

♥おまけ♥



©1989 SIN NIHON LASER SOFT
© TELENET JAPAN

TJCD9001

Videogameden



ストーリー

このたびは、日本テレネットのCD-ROMディスクをお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は、大切に保管してください。

●セット時の注意



スイッチを入れたまま、
カードを出し入れしない。



1985 NEC Home Electronics Ltd.
1985 HUDDSON SOFT

シードイ ロム
CD-ROMディスクは、CD-ROM² SYSTEM
専用のゲームソフトです。

*CD-ROMディスクは普通のCDプレイヤーでは使用しないでください。コンピューター用のデータがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。

★万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。

夢幻王ログレスが死に、支配者を失った異次元世界ヴェカンティは、戦乱の世となつた。夢皇帝メガスの率いる反ログレス軍と、ログレス軍との戦いに巻き込まれた優子は、麗子の導きによって、ふたたびヴェカンティへと向かう…。



主要登場人物



ゲームの進め方

2つのシーンが交互に展開！

このゲームは、全6ステージからなり、各ステージとも、ビジュアルシーン（ストーリー部）と、アクションシーン（ゲーム部）の2つのシーンで構成されており、これらが交互に展開します。

ビジュアルシーン

アニメーションによって、ストーリーが進行します。ゲームの要素はありません。



アクションシーン

実際のゲーム部分です。このシーンをクリアしないと、次のステージへは進めません。



パッドの使い方

方向キー

↑ (上キー)

スペシャルアイテムの使用

←→ (左右キー)

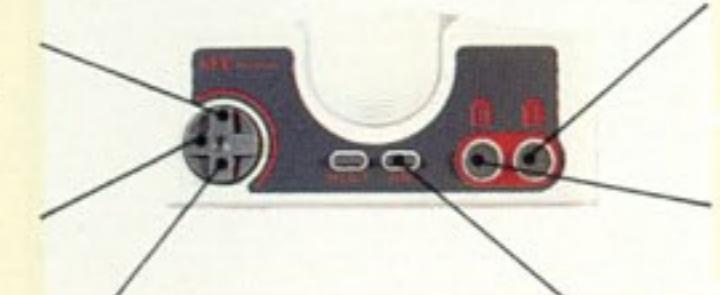
優子を移動させる。

↓ (下キー)

