう、水面近くの飛行には注意してください。

GAME C

①画面が左から右へ、ゆっくりと移動しています。また、雷も上下に移動していますので、その動きに注意してください。

②20個の風船を全部連続して(のがすことなく)割ると、高得点につながります。

■MISSについて

GAME A・B (プレイヤーの持ち数は3人)

- プレイヤーが水中に沈んだ時、ミスになります。
- 魚に食べられた時、ミスになります。
- 雷に触れた時、ミスになります。
- 風船を2個とも割られた時、ミスになります。

GAME C (プレイヤーの持ち数は1人)

- 水中に沈んだ時、ミスになります。

- 魚に食べられた時、ミスになります。
- 雷に触れた時、ミスになります。

■SCORE

GAME A・B

- 敵の風船を割った時.....500~1,000点
- 相手の風船を割った時(2-PLAYERの時).....1,000点
- 空中でパラシュートを突き破った時.....1,000~2,000点
- 敵を蹴り落とした時.....750~1,500点
- シャボン玉を割った時.....500点
- ボーナスステージでの風船を割った時.....300~700点
- ボーナスステージで風船を全部割った時、パーフェクト・スコアが加算されます。
.....10,000~30,000点

GAME C

- 風船を割った時.....300~700点
- シャボン玉を割った時.....500点
- 連続して20個の風船を割った時.....?点