しゃがむ。移動はできない

↓ + I

下の段に飛び降りる



スイッチI ジャンプ

押している時間によって、ジャンプの高さが変化する

スイッチII 攻撃

RUN スタート・ポーズ

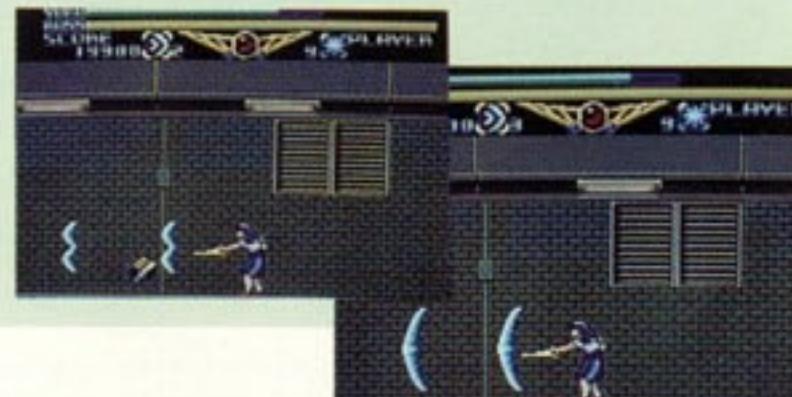
アクションシーンの流れ

1 戦闘開始



2 アイテムでパワーアップ

ビジュアルシーン終了後、アクションシーンが始まります。優子を操作し、敵を倒しながら進みます。



3 中ボスとの対決！

背景のスクロールがストップすると、中ボスが登場します。この中ボスを倒さなければ、先に進むことはできません。



4 ボスキャラ登場！

ステージの最後には、ボスキャラとの一騎討ちが待っています。



ステータス表示部の説明

優子のライフ

優子のライフの残量を示し、0になると、優子が1人減ります。

ボスキャラのライフ
そのステージの最後に登場するボスキャラのライフを示します。

スコア

2万点、5万点で優子が1人増え、以後5万点ごと1UPします。

オフェンスアイテム
優子が使用している武器を表示します。武器は全部で4種類あり、他のアイテムを取ることで装備を変更できます。



スペシャルアイテムの使用回数

持っているスペシャルアイテムの使用回数の残りを示します。

オフェンスアイテムのレベル
武器の攻撃力レベルを示します。装備の変更では変化しませんが、ライフが0になると、レベル1に戻ってしまいます。



優子の残り数

優子の数を示しており、これが0になると、ゲームオーバーとなります。

スペシャルアイテム
優子が持っているスペシャルアイテムを示します。新しいアイテムを取ると、持っていたものはクリアされます。

オフェンスアイテム

攻撃用のアイテム。装備を変更しても、武器の強さのレベルは変わらない。

ノーマル



優子が最初から装備している武器。

カッター



敵の弾を消滅させ可能な武器。

ホーミング



敵を追尾して倒す能力を持った武器。

デュアル



前と斜め上の2方向に同時に攻撃できる。

ディフェンスアイテム

優子の能力がアップして、戦いが有利に展開するようになる、防御系のアイテム。

スピードアップ



一定時間、移動速度がアップする。

シールド



敵の攻撃によるダメージが減少する。

パワーアップ



オフェンスアイテムがレベルアップする。

バイタリティ



取ることにライフの上限がアップする。

スペシャルアイテム

特殊な効力を発揮するアイテム。使用回数や、効果を示す時間に限りがある。

クラッシュ



画面内の全ての敵にダメージを与える。

インビジビリティ



一定時間、優子を無敵の状態にする。

タイムストップ



一定時間、敵やトラップの動きを止める。

オプションバリア



優子の周囲を回転して防御するバリア。

アナザーアイテム

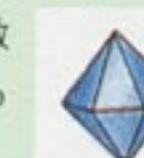
優子のライフや、スコアなどに関係するボーナスアイテム。

1UP



優子の残り数が1つ増えるアイテム。

クリスタル



ボーナス得点(1000点)が加算される。

ライフ大



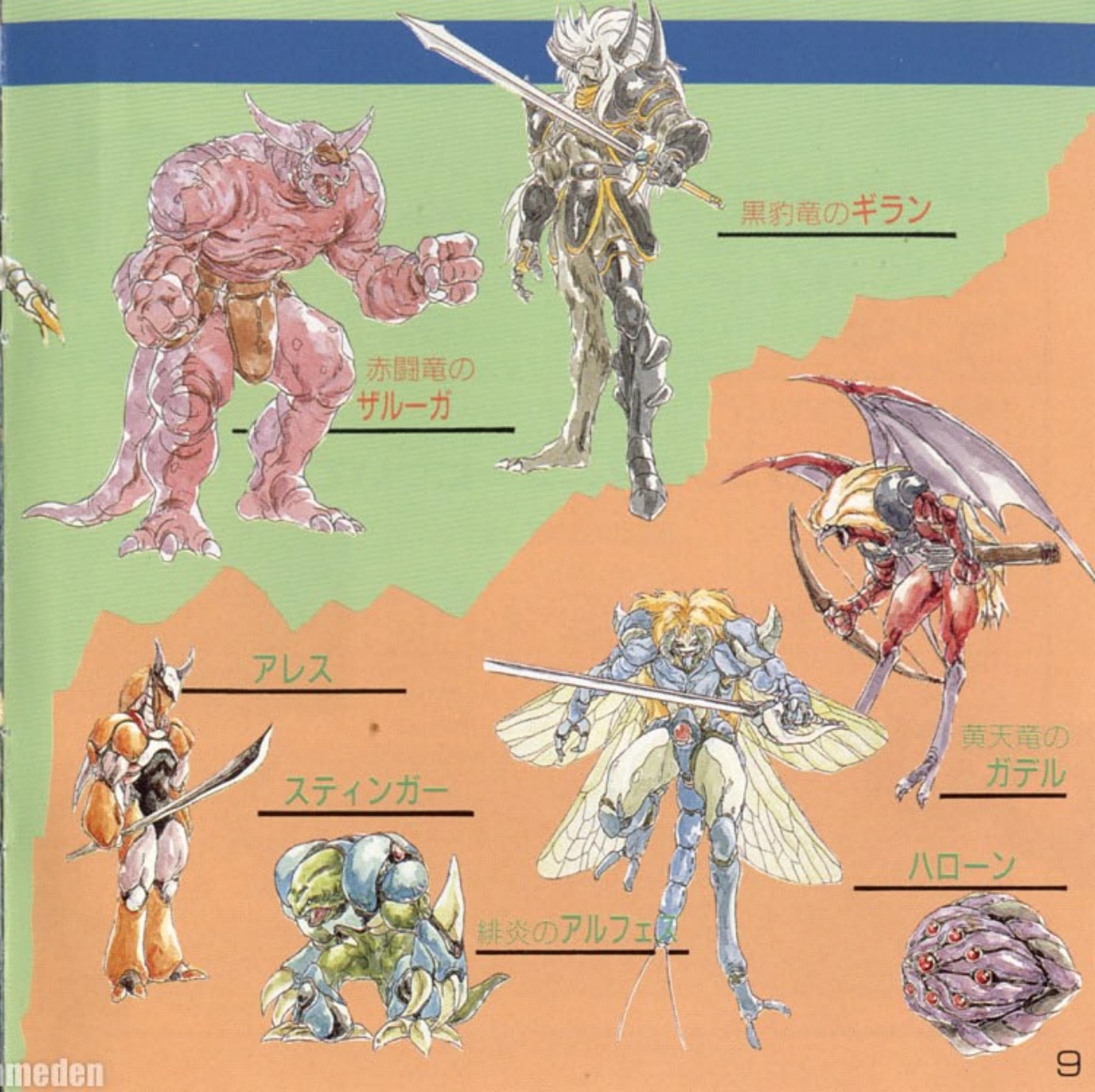
優子のライフが、大きく回復する。

ライフ小



優子のライフが、少しだけ回復する。

敵キャラクター紹介



ビジュアルシーンのとばし方

ビジュアルシーンをとばして、アクションシーンだけを楽しむ場合は、RUNボタンを押せば、ビジュアルシーンをカットすることができます。逆に、ビジュアルシーンをじっくり楽しみたい場合や、初めてプレイする場合には、RUNボタンを押さないように注意しましょう。



セーブおよびコンティニューについて

セーブは、各ステージクリア時に自動的に行われます。ゲームオーバーになったとき、コンティニューを選択すれば、同じステージからゲームを再開することができます。ただし、インターフェイスユニット内のRAMに全く空きエリアがないと、セーブできませんから、注意してください。



秘情報

ここで、ゲームを終了させた人のために、耳よりな情報をちょっとお教えしましょう。エンディング、スタッフロールがすべて終わってから、すぐにスイッチを切ったりせず、しばらく余韻にひたつてみてください。きっといいことがありますよ……。



CD-ROMディスク●保管上の注意

**COMPACT
disc**

<p>汚さないで！</p> <ul style="list-style-type: none"> 信号読み取り面(レーベル面の反対側の光った面)を汚さないように注意してください。汚れた場合は、やわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。 	<p>汚れた時は、やわらかい布でふいてね！</p>
<p>キズには弱いんだ！</p> <ul style="list-style-type: none"> CD-ROMディスクにキズをつけないようにしてください。ケースからの出し入れの際は、こすりキズをつけないよう、特に注意してください。 	<p>やさしく、出し入れ！</p>
<p>文字を書かないでね！</p> <ul style="list-style-type: none"> レーベル面に、鉛筆やボールペンなどで文字を書いたり、シール等を貼らないでください。読み取り面にキズをつける恐れがあります。CD-ROMディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。 	<p>あなあ孔を大きくしないで！</p>
<p>いつまでも大切にね！</p> <ul style="list-style-type: none"> プレイ後は元のケースに入れて保管してください。また、CD-ROMディスクは、高温、高湿の場所には保管しないでください。 	<p>おんどり温度、しつど湿度にも注意して！</p>